

## Clase 13

# ARMANDO PROYECTO

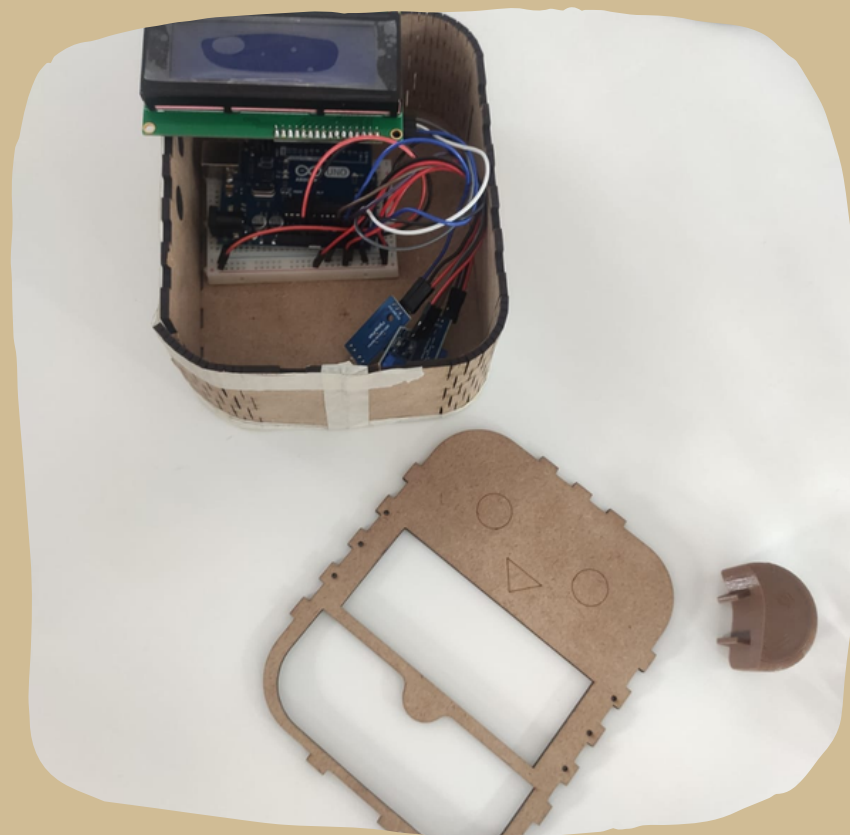
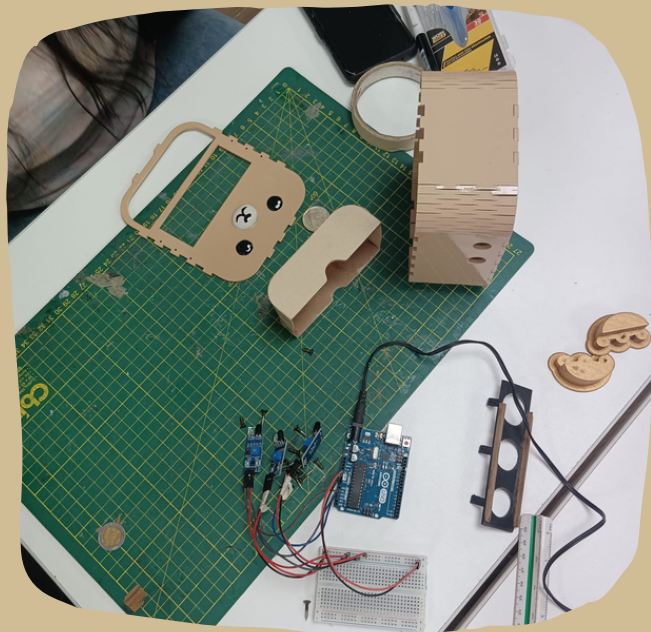
Después de que la semana pasada hayamos realizado todo nuestras conexiones correctamente, y nuestra programación que fue validado en el Arduino IDE, nuestra pantalla seguía sin aparecer los textos en nuestra pantalla, solo prendía la luz, descubrimos que atrás tiene un tornillo que permite ajustar la intensidad de nuestro texto.



## Clase 13

# ARMANDO PROYECTO

También comenzamos a unir las piezas de Rorro a pegar partes del cuerpo, y ver las zonas en las que vamos a pegar nuestra placa y sus elementos



# EXAMEN ORAL

Día de la verdad, tuvimos que pasar cada integrante por un prueba oral, la cual consistía acerca de nuestro proyecto sobre todo la parte de código, a mi me toco explicar lo siguiente

```
21  
22 #include <Wire.h>  
23 #include <LiquidCrystal.h>  
24 #include <LiquidCrystal_I2C.h>  
25 //***** Conexion LCD 16x2 *****/  
26
```

La primera es La librería que permite facilmente leer o escribir datos en un dispositivo externo

La segunda es la que permitirá detectar nuestra pantalla LCD

La tercera es la que reconocerá el adaptador de nuestro LCD