CastTo的性能优化方法：

1. 使用蓝图接口
2. 使用Tag，当
3. 使用IsA函数
4. 使用C++的CastTo

IsA是有一定开销的，如果想减少IsA的开销可以先使用Tag过滤一部分。

但是，无论怎么搞，性能最好的是C++