

Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería Semestre 2022-2 Grupo 24 Fundamentos de programación



Práctica: 01 La computación como herramienta de trabajo del profesional de ingeniería

Alumna: Porras López Lizeth Jaqueline

Objetivo

El objetivo de esta práctica es aprender a usar el manejo de softwares que se utilizan para actividades escolares o académicas; así como a usar repositorios y buscadores de una manera más avanzada.

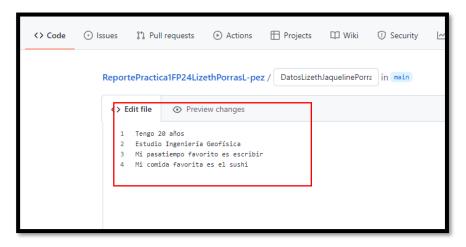
Introducción

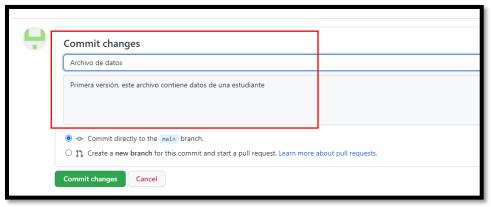
Para utilizar un equipo de cómputo es importante conocer su funcionamiento y sus capacidades. Esto es de suma importancia para el desarrollo de cualquier estudiante de ingeniería, ya que el uso de estas máquinas es fundamental para realizar nuestras actividades académicas y laborales en el futuro.

Sistemas de control de versiones, repositorios y buscadores de internet son funciones básicas que debemos de conocer y en esta práctica se aprenderán.

Desarrollo de actividades

1-. Para la primera actividad me he creado un nuevo perfil en la página 'GitHub', y he creado un repositorio llamado práctica 1 con mi nombre; después hice dentro de mi repositorio un archivo con datos personales indicándole al control de versiones por medio del commit que fue lo que hice.





2-. Después en 'subir archivos' puse la imagen del escudo de la facultad y un PDF de una tarea de mi materia técnicas geológicas de campo, puse en el commit lo que había realizado; además de eso, modifique el archivo de mis datos agregando mas información y por último registre en el commit los cambios que realicé.

