## Отчёт по лабораторной работе №9

Дисциплина: архитектура компьютера

Кузнецова Елизавета Андреевна

## Содержание

1	Цель работы	6
2	Задание	7
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	9
5	Выполнение заданий для самостоятельной работы	20
6	Выводы	30

## Список иллюстраций

4.1	Создание директории	9
4.2	Создание файла	9
4.3	Копирование файла	9
4.4	Редактирование файла	10
4.5	Запуск исполняемого файла	10
4.6	Редактирование файла	11
4.7	Запуск исполняемого файла	11
4.8	Создание файла	11
4.9	Редактирование файла	12
4.10	Загрузка исполняемого файла в gdb	12
4.11	Проверка работы программы	12
	Запуск программы	13
	Просмотр дисассимилированного кода программы	13
	Просмотр дисассимилированного кода программы в режиме intel	14
	Режим псевдографики	15
4.16	Просмотр точек останова	15
	Добавление точки останова	16
4.18	Изменение значений регистров	16
4.19	Вывод значений переменных	17
4.20	Изменение значения переменной	17
	Изменение значения переменной	17
4.22	Вывод в различных форматах значение регистра edx	17
4.23	Изменение значения регистра ebx	18
4.24	Загрузка исполняемого файла в gdb	18
4.25	Установка точки останова	18
	Просмотр в регистре esp	19
5.1	Создание файла	20
5.2	Редактирование файла	21
5.3	Запуск исполняемого файла	21
5.4	Создание файла	21
5.5	Редактирование файла	22
5.6	Запуск исполняемого файла	22
5.7	Загрузка исполняемого файла в gdb и проверка работы программы	23
5.8	Запуск программы	23
5.9	Просмотр дисассимилированного кода программы	23
	Просмотр лисассимилированного кола программы в режиме intel	24

	Режим псевдографики Просмотр точек останова											
	Добавление точки останов											
5.14	Нахождение ошибок											
5.15	Нахождение ошибок											
5.16	Редактирование файла											

## Список таблиц

## 1 Цель работы

Освоить работу с подпрограммами и отладчиком gdb.

## 2 Задание

- 1. Ознакомиться с листингами и использовать их при работе gdb.
- 2. Выполнить задания для самостоятельной работы.
- 3. Загрузить файлы на Github.

#### 3 Теоретическое введение

Отладка — это процесс поиска и исправления ошибок в программе. В общем случае его можно разделить на четыре этапа: обнаружение ошибки, поиск её местонахождения, определение причины ошибки, исправление ошибки. Наиболее часто применяют следующие методы отладки: создание точек контроля значений на входе и выходе участка программы (например,вывод промежуточных значений на экран — так называемые диагностические сообщения); использование специальных программ-отладчиков. GDB (GNU Debugger — отладчик проекта GNU) работает на многих UNIX-подобных системах и умеет производить отладку многих языков программирования. GDB может выполнять следующие действия: начать выполнение программы, задав всё, что может повлиять на её поведение; остановить программу при указанных условиях; исследовать, что случилось, когда программа остановилась; изменить программу так, чтобы можно было поэкспериментировать с устранением эффектов одной ошибки и продолжить выявление других.

### 4 Выполнение лабораторной работы

С помощью утилиты mkdir создала директорию, в которой буду создавать файлы с программами для лабораторной работы. Перешла в созданный каталог с помощью утилиты cd (рис. [4.1]).

```
eakuznecova@dk8n52 - $ mkdir ~/work/arch-pc/lab09
eakuznecova@dk8n52 - $ cd ~/work/arch-pc/lab09
```

Рис. 4.1: Создание директории

С помощью утилиты touch создала файл lab09-1.asm (рис. [4.2]).

```
eakuznecova@dk8n52 -/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-1.asm
eakuznecova@dk8n52 -/work/arch-pc/lab09 $ ls
lab09-1.asm
```

