



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:

Tanya Itzel Arteaga Ricci

Asignatura:

Fundamentos de Programación

Grupo:

1104

No de Práctica(s):

1

Integrante(s):

Hernández Salas Lizbeth Georgina

Semestre:

2018-1

Fecha de entrega:

24-Agosto-2017

Obervaciones:

CALIFICACIÓN: _____

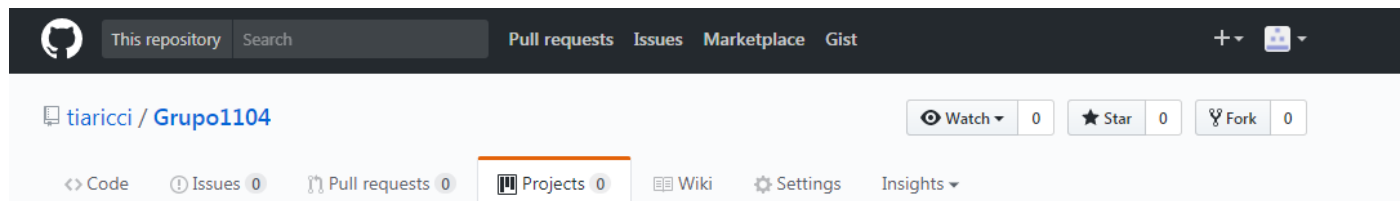
Grupo 1104 Fecha 24 de Agosto del 2017

Nombre alumno: Hernández Salas Lizbeth Georgina

Práctica 1. La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería.

Realice las siguientes actividades e incluya una impresión de pantalla por cada una.

1. Cree una cuenta propia en *GitHub*
<https://github.com/join?source=header-home>
2. Cree un nuevo proyecto en *GitHub*



This Repository doesn't have any projects yet

Create a project



Drag, drop, and organize your work

Drag and drop cards on kanban-style boards to organize your work and plan projects with teammates.



Track Issues, Pull Requests, and Notes

Create Notes to quickly add tasks or reminders to your project. They can be converted to Issues when you're ready.

3. Busque al usuario y agregue el código que dice *HolaMundo* a su propio repositorio

<https://github.com/tiaricci/Grupo1104>

The screenshot shows the GitHub profile of user 'tiaricci'. The profile includes a bio, a profile picture, and a list of repositories. The repositories are categorized into 'Popular repositories' and 'Customize your pinned repositories'. The 'Popular repositories' section lists 'FundamentosProgramacion', 'CURSO_GITHUB', and 'rsanabria.github.io'. The 'Customize your pinned repositories' section lists 'tiaricci.github.io', 'annkymFI.github.io', and 'Grupo1104'. The profile also shows 12 contributions in the last year and a link to 'Contribution settings'.

4. Agregue una línea de código extra al código *HolaMundo* y coloque su nombre:

Ej. `printf("\nPONER EL NOMBRE AQUI\n");`

5. Cree un nuevo código y compártalo con el compañero que este a su derecha o izquierda y agregue también la misma línea de código del punto 4. Puede utilizar el código siguiente para tal efecto.

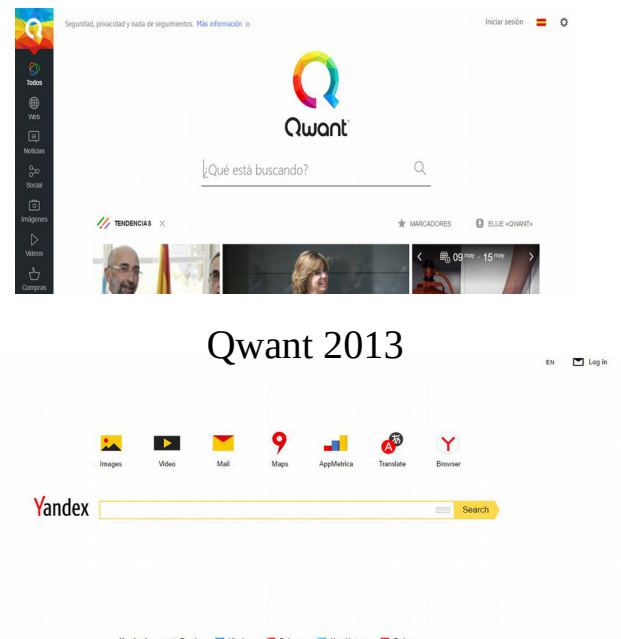
```
#include<stdio.h>
int main(){
    printf("Este es mi segundo codigo");
    printf("Programar es facil");
    printf("Voy a compartir con mi compañero el codigo");
    return 0;
}
```

