
Especificación de requisitos de software

**Proyecto: Sistema de información Web para la
gestión de Procesos Administrativos y
Académicos del Centro de Formación Socialista
Metalminero de La Victoria, Edo. Aragua**



Abril del 2012

Ficha del documento

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
07/09/2023		Juanita Rodriguez Daniel Icabuco Cristian Lesmes Jessica Peña	

Documento validado por las partes en fecha:

Por la comunidad	Por la universidad
Centro de Formación Socialista "Metalminero de la Victoria."	Universidad Politécnica Territorial de Aragua Doct. Federico Brito Figueroa



Especificación de requisitos de software

Contenido

<u>FICHA DEL DOCUMENTO</u>	3
<u>CONTENIDO</u>	4
<u>1 INTRODUCCIÓN</u>	6
<u>1.1 Propósito</u>	6
<u>1.2 Alcance</u>	6
<u>1.3 Personal involucrado</u>	6
<u>1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas</u>	7
<u>1.5 Referencias</u>	7
<u>1.6 Resumen</u>	7
<u>2 DESCRIPCIÓN GENERAL</u>	7
<u>2.1 Perspectiva del producto</u>	7
<u>2.2 Funcionalidad del producto</u>	8
<u>2.3 Características de los usuarios</u>	8
<u>2.4 Restricciones</u>	9
<u>2.5 Suposiciones y dependencias</u>	9
<u>3 REQUISITOS ESPECÍFICOS</u>	9
<u>3.1 Requisitos comunes de las interfaces</u>	17
<u>3.1.1 Interfaces de usuario</u>	17
<u>3.1.2 Interfaces de hardware</u>	17
<u>3.1.3 Interfaces de software</u>	17
<u>3.1.4 Interfaces de comunicación</u>	17
<u>3.2 Requerimientos funcionales</u>	17
<u>3.2.1 Requisito funcional 1</u>	17
<u>3.2.2 Requisito funcional 2</u>	17
<u>3.2.3 Requisito funcional 3</u>	20



Especificación de requisitos de software

1 Introducción

El objetivo inicial de este proyecto es realizar un prototipo de aplicación ,el cual contribuya a la disminución de contaminación textil , la aplicación no solo permitirá el aprovechamiento de estas prendas, sino también el espacio de venta y compra dentro de esta, la aplicación permitirá que publiques prendas que no utilizas , de cualquier marca y con ciertos parámetros de calidad,para que otros usuarios accedan a las prendas, así mismo habrá un escenario en el cual los diseñadores puedan dar a conocer sus diseños donde se puedan impulsar Referencia de donde nos basamos para esta idea es sacado del artículo : “ Moda sostenible en Colombia: ¿utopía o posibilidad “

<https://revistas.usantotomas.edu.co/index.php/episteme/article/view/8344/7729> ”

En el cual nos habla si en colombia hay la posibilidad de tener la moda sostenible o puede ser una utopía (algo que no existe o no se puede realizar), se manejan muchos temas como el fast fashion que es el principal inconveniente ya que es la moda rápida lo cual produce la mayor creación de prendas, en el cual también se mencionan las empresas de mayor impacto a la industria textil . También se menciona y se investiga el cómo se puede implementar la moda sostenible en colombia tocando parte importante como cambiar los materiales de uso de creación de las prendas.. Pero como planeación se sabe la moda sostenible en la industria textil colombiana no es solo una posibilidad sino en sí representa un reto digno de asumir; pero requiere del compromiso de las industrias especializadas en tendencia y moda, que deben partir por el reconocimiento y nuestro compromiso como creadores del proyecto

1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, no funcionales para el desarrollo de un sistema de información web que permitirá gestionar distintos procesos administrativos y académicos. Éste será utilizado por estudiantes, profesores y directivos.

