

# INSTITUTO TECNOLÓGICO DE CUAUTLA INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

Diseño y Desarrollo de Aplicaciones Móviles.

Docente: I.S.C. ARMANDO RODRÍGUEZ JÍMENEZ

PRÁCTICA FINAL.

Menú de un Restaurante con integración de sección de comentarios y chat.

Entrega 2: Sección de Chat.

Presentan:

Onofre Ramírez Blanca Haidée 13680224 Pérez Bolaños Lizbeth 13680233

GRUPO 1
TURNO: Matutino
Octavo semestre

#### Introducción:

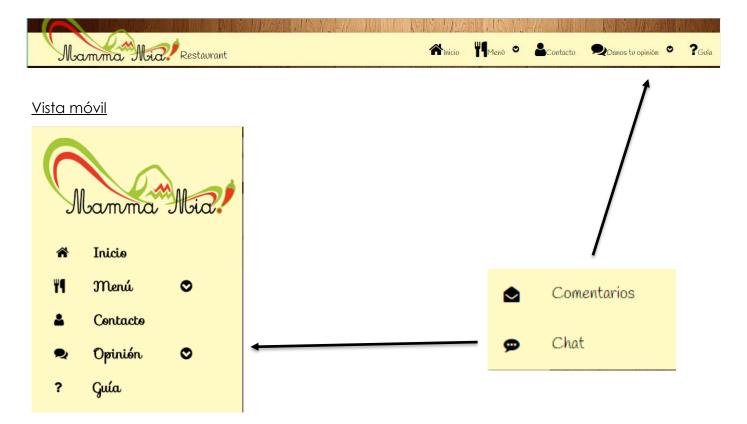
La opinión de los clientes es importante para todas las empresas, ya que los ayuda a mejorar el servicio que ofrecen. Por lo tanto, se debe implementar páginas web dinámicas, que permitan una fácil interacción con el usuario.

Para lograr esta interacción diversos sitios web implementan técnicas como son los comentarios y chats. La utilización de un chat permite que el usuario pueda resolver sus dudas, enviándole un mensaje al administrador.

#### Sección de Chat

La sección de chat se puede acceder mediante la barra de navegación, donde se encuentra un menú desplegable con el nombre <u>Danos tu opinión</u>, mostrando dos opciones comentarios y chat.

#### <u>Vista de escritorio</u>



## Maquetado HTML del elemento <u>Danos tu opinión</u> en el menú de navegación.

La creación del menú desplegable se realiza con una lista no ordenada 
mediante la clase <u>dropdown-content</u> de materialize.

# Menú desplegable escritorio

## Menú desplegable móvil

Para el despliegue del menú se utiliza la clase <u>dropdown-button</u> de materialize y su activación se realiza por medio del ld señalado en su diseño.

#### Vista de escritorio

## Vista móvil

#### Página de Chat

La página de chat se divide en dos vistas: administrador y cliente. En la parte superior de ambas vistas, se encuentra un enlace que permite al usuario iniciar sesión con su cuenta de Google.

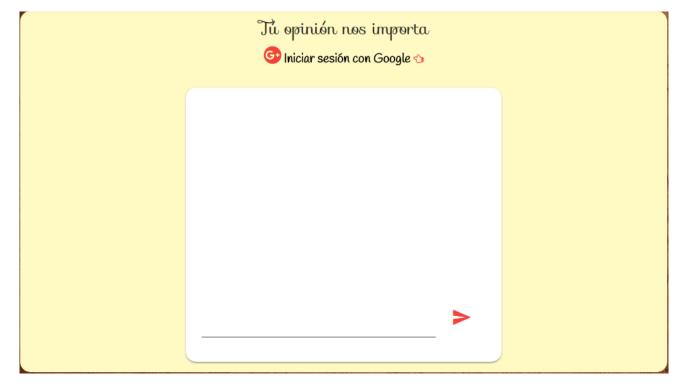
## <u>Vista administrador</u>

En la vista del administrador se hace uso de la etiqueta <u>table</u> para mostrar los usuarios registrados. Por otro lado, el div con ld <u>contenedorMensajes</u> se utiliza para mostrar los mensajes enviados, el textarea con ld <u>mensaje</u> se emplea para enviar el mensaje escrito y la etiqueta a cuenta con un evento llamado <u>quardarMensaje</u>.



## Vista cliente

En la vista del cliente se utiliza del div con la <u>contenedorMensajes</u> para mostrar los mensajes enviados, el textarea con la <u>mensaje</u> se emplea para enviar el mensaje escrito y la etiqueta a cuenta con un evento llamado <u>quardarMensaje</u>.



## Script de funcionalidad de la página chat

En el archivo <u>chatAdmin.html</u> y <u>chat.html</u> se agrega el script llamado chat.js en el cual se integra la configuración de la BD, se realizan las operaciones necesarias para el almacenamiento y manejo de datos.