6. Agregue la impresión de pantalla seleccionado la opción de *History*

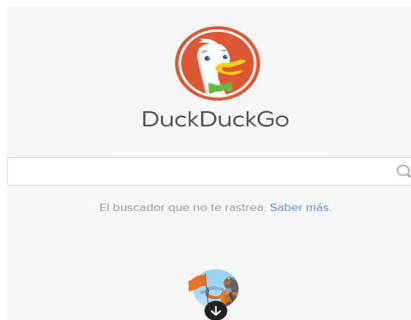
1. ¿Cuál es la diferencia entre un navegador y un buscador?
Se necesita un navegador para tener un buscador. El navegador permite acceder a cualquier sitio web en Internet y el buscador te permite encontrar otros sitios web, imágenes o información
2. ¿Qué es un metabuscador?
Es un buscador de buscadores
3. Coloque la imagen de por lo menos 7 buscadores diferentes con el año de su lanzamiento.



Lycos 1994



Yandex 2000



DuckDuckGo 2008



Blippex 2013



Ecosia 2009

4. Coloque la imagen de por lo menos 7 navegadores diferentes con el año de su lanzamiento.

1998

Mozilla
Firefox



Internet Explorer
1995



Opera
1994



Netscape 1994

Chrome 2008

The World
Browser 2009



Safari 2003

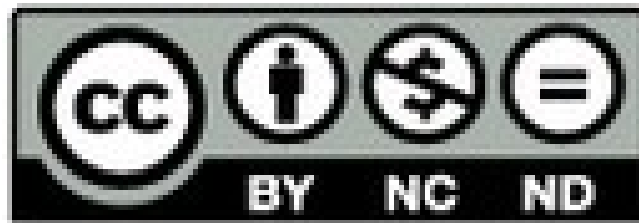
5. Para usted, ¿Cuál es el mejor navegador y por qué?

Chrome, por que es el que mas me acomoda y el que he usado desde siempre

6. Para usted, ¿Cuál es el mejor buscador y por qué?

Google, por todas la utilidades vistas durante la practica y por todas las opciones que brinda

