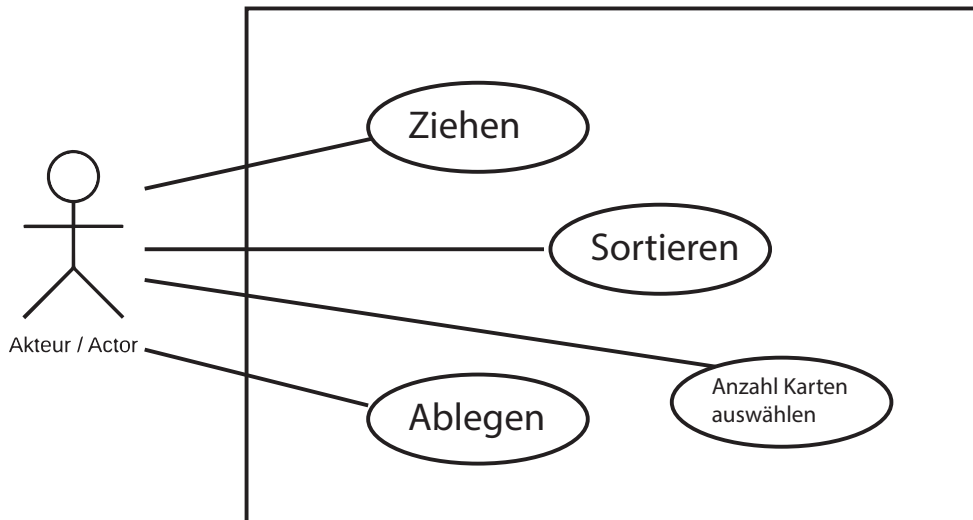
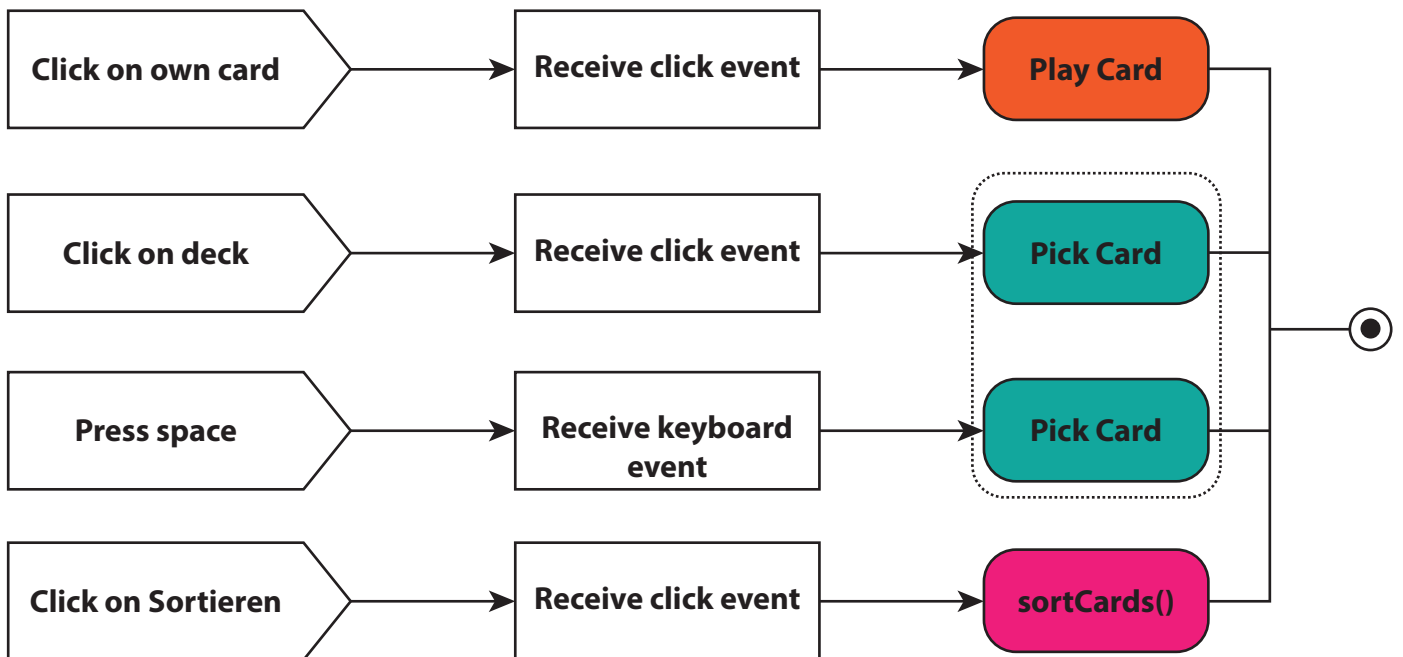