Para el correcto funcionamiento del chat se agregan los elementos del DOM que serán manipulados.

```
/*Agregando los elementos del DOM para chat*/
const mensaje = document.getElementById('mensaje');
const enviar = document.getElementById('enviar');
const contenedor = document.getElementById('contenedorMensajes');
const textSesion = document.getElementById("textoSesion");
const nameInput = document.getElementById("name");
const listUsers = document.getElementById("listaUsuarios");
```

## Función inicio sesión

Cuando el usuario inicia sesión sus datos son guardados en el directorio <u>users</u>, al mismo tiempo se actualiza los datos dentro del directorio <u>conexion</u>, con el fin de cambiar el estado de conexión del usuario en la vista del administrador.

```
function iniciarSesion() {
 firebase.auth().signInWithPopup(provider).then((result) =>{
   var token = result.credential.accessToken;
   var user = result.user;
   var photo = result.user.photoURL;
   // The Google credential, this contain the Google access token:
   let credential = result.credential;
   /*Guarda el nombre del usuario conectado*/
   usuarioConectado = userName;
   /*Guardar Usuario*/
   firebase.database().ref('users/' + usuarioConectado).update({
     username: userName,
     email: email,
     foto: photo
    /*verificar usuarios en linea */
   firebase.database().ref('conexion/'+ usuarioConectado).update({
     username: userName,
     status: 'conectado'
 }).catch(error => console.error(`Error : ${error.code}: ${error.message}`));
 if(usuarioConectado != admon){
   vistaCliente();
 }else if(usuarioConectado == admon){
   vistaAdmon();
```

#### Funcion cerrar sesión

Cuando el usuario cierra la sesión sus datos son guardados en el directorio <u>users</u>, al mismo tiempo se actualiza los datos dentro del directorio <u>conexion</u>, con el fin de cambiar el estado de conexión del usuario en la vista del administrador.

```
function cerrarSesion() {
    firebase.auth().signOut()
        .then(() => {
        console.log('te has deslogeado')
            nameInput.value = '';
        }).catch(error => console.error(`Error : ${error.code}: ${error.message}`));

/*verificar usuarios en linea */
    firebase.database().ref('conexion/'+ usuarioConectado).update({
        name: usuarioConectado,
        status: 'desconectado'
    });

borrarMensajes();
}
```

#### Mostrar usuarios en la vista del administrador

Se hace referencia a la B.D. conexion para tomar todos los datos almacenados, posteriormente se toma el valor <u>status</u> y se realiza una comparación.

- a. Si el valor es igual a conectado, se envía un icono de color verde. también se añaden los controles necesarios para su manipulación.
- b. Si el valor es igual a desconectado, se envía un icono de color gris. Asimismo, se desactiva el checkbox.

Finalmente, para tener una visualización estructurada se emplea una tabla, enviandola al HTML mediante la variable listUsers que hace alusión al la listaUsuarios.

## Función para guardar los mensajes

En primer lugar verificamos si el mensaje proviene del cliente o del administrador.

- a. Si se trata del cliente, se procede a generar un nuevo documento dentro del directorio <u>chat/nombre del cliente conectado</u>, en donde se almacenará el nombre del cliente, el mensaje y la hora en que se envia el mensaje.
- b. Si es el administrador, se verifica el nombre del cliente seleccionado mediante los controles indicados en su creación, en seguida se guarda el mensaje en el directorio chat/nombre del cliente selecionado guardando el nombre del administrador, el mensaje y la hora de enviado.

```
/*Evento para enviar y guardar mensajes */
function guardarMensaje(){
 /*Recupera el mensaje ingresado */
 var usuarioConectado = nameInput.value;
 /*Envia los datos a la BD*/
 if( usuarioConectado != admon){
   firebase.database().ref('chat/' + usuarioConectado).push({
     name : usuarioConectado,
     message: mensajeEnviado,
     time: timeStamp()
   mensaje.value = "";
   vistaCliente();
    /*Usuario seleccionado*/
   var cliente = document.getElementsByName("checkbox");
   for (var x=0; x < cliente.length; x++) {</pre>
     if (cliente[x].checked) {
       usuarioConectado = cliente[x].id;
   /*Envia los datos a la BD*/
   firebase.database().ref('chat/' + usuarioConectado).push({
     name : admon,
     message: mensajeEnviado,
     time: timeStamp()
   });
   mensaje.value = "";
   vistaAdmon();
```

## Función vista cliente

Se hace referencia al directorio <u>chat/nombre del cliente</u>, se recuperan todos los datos y se almacenan en variables, con el fin de crear la estrucutura que mostrará el nombre del usuario, el mensaje y la fecha en la que fue enviado.

## Función vista administrador

Para la vista administrador, primero se verifica el cliente seleccionado por el administrador, para luego hacer referencia al directorio <u>chat/nombre del cliente selecionado</u>, posteriormente se recuperan los datos y se guardan en variables, por último se crea la estrucutura que presentará el nombre del usuario, el mensaje y la fecha de envío.

