Aufgabe 07 Konzept - Daten an Server schicken

let CheckedInputs: HTML Collection (alle Inputs mit Attribut "true")

let: number = 0

window.open (an Server)

[i < CheckedInputs.length]

[input.value = 1]

i++

schickt an Server den Value und den Name
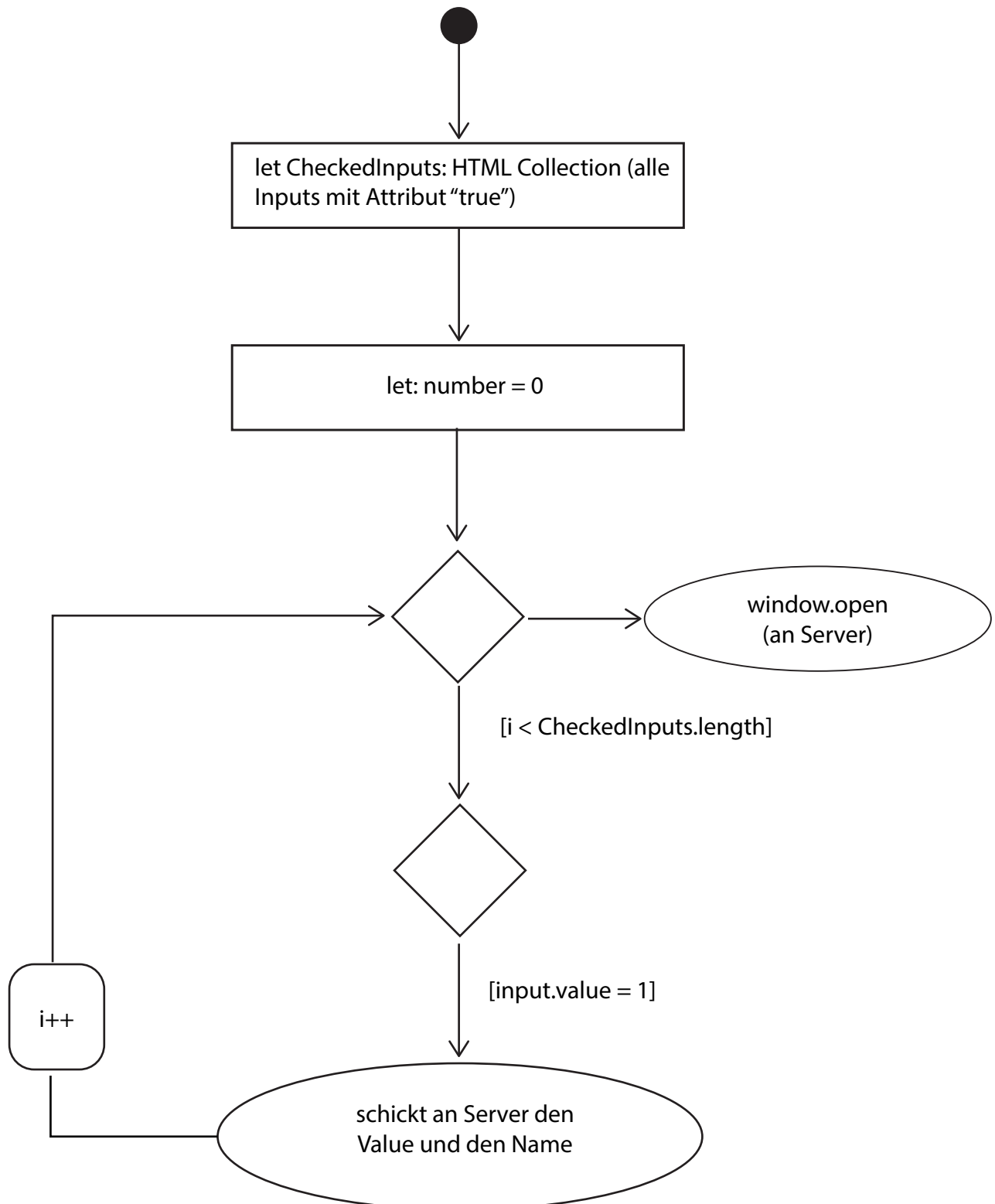
URL selbst generiert

```
function sendOrder(): void {

    let writeURL: string = "https://eia2a-aufgabe6.herokuapp.com/?";

    let inputAll: HTMLCollectionOf<HTMLInputElement> = document.getElementsByTagName("input")
    for (let input of inputAll) {

        if (input.checked == true) {
            writeURL += `${input.name}=${input.value}&`;
        }
        if (input.type == "checkbox") {
            writeURL += `${input.getAttribute("key")}=${input.name}&`;
        }

        if (input.type == "number" && parseFloat(input.value) >= 1) {
            writeURL += `${input.name}=${input.value}&`;
        }

        if (input.type == "text") {
            writeURL += `${input.name}=${input.value}&`;
        }

    }
```

User	Client	Server

- Nutzer wählt Eis aus
- Drückt auf abschicken
- Warte auf Click on submit Button
- Submit
- Verbindung zum Server wird aufgebaut, Dokument sendet Request
- Erhält Request