Aufgabe 03 - Interaktivität in UNO

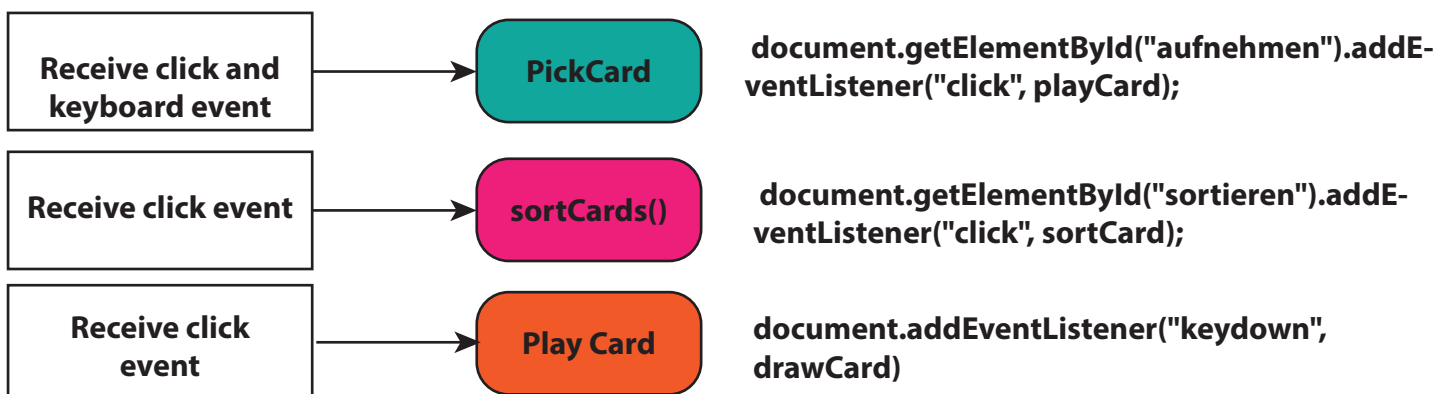
1. Anwendungsfalldiagramm



2. Events in UNO

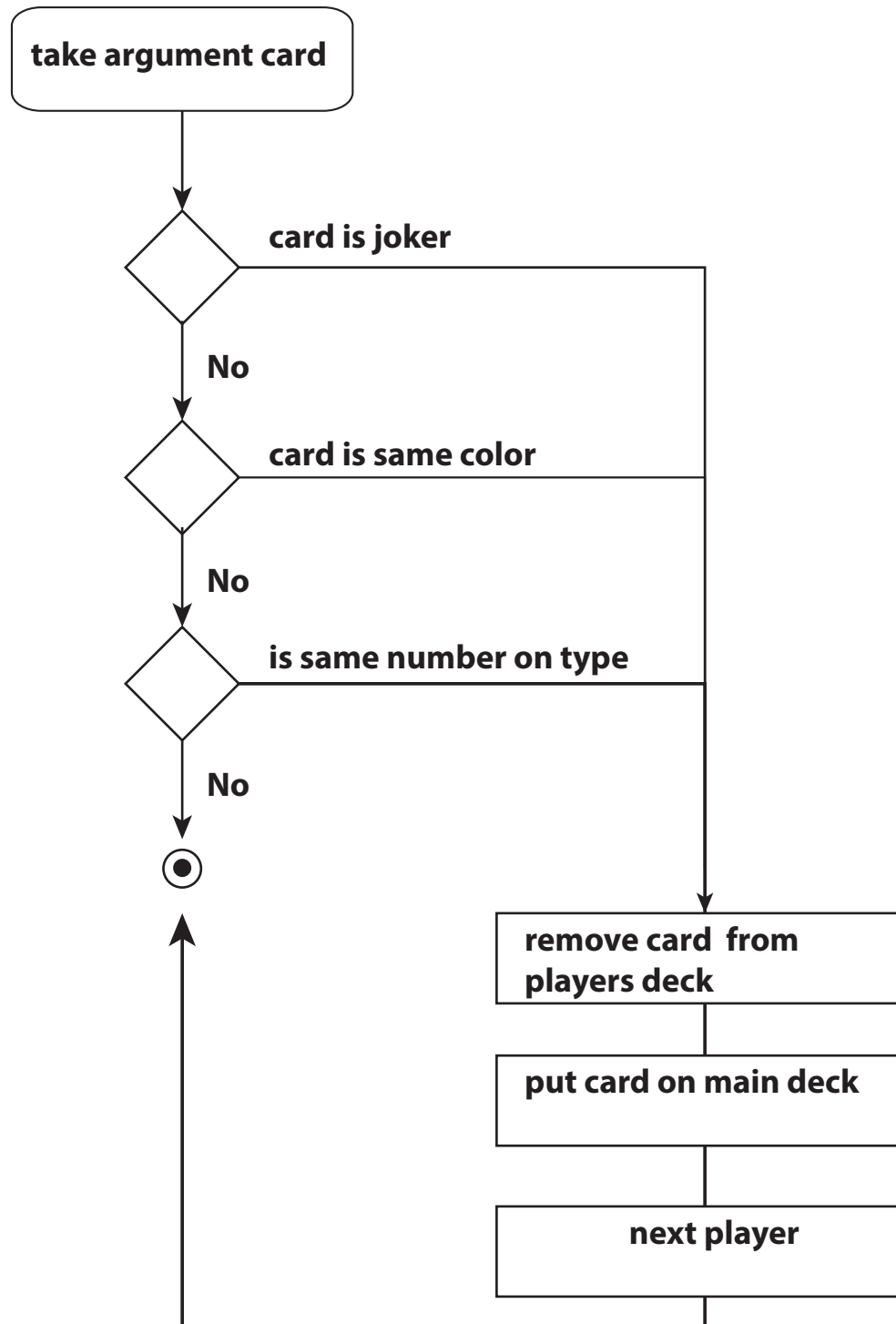


Events implementieren

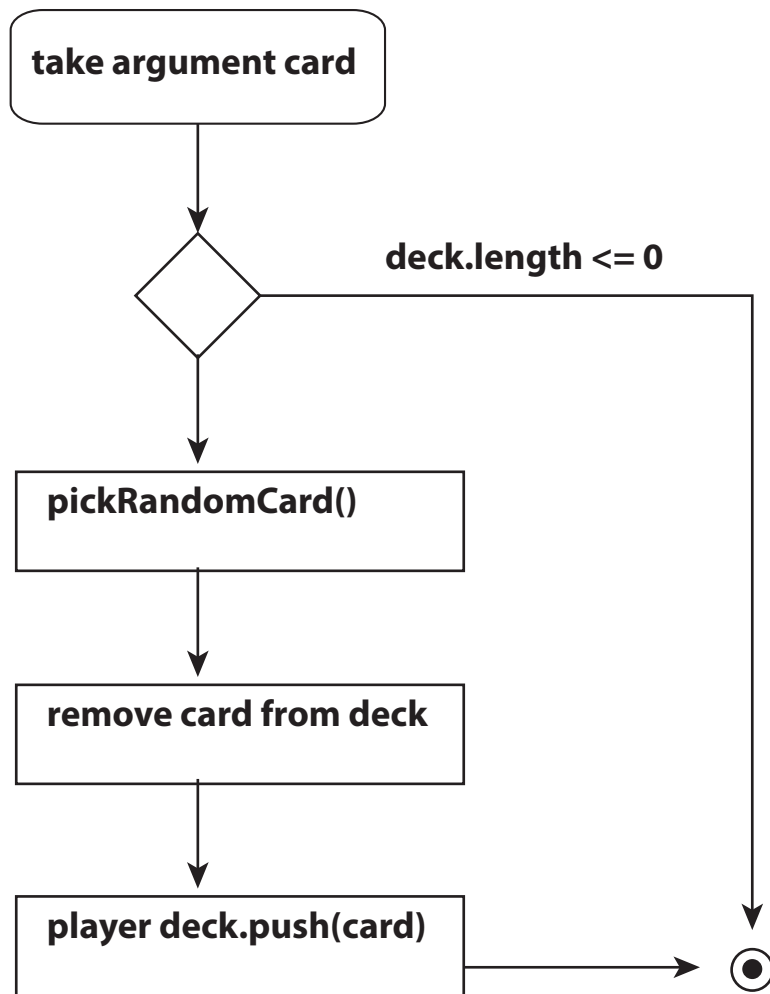


Aktivitätsdiagramm

Play Card



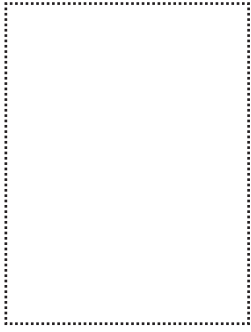
Aktivitätsdiagramm Pick Card



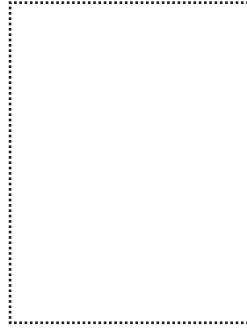
Aktivitätsdiagramm Sort Cards



