1. DIAGRAMA DE CASOS DE USO

USE CASE SPECIFICATIONS TEMPLATE

Use Case Identification and History			
Use Case ID:	PROJ.UC.1.1.1 VENTA Cu2		
Use Case Name:	VENDER PRODUCTOS	Version No:	
End Objective:	Que el usuario logre hacer publico y lo	ogre la venta del	producto
Created by:	Cristian Camilo Lesmes	On (date):	15/08/2023
Last Update by:		On (date):	
Approved by:	Mary Luz	On (date):	15/08/2023
User/Actor:	Moda Sostenible		
Business Owner Name:		Contact Details:	
Trigger:			
Frequency of Use:	3 veces por dia		

Preconditions

1. Tener un usuario registrando en el sitio web para poder tener acceso a las funciónes

personas usa	r el sitio web	
Step	User Actions	System Actions
1	El sistema debe permitir al cliente registarse en el sitio web para que pueda tener acceso a todas las funciones (en estos casos la función de vender) requiriendo que sea alguien mayor de edad, tener un correo electronico con contraseña,, nombres completos, dirección, telefono, foto, correo electronico de recuperación	Registarse dandole clic a el boton
2	Aceptar terminos y condiciones para los formularios y uso de el sitio web	El Sistema le arroja un mensaje al cliente en donde se le informas los terminus y condiciones a cumplir para poder publicar el producto con las normas que debe seguir si desea publicar
3	Iniciar sesion	El Sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con el correo electroncio y contraseña que haya registrado
4	Pulsar el boton vender	El Sistema debe permitir al usuario ingresar al apartado de ventas en el cual el pueda emepezar a publicar el producto a vender

Step	User Actions	System Actions
5	Llenar el formularios	El Sistema debe permitir al cliente llenar el formulario con sus respectivas caracteristicas como color, talla, marca, calidad, cantidad, precio

Alternat	e Flow <may be="" more="" one="" than=""></may>	
Step	User Actions	System Actions
1	Registrarse	Si el usuario no tiene los datos completos el Sistema le debe arrojar un mensjae para que llene todos los datos completos
2	Aceptar terminos y condiciones para el formularios y uso de el sitio web	Al cliente le sale un mensaje informative en el que el debe aceptar en dado caso que no lo haga el Sistema no lo va a dejar continuar el regstro ya que son las normas
3	Iniciar sesion	Despues de tener todos los datos completos en caso de que el usuario no recuerde su correo o contraseña, el Sistema le debe dar la opcion de recuperar
5	Llenar el formularios	Si el usuario no llena los formularios completos el Sistema debe arrojar un mensaje de atencion para que se llene todos los datos requeridos, completos e en caso de que no los desee llenar el Sistema no lo va a dejar continuar con el proceso, si sigue insistiendo en no llenar los datos el Sistema va a sacar del formulario al usuario

_	on Flow <identify alternate="" and="" cond="" data="" error="" flow="" system=""></identify>	nditions that could occur for each step in the
1	Registrarse	El Sistema le hace envio de el mensaje al usuario para que llene todos los datos, dandole como excepción que la foto no sea obligatoria pero es la unica excepción de registro
3	Iniciar sesion	Si el cliente no tiene otro correo tiene la excepcion que con un mensaje de texto a su telefono puede entrar al sitio

USE CASE SPECIFICATIONS TEMPLATE

Use Case Identification	and History		
Use Case ID:	PROJ.UC.1.1.1 VENTA Cu3		
Use Case Name:	COMPRAR PRODUCTOS	Version No:	
End Objective:	Que el usuario logre hacer publico y lo	ogre comprar un	producto
Created by:	Daniel Icabuco	On (date):	15/08/2023
Last Update by:		On (date):	
Approved by:	Mary luz	On (date):	15/08/2023
User/Actor:	Moda sostenible		
Business Owner Name:		Contact Details:	
Trigger:			
Frequency of Use:	3 veces por dia		

