

Beskrivelse af opgaveforslag 2 – reaktionstid – redigeret udgave:

1. Programmet basale funktion er at kunne måle reaktionstid
 - a. En test foregår ved at person venter på at rød LED tænder om man så trykker på knap 1
 - b. Dertil skal man kunne afvikle en forsøgsserie med et antal personer (3 personer i mit program)
 - c. Bruge en ekstra LED til at indikere når der skal skiftes testperson (Blå LED i mit program),
 - d. Kvitter for personsift ved tryk på en anden knap (Knap 2 i mit program)
2. Hver person skal udføre testen 4 gange i mit program
3. Når person er færdig (mindst 4 gange) skal man kunne udregne middelværdi af målingerne
4. System skal kunne indeholde 3 personer med data (hint array)
 - a. 4 målinger for hver person(hint array)
 - b. middelværdi af hver persons målinger
 - c. evt. spredning eller varians på målingerne
 - d. kåring af hurtigste person
1. Der skal være en ekstra knap der genstarter program og sletter alt, som er knap 3 i mit program

Andre krav til programmet:

Det vigtige er, at opgavebesvarelsen skal mindst indeholde følgende programmeringstekniske momenter

- funktioner
 - parametre call by *reference* og call by *value* (hint void xx(int *callByRef, int callbyVal)
 - brug returværdi fra funktion (hint int beregnMiddel(& (dataArray0);)
- brug af mindst et array
 - reference til array skal med i funktionskald
- brug struct (hint en struktur med forsøgspersondata i)
- brug af løkke konstruktion: *for*, *while* eller *do*
- demonstrer pointerbrug (det gør man jo eks ved call by Reference til funktioner)
- brug switch case (hint brugermenu)
- brug af funktioner. Hellere for mange end for få for at demonstrere strukturering