Skizze der HTML-Elemente



Nachziehstapel
div id = nachziehen

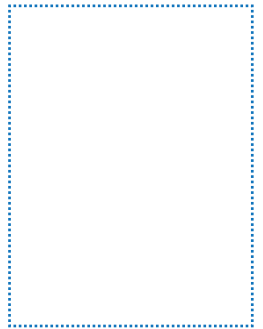
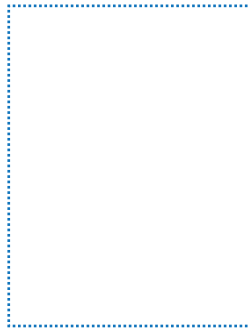
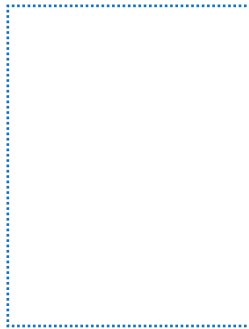
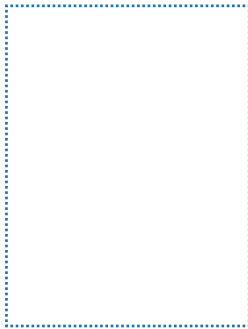


Ablage
div id = ablage

Neue Karte

div id = aufnehmen

sortieren



Handkarten
div id = Karte

haben einen zugewiesenen Wert und eine zugewiesene Farbe
dynamisch erzeugt von Nutzer mit prompt