Рис. 4.2: Создание файла

Скопировала в текущий каталог файл in\_out.asm с помощью утилиты ср, так как он будет использоваться в других программах (рис. [4.3]).

```
eakuznecova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ cp ~/3arpyэки/in_out.asm in_out.asm
eakuznecova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ ls
in_out.asm lab09-1.asm _
```

Рис. 4.3: Копирование файла

Открыла созданный файл lab09-1.asm, вставила в него программу (рис. [4.4]).

```
CNI nano 6.4
ginclude 'in_out.asm'

SETION.data
smg: 00 'Bacapte x: ',0
result; 50 '2x-7e',0

SETION.bss
x: 0520 80
res: 150 2x-7e',0

SETION.text

SOV cas, msg
call sprint
mov cas, msg
call sread
mov eax, x
call atol
call _calcul : Busoe nognporpamew _calcul
mov eax, rssult
call sprint
call grint
rev eax, fres]
call grint
call grint
rev eax, fres]
call
```

Рис. 4.4: Редактирование файла

Создала исполняемый файл программы и запустила его. Результат данной программы являлся правильным (рис. [4.5]).

Рис. 4.5: Запуск исполняемого файла

Изменила текст программы, добавив подпрограмму \_subcalcul в подрограмму \_calcul (рис. [4.6]).

```
| Set two 6.4 | Set two 6.5 |
```

Рис. 4.6: Редактирование файла

Создала новый исполняемый файл программы и запустила его. Результат данной программы являлся правильным (рис. [4.7]).

```
eakuznecova@dk4n62 -/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf lab09-1.asm
eakuznecova@dk4n62 -/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-1 lab09-1.0
eakuznecova@dk4n62 -/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-1
BBogApte x: 2
f(g(x))=6
```

Рис. 4.7: Запуск исполняемого файла

С помощью утилиты touch создала файл lab09-2.asm (рис. [4.8]).

```
eakuznecova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-2.asm
eakuznecova@dk8n52 ~/work/arch-pc/lab09 $ is
in_out.asm lab09-1 lab09-1.asm lab09-1.o_ lab09-2.asm
```

Рис. 4.8: Создание файла

Открыла созданный файл lab09-2.asm, вставила в него программу (рис. [4.9]).

```
CNU nano 6.4

**CCTION .data

mg!: db "Hello, ",0x0

mg!ten: equ $ - msg!

msg2e: db "world!",0xa

mgglen: equ $ - msg2

**CCTION .text

global__start

_start:

mov eax, 4

mov eex, nsg1

mov eax, 4

mov ebx, 1

mov eex, msg2en

int 0x80

mov eax, 4

mov ebx, 1

mov eex, msg2en

mov edx, msg2len

int 0x80

mov eax, 1

mov eex, msg2en

mov edx, msg2len

int 0x80

mov eax, 1

mov eex, msg2en

mov edx, msg2len

int 0x80

mov eax, 1

mov eex, 0

mov eax, 0

mov
```

Рис. 4.9: Редактирование файла

Создала новый исполняемый файл программы. Для работы с GDB в исполняемый файл добавила отладочную информацию, провела трансляцию программ с ключом '-g'. Загрузила исполняемый файл в отладчик gdb (рис. [4.10]).

```
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf -g -l lab09-2.1st lab09-2.asm eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-2 lab09-2.o eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ gdb lab09-2
```

Рис. 4.10: Загрузка исполняемого файла в gdb

Проверила работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r) (рис. [4.11]).

```
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu"
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
     <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-2...
(gdb) r
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/e/a/eakuznecova/work/arch-pc/lab09/lab09-2
Hello, world!
[Inferior 1 (process 4626) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 4.11: Проверка работы программы

Для более подробного анализа программы установила брейкпоинт на метку start и запустила её (рис. [4.12]).

Рис. 4.12: Запуск программы

Посмотрела дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble, начиная с метки start (рис. [4.13]).

Рис. 4.13: Просмотр дисассимилированного кода программы

Переключилась на отображение команд с Intel'овским синтаксисом, введя команду set disassembly-flavor intel (рис. [4.14]). В представлении АТТ в виде 16-ричного числа записаны первые аргументы всех команд, а в представлении intel так записываются адреса вторых аргументов.

Рис. 4.14: Просмотр дисассимилированного кода программы в режиме intel

Включила режим псевдографики для более удобного анализа программы (рис. [4.15]).

Рис. 4.15: Режим псевдографики

Посмотрела информацию о наших точках останова. Сделала это с помощью команды info breakpoints (кратко і b) (рис. [4.16]).

```
native process 4718 In: _start L11 PC: 0x8 (gdb) layout regs (gdb) i b

Num Type Disp Enb Address What

1 breakpoint keep y 0x08049000 lab09-2.asm:11
    breakpoint already hit 1 time
(gdb)
```

Рис. 4.16: Просмотр точек останова

Добавила еще одну точку останова по адресу инструкции. Посмотрела информацию о всех установленных точках останова (рис. [4.17]).

```
(gdb) break *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab09-2.asm, line 24.
(gdb) i b
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x08049000 lab09-2.asm:11
breakpoint already hit 1 time
2 breakpoint keep y 0x08049031 lab09-2.asm:24
(gdb)
```

Рис. 4.17: Добавление точки останова

Выполнила 5 инструкций с помощью команды stepi и проследила за изменением значений регистров. Значение регистров eax,ecx,edx,ebx (рис. [4.18]).

```
0x8
                                                     134520832
                       0x804a000
                       0xffffc300
                                                     0xffffc300
 ebp
                       0x0
                                                     0x0
                       0x8049016
                                                    0x8049016 <_start+22>
 eip
                       0x2b
       0x8049005 <_start+5>
0x804900a <_start+10>
                                                     eax,0x4
       0 \times 8049016 < start + 22 >
                              t+42>
native process 4718 In: _start
breakpoint already hit 1 time
(gdb) break *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab09-2.asm, line 24.
(gdb) i b
Num Type
1 breakpoint
          Type Disp Enb Address What breakpoint keep y 0x08049000 lab09-2.asm:11 breakpoint already hit 1 time breakpoint keep y 0x08049031 lab09-2.asm:24
(gdb) si
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 4.18: Изменение значений регистров

Вывела текущее значение переменных (msg1 и msg2) по имени и по адресу (рис. [4.19]).



Рис. 4.19: Вывод значений переменных

Изменила значение переменной msg1 с помощью команды set,задав ей в качестве аргумента адрес переменной и имя переменной (рис. [4.20]).

```
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) set {char}&x804a001='h'
(gdb) x/1sb &msg1
0x804a000 <msg1>: "hhllo, "
```

Рис. 4.20: Изменение значения переменной

Изменила значение переменной msg2 с помощью команды set,задав ей в качестве аргумента адрес переменной (рис. [4.21]).

```
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) set {char}0x804a00b=' '
(gdb) x/1sb &msg2
0x804a008 <msg2>: "Lor d!\n\034"
```

Рис. 4.21: Изменение значения переменной

Вывела в различных форматах (в шестнадцатеричном формате, в двоичном формате и в символьном виде) значение регистра edx (рис. [4.22]).

```
(gdb) p/s $edx

$1 = 8

(gdb) p/t

$2 = 1000

(gdb) p/x

$3 = 0x8
```

Рис. 4.22: Вывод в различных форматах значение регистра edx

С помощью команды set изменила значение регистра ebx (рис. [4.23]). При попытке задать строчное значение происходит ошибка. Завершила работу в gdb командами continue, она закончила выполнение программы, и exit, она завершила сеанс gdb.

```
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$4 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$5 = 2
```

