文生图扩散模型中的条件控制

汇报人: 李泽信

Adding Conditional Control to Text-to-Image Diffusion Models 向文生图扩散模型中添加条件控制

Lvmin Zhang, Anyi Rao, and Maneesh Agrawala Stanford University

ICCV2023 Best Paper (Marr Prize)

Diffusion Model 的扩散过程(逆向过程)

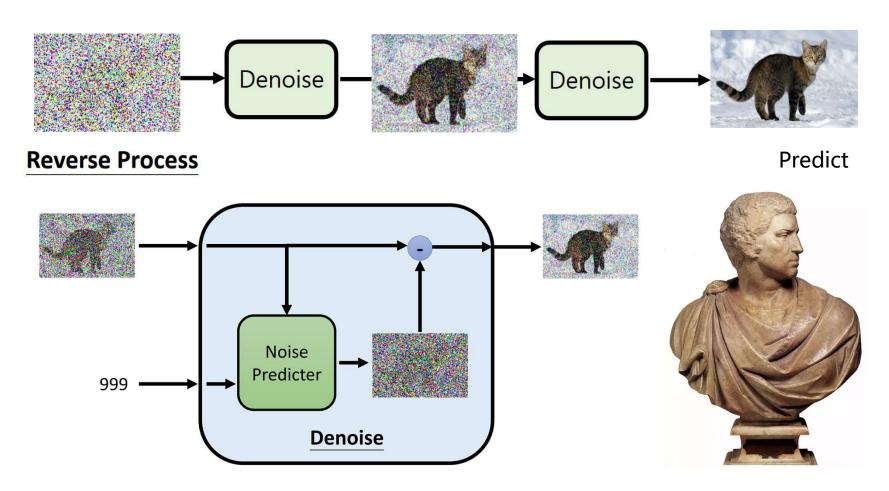


image source: https://speech.ee.ntu.edu.tw/~hylee/ml/ml2023-course-data/DiffusionModel%20(v2).pdf

文生图开源模型 Stable Diffusion 的结构

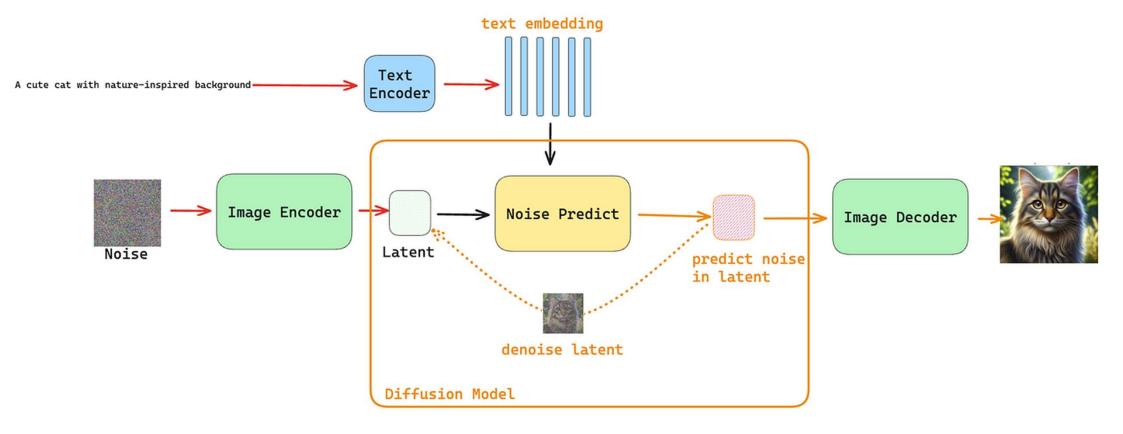


image source: https://medium.com/thedeephub/a-comprehensive-guide-to-diffusion-model-1-ddpm-ee68ff2a6a4b

Stable Diffusion 的 Noise Predictor: U-Net 控制条件是怎么添加进来的呢?

