



Sesión 4 – Semana 2

Introducción a JavaScript

WWW.MAKAIA.ORG



Contenido

- 1. Definición
- 2. Características
- 3. Definición de variables en JavaScript
- 4. Operadores aritméticos





Introducción a JavaScript

Una página web puede estar construida empleando solo HTML y CSS. Si bien con estos dos lenguajes es posible:

- 1. Crear, editar y mostrar contenido e información,
- 2. Construir interfases visualmente más agradables para el usuario con animaciones y transiciones.

Sin embargo, utilizar exclusivamente CSS y HTML limita funcionalidad de la página y la interacción entre el usuario y la interfaz.

Fuente:

https://lenguajejs.com/javascript/introduccion
/que-es-javascript/



Definición

JavaScript es un lenguaje de programación, o lo que es lo mismo, un mecanismo con el que podemos decirle a nuestro navegador que tareas debe realizar, en que orden y cuantas veces, que se utiliza para crear páginas webs dinámicas.

Leer mas en:

- 1. https://desarrolloweb.com/articulos/enfoque-aprender-programacion-javascript.html
- 2. https://uniwebsidad.com/libros/javascript/capitulo-1



Características

JavaScript es un lenguaje:

1. interpretado: El navegador lee línea por línea el código, sin

la necesidad de compilar.

2. **orientado a objeto:** Soporta la programación orientada a objetos

(POO), diseño de software a través de un

conjunto de objetos que cooperan entre sí.

3. **débilmente tipado:** Los tipos distintos de datos (enteros, strings,

booleanos, etc.) no está definidos en el

lenguaje.

4. **dinámico:** No requiere de compilación previa y permite

declarar por ejemplo variables cuyo valor se

conocerá al momento de su ejecución.



¿Cómo empezar con JavaScript?

- 1. Crear archivo script.js
- 2. Dentro del archivo declarar las siguientes líneas:

```
alert('El archivo .js está correctamente enlazado');
```

3. Dentro de la etiqueta <body></body> en el archivo .html, incluir la línea:

```
<script type="text/javascript" src="./script.js"></script>
```





¿Cómo empezar con JavaScript?

3. Dentro de la etiqueta < body > < / body > en el archivo .html, incluir la línea:

```
<!DOCTYPE html>
<html Lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <title>Ejemplo JavaScript</title>
</head>
<body>
    <h1>Hola mundo!</h1>
    <h2>Este es un Ejemplo</h2>
   <script type="text/javascript" src="./script.js"></script>
</body>
</html>
```





¿Cómo declarar variables?

¿Qué son las variables?

Las variables en los lenguajes de programación siguen una lógica similar a las variables utilizadas en otros ámbitos como las matemáticas. Una variable es un elemento que se emplea para almacenar y hacer referencia a otro valor. Gracias a las variables es posible crear "programas genéricos", es decir, programas que funcionan siempre igual independientemente de los valores concretos utilizados.

Fuente:

https://uniwebsidad.com/libros/javas cript/capitulo-3/variables W W W . M A K A I A . O R G





¿Cómo declarar variables?

Tipos de declaraciones de variables

var: Palabra clave (o palabra reservada) que declara una

variable en un ámbito global y de manera opcional se permite inicializarla con un valor. Es una mala práctica

trabajar con variables globales.

let: Palabra reservada que declara una variable en un

ámbito local y que de manera opcional permite

inicializarla con un valor.

const: Palabra reservada que declara un nombre de

constantes en un ámbito local y que de manera

opcional permite inicializarla con un valor.

var year; year = 20<u>22;</u>

var year = 2022;

let year;
year = 2022;

let year = 2022;

const year = 2022;







Operadores aritméticos

¿Qué son?

Los operadores permiten manipular el valor de las variables, realizar operaciones matemáticas con sus valores y comparar diferentes variables. De esta forma, los operadores permiten a los programas realizar cálculos complejos y tomar decisiones lógicas en función de comparaciones y otros tipos de condiciones.

Fuente:

https://uniwebsidad.com/libros/javas
cript/capitulo-3/operadores

WWW.MAKAIA.ORG





Operadores aritméticos

Operador	Nombre	Propósito	Ejemplo
+	Adición	Suma dos números juntos.	6 + 9
_	Resta	Resta el numero de la derecha del de la izquierda.	20 - 15
*	Multiplicación	Multiplica dos números juntos.	3 * 7
/	División	Divide el número de la izquierda por el de la derecha.	10 / 5
%	Sobrante (también llamado módulo)	Retorna el restante después de dividir el número de la izquierda en porciones enteras del de la derecha.	8 % 3 (retorna 2, como tres está dos veces en 8, quedando 2 restantes.)

Fuente:

https://developer.mozilla.org/es/docs
/Learn/JavaScript/First steps/Math

WWW.MAKAIA.ORG





WWW.MAKAIA.ORG
Info: comunicaciones@makaia.org

Corporación MAKAIA Medellín, Colombia Carrera 43A – 34-155. Almacentro Torre Norte, Oficina 701 Teléfono: (+574) 448 03 74 Móvil: (+57) 320 761 01 76