Preconditions

1. Tener un usuario registrando en el sitio web para poder tener acceso a las funciónes

personas usa	r el sitio web	
Step	User Actions	System Actions
1	El sistema debe permitir al cliente registarse en el sitio web para que pueda tener acceso a todas las funciones (en estos casos la función de comprar) requiriendo que sea alguien mayor de edad, tener un correo electronico con contraseña,, nombres completos, dirección, telefono, foto, correo electronico de recuperación	Registarse dandole clic a el boton
2	Aceptar terminos y condiciones para los formularios y uso de el sitio web	El Sistema le arroja un mensaje al cliente en donde se le informas los terminus y condiciones a cumplir para poder publicar el producto con las normas que debe seguir si desea publicar

personas u	sai ci sitto web	1
Step	User Actions	System Actions
3	Iniciar sesion	El Sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con el correo electroncio y contraseña que haya registrado
4	Pulsar el boton comprar	El Sistema debe permitir al usuario ingresar al apartado de compras en el cual el pueda emepezar a observa el producto a comprar
5	Llenar el formularios	El Sistema debe permitir al cliente llenar el formulario con sus respectivas caracteristicas como color, talla, marca, calidad, cantidad, precio
6	Compra del produco	El Sistema dbe permitiri al usuario dar clic en el boton de compa paa empezar su proceso de compra del articulo que desee, despues de llenar los formularios le tien que dare n el boton de comprar para ir al carrito
7	Carrito de compra	El Sistema debe dejar al cliente ingresar al carrito de la compra dandole al boton, en el cual pueda observer todos los articulos que haya seleccionado y despues darle al boton ir a pagar
8	Medios de pago	El Sistema debe permitir al cliente darle en un boton que dice finalizer e ir a pagar en donde le van a aparecer el total de los productos n valor y las formas y medios de pago que puede utilizar para finlizar su compra y que se empieze el proceso de envio

Alterna	te Flow <may be="" more="" one="" than=""></may>	
Step	User Actions	System Actions
1	Registrarse	Si el usuario no tiene los datos completos el Sistema le debe arrojar un mensjae para que llene todos los datos completos
2	Aceptar terminos y condiciones para el formularios y uso de el sitio web	Al cliente le sale un mensaje informative en el que el debe aceptar en dado caso que no lo haga el Sistema no lo va a dejar continuar el regstro ya que son las normas
3	Iniciar sesion	Despues de tener todos los datos completos en caso de que el usuario no recuerde su correo o contraseña, el Sistema le debe dar la opcion de recuperar
5	Llenar el formularios	Si el usuario no llena los formularios completos el Sistema debe arrojar un mensaje de atencion para que se llene todos los datos requeridos, completos e en caso de que no los desee llenar el Sistema no lo va a dejar continuar con el proceso, si sigue insistiendo en no llenar los datos el Sistema va a sacar del formulario al usuario

Exception Flow < identify system and data error conditions that could occur for each step in the normal and alternate flow>			
1	Registrarse	El Sistema le hace envio de el mensaje al usuario para que llene todos los datos, dandole como excepción que la foto no sea obligatoria pero es la unica excepción de registro	
3	Iniciar sesion	Si el cliente no tiene otro correo tiene la excepcion que con un mensaje de texto a su telefono puede entrar al sitio	

USE CASE SPECIFICATIONS TEMPLATE

Use Case Identification and History			
Use Case ID:	PROJ.UC.1.1.1 REGISTRO Cu1		
Use Case Name:	REGFISTRARSE	Version No:	
End Objective:	Que el usuario logre ingresar al sitio w	veb	
Created by:	Jessica Peña On (date): 15/08/2023		
Last Update by:		On (date):	
Approved by:	Mary Luz	On (date):	15/08/2023
User/Actor:	Moda sostenible		
Business Owner Name:		Contact Details:	
Trigger:			
Frequency of Use:	3 veces por dia		

Preconditions

1. Tener un usuario registrando en el sitio web para poder tener acceso a las funciónes

Basic Flow <el a<="" al="" animandolo="" cliente="" con="" debe="" exito="" lograr="" permitir="" sistema="" sus="" th="" total="" ventas=""></el>
seguir registrandose y usando el sitio web llevandolo a que promociones y le indique a mas
personas usar el sitio web