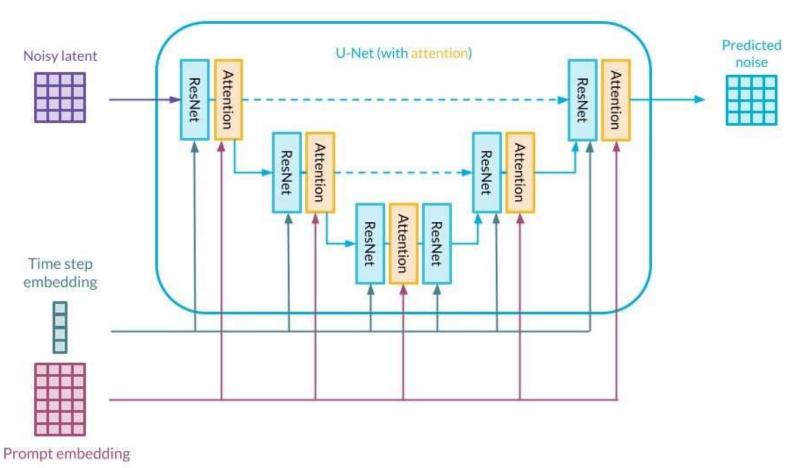


image source: https://deepsense.ai/diffusion-models-in-practice-part-1-the-tools-of-the-trade/

Stable Diffusion 效果展示

image source: yuque/@toulzx







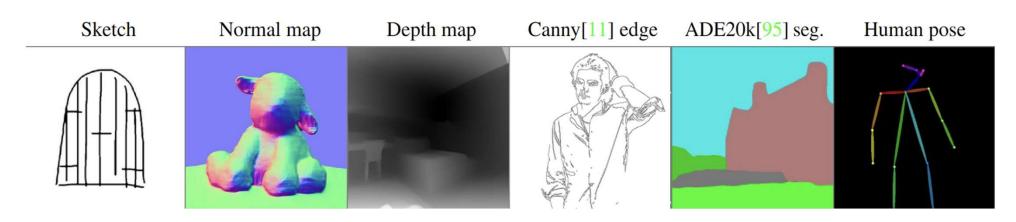


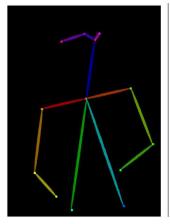




Motivation

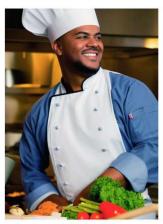
- 仅通过文本提示不足以精确表达复杂的布局、姿势、形状和形式。
- 设想:通过提供额外的图片,实现更精细的空间控制。
 - pose, segmentation, depth, etc.
 - 需要以端到端的方式学习。(end-to-end)















Input human pose

Default

"chef in kitchen"

"Lincoln statue"

- 图生图模型,学习从条件图像到目标图像的映射。
- 用有限的数据直接微调或继续训练大型预训练模型,可能会导致过度拟合和灾难性遗忘。

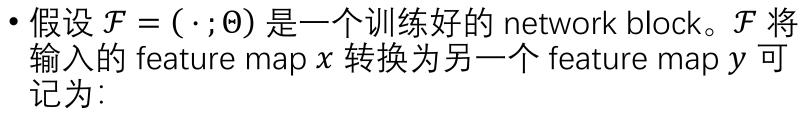
(规模远小于用以训练 SD 的 LAION-5B 数据集)

• 可能需要额外构建一个端到端神经网络架构 => ControlNet

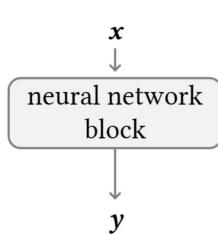


ControlNet 基本结构

- 术语 network block 定义: 用以指代常见的神经网络单元。
 - e.g., resnet block, conv-bn-relu block (Conv+BatchNorm+ReLU), multi-head attention block, transformer block, etc.