1.2 Personal involucrado

Nombre	Juanita Rodriguez
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSU-Informática
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	juanitarr182004@gmail.com



Especificación de requisitos de software

Nombre	Daniel Icabuco
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSU-Informática
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	danielicabuco5@gmail.com

Nombre	Cristian Lesmess
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSU-Informática
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	cristianlesmes2003@gmail.com

Nombre	Jessica Peña
Rol	Analista, diseñador y programador
Categoría Profesional	TSU-Informática
Responsabilidad	Análisis de información, diseño y programación del SIS-I
Información de contacto	jessicapenamor02@gmail.com

1.3 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

Nombre	Descripción
Usuario	Persona que usará el sistema para gestionar procesos
SIS-I	Sistema de Información Web para la Gestión de Procesos Administrativos y Académicos
ERS	Especificación de Requisitos Software

1.4 Referencias

Título del Documento	Referencia
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

1.5 Resumen

Se implementa un software diseñado para facilitar la reutilización de prendas que contribuirá significativamente a la reducción de la contaminación textil y sus efectos ambientales. Se espera que este software incentive a los consumidores a participar activamente en prácticas de reutilización, al igual que mejorar el empleo, lo que disminuirá la demanda de nuevas prendas y, por lo tanto, reducirá la producción y el consiguiente uso de recursos naturales y energía en la industria de la moda.



Especificación de requisitos de software

Al simplificar y promover la reutilización de prendas a través de una plataforma tecnológica, los consumidores optarán por intercambiar, diseñar , vender, comprar sus prendas usadas en lugar de desecharlas. Esto llevará a una prolongación del ciclo de vida de las prendas y, en consecuencia, a una disminución en la cantidad de prendas producidas y desechadas.

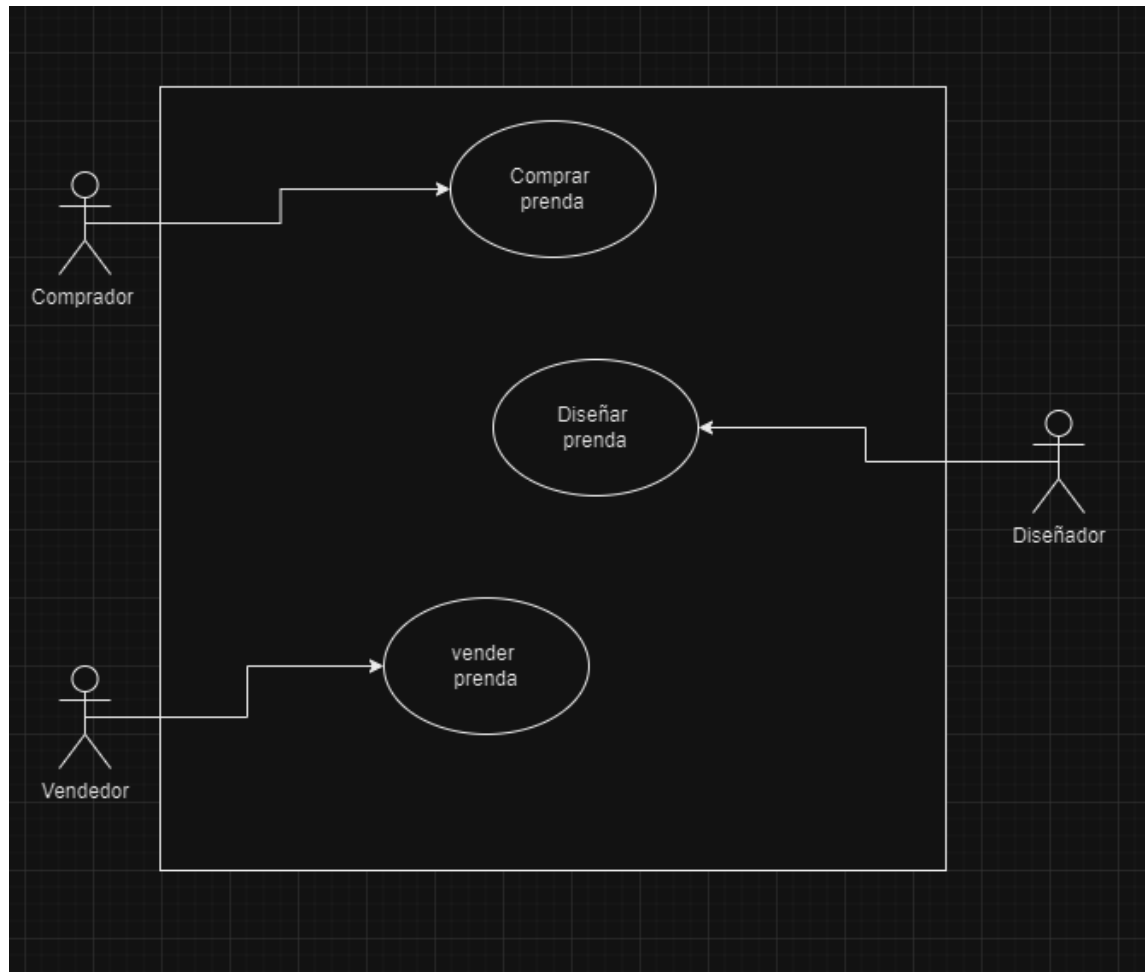
A medida que más consumidores adopten la práctica de la reutilización a través de la plataforma, la demanda de nuevas prendas podría disminuir, lo que a su vez podría ejercer presión sobre la industria de la moda para adoptar prácticas más sostenibles en su producción. Esto podría incluir la reducción de emisiones de carbono, el uso más eficiente de recursos y la adopción de materiales más eco amigables.