Step	User Actions	System Actions
1	El sistema debe permitir al cliente registarse en el sitio web para que pueda tener acceso a todas las funciones (en estos casos la función de vender) requiriendo que sea alguien mayor de edad, tener un correo electronico con contraseña,, nombres completos, dirección, telefono, foto, correo electronico de recuperación	Registarse dandole clic a el boton
2	Aceptar terminos y condiciones para los formularios y uso de el sitio web	El Sistema le arroja un mensaje al cliente en donde se le informas los terminus y condiciones a cumplir para poder publicar el producto con las normas que debe seguir si desea publicar
3	Iniciar sesion	El Sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con el correo electroncio y contraseña que haya registrado
5	Llenar el formularios	El Sistema debe permitir al cliente llenar el formulario con sus respectivas caracteristicas como color, talla, marca, calidad, cantidad, precio

Alterna	Alternate Flow <may be="" more="" one="" than=""></may>			
Step	User Actions	System Actions		
1	Registrarse	Si el usuario no tiene los datos completos el Sistema le debe arrojar un mensjae para que llene todos los datos completos		
2	Aceptar terminos y condiciones para el formularios y uso de el sitio web	Al cliente le sale un mensaje informative en el que el debe aceptar en dado caso que no lo haga el Sistema no lo va a dejar continuar el regstro ya que son las normas		
3	Iniciar sesion	Despues de tener todos los datos completos en caso de que el usuario no recuerde su correo o contraseña, el Sistema le debe dar la opcion de recuperar		

_	Exception Flow <identify alternate="" and="" conditions="" could="" data="" each="" error="" flow="" for="" in="" normal="" occur="" step="" system="" that="" the=""></identify>		
1	Registrarse	El Sistema le hace envio de el mensaje al usuario para que llene todos los datos, dandole como excepción que la foto no sea obligatoria pero es la unica excepción de registro	
3	Iniciar sesion	Si el cliente no tiene otro correo tiene la excepcion que con un mensaje de texto a su telefono puede entrar al sitio	

USE CASE SPECIFICATIONS TEMPLATE

Use Case Identification and History			
Use Case ID:	PROJ.UC.1.1.1 DISEÑALR Cu4		
Use Case Name:	DISEÑADOR DE PRODUCTO Version No:		
End Objective:	Que el usuario logre hacer publico y logre la venta del product creados por el		
Created by:	Juanita Rodriguez On (date): 15/08/2023		
Last Update by:	On (date):		
Approved by:	Mary luz On (date): 15/08/2023		15/08/2023
User/Actor:	Moda sostenible		
Business Owner Name:		Contact Details:	
Trigger:			
Frequency of Use:	3 veces por dia		

Preconditions

1. Tener un usuario registrando en el sitio web para poder tener acceso a las funciónes

personas usar el sitio web			
Step	User Actions	System Actions	
1	El sistema debe permitir al cliente registarse en el sitio web para que pueda tener acceso a todas las funciones (en estos casos la función de vender) requiriendo que sea alguien mayor de edad, tener un correo electronico con contraseña,, nombres completos, dirección, telefono, foto, correo electronico de recuperación, que sea mayor de edad	Registarse dandole clic a el boton	
2	Aceptar terminos y condiciones para los formularios y uso de el sitio web	El Sistema le arroja un mensaje al cliente en donde se le informas los terminus y condiciones a cumplir para poder publicar el producto con las normas que debe seguir si desea publicar	
3	Iniciar sesion	El Sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con el correo electroncio y contraseña que haya registrado	

Basic Flow < El sistema debe permitir al cliente lograr sus ventas con total exito animandolo a
seguir registrandose y usando el sitio web llevandolo a que promociones y le indique a mas
personas usar el sitio web

