Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Рязанский государственный радиотехнический университет имени В.Ф. Уткина

Кафедра «Электронные вычислительные машины»

Отчёт

о лабораторной работе №1
«Создание простейшего консольного приложения на языке С#»
по дисциплине:

«Визуальное программирование»

Выполнили:

Студенты группы 140

Бригады №1

Волкова Е.В.

Егорова Е.М.

Поверил:

ст. преп. Бастрычкин А.С.

ст. преп. Хизриева Н. И.

Цель работы: получить навыки написания простейших приложений на языке C#.

Задание:

Задача 1. Введите с клавиатуры строку произвольной длины и подсчитайте процент вхождения заданного символа в строку.

Задача 2. Задан массив действительных чисел размерности 10*10. Найти сумму элементов каждой строки, произведение элементов каждого столбца, и максимальный элемент главный диагонали (подсказка: все элементы, для которых номер строки совпадают с номером столбца).

Практическая часть.

1. Код программы для задачи 1 с описанием библиотеки классов: namespace VP_Lab1 public class Task1 public static double calculatePercentage(string inputString, char targetChar) int charCount = 0; foreach (char c in inputString) if (c == targetChar) charCount++; double percentage = (double)charCount / inputString.Length * 100; return percentage; } } Код описания интерфейса: namespace VP_Lab1 class Task1UI { static void Main(string[] args) Console.WriteLine("Введите строку:"); string InputString = Console.ReadLine(); Console.WriteLine("Введите символ для подсчета его вхождений:"); char targetChar = Console.ReadKey().KeyChar; Console.WriteLine(); double p = Task1. calculatePercentage (InputString, targetChar); Console.WriteLine(\$"Процент вхождения символа '{targetChar}' в строку: {p:F2}%"); } Результат работы программы при выполнении задачи1 представлен на рисунке 1. Введите строку: egorogeniaLizVolkova Введите символ для подсчета его вхождений: Процент вхождения символа 'о' в строку: 20,00%

Рисунок 1 – Результат работы программы для задачи 1

2. Код программы для задачи 2 с описанием библиотеки классов:

```
namespace VP_lab1._2
{
    public class Task2
    {
        public static double[] calculate_row_sum(double[,] Matrix)
```

```
double[] rowSums = new double[Matrix.GetLength(0)];
            for (int i = 0; i < Matrix.GetLength(0); i++)</pre>
                double sum = 0;
                for (int j = 0; j < Matrix.GetLength(1); j++)</pre>
                    sum += Matrix[i, j];
                rowSums[i] = sum;
            }
            return rowSums;
        }
        public static double[] calculate_column_products(double[,] matrix)
            double[] colProducts = new double[matrix.GetLength(1)];
            for (int j = 0; j < matrix.GetLength(1); j++)</pre>
                double product = 1;
                for (int i = 0; i < matrix.GetLength(0); i++)</pre>
                    product *= matrix[i, j];
                colProducts[j] = product;
            }
            return colProducts;
        }
        public static double find_maxDiagonal_element(double[,] matrix)
            double maxDiagonalElement = int.MinValue;
            for (int i = 0; i < matrix.GetLength(0); i++)</pre>
                if (matrix[i, i] > maxDiagonalElement)
                    maxDiagonalElement = matrix[i, i];
            }
            return maxDiagonalElement;
        }
    }
          }
          Код описания интерфейса:
namespace VP_lab1._2
{
    using System;
    class Task2UI
        static void Main(string[] args)
            double[,] matrix = new double[10, 10];
            Random rand = new Random();
            for (int i = 0; i < 10; i++)
                for (int j = 0; j < 10; j++)
                    matrix[i, j] = rand.NextDouble()*10;
                                           4
```

{

```
}
            Console.WriteLine("Сгенерированная матрица:");
            for (int i = 0; i < matrix.GetLength(0); i++)</pre>
                for (int j = 0; j < matrix.GetLength(1); j++)</pre>
                    Console.Write("{0: 0.00}",matrix[i, j]);
                Console.WriteLine();
            }
            double[] rowSum = Task2.calculate_row_sum(matrix);
            double[] colProduct = Task2.calculate_column_products(matrix);
            double maxDiagonal = Task2.find_maxDiagonal_element(matrix);
            Console.WriteLine("Суммы элементов каждой строки:");
            foreach (double sum in rowSum)
                Console.WriteLine("{0: 0.00}", sum);
            }
            Console.WriteLine("\nПроизведения элементов каждого столбца:");
            foreach (double product in colProduct)
                Console.WriteLine("{0: 0.00}",product);
            }
            Console.WriteLine("\nМаксимальный элемент главной диагонали:");
Console.WriteLine("{0: 0.00}", maxDiagonal);
    }
         }
```

Результат работы программы при выполнении задачи 2 представлен на рисунке 2.

```
Сгенерированная матрица:
0,21 6,70 2,58 1,44 8,50 5,23 2,16 2,66 5,07 8,89
1,89 0,29 0,48 1,71 7,96 7,87 2,46 5,52 4,52 9,23
7,48 4,12 2,80 3,08 1,02 6,84 1,94 3,96 4,37 8,97
2,49 9,01 4,07 0,29 5,98 7,37 4,43 5,97 7,24 5,31
9,77 1,36 1,75 9,02 4,04 1,21 0,26 8,96 2,44 2,22
7,69 1,86 4,52 6,36 9,06 2,68 2,08 3,39 1,40 9,39
5,23 0,41 5,65 5,37 6,63 6,02 5,82 4,85 0,07 9,75
5,87 2,65 0,71 0,10 9,51 3,65 1,33 1,42 7,13 6,67
4,60 9,47 7,59 9,22 1,39 9,59 9,66 5,79 0,35 8,81
2,60 5,99 1,55 8,57 3,50 1,05 3,92 4,62 1,69 2,45
Суммы элементов каждой строки:
43,44
41,93
44,58
52,16
41,02
48,44
49,81
39,05
66,47
35,93
Произведения элементов каждого столбца:
209133,81
11111,14
5290,41
5246,75
4631979,16
1483613,17
7343,83
1954671,62
721,66
114148259,48
Максимальный элемент главной диагонали:
5,82
```

Рисунок 2 – Результат работы программы для задачи 2