

朱理桢

134-1957-1478 | lz2617@tc.columbia.edu
微信: YHM1987111408 | https://lizhenzhu.com/



教育经历

- 哥伦比亚大学** 2018.08 - 2020.05
教育技术与媒体 硕士, GPA: 4.00 / 4.00 (专业前5%) 美国纽约
- 相关课程: 互动媒体理论与编程, 面向对象程序设计, 数字基础: 创新技术, 用户体验设计, 科技与社交媒体。
- 武汉大学** 2014.09 - 2018.06
人文科学试验班 本科, GPA: 3.78 / 4.00 (专业前10%) 湖北武汉
- 相关课程: 数字媒体传播基础, 手机应用分析与创意, 科技与社会, 市场营销学, 社会心理学, 现代语言学。
 - 荣誉: 优秀学生奖学金 (2014, 2015, 2016, 2017), 5050世界顶尖高校奖学金 (2016), 湖北省优秀毕业论文。

实习经历

- 联合国** 2019.05 - 2019.11
联合国管理战略部 (DMSPC) 产品经理 美国纽约
- 根据Umoja(联合国企业资源规划系统)产品需求, 设计企业级智慧解决方案, 产品成功部署全球83个国家。
 - 负责新项目的分析, 方案制定, 优化, 监测上线, 跟进需求等, 主要负责项目包括: Umoja手机端及网页端3个业务板块的12个高保真原型设计, 产品开屏页面设计。
 - 进行产品测试, 改进用户体验并提出优化建议, 协助更新和管理产品需求池; 根据战略, 分析业务数据, 输出产品分析报告。
 - 负责相关运营活动、策略及相关事宜的创意和执行; 设计产品上线推广材料, 发布在联合国官网及官方社交平台。
 - 负责产品培训, 针对企业用户, 编写了共计100+页项目介绍文档, 输出16个产品在线培训教程。
- 光明日报** 2017.06 - 2017.12
记者
- 全面参与新闻制作的整个过程, 深度调研社会热点及市场趋势, 负责专题策划、调查访谈、新闻撰写及社交媒体推广。
 - 负责7期新闻专题的策划、选题和撰写, 主题包括社会、科技、商业、旅游、改革创新等。
 - 采访20多位来自政治、企业、文化等各界名人, 撰写新闻稿9篇并发布在光明日报及光明网上, 阅读量100w+。

项目经历

- Action! (专业视频拍摄助手)** 2019.03 - 2019.05
项目负责人: 竞品分析、用户调研、产品设计 美国纽约
- 带领 3 人团队, 完成专业视频拍摄辅助网站Action的产品定义分析与原型设计。
 - 需求分析: 深度调研行业现有产品, 采用SWOT分析撰写竞品分析报告; 根据目标用户, 访谈12位电影专业学生及媒体制作人, 采集50+问卷调查, 并进行情景调查, 采集并输出用户需求文档。
 - 产品设计: 设计用户画像、用户旅程、信息架构和线框图, 用Sketch完成4个模块18个高保真原型设计, 输出32页PRD。
 - 产品迭代: 根据7位用户的测试情况, 收集12条改进意见及优化建议, 进行产品迭代, 设计2.0版本。
- Axon (社区型在线教育APP)** 2018.09 - 2018.11
项目负责人: 竞品分析、用户调研、产品设计 美国纽约
- 需求分析: 对30多篇论文进行文献综述, 分析市场趋势, 挖掘用户需求, 独立完成对国内外4个在线教育平台的竞品分析报告。
 - 产品设计: 根据RARRA模型, 设计在线教育的解决方案, 通过社区化驱动、建立用户成长体系和精细化运营提高用户留存。
 - 产品设计: 分析用户使用情境与任务流程, 用Adobe Illustrator完成 5 个模块共 23 个高保真原型设计, 输出30页产品文档。
 - 产品迭代: 进行产品测试, 对6名用户的观察和访谈收集数据, 收集用户反馈, 完成产品2.0版本迭代。

技能及活动

- 设计:** Sketch, Adobe Illustrator, Photoshop, After Effects, Premiere, Axure, 墨刀。
- 编程:** HTML5, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, Vue.js, Firebase, JAVA
- 活动经历:** 74届联合国大会志愿者; 2019年哥伦比亚中美教育论坛教育技术联合主席; 哥伦比亚大学Game Research Lab 研究员; 2018 Etudes chinoises et traduction 国际AREC会议主讲嘉宾。