Manual do Usuário

Calculadora de Operações Matemáticas

Desenvolvido por Lizards.DBA

1. Introdução

Bem-vindo à **Calculadora de Operações Matemáticas**, uma ferramenta desenvolvida pelo grupo **Lizards.DBA** para auxiliar no cálculo de sequências matemáticas.

Este programa oferece um **menu interativo** com diversas opções de sequências numéricas, permitindo que o usuário realize cálculos de forma rápida e intuitiva.

Operações disponíveis atualmente:

- Números Triangulares (opção 2)
- Sequência Fatorial (opção 4)
- Sequência Alternada (opção 8)

As demais opções estão em construção.

2. Como Utilizar o Programa

Passo 1: Iniciando o Programa

Ao executar o programa, você verá a tela inicial:

```
-----Projeto API 2025-1------
-Calculadora de Operacoes Matematicas-
-------
Digite seu nome para continuar: [Seu Nome]
```

Digite seu nome e pressione **Enter** para prosseguir.

Passo 2: Menu de Operações

Após inserir seu nome, o menu principal será exibido:

3. Operações Disponíveis

Opção 2 - Números Triangulares

Calcula a sequência de números triangulares (1, 3, 6, 10, 15, ...) até um termo escolhido.

Como usar:

- 1. Digite a **quantidade de termos** desejada
- 2. O programa exibirá a sequência
- 3. Perguntará se deseja **realizar outro cálculo (S/N)**

Opção 4 - Sequência Fatorial

Calcula o fatorial de um número (ex: 5! = 120).

Como usar:

- 1. Digite o **número** para o cálculo fatorial
- 2. O programa mostrará o **cálculo passo a passo** e o **resultado final**
- 3. Perguntará se deseja **realizar outro cálculo (S/N)**

Opção 8 - Sequência Alternada

Gera uma sequência alternada com base em um número inicial (N) e um limite.

Como usar:

- 1. Digite um **valor para N**
- 2. Defina um **limite** para a sequência
- 3. O programa exibirá a sequência alternada
- 4. Perguntará se deseja **realizar outro cálculo (S/N)**

4. Considerações Finais

- O programa não aceita valores negativos ou acima de 10 no menu principal
- Sempre que uma operação for concluída, você pode **escolher continuar ou sair**
- Para reiniciar, feche e abra o programa novamente