

Brandon Jefrey Fernández García Yuri Lizeth Gomez Corredor

Versión: 0001

Fecha: 03/09/2021



F-CCP-01

HOJA DE CONTROL

Organismo	<control (c.<="" acceso="" al="" ceet="" th=""><th colspan="3"><control (cac)="" acceso="" al="" ceet=""></control></th></control>	<control (cac)="" acceso="" al="" ceet=""></control>		
Proyecto	Control Acceso Al CEET	Control Acceso Al CEET		
Entregable	Planes de Pruebas Funciona	Planes de Pruebas Funcionales		
Autor	Brandon Jeffrey Fernández G	Brandon Jeffrey Fernández García		
Versión/Edición	0001	Fecha Versión	03/09/2021	
Aprobado por		Fecha Aprobación	DD/MM/AAAA	
		Nº Total de Páginas	10	

REGISTRO DE CAMBIOS

Versión doc	Causa del Cambio	Responsable del Cambio	Fecha del Cambio
0001	Versión inicial	Brandon Fernández y Yuri Gómez	03/09/2021

CONTROL DE DISTRIBUCIÓN

Nombre y Apellidos
Brandon Fernández García
Yuri Gómez Corredor



F-CCP-01

ÍNDICE

1 INTRODUCCIÓN	4
1.1 Objeto	4
1.2 Alcance	4
2 TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS – REQUISITOS	5
3 DEFINICIÓN DE LOS CASOS DE PRUEBAS	5
4 ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS	6
5. ENTORNO Y CONFIGURACIÓN DE LAS PRUEBAS	6
6. CRITERIOS DE APROBACIÓN Y RECHAZO	6
7.ESCENARIO DE LAS PRUEBAS	7
8. EQUIPO DE PRUEBAS Y RESPONSABILIDADES	7
9 ANEXOS	8
10 GLOSARIO	9
11 BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS	10



F-CCP-01

1 INTRODUCCIÓN

1.1 Objeto

El objetivo de este documento es recoger los casos de pruebas que verifican que el sistema satisface los requisitos especificados. Deberá contener la definición de los casos de prueba, la matriz de trazabilidad entre casos de pruebas y requisitos, y la estrategia a seguir en la ejecución de las pruebas.

1.2 Alcance

El alcance de este documento va dirigido a los casos de pruebas realizados al sistema de información y a su funcionamiento, en el cumplimiento de todos los requisitos funcionales hechos en la planeación del mismo.



F-CCP-01

2 TRAZABILIDAD DE CASOS DE PRUEBAS - REQUISITOS

	RF-001	RF-002	RF-003	RF-004	RF-005	RF-006	RF-0047	RF-008
<cp-1></cp-1>	X	X					X	

3. Definición de los casos de prueba:

	Código 01	
<realizar calidad="" de="" usuarios=""></realizar>	¿Prueba de despliegue?	Si/No
Descripción:		

Entrada y salida de datos

Prerrequisitos

- 1.Insercion de datos
- 2. Verificacion de datos
- 3.Consulta de datos

Pasos:

Se ingresa una serie de datos, se observa que queden almacenados en la base, se genera una consulta para llevar a cabo la prueba de calidad y obtener el resultado.

Resultado esperado:

Se deduce que como resultado se obtiene el almacenamiento de los datos en la base sin esperar que en la ejecución de la prueba muestre algún error.

Resultado obtenido:

La prueba de calidad mostro un resultado satisfactorio

4 ESTRATEGIA DE EJECUCIÓN DE PRUEBAS



F-CCP-01

	<ciclo 1></ciclo 	<ciclo></ciclo>	<ciclo 3></ciclo 	<ciclo 4></ciclo 	<ciclo 5></ciclo 	<ciclo 6></ciclo 	<ciclo 7></ciclo
<cp-1></cp-1>	X		X				

5. ENTORNO Y CONFIGURACIÓN DE LAS PRUEBAS

A. Descripción de equipos:

2(dos) computadores con:

- Procesador Core ;5
- Memoria RAM de 8gb
- Disco duro DE 500 gb
- Sistemas operativo Windows 10
- Pantalla DE "13" A "15" pulgadas
- Puertos USB, bluetooth, Audio, Altavoz
- Dos conexiones a internet, una de 20 megas y otra de 30, megas.
- > Escáner de Chip

B. Equipos Cliente: Equipos de Prueba.

- Equipo marca COMPAQ Amd Sempron 1.80 GHz Windows Server 2003 1 GB RAM 80 HDD, 802.11bg wireless, IE version 6.
- Equipo marca DELL Inspiron 1300, Pentium 1.70 GHz 512 Mb RAM, 80 HDD, Windows XP Pro sp2, IE versión 7

6. CRITERIOS DE APROBACIÓN Y RECHAZO

Errores Graves: información crítica presentada erróneamente, información mal registrada en la base de datos, caídas de programas, incumplimiento de objetivos en funciones principales, etc.

Errores Medios (comunes): errores en documentos impresos que se entregan a personas ajenas a la organización, errores en presentación de datos, incumplimiento de objetivos en funciones secundarias, caídas de programas auxiliares, etc.

Errores Leves: errores en presentación de datos secundarios, no adecuación a estándares, comportamientos correctos pero diferentes en situaciones similares, dificultades de operación, etc.