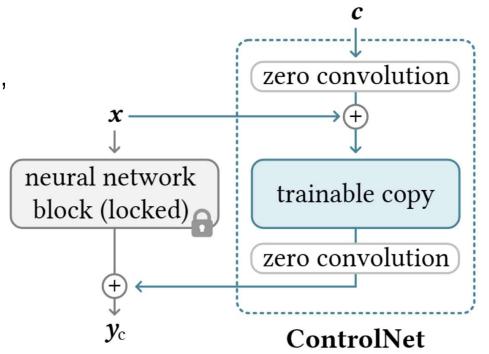


$$oldsymbol{y} = \mathcal{F}(oldsymbol{x};\Theta)$$



ControlNet 基本结构

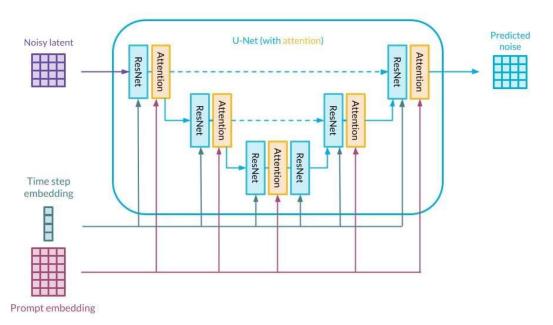
- 冻结 network block (称为原始块) 并创建可训练副本(称为 copy 块) 再使用零卷积层将它们连接在一起。
- 术语 zero convolution layer 定义: 1×1 卷积层,weight 和 bias 均初始化 为零。称零卷积层。
- 假设 $Z(\cdot; \Theta_z)$ 为零卷积层,输入 c 是我们希望添加到网络中的条件向量,完整的 ControlNet 会计算并输出:

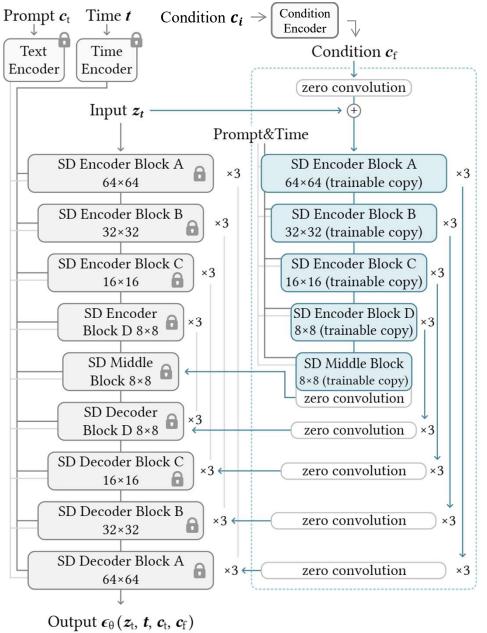


$$m{y}_{
m c} = \mathcal{F}(m{x};\Theta) + \mathcal{Z}(m{\mathcal{F}}(m{x} + \underline{\mathcal{Z}(m{c};\Theta_{
m zl})};\Theta_{
m c});\Theta_{
m z2})$$

