

Практическое занятие**№12 Вариант №3**

Тема: составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи.

В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).

Текст программы:

```
# Вариант №3
from tkinter import *
from tkinter.ttk import Combobox
from tkinter.ttk import Checkbutton
from tkinter import scrolledtext
window = Tk()
window.title('Анкета')
window.geometry('732x567')
Label(text='Анкета Web-разработчика', font='arial 19').place(x=0, y=5)
Label(text='Регистрационное имя', font='arial 13').place(x=0, y=70)
Entry(width=21, font='arial 13').place(x=200, y=72)
Label(text='Пароль', font='arial 13').place(x=0, y=110)
Entry(width=21, font='arial 13').place(x=200, y=112)
Entry(width=21, font='arial 13').place(x=200, y=142)
Label(text='Ваша специализация', font='arial 13').place(x=0, y=180)
combo = Combobox(window, width=21, values=['Web-мастер'])
combo.current(0)
combo.place(x=200, y=182)
Label(text='Пол', font='arial 13').place(x=0, y=220)
selected = IntVar()
Radiobutton(window, text='М', value=0, variable=selected).place(x=200, y=222)
Radiobutton(window, text='Ж', value=1, variable=selected).place(x=240, y=222)
Label(text='Ваши навыки', font='arial 13').place(x=0, y=260)
chk = BooleanVar()
chk.set(True)
Checkbutton(window, text='знание HTML и CSS', variable=chk).place(x=200, y=262)
chk1 = BooleanVar()
chk1.set(False)
Checkbutton(window, text='знание Perl', variable=chk1).place(x=200, y=282)
chk2 = BooleanVar()
chk2.set(False)
Checkbutton(window, text='знание ASP', variable=chk2).place(x=200, y=302)
chk3 = BooleanVar()
chk3.set(False)
Checkbutton(window, text='знание Adobe Photoshop', variable=chk3).place(x=200,
y=322)
chk4 = BooleanVar()
chk4.set(False)
Checkbutton(window, text='знание JAVA', variable=chk4).place(x=200, y=342)
chk5 = BooleanVar()
chk5.set(False)
Checkbutton(window, text='знание JavaScript', variable=chk5).place(x=200, y=362)
chk6 = BooleanVar()
chk6.set(False)
```

```

Checkbox(window, text='знание Flash', variable=chk6).place(x=200, y=382)
Label(text='Дополнительные сведения', font='arial 12').place(x=0, y=410)
scrolledtext.ScrolledText(window, width=40, height=4).place(x=200, y=412)
Button(text="зарегистрировать", width=25).place(x=0, y=520)
Button(text="очистить форму", width=25).place(x=190, y=520)
window.mainloop()

```

Протокол программы:

Постановка задачи. Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №№ 3 – 8.

Текст программы:

```

# Вариант №3
from tkinter import *

def various_elements(vvod):
    d, g = {n1.get().split(' ')[0]: [int(i) for i in n1.get().split(' ')[1:6]]},
    {n1.get().split(' ')[6]: [int(i) for i in n1.get().split(' ')[7:]]}
    c['text'] = 'апельсины', max(d['апельсины'])
    e['text'] = 'яблоки', max(g['яблоки'])

root = Tk()
root.title('Нахождение средних значений')
root.geometry("600x120")
Label(text='Ввод, через пробел:').grid(row=1, column=0)
n1 = Entry(width=50)
n1.grid(row=1, column=1)
button1 = Button(text="Поиск")
button1.grid(row=4, column=1)
c = Label(font='arial 12')

```

```
c.grid(row=5, column=1)
e = Label(font='arial 12')
e.grid(row=6, column=1)
button1.bind('<Button-1>', various_elements)
root.mainloop()
```

Протокол программы:

