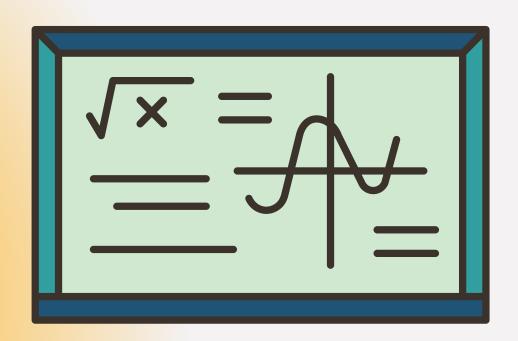


FaceFusion

Latent-Interpolations





Inhaltsverzeichnis

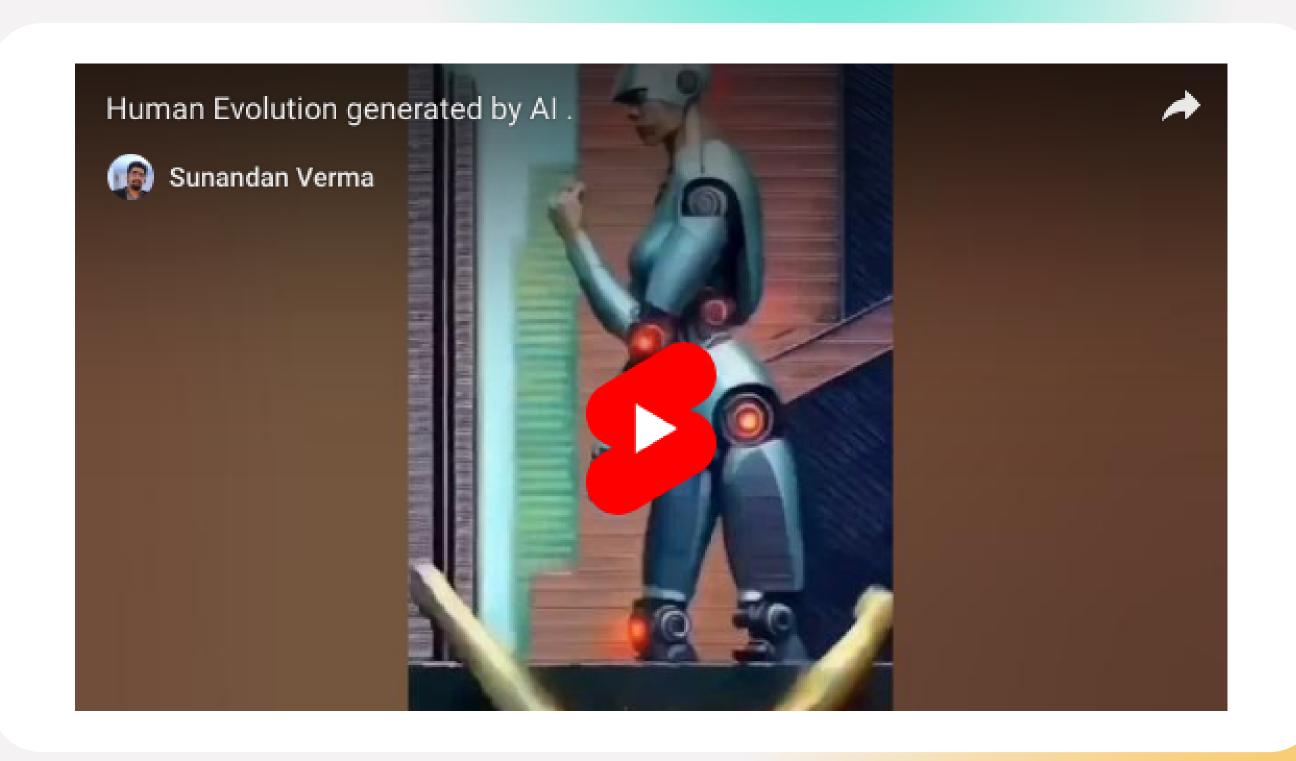
- 01 Ein kleines Spiel
- 02 Ziel und Motivation des Projekts
- 03 Was sind GANs?
- 04 Mathematische Grundlagen von GANs
- 05 WGANs
- 06 Training
- 07 Live Demo

Ein kleines Spiel

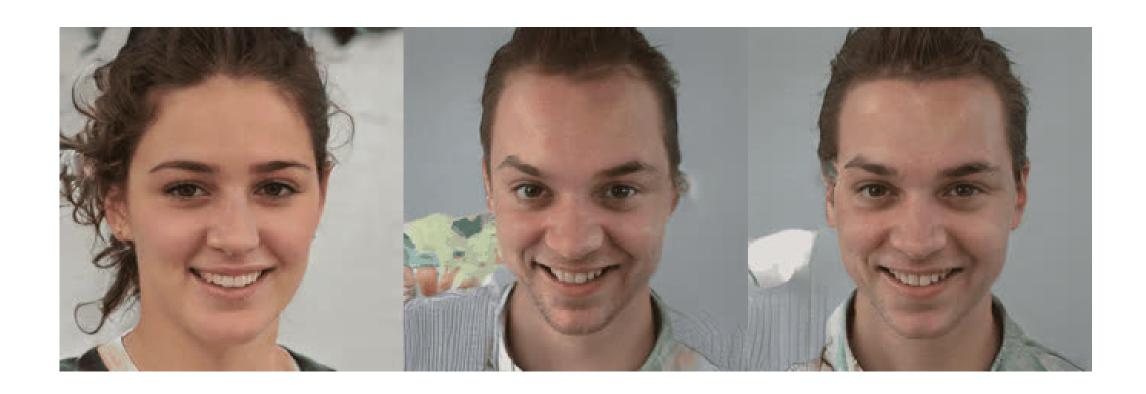
Let's Play



Ziel und Motivation des Projekts



Ziel und Motivation des Projekts

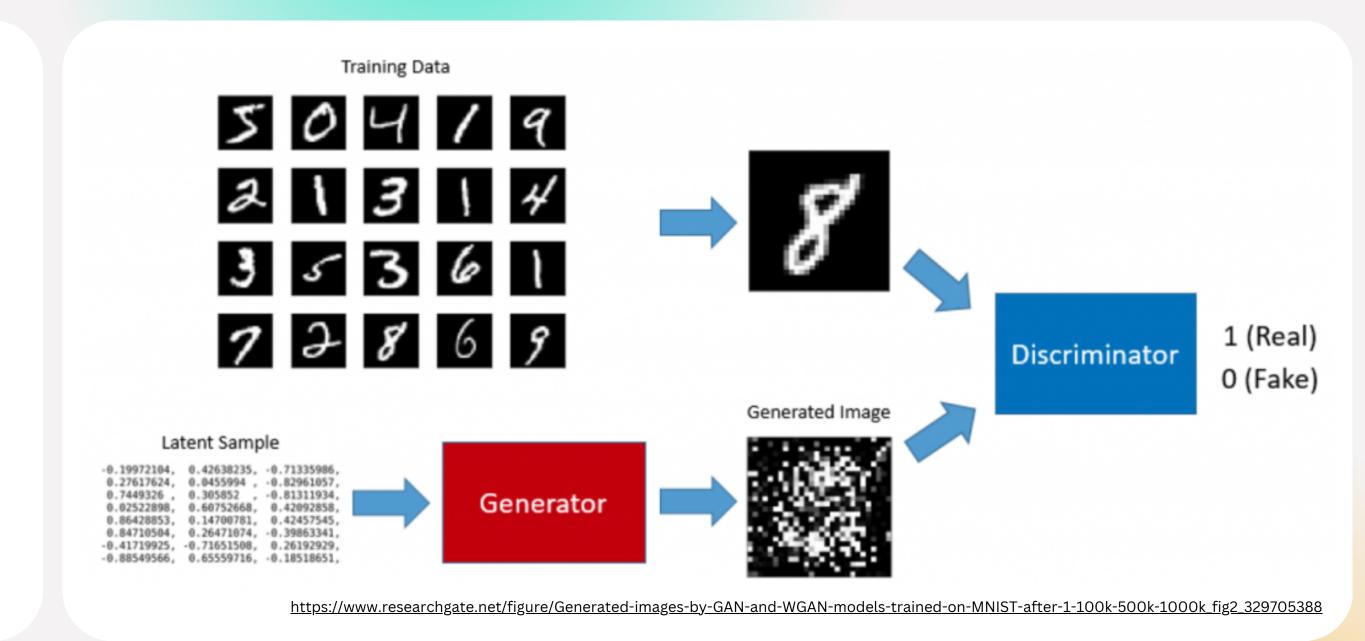


Was sind GANs?

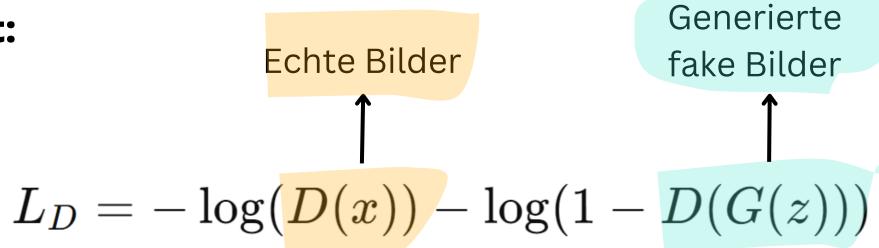
- Generator erzeugtBilder
- Diskriminator bewertet sie.



Beide Netzwerke verbessern sich gegenseitig.

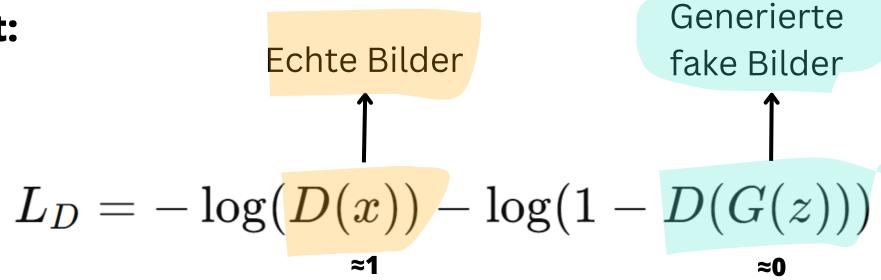


Diskriminatorverlust:



$$L_G = -\log(D(G(z)))$$

Diskriminatorverlust:



$$L_G = -\log(D(G(z)))$$

Diskriminatorverlust:





$$L_D = -\log(D(x)) - \log(1 - D(G(z)))$$

$$L_G = -\log(D(G(z)))$$

Diskriminatorverlust:





$$L_D = -\log(D(x)) - \log(1 - D(G(z)))$$

 $L_D = -\log(0.9) - \log(1 - 0.2) = -\log(0.9) - \log(0.8)$

$$\log(0.9) pprox -0.045, \quad \log(0.8) pprox -0.097, \quad L_D = 0.142$$

$$L_G = -\log(D(G(z)))$$

Diskriminatorverlust:



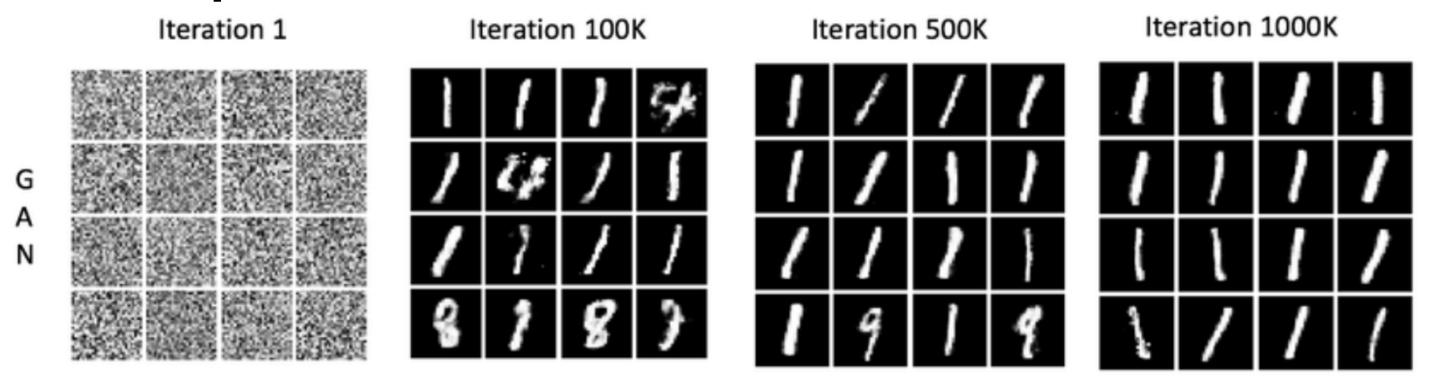


$$egin{align} L_D &= -\log(D(x)) - \log(1 - D(G(z))) \ L_D &= -\log(0.9) - \log(1 - 0.2) = -\log(0.9) - \log(0.8) \ \log(0.9) pprox -0.045, & \log(0.8) pprox -0.097, & L_D &= 0.142 \ \end{bmatrix}$$

$$egin{aligned} L_G &= -\log(0.2) \ \ L_G &= -\log(D(G(z))) \ \ \log(0.2) pprox -0.699, \quad L_G &= 0.699 \end{aligned}$$

Zwei Hauptprobleme:

Mode Collapse



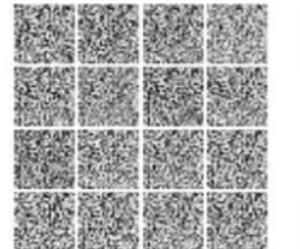
https://www.researchgate.net/figure/Generated-images-by-GAN-and-WGAN-models-trained-on-MNIST-after-1-100k-500k-1000k_fig2_329705388

Training Instabilität

WGANs

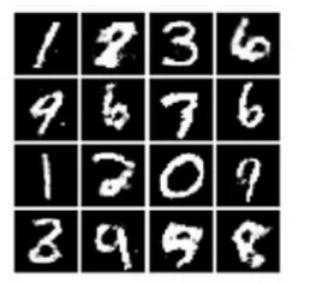
- verbesserte Version von GANs
- Lösen die Probleme
- "Kritiker" statt "Diskriminator"

 $\min_{G} \max_{D \in \mathcal{D}} \mathbb{E}_{x \sim \mathbb{P}_r}[D(x)] - \mathbb{E}_{\hat{x} \sim \mathbb{P}_g}[D(\hat{x})]$









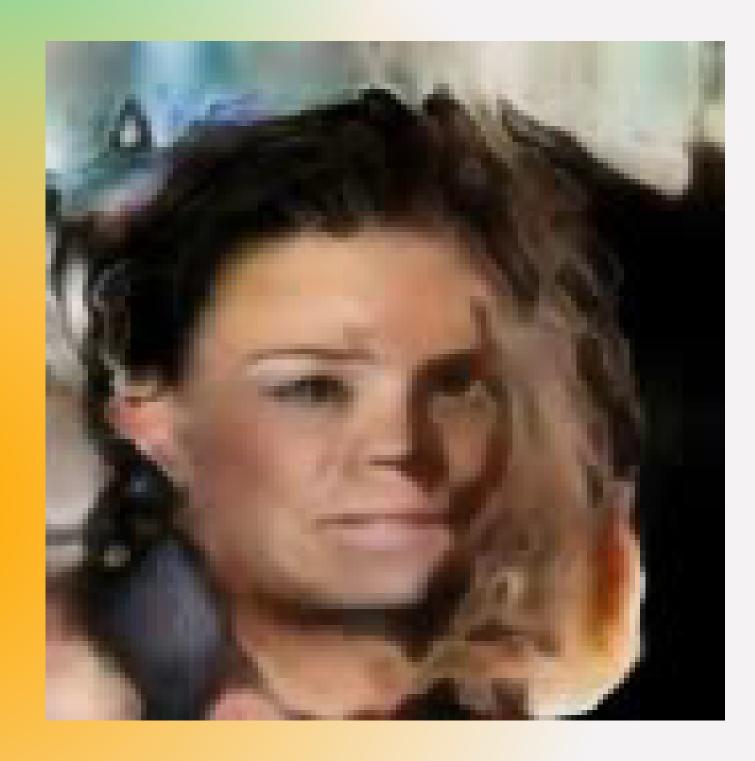
WGANs

```
Generator Architektur:
Eingabe: Latenter Vektor (Größe: nz)
Layer 0: Linear -> BatchNorm -> ReLU (Ausgabe: 4x4x512)
Layer 1: TransConv -> BatchNorm -> ReLU (Ausgabe: 8x8xngf*8)
Layer 2: TransConv -> BatchNorm -> ReLU (Ausgabe: 16x16xngf*4)
Layer 3: TransConv -> BatchNorm -> ReLU (Ausgabe: 32x32xngf*2)
Layer 4: TransConv -> BatchNorm -> ReLU (Ausgabe: 64x64xngf)
Layer 5: TransConv -> BatchNorm -> ReLU (Ausgabe: 128x128xngf/2)
Final Conv: Conv -> Tanh (Ausgabe: 128x128xnc)
```

```
Kritiker (Discriminator) Architektur:
Eingabe: Bild (3x128x128)
Layer 0: Conv -> LeakyReLU (Ausgabe: 64x64xndf)
Layer 1: Conv -> BatchNorm -> LeakyReLU (Ausgabe: 32x32xndf*2)
Layer 2: Conv -> BatchNorm -> LeakyReLU (Ausgabe: 16x16xndf*4)
Layer 3: Conv -> BatchNorm -> LeakyReLU (Ausgabe: 8x8xndf*8)
Layer 4: Conv -> BatchNorm -> LeakyReLU (Ausgabe: 4x4xndf*16)
Final Layer: Linear -> Einzelner Ausgabewert
```

Training





Next Steps

- Erhöhen der Netzwerktiefe
- Progressive Growing of GANs
- Self-Attention GANs



Vielen Dank

Fragen?