Рис. 4.23: Изменение значения регистра ebx

Скопировала файл из лабораторной 8, создала новый исполняемый файл программы. Для работы с GDB в исполняемый файл добавила отладочную информацию, провела трансляцию программ с ключом '-g'. Загрузила исполняемый файл с аргументами в отладчик gdb, использовала ключ –args (рис. [4.24]).

```
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ cp ~/work/arch-pc/lab08/lab8-2.asm ~/work/arch-pc/lab09-3.asm
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf -g -l lab09-3.lst lab09-3.asm
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-3 lab09-3.o
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ gdb --args lab09-3 arg1 arg 2 'arg 3'
[GNU gdb (Gentoo 12.1 vanilla) 12.1
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLV3+: GNU GFL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<a href="https://bugs.gentoo.org/">https://bugs.gentoo.org/</a>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<a href="https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/">https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/</a>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab09-3...
```

Рис. 4.24: Загрузка исполняемого файла в gdb

Установила точку останова перед первой инструкцией в программе и запустила ее (рис. [4.25]).

Рис. 4.25: Установка точки останова

Посмотрела на содержимое того, что расположено по адресу, находящемуся в регистре esp. Увидела, что число аргументов 5 (рис. [4.26]). Далее посмотрела на все остальные аргументы в стеке. Их адреса располагаются в 4 байтах друг от друга (именно столько занимает элемент стека).

```
(gdb) x/x $esp

0xffffc2e0: 0x05
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
0xffffc576: "/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/e/a/eakuznecova/work/arch-pc/lab09/lab09-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
0xffffc5be: "arg!"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
0xffffc5c3: "arg"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
0xffffc5c7: "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
0xffffc5c9: "arg 3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
0x0: <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb) I
```

Рис. 4.26: Просмотр в регистре esp

# 5 Выполнение заданий для самостоятельной работы

С помощью утилиты touch создала файл lab09-4.asm (рис. [5.1]).

```
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-4.asm
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ ls
in_out.asm lab09-1.asm lab09-2 lab09-2.lst lab09-3 lab09-3.lst lab09-4.asm
lab09-1 lab09-1.o lab09-2.asm lab09-2.o lab09-3.asm lab09-3.o
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $
```

Рис. 5.1: Создание файла

Открыла созданный файл lab09-4.asm, вставила в него программу из 8 лабораторной, но добавила подрограмму для вычисления функции 20 варианта (рис. [5.2]).

```
GNU nano 6.4 /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/e/a/eakuznecova/work/arch-pc/lab09/lab09-4.asm

Vinclude 'in_out.asm'

SECTION .data

Fix db "%ywkupus: 3(10+x)",0h
msg db 10, 'pesy/harar: ',0h

SECTION .text
global _start

_f:
push ebx
add eax,10
mov ebx, 3
mu ebx
pop ebx
ret

start:
cmp ecx,0h
cmp ecx,0h
cmd esi, 0

next:
cmp ecx,0h
call atoi
call _f[
add esi, eax
loop next

_end;
mov eax, f_x
call sprint
mov eax, f_x
call sprint
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
call iprintLF

call quit
```

Рис. 5.2: Редактирование файла

Создала новый исполняемый файл программы и запустила его. Результат данной программы являлся правильным (рис. [5.3]).

```
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf lab09-4.asm
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-4 lab09-4.o
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-4
функция: 3(10+x)
peзультат: 0
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-4 1 2 3 4 5
функция: 3(10+x)
peзультат: 195
```

Рис. 5.3: Запуск исполняемого файла

С помощью утилиты touch создала файл lab09-5.asm (рис. [5.4]).

```
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ touch lab09-5.asm
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ ls
in_out.asm lab09-1.asm lab09-2 lab09-2.lst lab09-3 lab09-3.lst lab09-4 lab09-4.o
lab09-1 lab09-1.o lab09-2.asm lab09-2.o lab09-3.asm lab09-3.o lab09-4.asm lab09-5.asm
```

Рис. 5.4: Создание файла

Открыла созданный файл lab09-5.asm, вставила в него программу листинга 9.3 (рис. [5.5]).

