UBA 大專籃球聯賽 網頁報告書



1112002 黄沛坊

1112035 陳沛佳

1112037 黄理貞

1112043 黄莉淇

目錄

第一章	網站介紹	3
1.1 網立	占設計主題	3
1.2 網站	占設計緣由	3
1.3 網站	占設計理念	4
1.4 網站	占設目標對象	4
第二章	網站架構	5
第三章	網站內容	5
第四章	網頁美術	7
第五章	網站時程規劃	8
第六章	執行進度	9
6.1 完成	戈項目	9
6.2 未完	完成項目	10
第七章	遭遇問題	11

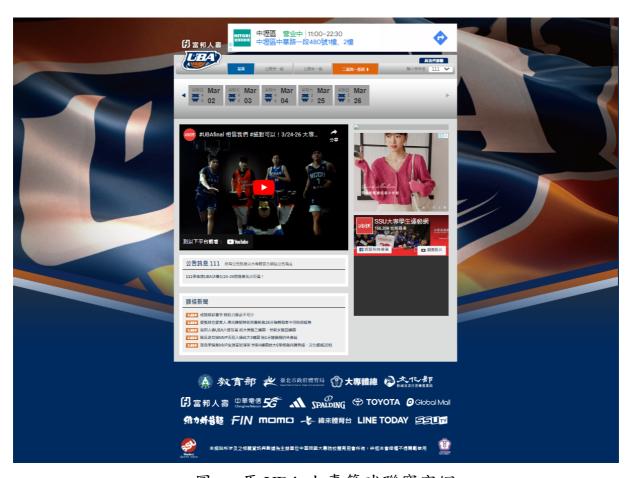
第一章 網站介紹

1.1 網站設計主題

網站名稱為「UBA 大專籃球聯賽」,此網站用來查閱 UBA 大專籃球聯賽的賽事資訊,例如:賽程資訊、戰績排名、球隊介紹等。

1.2 網站設計緣由

組員們有在關注籃球賽,我們注意到現今許多籃球賽事官網都結合了實用性和美觀性,然而 UBA 大專籃球聯賽的官網並不具備這些特點。它的介面簡僕而缺乏美感,如圖一所示。此外,它的使用操作也不方便,並不符合大眾的使用習慣。



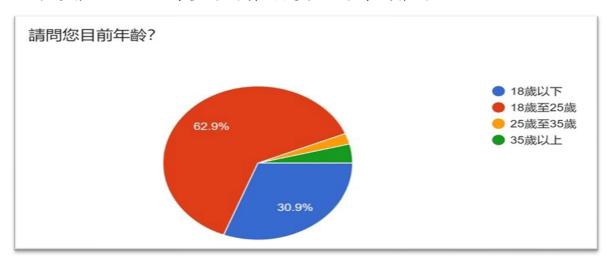
圖一 原 UBA 大專籃球聯賽官網

1.3 網站設計理念

我們想讓使用者更簡易使用網站,創造一個簡潔、直觀且美觀的網站,能夠輕鬆的查閱賽程、觀看戰機,並享受賽事精選內容等。除此之外,我們希望美編過的介面能夠讓使用者感受到主辦方對賽事的用心經營,並期待著大家共襄盛舉。

