



CREACIÓN DE UNA APLICACIÓN MÓVIL PARA LA GESTIÓN DE TAREAS DIARIAS

Carol Liceth Cruz Roa
Lizeth Lorena Caicedo Mora

Ingeniero: Jesús Ariel Gonzales Bonilla

Universidad Corhuila
Facultad de Ingeniería de Sistemas

Neiva-Huila
09 de Marzo de 2025



Introducción

La tecnología ha transformado la manera en que las personas organizan su día a día. Una aplicación móvil para la gestión de tareas diarias permite a los usuarios optimizar su tiempo, cumplir con sus responsabilidades y mejorar su productividad. Para desarrollar este proyecto, se utiliza la metodología **Design Thinking** junto con el método de priorización **MoSCoW**, garantizando una solución innovadora, centrada en el usuario y con las funcionalidades esenciales para su éxito.

Objetivo General

Diseñar una aplicación móvil que permita a los usuarios gestionar sus tareas diarias de manera eficiente, priorizando las funcionalidades esenciales para facilitar la organización y la productividad personal.

Metodología

Design Thinking: Proceso y Aplicación

1. **Empatizar:** Se realizaron encuestas a diferentes usuarios para identificar los problemas más comunes al momento de organizar sus tareas diarias. Los resultados indicaron que las principales dificultades eran:

- Olvido de tareas importantes.
- Falta de recordatorios automáticos.



- Desorganización al priorizar actividades
2. **Definir:** Con base en la información recopilada, se definió el siguiente problema: Los usuarios necesitan una aplicación móvil fácil de usar que les ayude a organizar sus tareas diarias y les envíe recordatorios para cumplir con sus actividades a tiempo.
3. **Idear:** Se generan una amplia variedad de soluciones creativas, sin limitarse a ideas convencionales, fomentando la creatividad y el pensamiento innovador.
- Lista de tareas con recordatorios.
 - Notificaciones automáticas.
 - Organización por categorías (Trabajo, Hogar, Estudios).
 - Recompensas por tareas completadas.
4. **Prototipar:** Aquí se crean modelos o versiones tempranas de las soluciones propuestas para visualizar cómo podrían funcionar en la realidad.
- Pantalla de inicio con la lista de tareas, donde el usuario puede ver todas sus actividades pendientes.
 - Botón para añadir nuevas tareas, lo que permite a los usuarios agregar fácilmente sus actividades.
 - Configuración de recordatorios, automáticos para recibir alertas sobre las tareas importantes.



- Opción para marcar tareas como completadas, lo que facilita la gestión de las actividades diarias.
- Menú de categorías para organizar las tareas según su tipo (Trabajo, Hogar, Estudios).
- Pantalla de configuración para personalizar las notificaciones.

5. Testear: Se prueban los prototipos con los usuarios, se recogen sus opiniones y se hacen mejoras en las soluciones según los comentarios recibidos.

- Se puede decir, que se realizó una prueba piloto con 10 usuarios, quienes utilizaron la aplicación durante tres días. Los comentarios recibidos permitieron ajustar el diseño y mejorar la experiencia del usuario.



CORHUILA

CORPORACIÓN UNIVERSITARIA DEL HUILA
Vigilada Mineducación

INSTITUCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR SUJETA A INSPECCIÓN
Y VIGILANCIA POR EL MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL - SNIES 2828

Método MoSCoW aplicado a Design Thinking

Must Have	Debe tener	Crear tareas, marcar tareas completadas, recordatorios automáticos.
Should Have	Debería tener	Organización por categorías, sincronización con Google Calendar.
Could Have	Podría tener	Sistema de recompensas, personalización de notificaciones.
Won't Have	No tendrá	Integración con redes sociales (para futuras versiones).





Conclusión

La combinación de las metodologías Design Thinking y MoSCoW permitió desarrollar una aplicación móvil centrada en las necesidades del usuario, priorizando las funcionalidades esenciales para garantizar su utilidad. Este proceso asegura que el producto final no solo cumpla con las expectativas del usuario, sino que también se pueda mejorar en futuras versiones con nuevas funcionalidades.

BIBLIOGRAFIA

Clegg, D., y Barker, R. (1994). *Método de casos de vía rápida: un enfoque RAD*. Addison-Wesley.

Stickdorn, M., Hormess, M., Lawrence, A., & Schneider, J. (2018). *This is service design doing: Applying service design thinking in the real world*. O'Reilly Media.

Clegg, D., & Barker, R. (1994). *Case method fast-track: A RAD approach*. Addison-Wesley.