Рис. 5.5: Редактирование файла

Создала новый исполняемый файл программы и запустила его. Результат данной программы являлся неправильным (рис. [5.6]).

```
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ nasm -f elf lab09-5.asm
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ ld -m elf_i386 -o lab09-5 lab09-5.o
eakuznecova@dk8n68 ~/work/arch-pc/lab09 $ ./lab09-5
Результат: 10
```

Рис. 5.6: Запуск исполняемого файла

Создала новый исполняемый файл программы. Для работы с GDB в исполняемый файл добавила отладочную информацию, провела трансляцию программ с ключом '-g'. Загрузила исполняемый файл в отладчик gdb. Проверила работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r). Программа работает неправильно (рис. [5.7]).

Рис. 5.7: Загрузка исполняемого файла в gdb и проверка работы программы

Для более подробного анализа программы установила брейкпоинт на метку start и запустила её (рис. [5.8]).

Рис. 5.8: Запуск программы

Посмотрела дисассимилированный код программы с помощью команды disassemble, начиная с метки start (рис. [5.9]).

Рис. 5.9: Просмотр дисассимилированного кода программы

Переключилась на отображение команд с Intel'овским синтаксисом, введя команду set disassembly-flavor intel (рис. [5.10]).

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start

Dump of assembler code for function _start:

=> 0x080490e8 <+0>: mov sbx,0x3
0x080490e4 <+5>: mov eax,0x2
0x080490f2 <+10>: add ebx,eax
0x080490f4 <+12>: mov ecx,0x4
0x080490f9 <+17>: mul ecx
0x080490f9 <+17>: add ebx,0x5
0x080490f9 <+19>: add ebx,0x5
0x080490f9 <+22>: mov edi,ebx
0x08049100 <+24>: mov edi,ebx
0x08049105 <+29>: call 0x804900f <sprint>
0x08049105 <+29>: call 0x804906 <iprintLF>
0x08049110 <+36>: call 0x8049086 <iprintLF>
0x08049111 <+41>: call 0x80490db <quit>
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 5.10: Просмотр дисассимилированного кода программы в режиме intel

Включила режим псевдографики для более удобного анализа программы (рис. [5.11]).

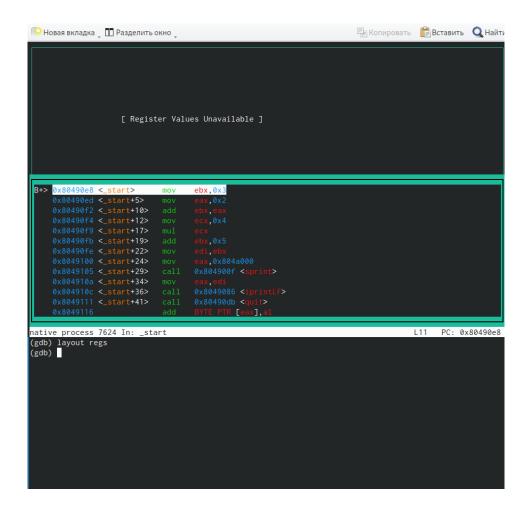


Рис. 5.11: Режим псевдографики

Посмотрела информацию о наших точках останова. Сделала это с помощью команды info breakpoints (кратко і b) (рис. [5.12]).

```
native process 7624 In: _start L11 PC: 0x80490e8 (gdb) layout regs (gdb) i b

Num Type Disp Enb Address What 1 breakpoint keep y 0x080490e8 lab09-5.asm:11 breakpoint already hit 1 time (gdb)
```

