

 Mitarbeiter

Datensätze verändern  
manipulieren.

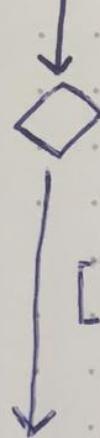
 Kundin

Eis zusammenstellen

Eis bestellen

09

change



[Wert angeklickt]

[kein Wert]

Wert an  
Funktion über-  
geben

Übergabe: kein Wert  
wird übergeben

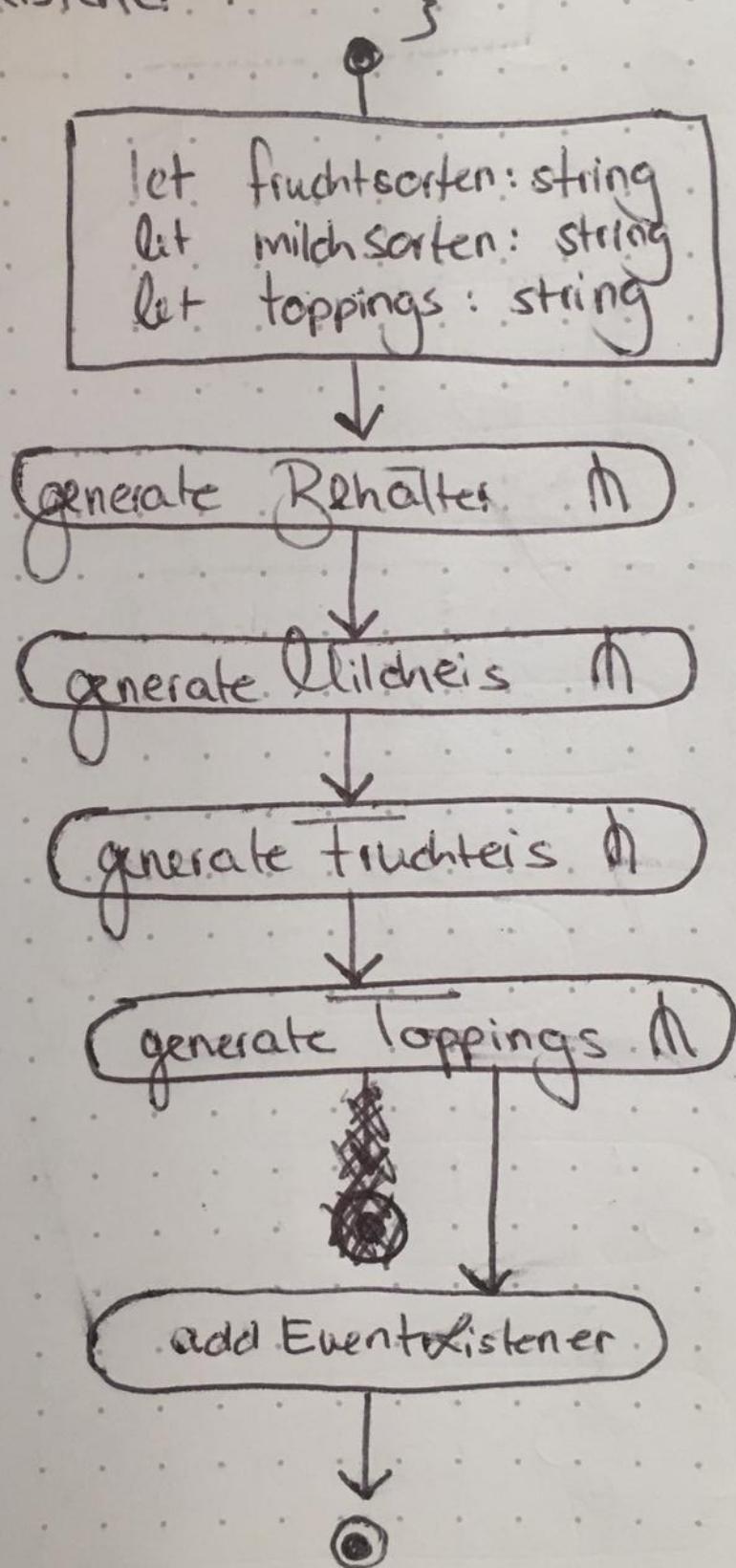
Zu  
Bestellübersicht  
hinzufügen

## reloaded Eisdealer - Konzept (3)

namespace {

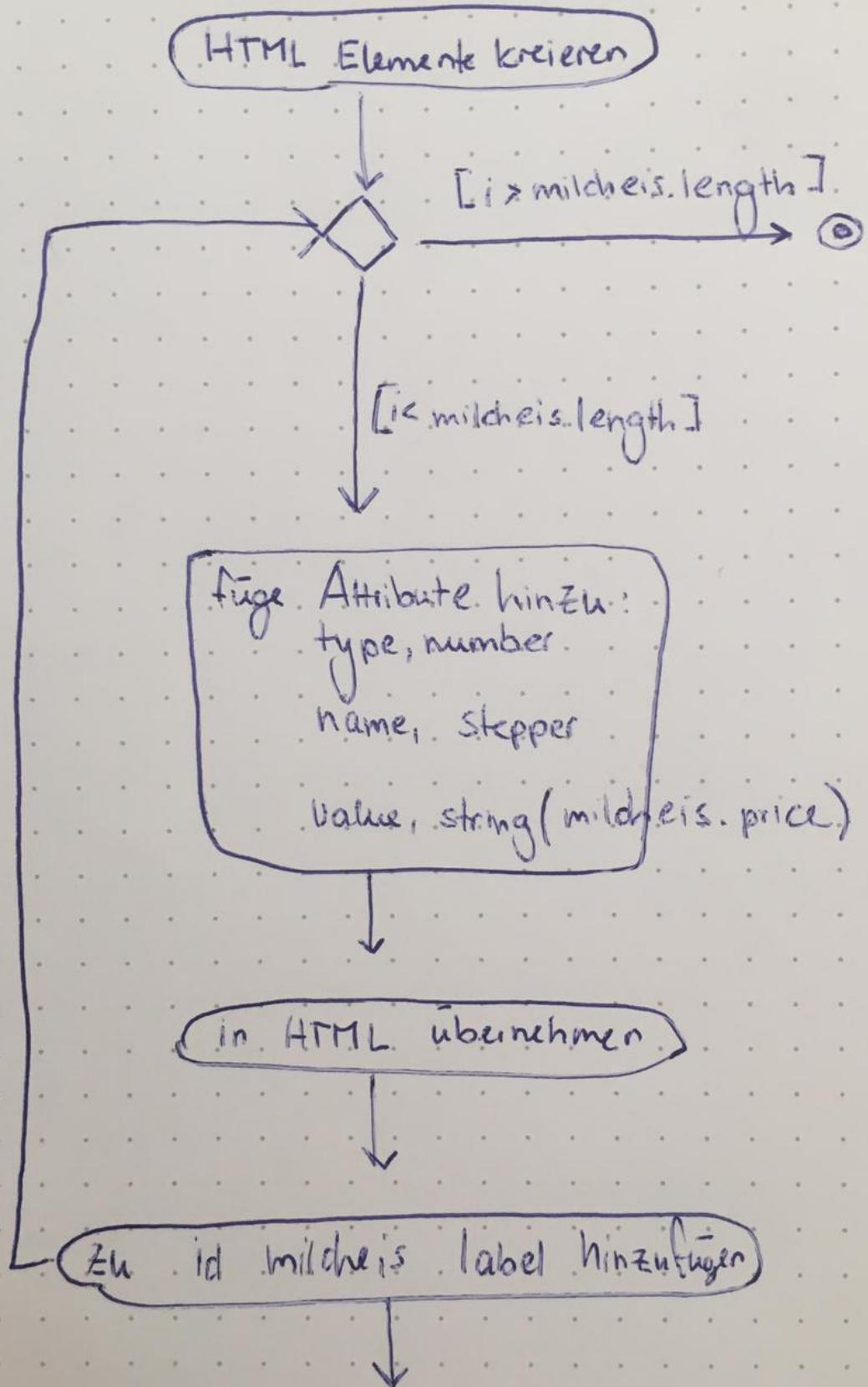
Variablen

Event Listener:



generate Milcheis

(ausgehend von milcheis Array)



## Datenstrukturen

Fruchteis	type: number id: step: = "1" min = "0" max = "10"
Milcheis	type: number id: step: = "1" min = "0" max = "10"
Extras	type: checkbox id
Darreichung	type: radio id
Lieferoption	type: text pattern

```
<input  
value:  
name:  
id: class:
```

Alle Kategorien sind ein eigenes Array, das der Händler beliebig modifizieren kann, ohne in das Programm einzugreifen.