

Liza BOUROUINA

À la recherche d'une alternance dès sept. 2026

 bourouinaliza17@gmail.com  +33 6 68 08 46 29  linkedin.com/in/liza-bourouina
 github.com/lizabou

RÉSUMÉ

Étudiante en Master Génie Logiciel, passionnée par le développement web Frontend et Backend, à la recherche d'une alternance dès septembre 2026.

COMPÉTENCES

Gestion et Méthodologies

Agile, Scrum, Kanban, Jira, Trello, Confluence, rédaction de rapports, suivi KPI

Frontend

HTML5, CSS3, Bootstrap, JavaScript, TypeScript, Angular, React, Vue.js, Flutter

Backend

PHP (Laravel), Python (Flask, Django), Java (Spring Boot), Node.js, .Net

Bases de données

SQL (MySQL, PostgreSQL), NoSQL (MongoDB, Firebase), modélisation UML

API

REST, SOAP, gRPC, GraphQL, Postman

Outils de développement

Git, GitHub, GitLab, CI/CD, Android Studio, IntelliJ IDEA, VS Code, Eclipse, Tomcat, WAMP

Autres

Rédaction cahiers des charges, tests fonctionnels, intégration continue, prototypage rapide

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage 6 mois Application Web de Gestion de Production

2024 – 2024

Béjaïa

- Réalisation d'une application web de gestion de production pour Cevital Agro Industrie
- Gestion complète du processus: sélection matières premières, contrôle qualité, packaging, suivi production
- Calcul du rendement de production
- Travail en équipe avec GitHub pour collaboration
- Technologies: Laravel 11, Bootstrap 5.3, Livewire

PROJETS ACADEMIQUES ET PERSONNELS

Mini Overcooked - Simulation Multi-Agents Compétitive

2025 – 2025

- Simulation multi-agents en Python 3.8+ avec Pygame
- Rendu graphique affichage sprites, formes, animation 2D
- Programmation orientée objet pour architecture modulaire
- Prototypage rapide et tests itératifs
- Technologies: Python 3.x, Pygame

Application Mobile E-commerce

2025 – 2025

- Développement d'une application mobile pour gérer utilisateurs, produits et paiements
- Authentification sécurisée, base de données cloud avec Firebase
- Gestion du projet en Agile via Trello, conception UX sous Figma
- Technologies: Flutter, Firebase, Figma

Robot Talk: Interaction avec Pepper

2025 – 2025

- Application mobile en Kotlin pour interaction vocale et gestuelle avec Pepper
- Étude des cas d'usage pour interaction humain-robot

- Technologies: Android Kotlin, Pepper SDK

Application Web Éducative - Mathématiques pour Enfants avec Robot QT

2025 – 2025

- Conception et réalisation d'une application web interactive pour l'apprentissage des mathématiques chez les jeunes enfants
- Intégration et interaction avec le robot QT pour rendre l'apprentissage ludique et immersif
- Développement d'exercices pédagogiques (calcul, logique, reconnaissance des formes)
- Technologies: PHP, Flask (Python), JavaScript, HTML, CSS

Application Web de Gestion de Production (Stage)

2024 – 2024

- Voir détails dans expérience professionnelle

Application Web de Gestion Immobilière

2023 – 2023

- Conception et développement d'une plateforme web pour la gestion des biens immobiliers
- Création d'un tableau de bord administrateur et gestion des rôles utilisateurs
- Technologies: Laravel, Bootstrap, MySQL

Application de Gestion de Bibliothèque

2023 – 2023

- CRUD complet ajout, suppression, modification livres et utilisateurs
- Gestion des emprunts et retours
- Technologies Java, Eclipse, Tomcat, MySQL, WAMP, Git

Site Web E-commerce Décoration Immobilière

2022 – 2022

- Développement d'un site web e-commerce pour décoration immobilière
- Sélection, recherche d'articles par catégorie, gestion panier et paiement
- Technologies: Django, HTML, CSS, Bootstrap, JavaScript, MySQL

FORMATION

Master Informatique (Génie Logiciel)

2024 – 2026

Université de Montpellier

Master 2 Génie Logiciel

2023 – 2024

Université A. Mira Béjaïa

Licence Informatique Générale

2020 – 2023

Université A. Mira Béjaïa

LANGUES ET CENTRES D'INTÉRÊT

Français

Anglais

Turc

Kabyle
(natif)

LANGUES ET CENTRES D'INTÉRÊT

Veille technologique, voyages, échecs, musique, gestion de projet