文生图扩散模型中的 ControlNet

以 Stable Diffusion 为例, 也适用于所有采用 U-net 架构的网络。





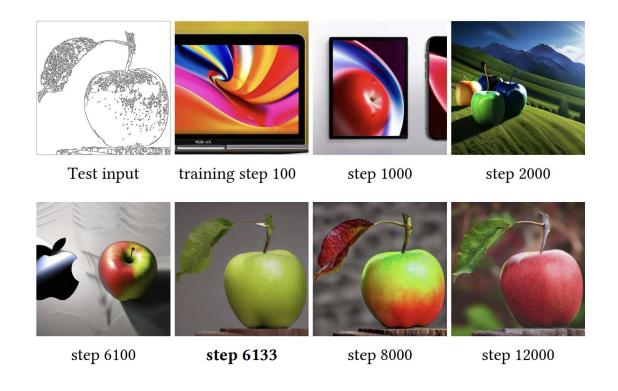


模型训练

- 损失函数: $\mathcal{L} = \mathbb{E}_{\boldsymbol{z}_0, \boldsymbol{t}, \boldsymbol{c}_t, \boldsymbol{c}_t, \epsilon_{\sim} \mathcal{N}(0, 1)} \big[\|\epsilon \epsilon_{\theta}(\boldsymbol{z}_t, \boldsymbol{t}, \boldsymbol{c}_t, \boldsymbol{c}_t))\|^2 \big]$
- 训练技巧: 随机将 50% 的 text prompt c_t 替换为空字符串。这种方法增强了 ControlNet 对 conditioning image 中的语义(例如edge、pose、depth 等)的识别能力,获得替代 text prompt 的能力。

突然收敛现象

模型并不是逐渐学习 control condition 的,而是突然学到的。 通常 steps<10K。扩大 batch size 重新训练,可获得更好效果。





在不同规模数据集上训练的建议

- Small-Scale Training: 部分断开 ControlNet 和 Stable Diffusion 之间的连接可以加速收敛。当模型显示出结果与条件之间的合理关联时,就可以在继续训练中再次连接这些断开的链接,以促进精确控制。
- Large-Scale Training:可以先对 ControlNet 进行足够多的迭代训练(通常超过 50k 步),然后解锁 Stable Diffusion 的所有权重,并将整个模型作为一个整体进行联合训练。这将会产生一个更加针对具体问题的模型。

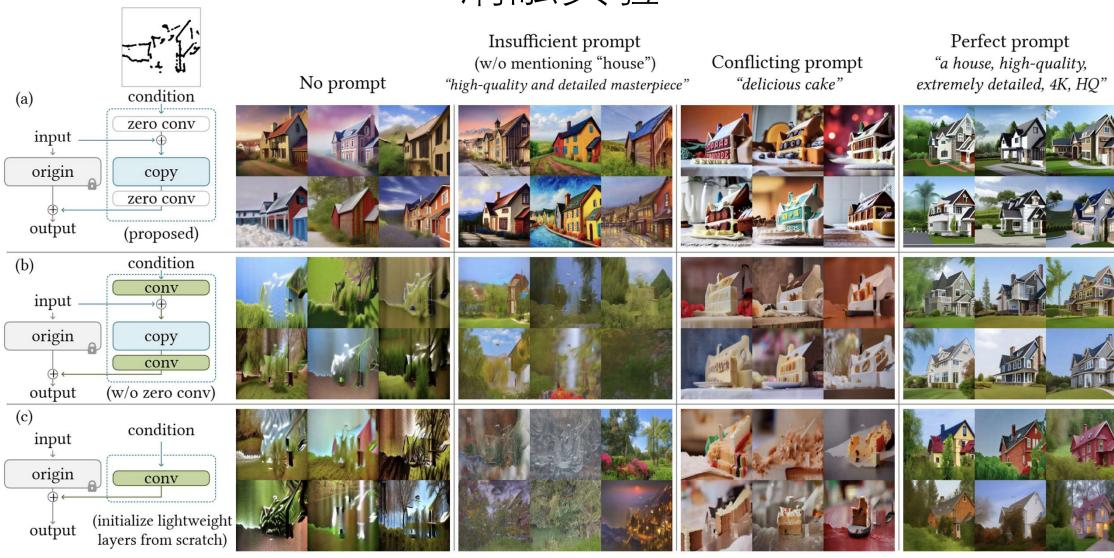
实验定性结论: ControlNet 学到了内容语义

没有 text prompt 时,各种条件下的结果。

其中 ControlNet 解释了不同输入的 conditioning image 中的内容语义。



消融实验



消融实验结论

- (c) 仅使用普通卷积层作为 ControlNet 结构训练,模型不足以 interpret 输入的 conditioning image, 并且在不充分 prompt(ii)和 无 prompt(i)的情形下失败。 作者称这种架构为 ControlNet-Lite。
- (b) 使用普通卷积层替换零卷积层,模型性能下降,不足以 interpret 输入的 conditioning image, 这说明在 finetuning 过程中破坏了预训练好的 copy 块的原有能力。