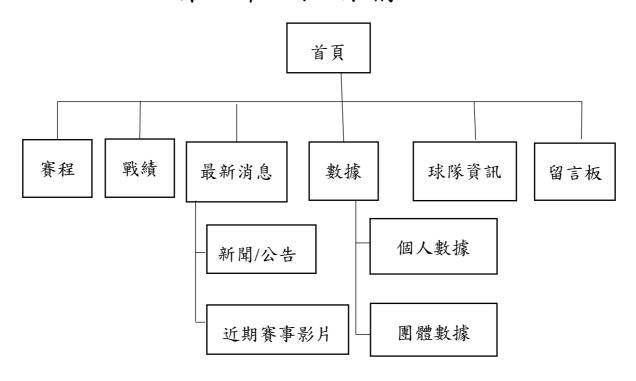
1.4 網站設計目標對象

在我們進行主題選定前,我們進行了一份針對體育賽事網站的問卷調查。調查結果顯示,在有關注籃球賽事的受訪者中,共有77人。其中,42人表示關注 UBA 大專籃球聯賽,而在這42人中,有40人曾使用過 UBA 大專籃球聯賽的官網。根據圖三所示的年齡分布情況,我們可以看出,UBA 大專籃球聯賽的關注群體涵蓋了不同年齡段的男性和女性觀眾。因此,這個網站的使用對象並不僅限於特定的性別或年齡群體,只要是關注 UBA 大專籃球聯賽的觀眾,都有機會使用此網站。



圖二 年齡分布圓餅圖

第二章 網站架構



圖三 網站架構圖

第三章 網站內容

I. 賽程

可以選擇年月份,來顯示某球隊的賽程,會分成已賽及未賽,每個部份皆由日期近排序到日期遠。

Ⅱ. 戰績

可以選擇年度,針對已比完的場次顯示出戰績排行,會包括隊伍徽章、隊名、勝率、名次、勝負場數,第一名的隊伍會佔據此表較大的比例。

III. 最新消息

- i. 新聞/公告:發布新聞及 UBA 公告,例如:決賽地點公告。
- ii. 近期賽事精選影片:可以觀看近期的賽事精選影片。

IV.數據

- i. 個人數據排行:針對場均得分、場均抄截、場均籃板、場均助攻及 場均阻攻,每個項目顯示前五名的排名,會顯示名字、所屬球隊 及數據,第一名會佔據比較大的比例。
- ii. 團隊數據排行:針對進攻得分、罰球、兩分球、三分球等,每項顯 示前五名之球隊,且第一名的隊伍其隊徽及校名占比較大。

V. 球隊資訊

透過選擇球隊,顯示所選球隊的球員資料、教練資料等。

VI. 留言板

為了讓球迷發表自己的意見想法及支持,設計此留言板讓球迷留言, 球迷可以對特定學校的特定球員留言。

第四章 網頁美術

4.1 網頁主視覺(色彩、風格)

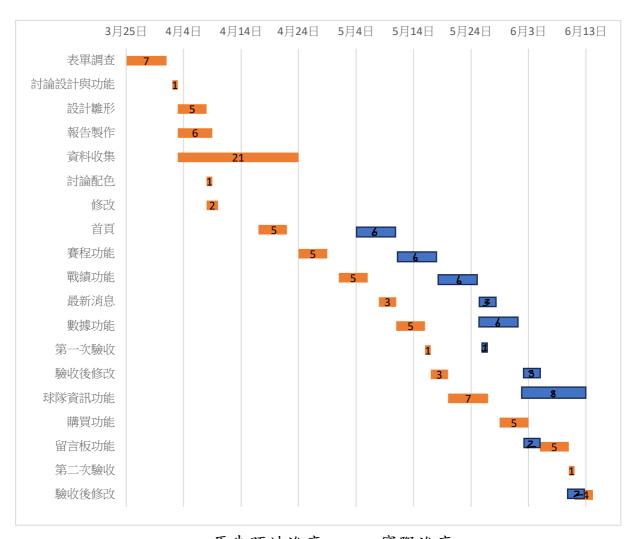
籃球是充滿活力和能量的體育運動,配合我們設計的 logo,網站 以墨綠色作為主色調,主要傳達籃球比賽的活力和競爭性。墨綠色的 飽滿感和穩定感以及活潑感,為網站注入一種強烈的氛圍,展現出籃 球比賽的激情和專業性。我們也注重清晰的排版,以提供使用者優良 的閱讀體驗和瀏覽流暢度,讓使用者能夠更容易使用網站。