Рис. 5.12: Просмотр точек останова

Добавила еще одну точку останова по адресу инструкции. Посмотрела информацию о всех установленных точках останова (рис. [5.13]).

```
(gdb) break *0x804910c
Breakpoint 2 at 0x804910c: file lab09-5.asm, line 23.
(gdb) i b
Num Type Disp Enb Address What
1 breakpoint keep y 0x080490e8 lab09-5.asm:11
breakpoint already hit 1 time
2 breakpoint keep y 0x0804910c lab09-5.asm:23
(gdb)
```

Рис. 5.13: Добавление точки остановы

Выполнила 6 инструкций с помощью команды stepi и нашла все ошибки (рис. [5.14]) и (рис. [5.15])

```
0x0
 edx
                  0x0
 ebx
 ebp
                  0x0
                                          0x0
                  0x0
 esi
 edi
 eip
                   0x80490f4
                                           0x80490f4 <_start+12>
 eflags
                  0x206
                                          F PF TF 1
                  0x2b
     0x80490e8 <_start>
0x80490ed <_start+5>
     0x8049105 <_start+29>
0x804910a <_start+34>
                                                                                                   L14 PC: 0x80490f4
native process 7624 In: _start
(gdb) i b
                          Disp Enb Address
        Type
                                                  What
         breakpoint
                          keep y
        breakpoint already hit 1 time
(gdb) break *0x804910c
Breakpoint 2 at 0x804910c: file lab09-5.asm, line 23.
(gdb) i b
                          Disp Enb Address
        breakpoint keep y 0x080490e8 lab09-5.asm:11
breakpoint already hit 1 time
                          keep y 0x0804910c lab09-5.asm:23
        breakpoint
(gdb) si
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 5.14: Нахождение ошибок

```
0x8
ecx
edx
ebx
                   0x4
                   0xffffc2b0
ebp
esi
                   0x0
                                             0x0
                   0x0
                   0x0
                                             0x80490fe <_start+22>
[ PF IF ]
                   0x80490fe
0x206
eip
eflags
      0x80490ed <_start+5>
0x80490f2 <_start+10>
                           +24>
native process 7624 In: _start
breakpoint already hit 1 time
(gdb) break *0x804910c
                                                                                                         L17 PC: 0x80490fe
Breakpoint 2 at 0x804910c: file lab09-5.asm, line 23.
(gdb) i b
        Type
breakpoint
                           Disp Enb Address What
Num
         breakpoint already hit 1 time
                           keep y 0x0804910c lab09-5.asm:23
         breakpoint
(gdb) si
(gdb) si
(gdb)
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb)
```

Рис. 5.15: Нахождение ошибок

#### Ошибка была в строках

```
add ebx,eax
mov ecx,4
mul ecx
add ebx,5
mov edi,ebx
```

Изменила текст программы lab09-5.asm, чтобы выводился правильный ответ (рис. [5.16]).

```
GNU nano 6.4 /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/e/a/eakuznecova/work/arch-pc/lab09/lab09-5.asm
%include 'in_out.asm'

SECTION .data
div: DB 'Peзультат: ',0

SECTION .text
GLOBAL _start
_start:

; ---- Вычисление выражения (3+2)*4+5
mov ebx,3
mov eax,2
add eax,ebx
mov ecx,4
mul ecx
add eax,5
mov edi.eax
; ---- Вывод результата на экран
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call quit

call quit
```

Рис. 5.16: Редактирование файла

Создала новый исполняемый файл программы. Для работы с GDB в исполняемый файл добавила отладочную информацию, провела трансляцию программ с ключом '-g'. Загрузила исполняемый файл в отладчик gdb. Проверила работу программы, запустив ее в оболочке GDB с помощью команды run (сокращённо r). Результат вывелся правильно (рис. [5.17]).

Рис. 5.17: Загрузка исполняемого файла в gdb и проверка работы программы

## 6 Выводы

В результате выполнения работы, я научилась организовывать код в подпрограммы и познакомилась с базовыми функциями откладчика gdb.