量化评价: 比肩工业模型效果 (Depth)

- Stable Diffusion V2 Depth-to-Image (SDv2-D2I) 模型,在 NVIDIA A100 集群上训练上千个 GPU hours,训练数据>12M。
- ControlNet for SDv2 with depth conditioning 模型, 在单张 NVIDIA RTX 3090Ti 上训练 5 天, 训练数据为 200K。

各生成 100 张图, 让 12 名用户学习所属关系; 然后再各生成 200 张图, 让用户判断图片与模型的对应关系。

最终平均准确率是 0.52 ± 0.17,

这说明两个模型生成的图片效果是几乎一致的(但是 ControlNet 却拥有更小的训练成本)。



量化指标:

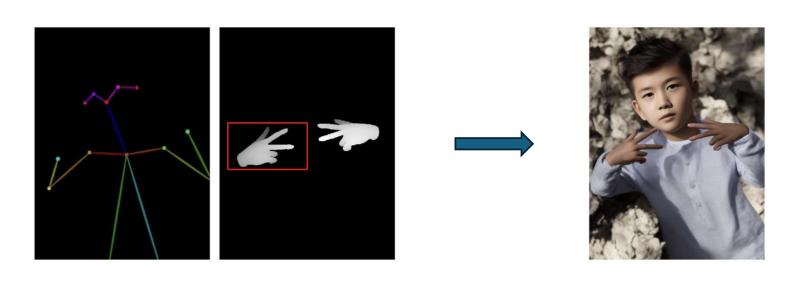
FID score、CLIP score、CLIP aesthetic score (Segment)

Method	FID ↓	CLIP-score ↑	CLIP-aes. ↑
Stable Diffusion	6.09	0.26	6.32
VQGAN [19](seg.)*	26.28	0.17	5.14
LDM [71](seg.)*	25.35	0.18	5.15
PIPT [88](seg.)	19.74	0.20	5.77
ControlNet-lite	17.92	0.26	6.30
ControlNet	15.27	0.26	6.31

- FID: 计算生成图集和真实图集之间的分布距离。
- CLIP 是用 400M image-text Pair 训练出来的模型,CLIP score 评价的是通过 text encoder 和 image encoder 后两向量的相似程度。
- AESTHETIC_SCORE: laion5b 数据集中的图片的美学评分。首先选择一小部分图片数据集让人对图片的美学打分,然后基于这个标注数据集来训练一个打分模型,并对所有样本计算估计的美学评分。

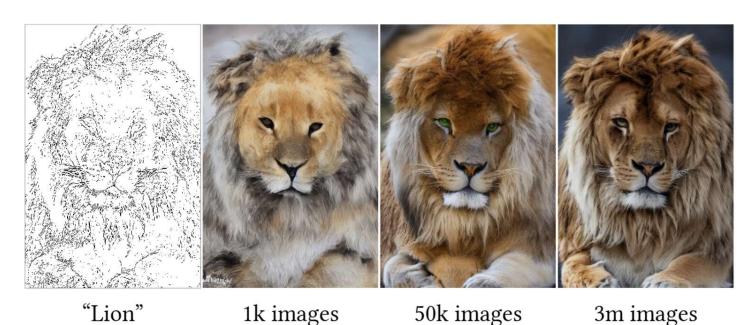
ControlNet 支持组合

将多个 conditioning image(例如 pose 和 depth)应用于 Stable Diffusion 的单个实例,我们可以直接将相应 ControlNet 的输出添加到 Stable Diffusion。这种组合不需要额外的加权或线性插值。