En conclusión este software se diseñada para promover la reutilización de prendas donde puede ser un catalizador eficaz en la reducción de la contaminación textil y su impacto ambiental. Al fomentar la participación activa de los consumidores en la reutilización de prendas a través de una plataforma intuitiva y accesible, se espera que el software contribuya a prolongar el ciclo de vida de las prendas, reducir la producción de nuevos productos textiles y, en última instancia, generar una disminución cuantificable en la cantidad de residuos textiles y aportar en la mejora del empleo

2 Descripción general

2.1 Funcionalidad del producto

Especificación de requisitos de software



2.2 Características de los usuarios

Tipo de usuario	Comprador
Formación	Persona que comprara el producto de su interés
Actividades	

Tipo de usuario	Vendedor
Formación	Venderá el diseño de su interés
Actividades	

Tipo de usuario	Diseñador
Formación	Diseñará el producto
Actividades	

2.3 Restricciones

- Interfaz para ser usada con internet.
- Uso de Dominio (X)



Especificación de requisitos de software

- Lenguajes y tecnologías en uso: HTML, JAVA.
- Los servidores deben ser capaces de atender consultas concurrentemente.
- El sistema se diseñará según un modelo cliente/servidor.
- El sistema deberá tener un diseño e implementación sencilla, independiente de la plataforma o del lenguaje de programación.

2.4 Suposiciones y dependencias

- Se asume que los requisitos aquí descritos son estables
- Los equipos en los que se vaya a ejecutar el sistema deben cumplir los requisitos antes indicados para garantizar una ejecución correcta de la misma

3 Requisitos específicos

Requerimientos Funcionales

USE CASE SPECIFICATIONS TEMPLATE

Use Case Identification and History			
Use Case ID:	PROJ.UC.1.1.1 VENTA Cu2		
Use Case Name:	VENDER PRODUCTOS	Version No:	
End Objective:	Que el usuario logre hacer publico y logre la venta del producto		
Created by:	Cristian Camilo Lesmes	On (date):	15/08/2023
Last Update by:		On (date):	
Approved by:	Mary Luz	On (date):	15/08/2023
User/Actor:	Moda Sostenible		
Business Owner Name:		Contact Details:	
Trigger:			
Frequency of Use:	3 veces por dia		

Preconditions
1. Tener un usuario registrando en el sitio web para poder tener acceso a las funciones



Especificación de requisitos de software

--

Basic Flow <El sistema debe permitir al cliente lograr sus ventas con total éxito animándolo a seguir registrándose y usando el sitio web llevándolo a que promociones y le indique a más personas usar el sitio web

