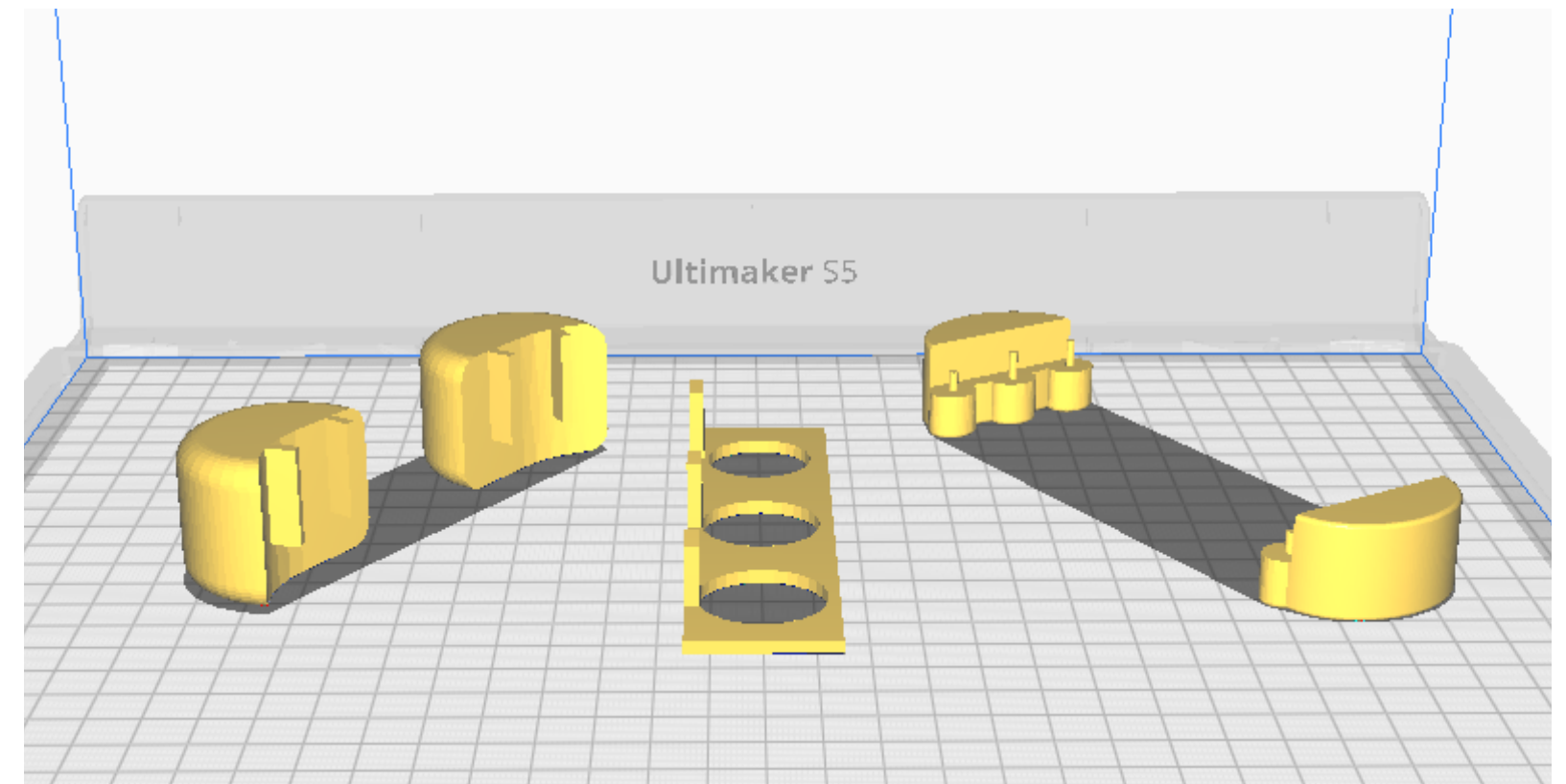


## Clase 12

# AVANCE PROYECTO

Seguimos avanzando nuestro proyecto, esta vez ya nos toca hacer las impresiones correspondientes, tanto en 3D como láser, las 3D fueron impresas en el salón de clase, las partes en 3D fueron; las orejas, las patas y rampa interior donde pasara las monedas

# 3D



## Clase 12

# AVANCE PROYECTO

También se mandaron a imprimir nuestra piezas a láser, que vendría a ser en este caso, el cuerpo de Rorro y el contenedor donde se guardará las monedas

## 3D



## Clase 12

# VIDEOS IMPRESIÓN 3D



## CONEXIONES

Luego empezamos hacer las pruebas correspondientes, para ver si funcionaba correctamente nuestro código, y la pantalla, en el Arduino IDE salía todo correcto pero nuestra pantalla no salía ningún mensaje, ni la suma de la mondas, pero si prendía la luz de la pantalla





## Clase 12

# CONEXIONES

Con la ayuda de la profesora empezamos a soldar nuestro adaptador a nuestra pantalla LCD, ya que anteriormente todo fue verificado, para así luego solo conectar y pegar las piezas al cuerpo de Rorro



# CONEXIONES

Luego empezamos hacer las pruebas correspondientes, para ver si funcionaba correctamente nuestro código, y la pantalla, en el Arduino IDE salía todo correcto pero nuestra pantalla no salía ningún mensaje, ni la suma de la mondas, pero si prendía la luz de la pantalla, por lo cual no logramos armar a Rorro esta semana

