Evaluación Sumativa N° 1 APP Promedio de Notas (15%)

AREA ACADEMICA Informatica y Telecomunicaciones CARRERA										
ASIGNATURA	Aplicacio	nes N	⁄lóvil	es					CÓDIGO	TIDS08
SEDE	La Serena	La Serena				DOCENTE		JORGE LUIS CORTÉS GALLARDO		
Unidad de Aprendizaje N° 1					Criterios a Evaluar		6			
DURACIÓN								FECHA		
NOMBRE ESTUI	NOMBRE ESTUDIANTE:									
		P	Apelli	do Pate	rno	Д	pell	ido Materno	N	ombres
RUT:	RUT: -									
PUNTAJE MÁXI	МО			NOTA						
PUNTAJE OBTENIDO						Firma conforme				
Solicita re-corre	ección	Sí	No	Motiv	o:					
INSTRUCCIONES GENERALES:										
INDI NOCCIONED GLINENALED.										

Aprendizaje esperado

1.

1.1.- Construye prototipo de una aplicación móvil según requerimientos. (Integrada Competencia Genérica Pensamiento Crítico)

Criterios de evaluación

- 1.1.1 Determinando las Interfaces de la aplicación.
- 1.1.2 Considerando la elaboración del wireframe de la aplicación.
- 1.1.3 Considerando el uso de patrones de diseño.
- 1.1.4 Considerando el uso de herramientas de software en la elaboración del **prototipado**.
- 1.1.5 Considerando modelo Canvas en el desarrollo de una idea de negocio.
- 1.1.6 Limitando las afirmaciones a aquellas apoyadas en la información que se posee.



APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS (ABPRO)

Trabajo grupal y evaluación individual. Los alumnos entregan el prototipo de la aplicación de la Problemática Presentada.

PROBLEMA

Se requiere que diseñe y desarrolle una APPS que permita a un alumno de enseñanza superior obtener los porcentajes de ponderación de cada evaluación y saber la nota de presentación al Examen demás de saber que nota tiene que obtener para poder aprobar alguna asignatura.

Se pide:

- 1. Ingresar entre 1 a 10 notas, utilizar Seekbar
- 2. Validar el Rango de Notas entre 1.0 a 7.0
- 3. Validar la Ponderación de cada Nota, que en la suma total no debe superar el 100%
- 4. Debe realizar el cálculo automáticamente del Promedio
- 5. Debe mostrando de manera gráfica si está Aprobando o Reprobando

Referencias e Ideas:

Sitios Web

http://cuantonecesitoparaelfinal.com http://mipromedio.cl

Aplicaciones



Promedio Ponderado



Tu Promedio



Notas II



Mi Promedio Calcular promedio

1. FORMALIZACIÓN APP

Dentro de las etapas del desarrollo de una aplicación deberá trabajar en las 3 primeras etapas como se muestra en la siguiente imagen.



Para realizar la formalización de App, debe construir un documento considerando lo siguiente:

Ítems	Formalización APP - Promedio
1	Ámbito
2	Planificación Plan Base (Etapas y Actividades) Carta Gannt
3	Árbol de Contenidos
4	Detalle Flujo Árbol de Contenidos
5	Flujo de Interacción
6	WIREFRAME

El documento debe ser digital con formato institucional.



2. FUNCIONALIDAD APP

Construya su APP, respetando lo definido en la documentación de formalización, respetando su Wireframe, además considere los siguientes ítems para la funcionalidad de la APP.

Ítems	Requerimientos APP - Desarrollo
1	Crear Icono de App
2	Aplicar Imagen o Color de Fondo
3	Incorporar Imagen Logotipo
4	Utilizar Seekbar para ingreso de Evaluaciones [1 - 10]
5	Mostrar cantidad de notas vinculadas con el Seekbar
6	Validar el Ingreso de Notas, rangos [1.0 a 7.0], decimales
7	La ponderación de las evaluaciones debe ser ingresadas en formato Entero [10 -20 - 35] %, rango [1 -100]%
8	Debe habilitar un ScrollView para visualizar las evaluaciones si estas son más de 6.
9	Debe realizar de forma automática el cálculo de Promedio y suma de Ponderación, cuando estas están siendo ingresadas por el Usuario
10	Debe avisar por intermedio de mensajes Toast, los mensajes de validaciones
11	El usuario debe saber si está Aprobando o Reprobando, puede utilizar una Imagen, Mensaje, Promedio de algún color especifico.

