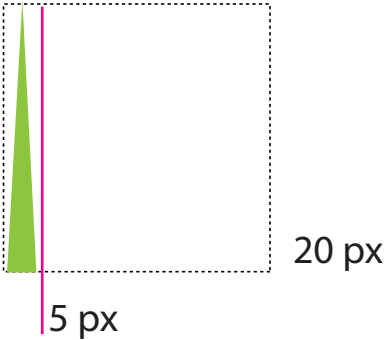
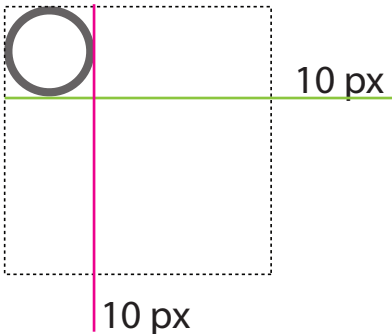
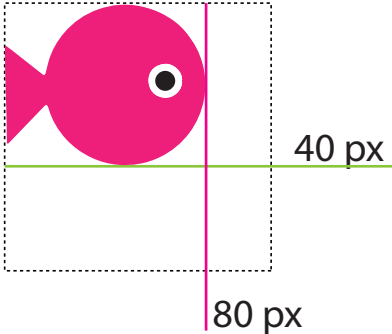