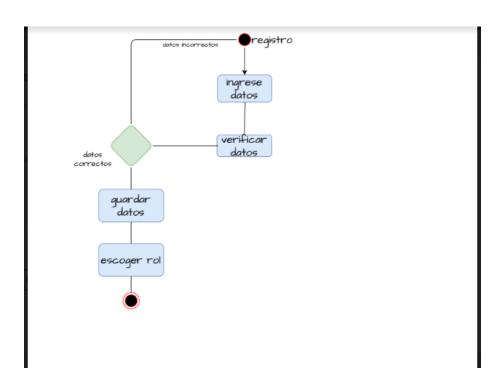
Ston Have Astions System Astions		
Step	User Actions	System Actions
4	Pulsar el boton diseñadores	El Sistema debe permitir al usuario ingresar al apartado de diseñadores en el cual el pueda emepezar a publicar el producto a vender
5	Llenar el formularios	El Sistema debe permitir al cliente llenar el formulario con sus respectivas caracteristicas como color, talla, marca, calidad, cantidad, precio
6	Boton diseñador	El sistema debe permitir l usuario drle en el boton de siseñador el cual el va a ingresar a su area personal donde podra observer todos los diseños creados por el y losw que a publicado
7	Subir dieño	El Sistema debe permitir al usuario registrado darle click a un apartado donde dice subir diseño en el cual el usuario va a poder subir todos los diseños creados por el para que la gente los empieze a visualizr ern el apartado de compra
8	Publicar	El Sistema mediante un boton debe permitir al cliente hacer public su diseño con sus respectivas caracteristicas como nombre, color,talla, precio,ubicacion en el cual la gente que este interesada le de click en un boton de compra para adquirir el product

Alterna	Alternate Flow <may be="" more="" one="" than=""></may>			
Step	User Actions	System Actions		
1	Registrarse	Si el usuario no tiene los datos completos el Sistema le debe arrojar un mensjae para que llene todos los datos completos		
2	Aceptar terminos y condiciones para el formularios y uso de el sitio web	Al cliente le sale un mensaje informative en el que el debe aceptar en dado caso que no lo haga el Sistema no lo va a dejar continuar el regstro ya que son las normas		
3	Iniciar sesion	Despues de tener todos los datos completos en caso de que el usuario no recuerde su correo o contraseña, el Sistema le debe dar la opcion de recuperar		
5	Llenar el formularios	Si el usuario no llena los formularios completos el Sistema debe arrojar un mensaje de atencion para que se llene todos los datos requeridos, completos e en caso de que no los desee llenar el Sistema no lo va a dejar continuar con el proceso, si sigue insistiendo en no llenar los datos el Sistema va a sacar del formulario al usuario		

_	Exception Flow < identify system and data error conditions that could occur for each step in the normal and alternate flow>			
1	Registrarse	El Sistema le hace envio de el mensaje al usuario para que llene todos los datos, dandole como excepción que la foto no sea obligatoria pero es la unica excepción de registro		
3	Iniciar sesion	Si el cliente no tiene otro correo tiene la excepcion que con un mensaje de texto a su telefono puede entrar al sitio		