7. Mediante el buscador de google (*Google Search*) haga una búsqueda de la siguiente imagen:



Escriba el tamaño de la imagen: 130*45

Significado: Creative Commons no comercial

Año en el que se fundó: 2001

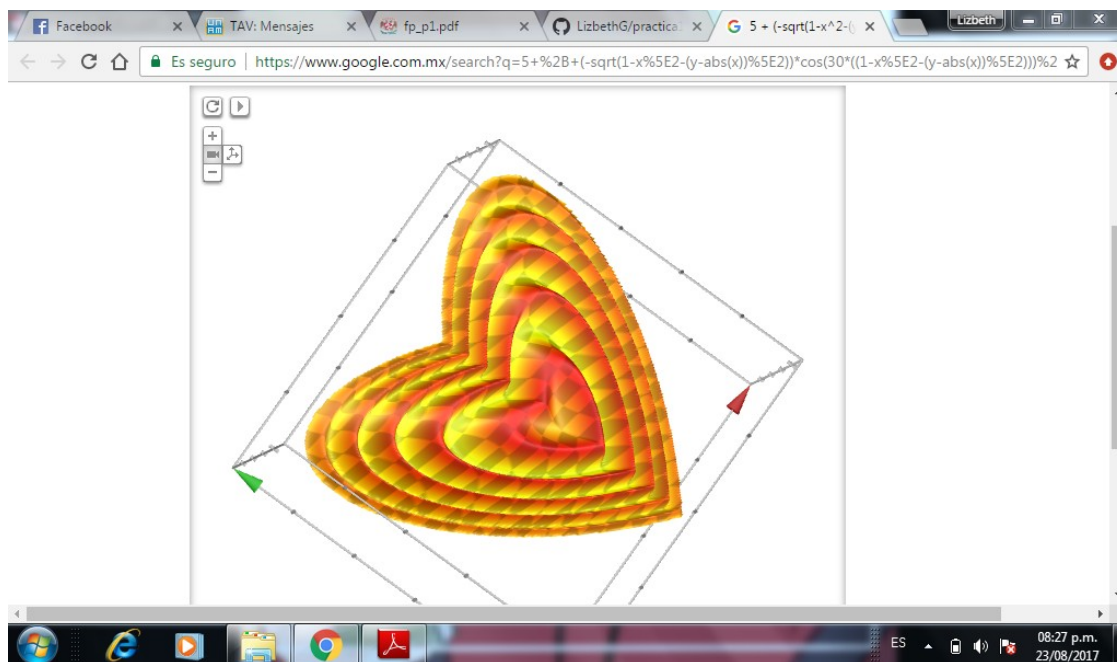
Director Ejecutivo: Ryan Merkley

Fundadores: Lawrence Lessig

Página oficial: <https://creativecommons.org/>

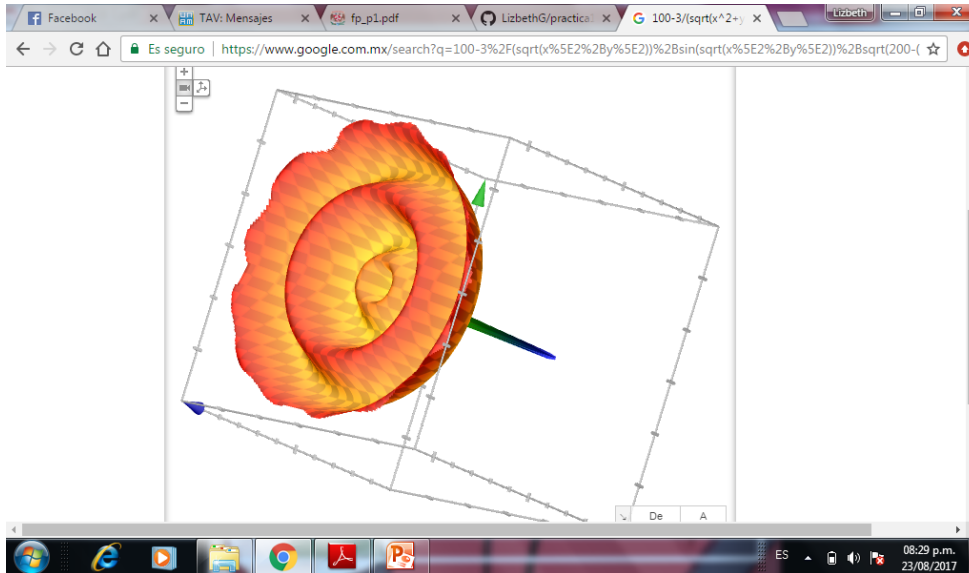
8. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$5 + (-\sqrt{1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2}) \cdot \cos(30 \cdot ((1-x^2-(y-\text{abs}(x))^2)))$, x is from -1 to 1,
y is from -1 to 1.5, z is from 1 to 6