Step	User Actions	System Actions
1	El sistema debe permitir al cliente registrarse en el sitio web para que pueda tener acceso a todas las funciones (en estos casos la función de vender) requiriendo que sea alguien mayor de edad, tener un correo electrónico con contraseña,, nombres completos, dirección, teléfono, foto , correo electrónico de recuperación	Registrarse dándole clic a el botón
2	Aceptar términos y condiciones para los formularios y uso de el sitio web	El Sistema le arroja un mensaje al cliente en donde se le informas los términos y condiciones a cumplir para poder publicar el producto con las normas que debe seguir si desea publicar
3	Iniciar sesión	El Sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con el correo electrónico y contraseña que haya registrado
4	Pulsar el botón vender	El Sistema debe permitir al usuario ingresar al apartado de ventas en el cual el pueda empezar a publicar el producto a vender
5	Llenar el formularios	El Sistema debe permitir al cliente llenar el formulario con sus respectivas características como color, talla , marca, calidad, cantidad, precio



Especificación de requisitos de software

Alternate Flow <i><may be more than one></i>		
Step	User Actions	System Actions
1	Registrarse	Si el usuario no tiene los datos completos el Sistema le debe arrojar un mensjae para que llene todos los datos completos
2	Aceptar terminos y condiciones para el formularios y uso de el sitio web	Al cliente le sale un mensaje informative en el que el debe aceptar en dado caso que no lo haga el Sistema no lo va a dejar continuar el registro ya que son las normas
3	Iniciar sesion	Despues de tener todos los datos completos en caso de que el usuario no recuerde su correo o contraseña, el Sistema le debe dar la opcion de recuperar
5	Llenar el formularios	Si el usuario no llena los formularios completos el Sistema debe arrojar un mensaje de atencion para que se llene todos los datos requeridos , completos e en caso de que no los desee llenar el Sistema no lo va a dejar continuar con el proceso , si sigue insistiendo en no llenar los datos el Sistema va a sacar del formulario al usuario

Exception Flow <i><identify system and data error conditions that could occur for each step in the normal and alternate flow></i>		
1	Registrarse	El Sistema le hace envio de el mensaje al usuario para que llene todos los datos, dandole como excepción que la foto no sea obligatoria pero es la unica excepción de registro
3	Iniciar sesion	Si el cliente no tiene otro correo tiene la excepcion que con un mensaje de texto a su telefono puede entrar al sitio



Especificación de requisitos de software

USE CASE SPECIFICATIONS TEMPLATE

Use Case Identification and History			
Use Case ID:	PROJ.UC.1.1.1 COMPRA Cu3		
Use Case Name:	COMPRAR PRODUCTOS	Version No:	
End Objective:	Que el usuario logre hacer publico y logre comprar un producto		
Created by:	Daniel Icabuco	On (date):	15/08/2023
Last Update by:		On (date):	
Approved by:	Mary luz	On (date):	15/08/2023
User/Actor:	Moda sostenible		
Business Owner Name:		Contact Details:	
Trigger:			
Frequency of Use:	3 veces por dia		

Preconditions
1. Tener un usuario registrando en el sitio web para poder tener acceso a las funciones



Especificación de requisitos de software

Basic Flow <El sistema debe permitir al cliente lograr sus ventas con total éxito animándolo a seguir registrándose y usando el sitio web llevándolo a que promocione y le indique a más personas usar el sitio web		
Step	User Actions	System Actions
1	El sistema debe permitir al cliente registrarse en el sitio web para que pueda tener acceso a todas las funciones (en estos casos la función de comprar) requiriendo que sea alguien mayor de edad, tener un correo electrónico con contraseña, nombres completos, dirección, teléfono, foto, correo electrónico de recuperación	Registrarse dándole clic a el botón
2	Aceptar términos y condiciones para los formularios y uso de el sitio web	El Sistema le arroja un mensaje al cliente en donde se le informan los términos y condiciones a cumplir para poder publicar el producto con las normas que debe seguir si desea publicar
3	Iniciar sesión	El Sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con el correo electrónico y contraseña que haya registrado
4	Pulsar el botón comprar	El Sistema debe permitir al usuario ingresar al apartado de compras en el cual el pueda empezar a observar el producto a comprar
5	Llenar el formularios	El Sistema debe permitir al cliente llenar el formulario con sus respectivas características como color, talla, marca, calidad, cantidad, precio
6	Compra del producto	El Sistema debe permitir al usuario dar clic en el botón de compra para empezar su proceso de compra del artículo que desee, después de llenar los formularios le tiene que dar en el botón de comprar para ir al carrito
7	Carrito de compra	El Sistema debe dejar al cliente ingresar al carrito de la compra dándole al botón, en el cual pueda observar todos los artículos que haya seleccionado y después darle al botón ir a pagar



