

HUGE

Hello

Pioccampers.

Debugging 101.

November 26th, 2018

1. Qué es Debugging.
2. Pistas.
3. Mensajes de Error.
4. Algunos Consejos.

Agenda.

Quién soy?



Any Ruiz.

Bioingeniera 🙋

Web Engineer en Huge Inc.



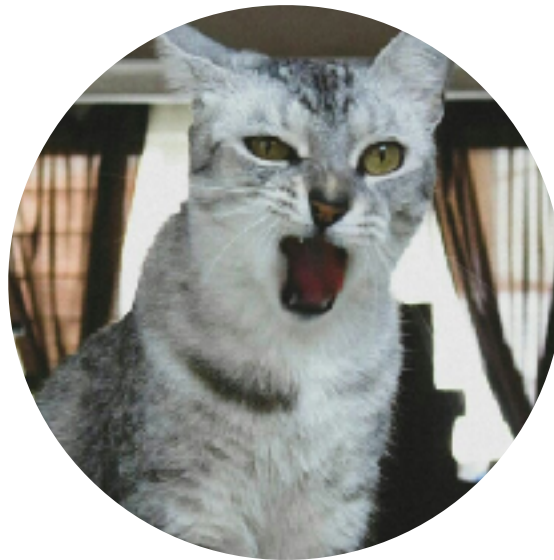
@anyruizd



@any-ruiz-d



@_lunebleue



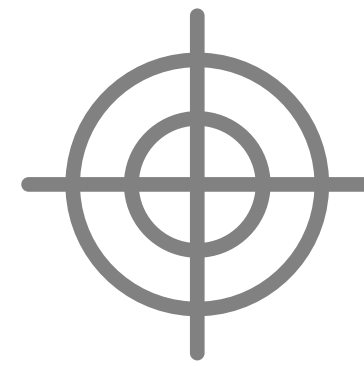
Luna & Matilda

Qué es Debugging?

Qué es Debugging?



Buscar.



Detectar.



Corregir.

Qué es Debugging?



Debugging es como ser el detective de una película de crimen donde además eres el asesino.

Felipe Fortes, 2013

Qué es Debugging?

Entonces... vamos a ser detectives!



Pistas.



Pistas.

1

**Todos son
sospechosos.**

También Javascript.

Todos son sospechosos.



```
"🌻".length
```



```
0.1 + 0.2
```



```
new Date(2016, 5, 31)
```

Todos son sospechosos.



<https://github.com/anyruizd/piocamp-debugging101>

Es común que al principio intentemos culpar a Javascript, pero dejaremos eso como nuestro último recurso.

Pistas.

2

Tipos de Errores.

Los problemas con nuestro código generalmente se presentan de tres formas.

Errores de sintaxis.

No permiten que el código se ejecute.

Errores semánticos o lógicos.

Cuando el código no hace lo que esperamos que haga.

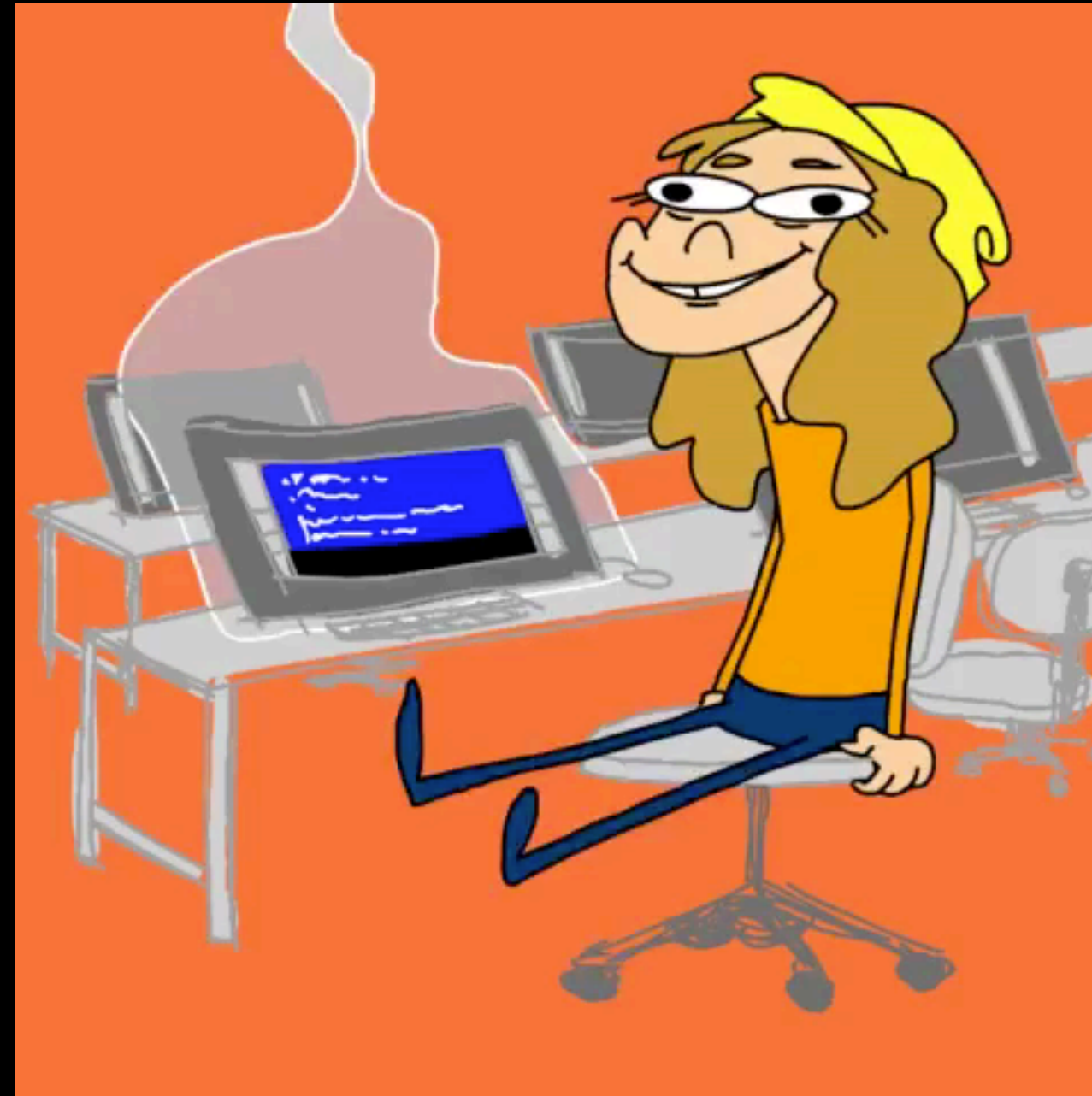
Errores en tiempo de ejecución.