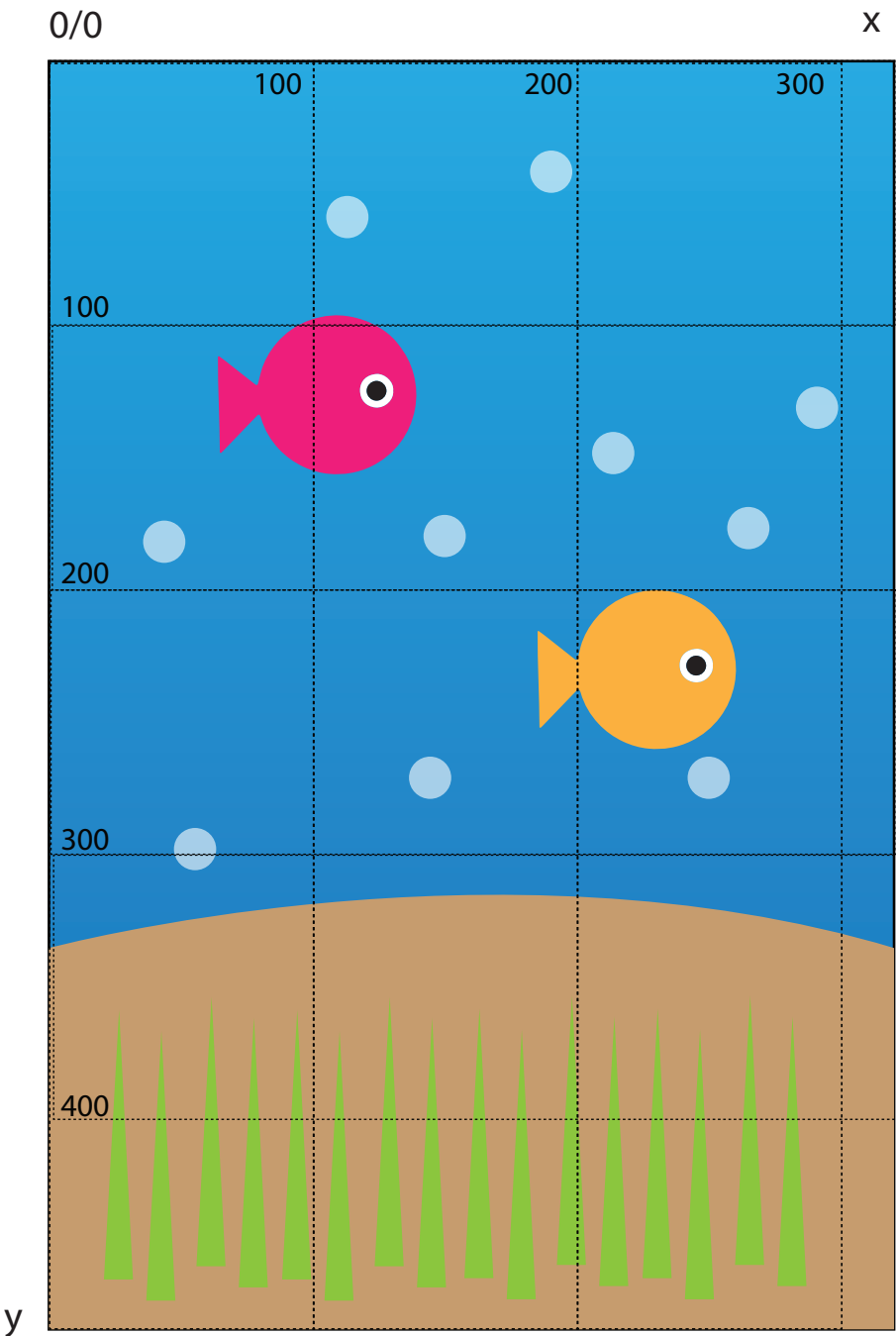
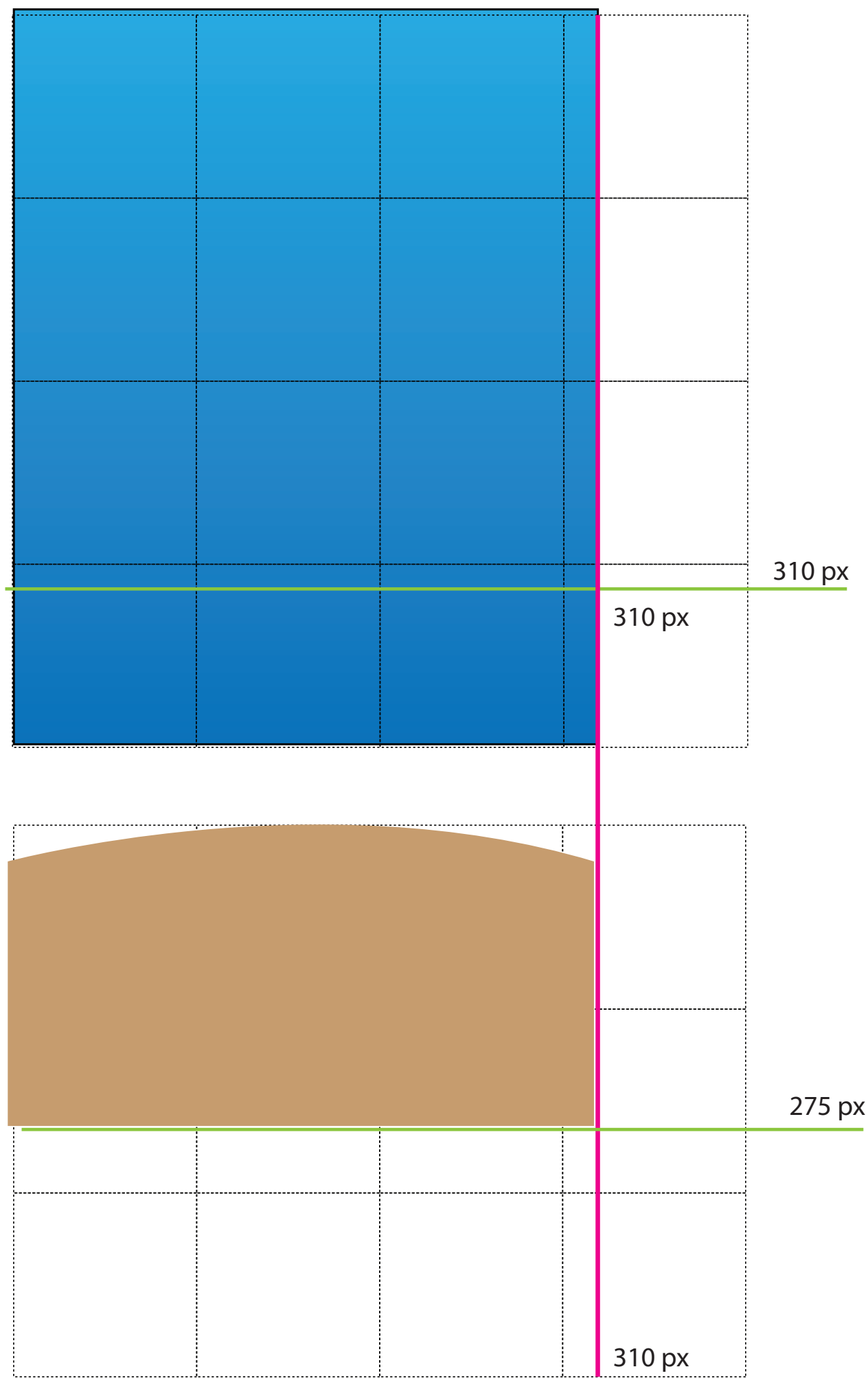