Especificación de requisitos de software

Basic Flow <El sistema debe permitir al cliente lograr sus ventas con total éxito animándolo a seguir registrándose y usando el sitio web llevándolo a que promociones y le indique a más personas usar el sitio web

Step	User Actions	System Actions
8	Medios de pago	El Sistema debe permitir al cliente darle en un botón que dice finalizar e ir a pagar en donde le van a aparecer el total de los productos n valor y las formas y medios de pago que puede utilizar para finalizar su compra y que se empiece el proceso de envío

Alternate Flow <may be more than one>

Step	User Actions	System Actions
1	Registrarse	Si el usuario no tiene los datos completos el Sistema le debe arrojar un mensaje para que llene todos los datos completos
2	Aceptar terminos y condiciones para el formularios y uso de el sitio web	Al cliente le sale un mensaje informativo en el que el debe aceptar en dado caso que no lo haga el Sistema no lo va a dejar continuar el registro ya que son las normas
3	Iniciar sesion	Despues de tener todos los datos completos en caso de que el usuario no recuerde su correo o contraseña, el Sistema le debe dar la opcion de recuperar
5	Llenar el formularios	Si el usuario no llena los formularios completos el Sistema debe arrojar un mensaje de atencion para que se llene todos los datos requeridos , completos e en caso de que no los desee llenar el Sistema no lo va a dejar continuar con el proceso , si sigue insistiendo en no llenar los datos el Sistema va a sacar del formulario al usuario



Especificación de requisitos de software

Exception Flow <i><identify system and data error conditions that could occur for each step in the normal and alternate flow></i>		
1	Registrarse	El Sistema le hace envío de el mensaje al usuario para que llene todos los datos, dándole como excepción que la foto no sea obligatoria pero es la única excepción de registro
3	Iniciar sesión	Si el cliente no tiene otro correo tiene la excepción que con un mensaje de texto a su teléfono puede entrar al sitio

USE CASE SPECIFICATIONS TEMPLATE

Use Case Identification and History			
Use Case ID:	PROJ.UC.1.1.1 REGISTRO Cu1		
Use Case Name:	REGISTRARSE	Version No:	
End Objective:	Que el usuario logre ingresar al sitio web		
Created by:	Jessica Peña	On (date):	15/08/2023
Last Update by:		On (date):	
Approved by:	Mary Luz	On (date):	15/08/2023
User/Actor:	Moda sostenible		
Business Owner Name:		Contact Details:	
Trigger:			
Frequency of Use:	3 veces por día		

Preconditions
1. Tener un usuario registrando en el sitio web para poder tener acceso a las funciones



Especificación de requisitos de software

Basic Flow <El sistema debe permitir al cliente lograr sus ventas con total éxito animándolo a seguir registrándose y usando el sitio web llevándolo a que promocione y le indique a más personas usar el sitio web>