Cuando tratamos de hacer una “operación ilegal” como referenciar una variable que no ha sido definida.

3

**Mensajes
de Error.**

Mensajes de Error.



<https://github.com/anyruizd/piocamp-debugging101>

Required eyebrow.

Errores de Sintaxis: **SyntaxError**

- Cuando el motor de JavaScript encuentra código que no se ajusta a la sintaxis del lenguaje.
- Cuando faltan los cierres de llaves o paréntesis.
- Cuando se usan incorrectamente +, -, ?, if, else.

✖ **Uncaught SyntaxError: Invalid or unexpected token**

Required eyebrow.

Errores de Tipo: **TypeError**

- Cuando el argumento pasado a una función es incompatible con el tipo esperado.
- Cuando se leen propiedades de variables no definidas.

✖ ▶ **Uncaught TypeError: Cannot read property 'foo' of null**

Required eyebrow.

Errores de Rango: **RangeError**

- Cuando un valor o variable no está en el rango permitido.
- Cuando se hace uso de una función recursiva que nunca termina.

✖ ► **Uncaught RangeError: Invalid array length**

Required eyebrow.

Errores de Referencia: **ReferenceError**

- Cuando se hace referencia a una variable que no existe.

✖ ▶ Uncaught ReferenceError:
undefinedVariable is not defined

5

**Algunos
Consejos.**

Algunos consejos.

1. Imprime tus variables.

Algunos consejos.

2. Comienza con el código que ya funciona.

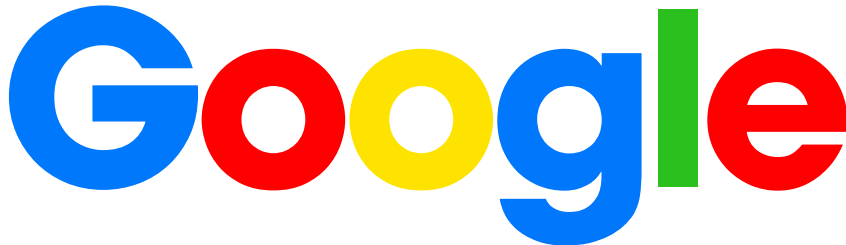
Algunos consejos.

3. Ejecuta tu código cada vez que realices un pequeño cambio.

Algunos consejos.

4. Aprende a leer los mensajes de error.

Algunos consejos.

5. Busca en  el mensaje de error.

Algunos consejos.

6. Adivina y comprueba.

Algunos consejos.

7. Comenta porciones de código hasta que funcione nuevamente.

Algunos consejos.

8. Realiza una “búsqueda binaria”.

Algunos consejos.

9. Toma un descanso y aléjate del teclado.

Algunos consejos.

10. Pide ayuda. Cómo?

Pide ayuda.

Explica lo que estás tratando
de hacer.

Pide ayuda.

Muestra el código que está dando el error.

Pide ayuda.

Muestra el mensaje de error que estás obteniendo.

Pide ayuda.

Explica 2 o 3 cosas que ya has intentado.

Debugging.



HUGE

Done.

Debugging.

Noviembre 26 de 2018