

## HTML + CSS

```
HTML
  Qué es y que no es
  Elemento
  HTML 5
  Algunas etiquetas
CSS
  Estructura
  Atributos
  Propiedades
Actividad
Consejos
```



# HTML (Hypertext Markup Language)

Es un lenguaje de marcado estándar para crear páginas web.



Describe la ESTRUCTURA y el CONTENIDO de una página web.

Consiste en etiquetas.

Las etiquetas le dicen al navegador cómo mostrar el contenido.

Es un lenguaje y como tal tiene su vocabulario (palabras), su gramática (reglas).

En la actualidad el HTML está definido por el W3C.



¿Qué NO es HTML? No es un lenguaje de programación, por lo tanto, no define el COMPORTAMIENTO (lógica) de las páginas web.

No define la estética (presentación visual) de las páginas web.



#### Veamos un poco más:

https://slides.com/mnavarromugas/htmlcss#/6

página 1-81



# HTML5

Incorpora nuevos elementos semánticos que ayudan a identificar cada sección del documento y organizar el cuerpo de una página web.





#### Según el W3C, una Web Semántica:

"Permite que los datos sean compartidos y reutilizados en todas las aplicaciones, las empresas y las comunidades."

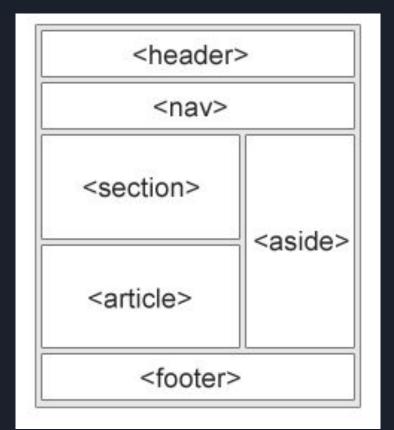


#### ¿Por qué elementos semánticos?

En HTML4, los desarrolladores utilizaban sus propios nombres de identificación de los elementos: cabecera, superior, inferior, pie de página, menú, navegación, principal, contenedor, contenido, artículo, barra lateral, etc. lo que hacía imposible que los motores de búsqueda identificaran el contenido correcto de la página web.



#### Etiquetas semánticas





Más información aquí

# Kahooty



### **CSS**

Es un lenguaje que trabaja junto con HTML para proveer estilos visuales a los elementos del documento web como por ejemplo: el color, el tamaño, los bordes, etc.

- Ahorra trabajo. Se puede controlar el diseño de varias páginas a la vez.
- Se pueden almacenar en archivos \*.css

CSS 3 es la última versión estándar.





#### ¿Para qué utilizar CSS?

Para definir estilos en los documentos web, incluyendo el diseño, la disposición de los elementos y para responder a las variaciones en la pantalla en cuanto a diferentes dispositivos y tamaños de pantalla.



#### Veamos un poco más:

https://slides.com/mnavarromugas/htmlcss#/82

página 82 en adelante



#### Actividad a presentar:

Crear un sitio web (contenido a elección) de 2 o 3 páginas web que incluya:

- Etiquetas semánticas (html5).
- Enlaces externos e internos.
- Al menos una imágen (html5).
- Al menos una tabla.
- Estilos externos e internos (CSS3).

La misma deberá respetar las convenciones propuestas en https://www.w3schools.com/html/html5\_syntax.asp

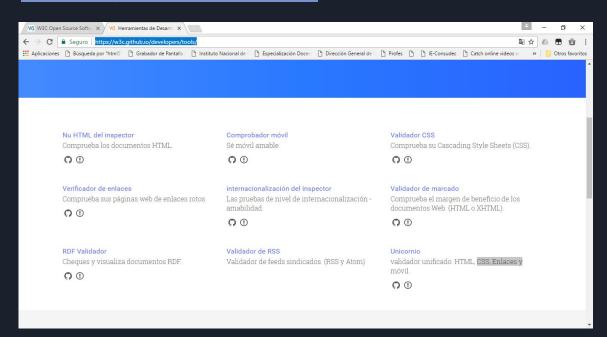
#### Se valorará:

- coherencia
- prolijidad



#### Validación de Código

La W3C nos provee herramientas para validar nuestro código: <a href="https://w3c.github.io/developers/tools/">https://w3c.github.io/developers/tools/</a>





#### Reglas gramaticales

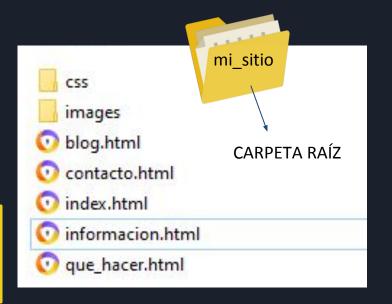
- Las etiquetas siempre se tienen que cerrar.
- Los documentos anidados deben tener el correcto orden de apertura y cierre.
- Si bien HTML5 permite el uso de mayúsculas, es recomendable que los nombres de las etiquetas estén en minúsculas.
- Los valores de los atributos siempre tienen que estar entre comillas (es indistinto si son simples o dobles).
- Los nombres de los archivos html deben contener caracteres alfanuméricos, y \_
- La extensión de las páginas web debe ser .html



#### Estructura física del sitio web Organización de carpetas y archivos del sitio web

Es necesario diseñar una estructura de carpetas y archivos para almacenar ordenadamente los archivos que utilizaremos en nuestro sitio web (archivos html, archivos de imagen, video, música, pdf, etc.

Las páginas HTML principales se guardarán en el directorio raíz o carpeta principal mientras que el resto de los archivos se guardarán en subcarpetas.





ESTO FACILITAR LA REUSABILIDAD, EDICIÓN Y

# ¿Preguntas?