Step	User Actions	System Actions
1	El sistema debe permitir al cliente registrarse en el sitio web para que pueda tener acceso a todas las funciones (en estos casos la función de vender) requiriendo que sea alguien mayor de edad, tener un correo electrónico con contraseña, nombres completos, dirección, teléfono, foto, correo electrónico de recuperación	Registrarse dándole clic a el botón
2	Aceptar términos y condiciones para los formularios y uso de el sitio web	El Sistema le arroja un mensaje al cliente en donde se le informan los términos y condiciones a cumplir para poder publicar el producto con las normas que debe seguir si desea publicar
3	Iniciar sesión	El Sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con el correo electrónico y contraseña que haya registrado
5	Llenar el formularios	El Sistema debe permitir al cliente llenar el formulario con sus respectivas características como color, talla, marca, calidad, cantidad, precio

Alternate Flow <may be more than one>

Step	User Actions	System Actions
1	Registrarse	Si el usuario no tiene los datos completos el Sistema le debe arrojar un mensaje para que llene todos los datos completos
2	Aceptar términos y condiciones para el formularios y uso de el sitio web	Al cliente le sale un mensaje informativo en el que el debe aceptar en dado caso que no lo haga el Sistema no lo va a dejar continuar el registro ya que son las normas



Especificación de requisitos de software

Alternate Flow <i><may be more than one></i>		
Step	User Actions	System Actions
3	Iniciar sesion	Despues de tener todos los datos completos en caso de que el usuario no recuerde su correo o contraseña, el Sistema le debe dar la opcion de recuperar

Exception Flow <i><identify system and data error conditions that could occur for each step in the normal and alternate flow></i>		
1	Registrarse	El Sistema le hace envio de el mensaje al usuario para que llene todos los datos, dandole como excepción que la foto no sea obligatoria pero es la unica excepción de registro
3	Iniciar sesion	Si el cliente no tiene otro correo tiene la excepcion que con un mensaje de texto a su telefono puede entrar al sitio

USE CASE SPECIFICATIONS TEMPLATE

Use Case Identification and History			
Use Case ID:	PROJ.UC.1.1.1 DISEÑALR Cu4		
Use Case Name:	DISEÑADOR DE PRODUCTO	Version No:	
End Objective:	Que el usuario logre hacer publico y logre la venta del product creados por el		
Created by:	Juanita Rodriguez	On (date):	15/08/2023
Last Update by:		On (date):	
Approved by:	Mary luz	On (date):	15/08/2023
User/Actor:	Moda sostenible		
Business Owner Name:		Contact Details:	
Trigger:			
Frequency of Use:	3 veces por dia		



Especificación de requisitos de software

Preconditions

1. Tener un usuario registrando en el sitio web para poder tener acceso a las funciones

Basic Flow <El sistema debe permitir al cliente lograr sus ventas con total éxito animándolo a seguir registrándose y usando el sitio web llevándolo a que promociones y le indique a más personas usar el sitio web

Step	User Actions	System Actions
1	El sistema debe permitir al cliente registrarse en el sitio web para que pueda tener acceso a todas las funciones (en estos casos la función de vender) requiriendo que sea alguien mayor de edad, tener un correo electrónico con contraseña, nombres completos, dirección, teléfono, foto, correo electrónico de recuperación, que sea mayor de edad	Registrarse dándole clic a el botón
2	Aceptar términos y condiciones para los formularios y uso de el sitio web	El Sistema le arroja un mensaje al cliente en donde se le informas los términos y condiciones a cumplir para poder publicar el producto con las normas que debe seguir si desea publicar
3	Iniciar sesión	El Sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con el correo electrónico y contraseña que haya registrado
4	Pulsar el botón diseñadores	El Sistema debe permitir al usuario ingresar al apartado de diseñadores en el cual el pueda empezar a publicar el producto a vender
5	Llenar el formularios	El Sistema debe permitir al cliente llenar el formulario con sus respectivas características como color, talla, marca, calidad, cantidad, precio



Especificación de requisitos de software

Basic Flow <El sistema debe permitir al cliente lograr sus ventas con total éxito animándolo a seguir registrándose y usando el sitio web llevándolo a que promocione y le indique a más personas usar el sitio web>

Step	User Actions	System Actions
6	Botón diseñador	El sistema debe permitir al usuario darle clic en el botón de diseñador el cual él va a ingresar a su área personal donde podrá observar todos los diseños creados por él y los que ha publicado.
7	Subir diseño	El sistema debe permitir al usuario registrado darle clic a un apartado donde dice subir diseño en el cual el usuario va a poder subir todos los diseños creados por él para que la gente los empiece a visualizar en el apartado de compra.
8	Publicar	El sistema mediante un botón debe permitir al cliente hacer público su diseño con sus respectivas características como nombre, color, talla, precio, ubicación en el cual la gente que esté interesada le de clic en un botón de compra para adquirir el producto.

