

Cargo:	Docente Especialista		
Nombre:	ING. VICENTE GRANJA		
Asignatura:	Lenguaje de Programación 4		
Carrera:	Desarrollo de Software	Nivel:	Quinto nivel
Estudiante:	Alexis Velasco		

ACTIVIDAD PRÁCTICO EXPERIMENTAL EN EL ENTORNO ACADÉMICO

Objetivos

- Facilitar el seguimiento visual de los procesos en curso: Implementar una barra de progreso que permita al usuario monitorear el avance de ciertas tareas en tiempo real (como la descarga de archivos o la carga de datos), brindando una experiencia de usuario fluida y clara.
- Mejorar la experiencia del usuario mediante una interfaz interactiva: Desarrollar una aplicación intuitiva que utilice una barra de progreso para reducir la incertidumbre y mantener al usuario informado sobre el estado y el tiempo estimado de finalización de las tareas en segundo plano.

Recursos utilizados

- Computadora
- Android Studio
- Java
- Emulador de Android

```
√> activity_barra.xml ×  © barra.java → 
          package com.example.prueba;
          import android.widget.ProgressBar;
          import android.widget.TextView;
          import androidx.activity.EdgeToEdge;
          import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
          import androidx.core.graphics.Insets;
          import androidx.core.view.ViewCompat;
          import androidx.core.view.WindowInsetsCompat;
 14 ▷
public class barra extends AppCompatActivity {
              private Button startButton; 2 usages
private Button stopButton; 2 usages
              private int progressStatus = 0; 6 usages
              private boolean isRunning = false: 4 usages
                   EdgeToEdge.enable( $this$enableEdgeToEdge: this);
                   ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v, insets) -> {
                       Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
e issues
                       v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom);
                   progressBar = findViewById(R.id.progressBar);
                   progressText = findViewById(R.id.progressText);
                   startButton = findViewById(R.id.startButton);
                   stopButton = findViewById(R.id.stopButton);
```

Código del xml

```
√> activity_barra.xml ×  © barra.java

      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
          <ProgressBar
              app:layout_constraintTop_toTopOf="parent
              app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
              app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
              android:layout_marginTop="50dp"
              android:layout_marginStart="20dp"
              android:layout_marginEnd="20dp"/>
              android:id="@+id/progressText"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:text="0%"
              app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/progressBar"
              app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
              app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
              android:layout_marginTop="20dp" />
```

```
<Button
       android:id="@+id/startButton"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="104dp"
       android:layout_marginTop="48dp"
       android:text="Iniciar"
       app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
       app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/progressText" />
   <Button
       android:id="@+id/stopButton"
       android:layout_width="wrap_content"
       android:layout_height="wrap_content"
       android:layout_marginTop="48dp"
       android:layout_marginEnd="92dp"
       android:text="Detener"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
       app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/progressText" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Ejecución





