*Звіт лабораторної роботи 2*

Використано бібліотеку Python для малювання графіки Pillow (PIL), щоб створити полотно розміром 960x540 пікселів і нанести червоні (для зміни кольору (255, 0, 0) треба замінити (0, 0, 0), що змінити колір точок на чорний) точки на нього за координатами, які зчитані з файлу 'DS3.txt'.

Використані операції (основні):

1. **from PIL import Image, ImageDraw**
2. **with open('DS3.txt', 'r') as file::** Відкриття файлу 'DS3.txt' для читання і використовування with, щоб автоматично закрити файл після завершення роботи з ним.
3. Створення пустого списку **points**, де буде зберігання координати точок.
4. **canvas = Image.new("RGB", (width, height), "white")**: Створення нового полотна розміром 960x540 пікселів, яке ініціалізується білим кольором.
5. **draw = ImageDraw.Draw(canvas)**: Створення об'єкту draw, який дозволить нам малювати на полотні.
6. Задання розміру і кольору точок, які будуть малюватися.
7. Перебирання координати точок і застосування методу draw.ellipse() для малювання червоних точок на полотні.
8. **canvas.save("result.png")**: Зберігання зображення у файлі з ім'ям "result.png".
9. **canvas.show():** Відображання зображення на екрані

КОД

Зображення, що містить текст, знімок екрана, Шрифт, програмне забезпечення

Автоматично згенерований опис