Alternate Flow <may be more than one>

Step	User Actions	System Actions
1	Registrarse	Si el usuario no tiene los datos completos el sistema le debe arrojar un mensaje para que llene todos los datos completos.
2	Aceptar términos y condiciones para el formulario y uso del sitio web	Al cliente le sale un mensaje informativo en el que él debe aceptar en dado caso que no lo haga el sistema no lo va a dejar continuar el registro ya que son las normas.
3	Iniciar sesión	Después de tener todos los datos completos en caso de que el usuario no recuerde su correo o contraseña, el sistema le debe dar la opción de recuperar.



Especificación de requisitos de software

Alternate Flow <i><may be more than one></i>		
Step	User Actions	System Actions
5	Llenar el formularios	Si el usuario no llena los formularios completos el Sistema debe arrojar un mensaje de atencion para que se llene todos los datos requeridos , completos e en caso de que no los desee llenar el Sistema no lo va a dejar continuar con el proceso , si sigue insistiendo en no llenar los datos el Sistema va a sacar del formulario al usuario

Exception Flow <i><identify system and data error conditions that could occur for each step in the normal and alternate flow></i>		
1	Registrarse	El Sistema le hace envio de el mensaje al usuario para que llene todos los datos, dandole como excepción que la foto no sea obligatoria pero es la unica excepción de registro
3	Iniciar sesion	Si el cliente no tiene otro correo tiene la excepcion que con un mensaje de texto a su telefono puede entrar al sitio

3.1 Requisitos comunes de las interfaces

3.1.1 Interfaces de usuario

La interfaz con el usuario consistirá en un conjunto de ventanas con botones, listas y campos de textos. Ésta deberá ser construida específicamente para el sistema propuesto y, será visualizada desde un navegador de internet.

3.1.2 Interfaces de hardware

Será necesario disponer de equipos de cómputos en perfecto estado con las siguientes características:

- Adaptadores de red.



Especificación de requisitos de software

- Procesador de 1.66GHz o superior.
- Memoria mínima de 256Mb.
- Mouse.
- Teclado.

3.1.3 Interfaces de software

- Sistema Operativo: Windows XP o superior.
- Explorador: Mozilla o Chrome.

3.1.4 Interfaces de comunicación

Los servidores, clientes y aplicaciones se comunicarán entre sí, mediante protocolos estándares en internet, siempre que sea posible. Por ejemplo, para transferir archivos o documentos deberán utilizarse protocolos existentes (FTP u otros convenientes).

Requisitos funcionales
Requisito funcional 1

Autenticación de Usuarios: los usuarios deberán identificarse para acceder a cualquier parte del sistema.

El sistema podrá ser consultado por cualquier usuario dependiendo del módulo en el cual se encuentre y su nivel de accesibilidad.

Requisito funcional 2

Consultar Información: El sistema ofrecerá al usuario información general acerca de la los productos como talla,color, material.

Consultar Materias: Permite a los usuarios ver los productos que los administradores han publicado, descargar guía e información relevante del producto.

Requisito funcional 3

Registrar Usuarios: El sistema permitirá al usuario (vendedor, comprador y diseñador) registrarse. El usuario debe suministrar datos como: CI, Nombre, Apellido, E-mail, Usuario y Password.



3.2 Diagramas UML

3.2.1 Diagrama de despliegue (1)

3.2.2 Diagrama de estado (1)

3.2.3 Diagramas de actividades (1 x cada caso de uso)

3.2.4 Diagrama de clases (1)

Anexar un documento con las fichas de especificación de casos de uso