Tome como referencia la propuesta en detalle de la **Figura N°1 "REQUERIMIENTOS DE DISEÑO Y FUNCIONALIDAD"**, que se encuentra a continuación.

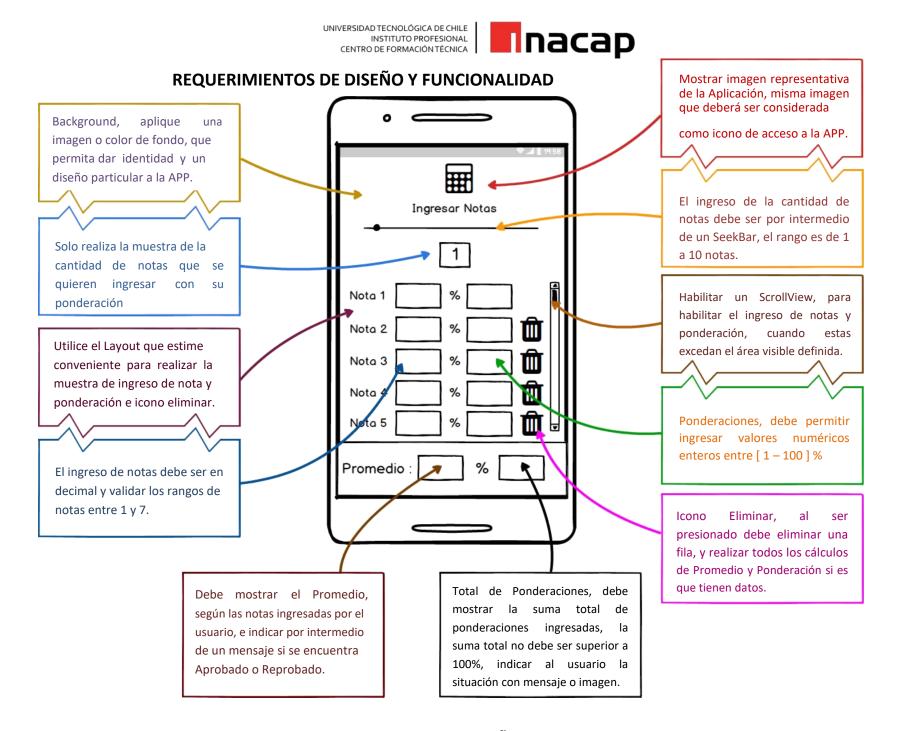


Figura N°1: "REQUERIMIENTOS DE DISEÑO Y FUNCIONALIDAD"

DETERMINANDO LAS INTERFACES DE LA APLICACIÓN.								
ITEM	5 Pts	3 Pts	1 Pts	0 Pts				
Icono de App	Incorpora Icono y es implementado correctamente con una calidad de imagen optima	Incorpora Icono, es implementado correctamente, pero su calidad es deficiente	Considera Icono pero no es implementado	no presenta				
Logotipo y Fondo App	Incorpora Logototipo e Imagen de Fondo para la APP	Incorpora imagen de Fondo, pero no incorpora Logotipo	Incorpora color plano de fondo	no presenta				

CONSIDERANDO LA ELABORACIÓN DEL WIREFRAME DE LA APLICACIÓN. Importante la Entrega de lo WireFrame debe ser entregados en software tal como MockingBot o Balsamiq								
ITEM	10 Pts	5 Pts	3 Pts	0 Pts				
WIREFRAME	I funcionalidadec	Los Wireframe	Los Wireframe Presentados Consideran menos de la mitad de los elementos según los requerimientos y funcionalidades solicitadas (Mínimo Dos Elementos)	no presenta				