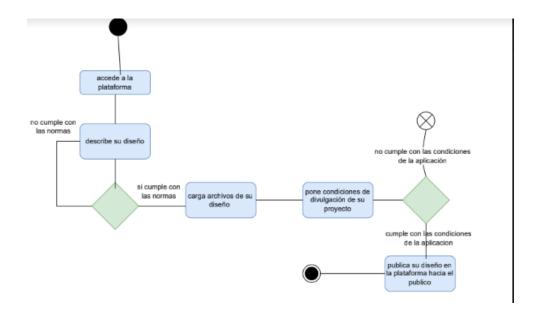
2. DIAGRAMA DE ACTIVIDADES

1. REGISTRO

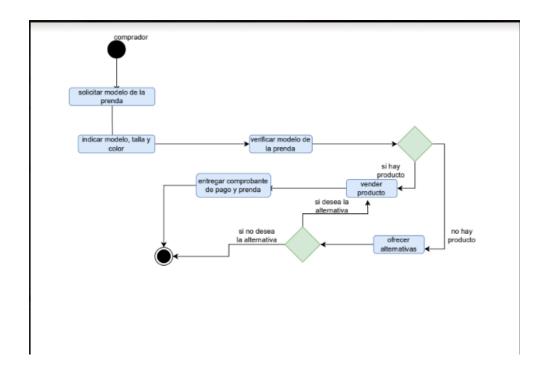


2. DISEÑADOR

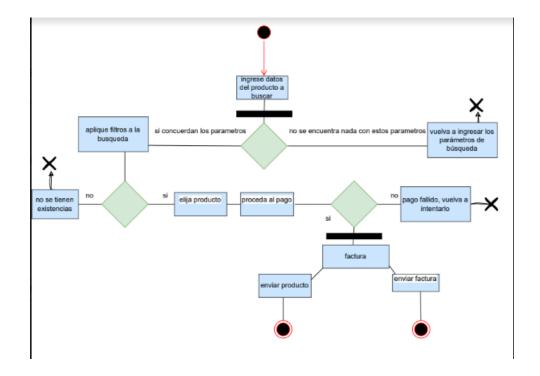
Use Case Specifications and Template



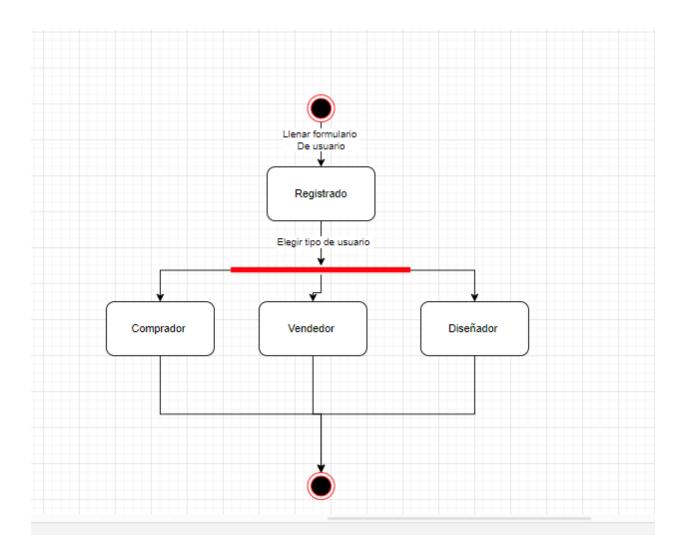
3. VENDER

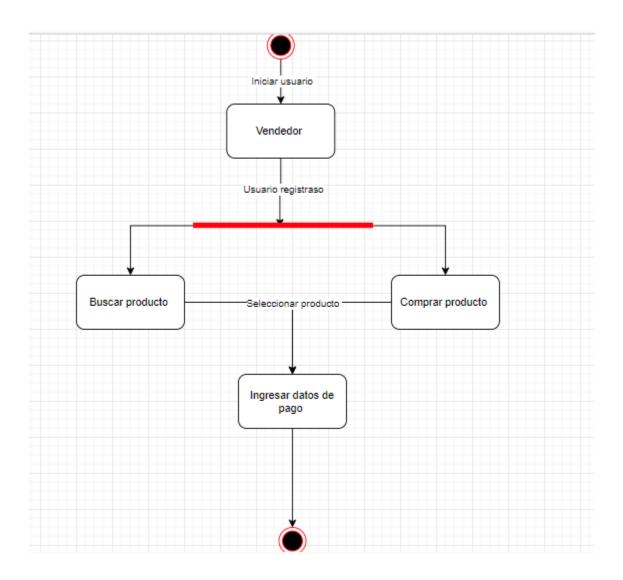


4. COMPRAR

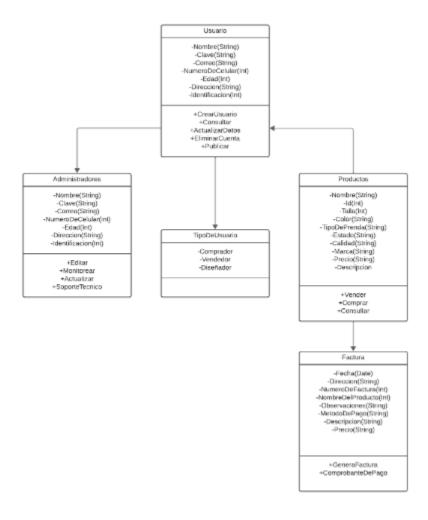


3. DIAGRAMA DE ESTADOS





4. Diagrama de clases



Use Case Specifications and Template