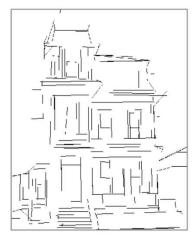
ControlNet 在不同规模数据集上 具有鲁棒性

- 在只有 1k 张图像的情况下,训练并不会崩溃,而且还能让模型 生成可识别的内容。
- 当提供更多数据时, 学习是可扩展的。



ControlNet 可直接移植到社区模型上

- ControlNet **不改变**预训练 Stable Diffusion 模型的网络拓扑结构。
- C 站那些基于 SD 微调的模型都可以即插即用。
- 事实上 ControlNet 已经成为"ai 作图游戏规则的改变者"



"house"



SD 1.5



Comic Diffusion



Protogen 3.4

总结

- ControlNet 是一种神经网络架构,可实现在大型预训练文生图模型上的条件控制。
- 它重用原始模型的大规模预训练层,利用经过数十亿幅图像预训练的编码层,作为学习各种条件控制的基础。它通过使用零卷积层连接,确保微调过程不受噪音干扰。
- 大量实验表明, ControlNet 能捕获语义、适应不同规模的数据集、 在多种任务上表现出色, 媲美特定任务的工业模型。
- 即插即用,ControlNet 可直接移植应用于大量社区模型上。

ControlNeXt: Powerful and Efficient Control for Image and Video Generation 强大而高效的图像和视频生成控制

Bohao Peng, Jian Wang, Yuechen Zhang, Wenbo Li, Ming-Chang Yang Jiaya Jia (贾佳亚)

The Chinese University of Hong Kong

ArXiv v2 (Aug.15, 2024)

思考 1: 再谈"突然收敛"...

• 模型最初无法学习控制能力,然后突然获得这种技能。



Images are from the original paper if not stated.

"突然收敛"现象的本质

- 直接组合随机初始化得到的新参数,通常会导致训练崩溃和收敛性差,原因是引入的模块和预训练模型之间的**数据分布不一致**。
- 零初始化确保了训练开始时不会受到新引入的模块的影响, 但仍会导致收敛缓慢,具体表现为"突然收敛"。
- 零卷积抑制了损失函数的影响,导致 warm-up 阶段延长, 模型难以开始有效学习。
- 2. 预训练的生成模型完全冻结, ControlNet 仅充当 Adapter, 不会立即影响模型。

"交叉归一化"替代"零卷积"

 归一化方法 (如 batch ~ 和 layer ~) 标准化层输入以提高训练 稳定性和速度。它们通过将输入归一化为零均值和单位方差来实 现这一点,这在神经网络训练中被广泛使用。

$$\widehat{x}_i \leftarrow \frac{x_i - \mu_{\mathcal{B}}}{\sqrt{\sigma_{\mathcal{B}}^2 + \epsilon}}$$
 // normalize $y_i \leftarrow \gamma \widehat{x}_i + \beta \equiv \mathrm{BN}_{\gamma,\beta}(x_i)$ // scale and shift