CONSIDERANDO MODELO CANVAS EN EL DESARROLLO DE UNA IDEA DE NEGOCIO.								
ITEM	10 Pts	5 Pts	3 Pts	0 Pts				
Desarrollo e Idea de Negocio	El informe solicitado cuenta con lo siguiente: • Ámbito • Planificación • Árbol de Contenidos • Flujo de Interacción	Considera al menos dos de los elementos nombrados en la lista anterior.	Considera solo un elemento de la Lista	no presenta				



FUNCIONALIDAD.									
ITEM	5 Pts	5 Pts	3 Pts	0 Pts					
Asignación Cantidad de Notas	Realiza la Asignación de las evaluaciones utilizando Seekbar haciendo visible el valor para el usuario,respetando el rango entre 1 y 10 y se habilitan los elementos según la cantidad de Evaluaciones.	Realiza la Asignación de las evaluaciones utilizando Seekbar NO haciendo visible el valor para el usuario, No respetando el rango entre 1 y 10, se habilitan los elementos según la cantidad de Evaluaciones.	Solo utilizando Seekbar	no presenta					
Muestra de Elementos y ScrollView	Se habilitan todos los elementos para ingresar notas, ponderación y eliminar según la cantidad de evaluaciones, haciendo funcionar el ScrollView	Faltan dos elementos de los que se deben habilitar y funciona el ScrollView	No muestra los Elementos no habilita ScrollView	no presenta					
Ingreso de Evaluaciones	Permite el ingreso de las notas validando el Rango entre 1 y 7 respetando el formato decimal, realiza el cálculo automático del promedio al momento de ingresar la ponderación.	Permite el ingreso de las notas no valida el Rango, realiza el cálculo automático del promedio al momento de ingresar la ponderación.	Permite el ingreso de las notas, no realiza el cálculo automático del promedio al momento de ingresar la ponderación.	no presenta					
Ingreso de Ponderaciones	Permite el ingreso de las ponderaciones validando el Rango entre 1 y 100% respetando el formato entero, realiza el cálculo automático del total de porcentaje al momento de ingresar la ponderación.	Permite el ingreso de las ponderaciones, no realiza el cálculo automático del total, de porcentaje, pero si realiza el cálculo de Promedio	Permite el ingreso de las ponderaciones	no presenta					
Mensajes y Situación	Muestra de manera clara los mensajes de validación utilizando Toast y muestra la situación de Aprobado o Reprobado, utilizando imágenes o colores Sin faltas de ortografía.	Muestra la situación de Aprobado o Reprobado pero no se apoya con imágenes o colores	Muestra Solo promedio	no presenta					

Informática y Telecomunicaciones Analista Programador - Ingeniería en Informática



ESCALA DE NOTAS

Puntaje	Nota										
0.0	1.0	10.0	2.0	20.0	3.0	30.0	4.0	40.0	5.5	50.0	7.0
1.0	1.1	11.0	2.1	21.0	3.1	31.0	4.2	41.0	5.7		
2.0	1.2	12.0	2.2	22.0	3.2	32.0	4.3	42.0	5.8		
3.0	1.3	13.0	2.3	23.0	3.3	33.0	4.5	43.0	6.0		
4.0	1.4	14.0	2.4	24.0	3.4	34.0	4.6	44.0	6.1		
5.0	1.5	15.0	2.5	25.0	3.5	35.0	4.8	45.0	6.3		
6.0	1.6	16.0	2.6	26.0	3.6	36.0	4.9	46.0	6.4		
7.0	1.7	17.0	2.7	27.0	3.7	37.0	5.1	47.0	6.6		
8.0	1.8	18.0	2.8	28.0	3.8	38.0	5.2	48.0	6.7		
9.0	1.9	19.0	2.9	29.0	3.9	39.0	5.4	49.0	6.9		