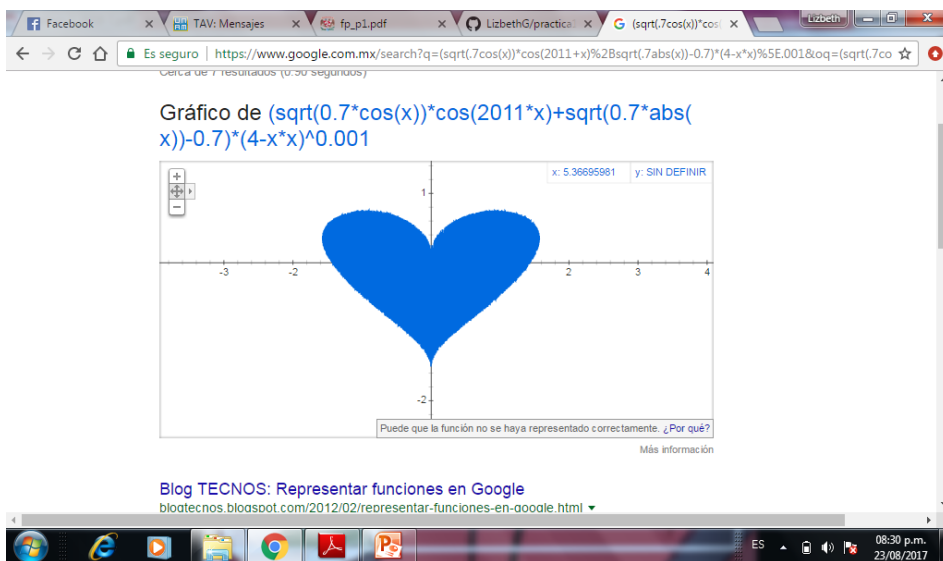
9. Utilizando las gráficas en 3D que Google ha introducido para generar gráficas tridimensionales de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$100 - 3/(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sin(\sqrt{x^2 + y^2}) + \sqrt{200 - (x^2 + y^2)} + 10 \cdot \sin(x) + 10 \sin(y) / 1000, \text{ x is from } -15 \text{ to } 15, \text{ y is from } -15 \text{ to } 15, \text{ z is from } 90 \text{ to } 101$$

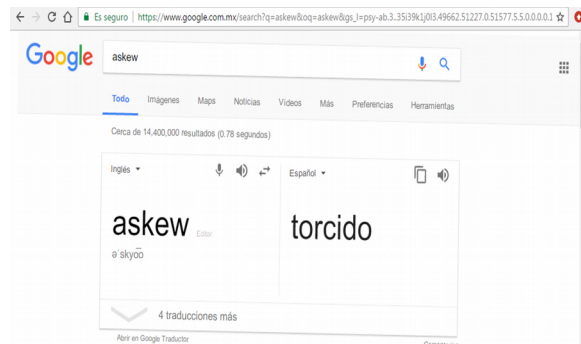


10. Utilizando las gráficas en 2D que Google ha introducido para generar gráficas de funciones matemáticas a través del buscador, grafique la siguiente ecuación, copie y pegue el resultado.

$$(\sqrt{.7\cos(x)})\cos(2011x) + \sqrt{.7\text{abs}(x)} - 0.7 \cdot (4 - x \cdot x)^{.001}$$



11. Utilizando el buscador de google (*Google Search*) busque la siguiente palabra:
Askew Copie y pegue el resultado.



12. Utilizando el buscador de google (*Google Search*) busque la siguiente palabra:
recursión. Copie y pegue el resultado.

Si en el resultado aparece lo siguiente:

Quizás quisiste decir: *recursión*

Vuelva a intentarlo hasta que no aparezca la “sugerencia”. ¿Qué ha sucedido?
Vuelve a aparecer ya que es un easter egg con referencia a la palabra misma,
repetiendo lo que muestra una y otra vez.



13. ¿Cuál es la definición de *Easter Egg* ?
Es un mensaje o capacidad oculta contenido en distintos medios

14. Mediante *Google Location History* . ¿Cuántos lugares ha registrado *Google* que ha
Estado?
No me muestra ningún resultado

Escriba sus conclusiones y detalles importantes al realizar esta práctica

Me parecio un practica bastante entretenida ya que descubrimos cosa nuevas de google y nos va a se de utilidad para la carrera como el que puede graficar. A parte el saber de nuevas Paginas como Github donde podemos compartir codigos es bastante interesante. Lo unico Que la practica se vuelve un poco tediosa al editarlo pero no es nada del otro mudo ya que tambien aprendemos a usar un nuevo software