# Funcion borrar mensajes

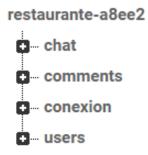
Finalmente, cuando se cierra la sesión se borran los datos.

```
/*Borrar los mensajes al cerrar sesión*/
function borrarMensajes(){
   var html ='';
   html += `<hr>
      <h5 id="nombreUsuario"></h5>

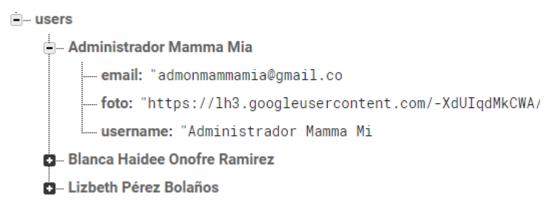
      <span id="fecha"></span>`;
   contenedor.innerHTML = html;
}
```

#### Base de Datos en firebase

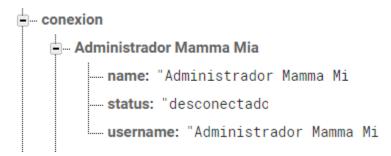
La B.D. implementada queda con los siguientes directorios:



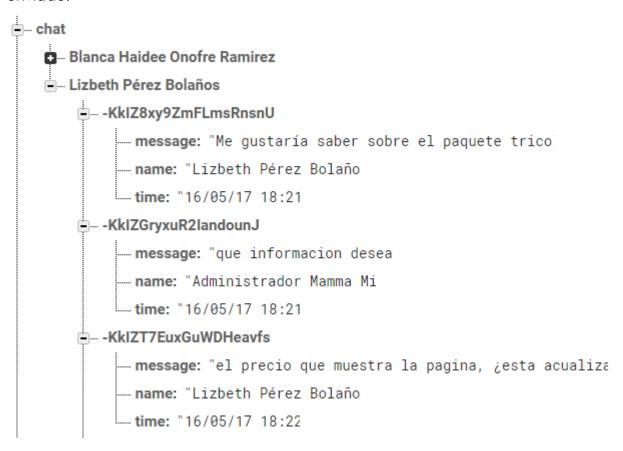
En el directorio <u>users</u> se van agregando automáticamente los usuarios que inicie sesión.



El directorio conexion se estará actualizado cada que un usuario inicie y/o cierre sesión.

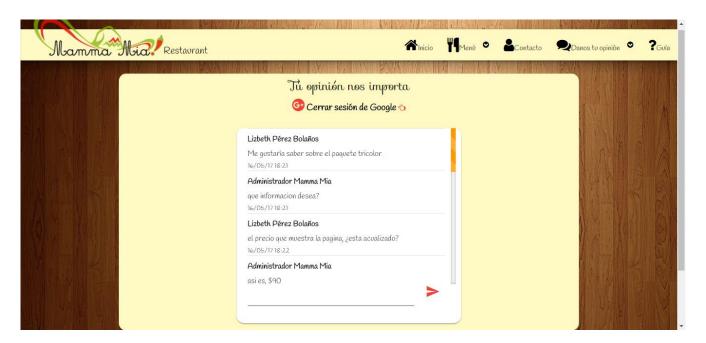


Finalmente, en el directorio <u>chat</u> se irá añadiendo un subdirectorio por cada cliente que se registre, dentro de ese subdirectorio se creará un nuevo documento con cada mensaje enviado.

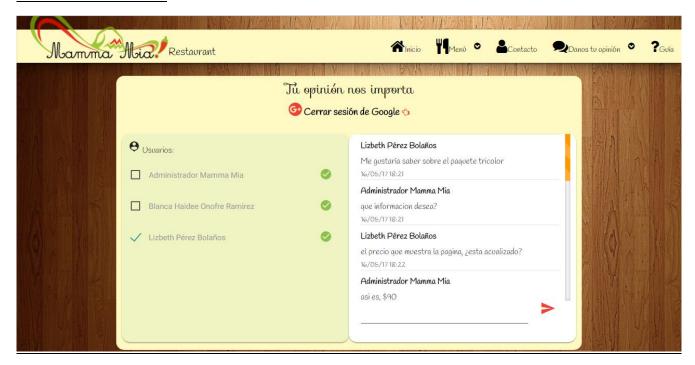


#### Resultado

# Chat cliente



## Chat administrador



#### **Conclusiones**

Anteriormente, las páginas web eran unicamente informativas, sin embargo, con el paso del tiempo surgió la necesidad de implementar técnicas y herramientas que permitieran tener una mayor interacción con el usuario.

La integracion de un chat en un sitio web beneficia la comunicación entre el cliente y la empresa, permitiendo resolver las dudas que tenga el usuario en tiempo real. Es importante destacar que este tipo de herramienta es aplicable en diversas áreas, aunque su objetivo pueda ser diferente.

El diseñar y desarrollar un chat no es tarea fácil, a pesar de ello, con la implentación de tecnologías como CSS, HTML, Javascript y Firebase, se facilita su realización. HTML en conjunto con CSS cuentan con la capacidad de crear vistas agradables para el usuario, mientras que Javascript permite el manejo de los datos ingresados, sin embargo, se requiere incluir bases de datos para almacenar la información, por esa razón se empleo firebase que cuenta con diversas funciones como la autenticación, además de facilitar el ingreso, modificación y consulta de los datos.