Konzept - Aufgabe 10

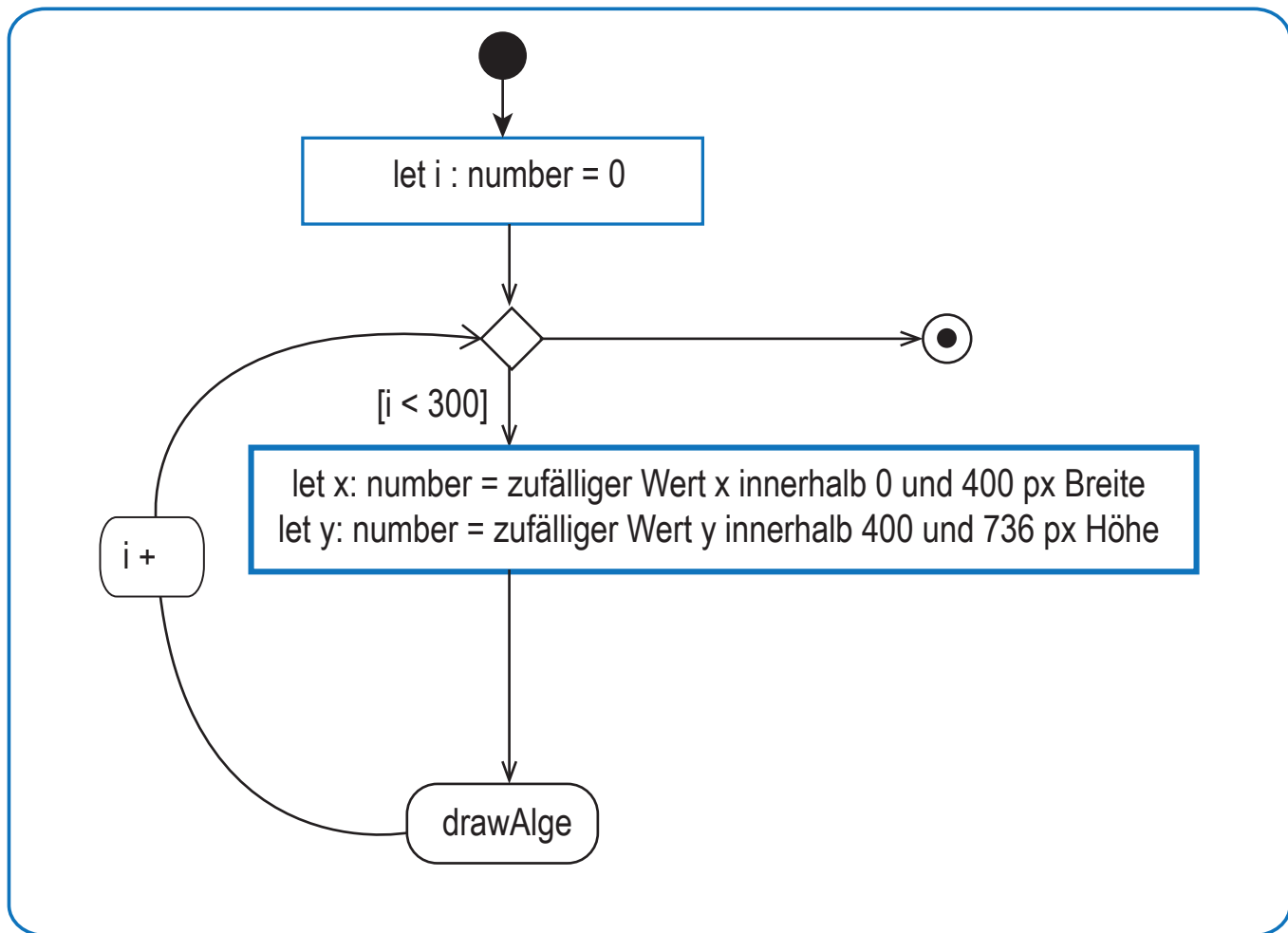


Hintergrund



Zufällige Erzeugung eines Objektes im mehrmaliger Ausführung

am Beispiel der Alge / gleiches gilt für Luftblasen und Fish1 und Fish2



Parameterübergabe

am Beispiel der Alge / gleiches gilt für Fische

```
function drawAlge(_x: number, _y: number) {  
  ctx.save();  
  ctx.beginPath();  
  ctx.moveTo(_x + 2.5, _y + 1.0);  
}
```

```
for (let i: number = 0; i < 300; i++) {  
  let x: number = Math.floor((Math.random() * 400) + 0);  
  let y: number = Math.floor((Math.random() * 200) + 450);  
  drawAlge(x, y);  
}
```