<u>תכנות מערכות 2</u> <u>מטלה 1</u> 211548268 ב 2

מימשתי את המחלקות Algorithms.cpp Algorithms.hpp Graph.cpp Graph.hpp וכמו כן גם MakeFile מימשתי את המחלקות Demo.cpp ו- בנוסף, הכנסתי 6 גרפים לדוגמה ב-Demo.cpp והוספתי טסטים

<u>איך מריצים:</u> דרך הטרמינל -כותבים make. אם רוצים להריץ את הDemo יש לכתוב demo. אם רוצים להריץ את הטסטים צריך ... לכתוב test... ניתו למחוק את כל קבצי הobjects בעזרת cbjects.

<u>הערות על הגרפים:</u>

הגרפים מיוצגים ע"י מטריצת שכינויות כך שאם רשום 0 אז אין צלע בין שני קודקודים ואם כתוב אחרת אז קיימת צלע. יש לשים לב לצלעות דו צדדיות (כלומר u מצביע על v וההפך עם אותו משקל) צלעות כאלה מוגדרות כצלע אחת בגרף לא מכוון, אך כיוון שבמטלה עובדים עם גרפים מכוונים אז צלע כזאת תספר פעמיים כי היא מורכבת בשתי צלעות.

> כדי ליצור גרף צריך להזין מטריצה חוקית (כלומר ריבועית) ולהכניס לתוך האובייקט של הגרף בצורה הבאה: (Graph.loadGraph(matrix

Algorithms.cpp

המחלקה שמממשת את כל האלגוריתמים על גרפים. כל פונקצייה מבוססת על אלגוריתם שלמדנו בקורס אלגוריתמים 1: BFS – isConnected, isBipartite, DFS- isContainsCycle, Bellman-Ford - shortestPath, Floyd-Warshal – negCyclefloydwarshal כל הפונקציות במחלקה הן בוליאניות מלבד פונקציות עזר שהתפקיד שלהן להדפיס מסלול\ מעגל.

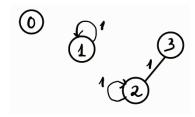
Demo.cpp

במחלקה הזאת הכנסתי 6 גרפים שונים. כל גרף מבצע שימוש בכל אחת מהפונקציות הבאות:

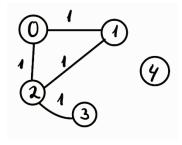
loadGraph printGraph isConnected shortestPath isContainsCycle isBipartite

להלן סרטוט של כל גרף במחלקת הדמו:

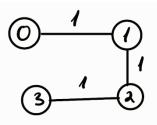
Graph1: דוגמא לגרף עם יותר מרכיב קשירות אחד



לגרף עם יותר מרכיב קשירות אחד ועם מעגל :Graph2

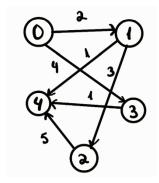


. (1,3) (0,2) רכיב קשירות אחד ללא מעגלים. גרף דו-צדדי בו אפשר לחלק לקבוצות (1,3) (3,7):

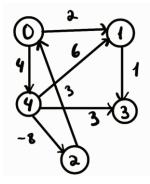


לא חוקי Graph4

Graph5: גרף מכוון, קשיר, ממושקל וחסר מעגלים.



.Graph6 גרף מכוון, קשיר, ממושקל וגם מעגל שלילי.



<u>חומרים שנעזרתי בהם:</u>

Chat GPT Gimini GeeksForGeeks StackOverFlow