评价标准是：

本方：英雄自身偏向

本方：输出：物理伤害HATK、魔法伤害HMAG、真实伤害HHRT

本方：防御：护甲偏高HDEF、魔抗偏高HMDEF、均衡HLIVE

敌方：输出：物理伤害HATK、魔法伤害HMAG、真实伤害HHRT

敌方：防御：护甲偏高HDEF、魔抗偏高HMDEF、均衡HLIVE

输出结果：

物理装推荐：物理ATK、魔法MAG、穿透Decay

防御装推荐：护甲DEF、魔抗MDEF、生命值HP

装备推荐项：优先输出OTPT、优先生存LIVE

测试集见train.csv

通过对CSV读取进行测试，成功实现

但是在虚幻引擎中，并不能通过读取本地文件来提供训练集

所以我们必须将train.csv里的所有数据全部作为一个变量进行传递。

所以直接定义数据集，将这个数据集传递给函数

vector<DataRow> dataset = {

// 英雄自身偏向,本方输出属性,本方防御属性,敌方输出属性,敌方防御属性 | 输出装推荐Tag,防御装推荐Tag,装备推荐项Tag

{{"输出","物理伤害","护甲偏高","物理伤害","护甲偏高"}, {"穿透","护甲","优先输出"}},

{{"输出","物理伤害","护甲偏高","物理伤害","魔抗偏高"}, {"物理","护甲","优先输出"}},

{{"输出","物理伤害","护甲偏高","物理伤害","均衡"}, {"物理","护甲","优先输出"}},

// 此处添加所有剩余数据行...

// 示例添加最后一行数据：

{{"生存","真实伤害","均衡","真实伤害","均衡"}, {"about","生命值","优先生存"}}

};

对比之前的

auto dataset = loadCSV("train.csv");

所以我们需要CSVtoCode的代码。这里用python来实现。

代码已实现

这部分已经通过sln实现