



BORCELLE

METODOLOGIA DE GRAPS.

¿QUE ES?



La metodología GRAPS es un enfoque integral de desarrollo de software que se basa en cinco componentes clave, cada uno representado por una letra en su acrónimo: Gestión de Proyectos, Requisitos, Arquitectura, Programación y Seguimiento. Estos componentes trabajan en conjunto para garantizar la entrega exitosa de un producto de software de alta calidad.





Gestión de Proyectos:
Planificación, programación y seguimiento.

Requisitos:
Recopilación, análisis y documentación

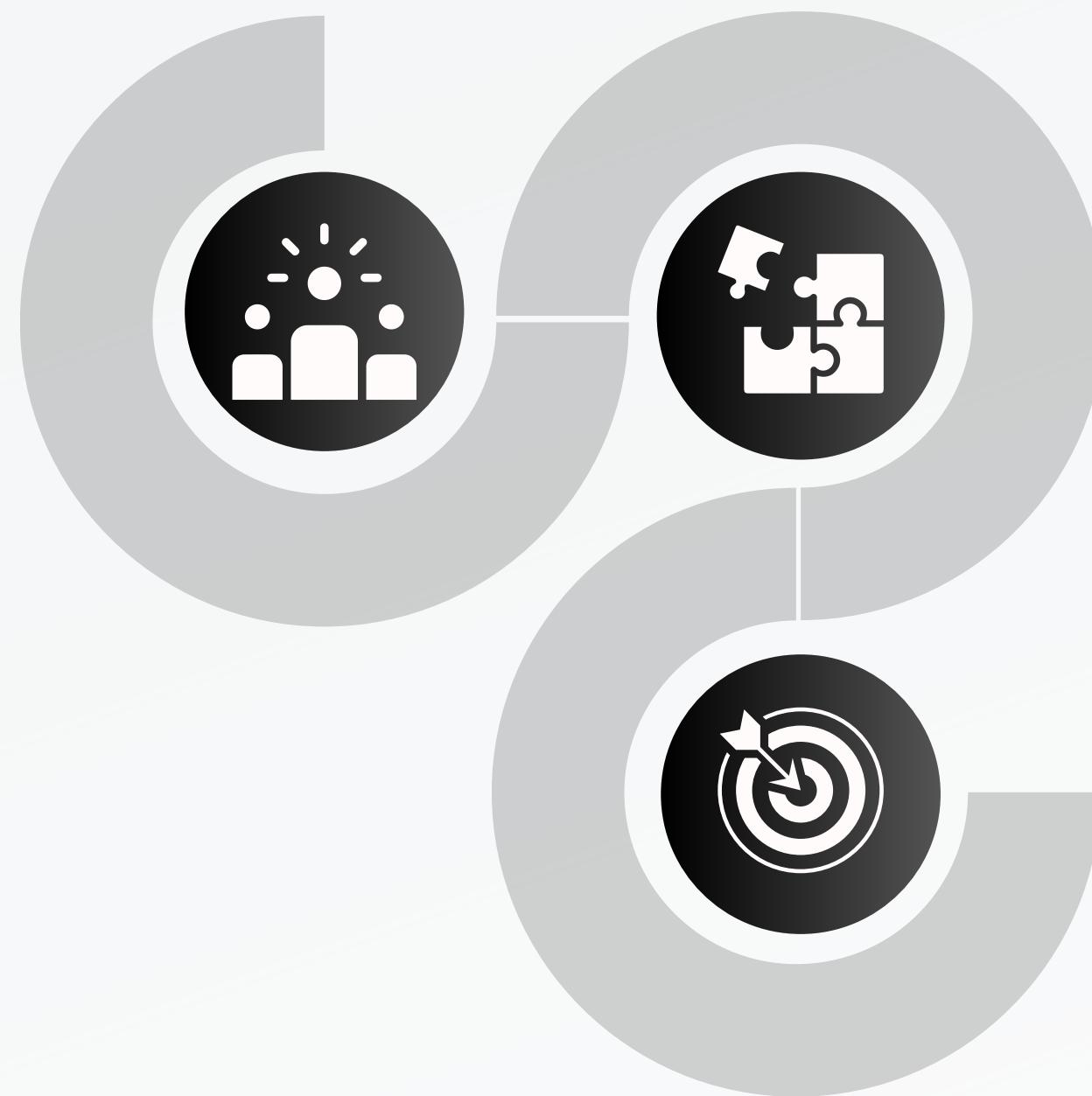
Arquitectura:
Diseño de la estructura del software.

Programación:
Desarrollo y codificación.

Seguimiento:
Control de calidad, pruebas y mantenimiento.

VENTAJAS

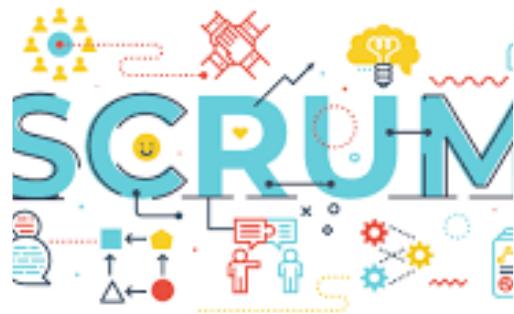
- 01** Mayor eficiencia en el desarrollo de proyectos.
- 02** Claridad en los requisitos, reduciendo la ambigüedad.
- 03** Enfoque en una arquitectura sólida, que facilita la escalabilidad.
- 04** Control en el proceso de programación para reducir errores.



HERRAMIENTAS DE APOYO

Ejemplos de herramientas de apoyo:

Scrum



Un marco
ágil para la
gestión de
proyectos.

Trello



Una
herramienta
de gestión
de
proyectos
en línea.

GIT



Un sistema
de control de
versiones
para el
seguimiento
de cambios
en el código.

EJEMPLO DE APLICACION

una empresa de desarrollo de software se embarca en un proyecto importante para crear una nueva aplicación de gestión de proyectos. Deciden implementar la metodología GRAPS para garantizar la calidad y el éxito del proyecto.

Inicio del proyecto



Revisión y edición



Presentación final





MUCHAS
GRACIAS