受此启发,提出交叉归一化来对齐处理后的条件控制和主分支特征,确保训练稳定性和速度。

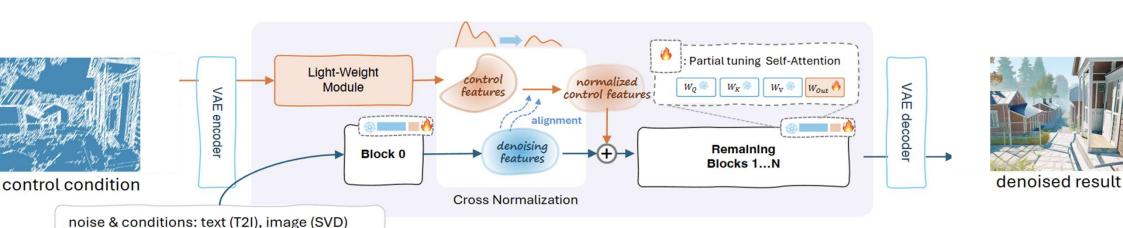
$$\hat{\boldsymbol{x}}_c = \frac{\boldsymbol{x}_c - \boldsymbol{\mu}_m}{\sqrt{\boldsymbol{\sigma}_m^2 + \epsilon}} * \gamma, \tag{10}$$

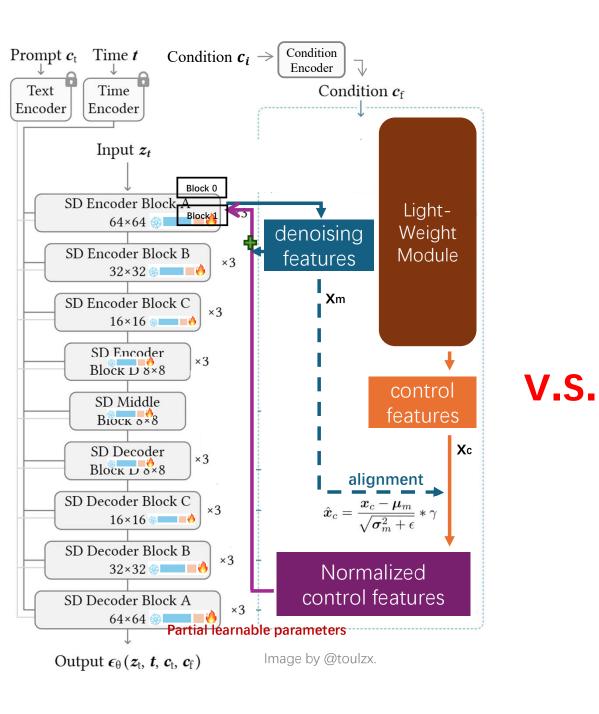
思考 2: Copy 块是必须的吗?

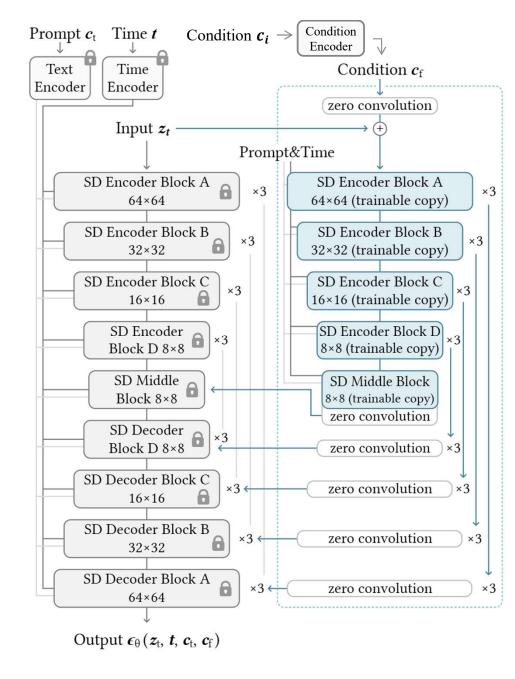
- 预训练的大型生成模型已足够强大,无需引入如此大量的额外参数来实现控制生成能力,依赖生成模型本身来处理控制信号即可。
- 用仅由多个 ResNet 块组成的轻量级卷积模块替换 Copy 块。
- 对比 ControlNet 消融实验...

Pipeline of ControlNeXt

- 控制通常具有简单的形式,或与去噪特征保持高度的一致性,从而无需在多个阶段插入控制。
- 对比 ControlNet 结构...