4.2 網頁背景及使用元素

首頁設計中,我們融入了照片和影片元素,以增加視覺吸引力和 吸引使用者的注意。這些視覺元素能夠直觀地傳達出籃球比賽的激情 和動感,讓使用者能夠立即感受到籃球的魅力。

我們注重使用動態元素和互動特效,以增強網站的活潑感。例如,我們可以在滑鼠懸停時添加動畫效果,使按鈕或圖像產生視覺變化,從而引起使用者的注意。此外,我們還利用視差滾動效果、輪播影片等功能來營造動感和活力。

第五章 網站時程規劃



■■ 原先預計進度 ■■ 實際進度

圖四 網站時程甘特圖

工作列表	負責人
表單調查	黄理貞
討論設計與功能	全
設計雞形	黄沛坊
資料收集	全
討論配色	全
配色製作	黄沛坊
首頁	黄理貞
賽程功能	陳沛佳
戰績功能	陳沛佳
最新消息	黄沛坊
數據功能	黄莉淇
球隊資訊功能	黄理貞
留言板功能	黄沛坊

表一 小組分工

第六章 執行進度

6.1 完成項目

我們有如期完成首頁、賽程表、戰機、數據、球隊資訊、最新消息等全部賽程資訊的部分,也是我們網站主要的目的,供使用者查閱

賽程資訊,而所有排版、配色也都是照我們當初所設計。

6.2 未完成項目

● 女子組

經討論過後,我們決定只做男子組,沒有完成女子組的部分。因為我們有時間、人力上的限制,且我們在資料收集過程中發現資料量相當大,我們想確保男子組的部分達到高品質標準, 而不是匆忙完成女子組的部分,因此決定專注於完成男子組。

● 賽事回顧

賽事回顧需要大量的影片及照片,但許多影片都有版權問題,無法一一上傳 Youtube 影片,因此決定刪除此功能,其餘還有首頁的照片影片和精彩瞬間以及最新消息的近期賽事精選可以觀看部分影片及照片。

● 留言板功能

我們因為技術上的限制,最終沒有完成留言板送出後的功能。留言者送出留言後到查看留言的頁面,這需要牽扯到資料庫、後端開發等技術,目前對我們來說有些困難,這也讓我們深刻了解到自身的不足,未來會再更精進自身能力。

● 購買功能

原先我們要自己設計球員周邊,但由於時間限制和球員周邊 設計的挑戰,我們取消了購買功能。購票功能也需要相關的後端 開發技術和資料庫支持,因此,為了呈現一個更完整、優質的網 站,我們將專注於其他重要的功能和內容。

第七章 遭遇問題

問題一: 進度落後且資料量大

遇到的困難

由於我們開始時間延後了幾天,在期中到期末期間,小組成員們 又需要同時處理各自不同的課業,因此造成原先計劃的進度落後。原 本我們預計每個功能需要花費約五天的時間來製作。然而,我們發現 面對資料量大的賽程和球隊資訊時,時間不足的情況下,只能完成男 子組的部分,而無法完成女子組。

如何解決

為了保持網站完整度,在做不完的情況下,我們決定專注在男子組的部分,盡可能保持原有的功能及完整度,我們也增加了開會討論時間,每個禮拜約至少三天的課後時間討論和製作網頁,每個人同時進行該負責的網頁,互相討論學習,在大家共同努力之下,我們完成了屬於我們的大專籃球聯賽的網站。

問題二:技術性的限制

遇到的困難

原先留言板功能是我們網站中的特色,原 UBA 網站並沒有此功能。雖然我們做出了網頁,但因為它涉及到後端開發和資料庫等技術,我們無法如期製作出送出的功能。

我們一開始有嘗試利用網路資料學習,但最終也因為時間不足及 技術困難的情況下,只好取消製作此功能,我們希望以後能夠在更精進 自己,透過這次的網頁製作經驗,成為未來成長的養分。