F-CCP-01

Nombre	Descripción
1	Se aprobará el proyecto con un 100% de las pruebas ejecutadas, pero con un 90% de aceptación. Esto quiere decir el 90% de las pruebas deben ser exitosas y sin errores. El restante 10% pueden existir errores medios o bajos, pero no graves.
	En caso de ocurrir que el proyecto no cumpla con el nivel exigido, el proyecto se rechaza completo en su etapa de certificación.

7.ESCENARIO DE LAS PRUEBAS

Para cumplir con los objetivos planteados deben existir tres escenarios, que son, Pruebas de Instalación, Pruebas de GUI o Interfaz y Pruebas de Operación o Funcionales.

Para las Pruebas de Instalación se debe comprobar que:

- Aplicación no presenta anomalías.
- Que apunta al servidor y base de datos definidos.

Para las pruebas de GUI se debe comprobar que:

- Comportamiento de aplicación con casos de bordes inválidos y válidos, donde las pruebas de borde se definen como aquellas pruebas en las cuáles los datos de prueba a utilizar son valores límites.
- Carga, despliegue, foco, modalidad, navegabilidad y usabilidad de las GUI del Sistema y sus elementos. Donde las métricas y Heurísticas de usabilidad y funcionalidad a utilizar son las siguientes:
- Comprensión Global del Sitio.
- Aspectos de Interfaces y Estéticos.
- Métricas de confiabilidad.
- Navegación y Exploración.

8. EQUIPO DE PRUEBAS Y RESPONSABILIDADES

Nombre	Responsabilidad
Yuri Lizeth Gomez Corredor	Analista funcional, responsable de la resolución de las incidencias de certificación para los módulos de Proyectos, Revisión y Aprobación.
Brandon Jefrey Fernández García	Testing de Solución, responsable de la generación del plan de pruebas.



F-CCP-01

9.ANEXOS

1.- Analizar los requerimientos de desarrollo de software

Para elaborar un plan de pruebas de software lo primero que debes hacer es entender los requerimientos de usuario que componen la iteración o proyecto, que son el sujeto de la verificación de calidad que se va a realizar.

2.- Identificar las funcionalidades nuevas a probar

A partir de la documentación del análisis de requisitos y de las entrevistas con el equipo de ingeniería de requisito y desarrollo, debes identificar e incluir en el plan de pruebas de software la lista de las funcionalidades (Características) totalmente nuevas.

3.- Identificar las funcionalidades de sistemas existentes que deben probarse

Se debe identificar las funcionalidades existentes que estén siendo impactadas por el desarrollo de alguna forma, considerando todos los componentes afectados en todas las capas de la arquitectura de software.

4.- Definir la estrategia de pruebas

Consiste básicamente en seleccionar cuáles son los tipos de pruebas de software que se deben realizar.

5.- Definir los criterios de inicio, aceptación y suspensión de pruebas

Criterios de aceptación o rechazo:

Para definir los criterios de aceptación o rechazo, es necesario definir el nivel de tolerancia a fallos de calidad. Si la tolerancia a fallos es muy baja puede definirse como criterio de aceptación que el 100% de los casos de prueba estén sin incidencias. Lograr este margen en todos los casos de prueba principales y casos borde será muy difícil, y podría comprometer los plazos del proyecto (incrementa los riesgos), pero asegura la calidad del producto.

6.- Identificar los entornos (ambientes) requeridos

Posteriormente se definen y documentan las características de los entornos de Hardware y Software necesarios para realizar la ejecución de las pruebas de software.



F-CCP-01

10.GLOSARIO

Término	Descripción
Pruebas funcionales:	Una prueba funcional es una prueba de tipo caja negra basada en la ejecución, revisión y retroalimentación de las funcionalidades previamente diseñadas para el software.
Requisito funcional:	Un requisito funcional define una función del sistema de software o sus componentes. Una función es descrita como un conjunto de entradas, comportamientos y salidas.
Funcionalidad del sistema:	La Funcionalidad es la capacidad del software de cumplir y proveer las funciones para satisfacer las necesidades explícitas e implícitas cuando es utilizado en condiciones específicas.
Estrategia de ejecución para pruebas:	Una estrategia para la parte de prueba de un proyecto describe el enfoque y los objetivos generales de las tareas de prueba. Incluye las fases de prueba (unidad, integración y sistema) que se deben seguir y las clases de pruebas (función, rendimiento, carga, tensión) que se deben realizar.
Prerrequisito:	Se denomina prerrequisito a aquel curso cuya aprobación, por su contenido o por especiales razones administrativas, es indispensable para matricularse en otro de nivel superior.



<Nombre Proyecto> Planes de Pruebas Funcionales

F-CCP-01

11. BIBLIOGRAFÍA Y REFERENCIAS

Referen	Título
ci a	
Ref. 1	https://cgrw01.cgr.go.cr/rup/RUP.es/LargeProjects/core.base_rup/guid_ance_s/concepts/test_strategy_9981F03E.html#:~:text=Una%20estrategia%_20pa_ra%20la%20parte,tensi%C3%B3n)%20que%20se%20deben%20realiz_ar.
Ref. 2	https://fjimenezg.gitbooks.io/atributos-de-calidad-y-patrones-dediseno/content/funcionalidad.html
Ref. 3	https://es.wikipedia.org/wiki/Requisito_funcional
Ref. 4	https://es.wikipedia.org/wiki/Pruebas_funcionales
Ref.5	https://www.eafit.edu.co/programas- academicos/pregrados/administracionnegocios/faq/Paginas/prerrequisi tos.aspx