提升

- 最多需要不到 10% 的可学习参数。
- 经过训练的 base model, 即插即用?
 - 尽管基础模型的一小部分参数子集需要参与训练, 但是在单个主干上训练得到的 ControlNeXt 在不 同主干仍保持了较好的控制能力。

Stable Diffusion XI		L	1524+6=1530M	49 6	
Model	Method	Paran Total	neters (M) Learnable	ControlNeXt(S) 55M	
	ControlNet	1,220	361	\\\	
SD1.5	ControlNeXt(Our)	865	30		
В	Base model	859	n -	Base Model Contro	
	ControlNet	3,818	1,251	1524M	
SDXL	ControlNeXt(Our)	2,573	108		
	Base model	2,567	r=	1	
	ControlNet	2,206	682		
SVD	ControlNeXt-S(Our)	1,530	55		
	ControlNeXt-F(Our)	1,530	1,530		
	Base model	1,524			

Stable Video Diffusion

ControlNeXt (F)

• 附加的控制模块时间开销: 40%=>10%(对视频生成这很重要! 帧)

Method	Inference Time (s)			
	SD1.5	SDXL	SVD	Δ
ControlNet	0.31	1.01	1.73	+ 41.9%
$ControlNeXt_{(\mathbf{Our})}$	0.24	0.82	1.29	+ 10.4%
Base model	0.22	0.70	1.23	-

买家秀和卖家秀

Project Page: https://pbihao.github.io/projects/controlnext/index.html Videos from #issue1: https://github.com/dvlab-research/ControlNeXt/issues/1

"Currently, our work does not specifically address IP consistency."







买家秀



买家秀

总结

- ControlNeXt 是一种更轻量的神经网络架构,可实现在大型预训 练文生图模型上的条件控制。
- 它直接利用大规模预训练模型,实现各种条件控制,通过轻量的神经网络提取控制特、通过交叉归一化对齐特征,确保训练稳定性和速度。
- 即插即用,ControlNeXt 可直接应用于大量社区模型上。

Something else...

大模型的摩尔定律: Scaling Law

- 2020年,OpenAI在一篇论文中提出一个定律: Scaling law。 这个定律指的是大模型的最终性能主要与计算量、模型参数量和训练数据 量三者的大小相关,而与模型的具体结构(层数/深度/宽度)基本无关。
- 具体来说,当不受其他因素制约时,模型的性能与这三者呈现幂律关系。 这意味着,增加计算量、模型参数量或数据大小都可能会提升模型的性能, 但是提升的效果会随着这些因素的增加而递减。
- 这说明: 随着时间推移, 当模型参数规模达到一定程度时, 性能提升速度可能会放缓。同时高质量训练数据的持续获取也是亟需解决的一大难题。
- AI 行业正经历模型规模下行的压力,过去一年大部分开发工作落在了小模型上,比如 Anthropic 的 Claude 3.5 Sonnet、Google 的 Gemini 1.5 Pro, OpenAI 的 GPT-4o mini。

For More: https://blog.csdn.net/qq_32907491/article/details/138449138

贾佳亚团队:少参数、小算力、大成果

- 2023 年 10 月,LongLoRA (ICLR 2024 Oral): 在单台 8x A100 设备上,LongLoRA 将 LLaMA2 7B 从 4k 上下文 扩展到 100k,LLaMA2 70B 扩展到 32k。 (实现用Llama2-13B总结《三体》)
- 2023 年 12 月, LLaMA-VID(ECCV 2024): 处理长视频因视觉 token 过多导致的计算负担(每帧压缩至2个)。 (由单个 3090 GPU 实现的 Demo,支持 30 分钟的视频处理)
- 2024 年 4 月,Mini-Gemini: 仅使用 2-3M 数据便实现了对图像理解、推理和生成的统一流程。 (人称"小 GPT-4 + DALL-E3",即将支持语音)

For More: https://www.jiqizhixin.com/articles/2024-08-29-6

谢谢