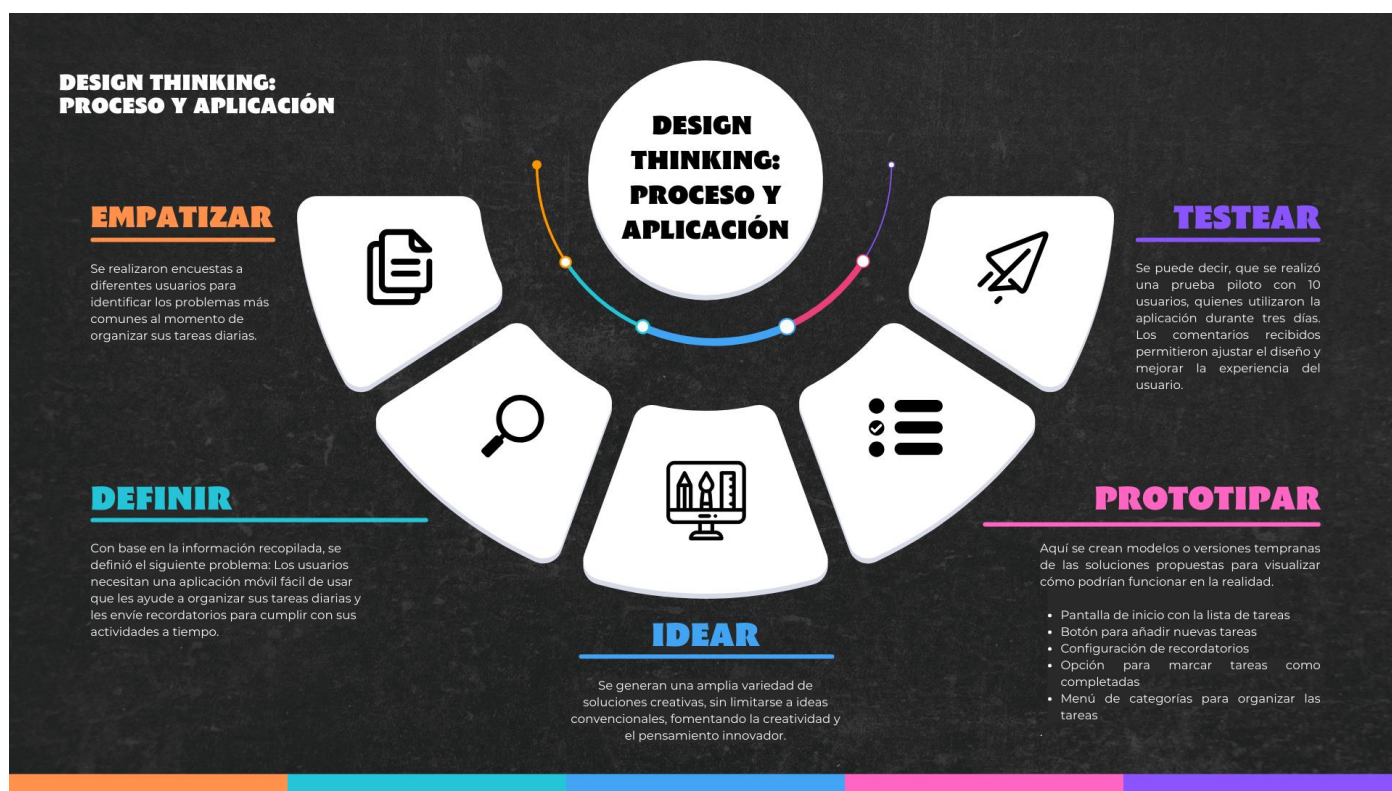


CORHUILA

CORPORACIÓN UNIVERSITARIA DEL HUILA
Vigilada Mineducación

INSTITUCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR SUJETA A INSPECCIÓN
Y VIGILANCIA POR EL MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL - SNIES 2828

ADICIONAL





CORHUILA

CORPORACIÓN UNIVERSITARIA DEL HUILA
Vigilada Mineducación

INSTITUCIÓN DE EDUCACIÓN SUPERIOR SUJETA A INSPECCIÓN
Y VIGILANCIA POR EL MINISTERIO DE EDUCACIÓN NACIONAL - SNIES 2828

MÉTODO MOSCOW APLICADO A DESIGN THINKING

Must Have	Debe tener	Crear tareas, marcar tareas completadas, recordatorios automáticos.
Should Have	Debería tener	Organización por categorías, sincronización con Google Calendar.
Could Have	Podría tener	Sistema de recompensas, personalización de notificaciones.
Won't Have	No tendrá	Integración con redes sociales (para futuras versiones).

