Z	Convental	n	0	x	9		
7	incl. i, 3 <n< td=""><td>3</td><td></td><td></td><td>170</td><td></td><td></td></n<>	3			170		
8	(110 + 170) 0/0, 400			280			
10	switch (3) -cose 3		×				
7	incr.i,4 <n< td=""><td>5</td><td></td><td></td><td>420</td><td></td><td></td></n<>	5			420		
8	170 +50 (280 +170)%			10			
10	Schliek 50 >0	4	1100				
23	place div						
3	j == 4						
26	Abbruch Schlife						

 Zeile	Kommentas n C x y
7	i=7<5
8	50+50 (1!=2)
9	340
10	Switch (1) -> case 1
16	# 00 ff 00
23	Schliefe 5000
24	"place diu"
23	append Child "div"
35-42	Styles
28	1!=9
23	Scheife 1000
24 - 42	
25	i! = 4
23	Sd/eife -1000'
	grune
1->	3 Fet Quedrate auf x = 340 & y = 100 (30/30/10)

				ſ	
Teile	Commental	h	6	X	4
7	Schleife i=0< n	5			
8	0+56 (i!=Z)				50
9	170 % 400			170	
10	Switch(0) - case 0		#f0000		
/3	break		775000		
23					
24	Schleife 50 1500				
33	Aufent "place div"				
	append Child (div)				
35 - 42	Styles				
25	0!=4	The state of the s		7	
23	Schleife 10 >0				
	Umreite 10 70				
18	A .			B	
= 3	10th Quadrate and	X = 100	y=50 mi	+ 50/3	d (O,

	1	1				
*	Kommental	h	C	×	9	
7	incr. i, 2 <n< th=""><th>5</th><th></th><th></th><th>,</th><th></th></n<>	5			,	
8	(9 = (2 == 2) 20				Izo	
9	(340+170) % 400			110		
10	switch (2) - default		#0000 ft	1		
23	Schleife, 5000					
24	Aufruf 'place Div'					
31-43	wird ausgefüh.t					
25	1! = 4					
23	020					
24						
31-43						
25	i! = 4					
23	a 50					
24	i! =4		1			
3-43 25 23	aro => 3	blane	Quella	te a	af x=	=110 ly=120