

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ 1. СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ ВЕРСИЙ (2 ЧАСА - 1 ЗАНЯТИЕ)

1.1. ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ

При подготовке к лабораторной работе используйте портал learn.by, курс «Version Control with Git»

1.2. ФОРМУЛИРОВКА ЗАДАЧИ

Разработать приложение согласно выбранной предметной области. При написании приложения обязательно использовать Java Code Convention. Для логгирования код должен использовать `log4j` или `log4j2`.

1.3. ВАРИАНТЫ

Тема проекта совпадает с темой проекта по проектированию и выбирается студентом или назначается преподавателем.

1.4. ТРЕБОВАНИЯ К РАЗРАБАТЫВАЕМОМУ ПРОЕКТУ:

- 3-х уровневая архитектура.
- Минимум 5 сущностей, обязательное присутствие одной связи many-to-many.
- Использование наследования.
- Использовать любую реляционную СУБД

1.5. ЧТО ДОЛЖНО БЫТЬ СДЕЛАНО НА ЗАНЯТИИ:

- Зарегистрироваться на github.com и создать public репозиторий.
- Сделать необходимые настройки git репозитория (указать `user.name` и `user.email`, `ssh` ключи)
- Сделать первый коммит в репозиторий, настроить `.gitignore`
- Зарегистрироваться на training.by портале и прикрепить ссылку на github репозиторий в комментариях к онлайн заданию первой работы.