# Выпуклая оболочка.

## Гащук Елизавета, 332 группа

**1.Постановка задачи.** Дан набор точек на плоскости. Требуется вычислить выпуклую оболочку данного множества точек.

### 2.Определение и псевдокод.

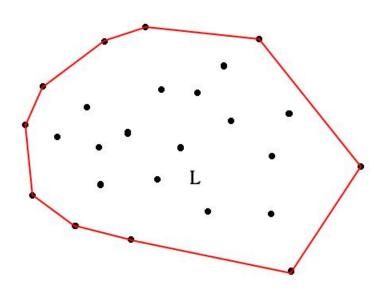
**Опр 1.** Пусть в d - мерном пространстве  $E^d$  заданы n различных точек  $\{p_i\}_{i=1}^n$ . Множество точек

$$p = \alpha_1 p_1 + \alpha_2 p_2 + \ldots + \alpha_n p_n$$

$$(\alpha_i \in \mathbb{R}, \ \alpha_i > 0, \ \alpha_1 + \alpha_2 + \ldots + \alpha_n = 1)$$

называется *выпуклым множееством*, порожденным точками  $\{p_i\}_{i=1}^n$ .

**Опр 2.** Пусть в d - мерном пространстве  $E^d$  заданы n различных точек  $\{p_i\}_{i=1}^n = L$ . Выпуклой оболочкой Conv(L) множества L называется наименьшее выпуклое множество, содержащее L.



 $\Pi$ ример Conv(L) множества черных точек L на плоскости

#### Algorithm 1 Convex Hull

- 1: Отсортировать точки по возрастанию координаты х
- 2: Отсортировать подпоследовательности, образованные одинаковой координатой x, по возрастанию координаты y. Отсортированный массив  $\{p_i^*\}_{i=0}^{n-1}$
- 3: Положить  $p_0^*$ ,  $p_1^*$  в list  $L_{upper}$
- 4: **for** i = 2 **to** n 1 i++ **do**
- 5: Положить  $p_i^*$  в конец list  $L_{upper}$
- 6: **while**  $L_{upper}$  содержит более двух точек **and** последние три точки из  $L_{upper}$  не образуют правый поворот **do**
- 7: удалить среднюю точку среди последних трех из  $L_{upper}$
- 8: end while
- 9: end for
- 10: Положить точки  $p_{n-1}^*$  and  $p_{n-2}^*$  в лист  $L_{lower}$
- 11: **for** i = n 3 **to** 0 i- **do**
- 12: Положить  $p_i^*$  в конец list  $L_{lower}$
- из: while  $L_{lower}$  содержит более двух точек and последние три точки из  $L_{lower}$  не образуют правый поворот  ${f do}$
- 14: удалить среднюю точку среди последних трех из  $L_{lower}$
- 15: end while
- 16: end for
- 17: удалить первую и последнюю точки из  $L_{lower}$ , так как они дублируются в  $L_{upper}$
- 18: **return**  $L_{upper} + L_{lower}$

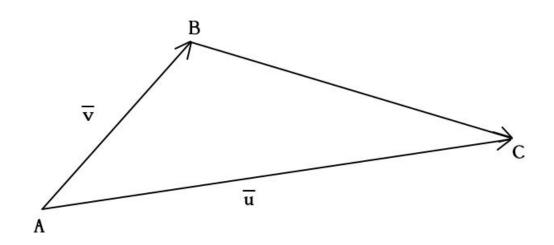
В алгоритме *Convex Hull* необходимо проверять, какой поворот образует тройка точек A, B, C: правый или левый.

**Утверждение 1.** Дана тройка точек A, B, C  $\in \mathbb{R}^2$ .  $\vec{V} = \vec{AB}$ ,  $\vec{U} = \vec{AC}$ . Тогда, если:

- $Sign([\vec{U},\vec{V}])=1$ , то тройка точек A, B, C образует правый поворот.
- $Sign([\vec{U},\vec{V}]) = -1$ , то тройка точек A, B, C образует левый поворот.
- ullet  $[\vec{U}, \vec{V}] = 0$ , то тройка точек A, B, C лежит на одной прямой.

#### Доказательство:

Очевидно, что при  $[\vec{U},\vec{V}]_3=0$  тройка точек A, B, C лежит на одной прямой, так как  $|[\vec{U},\vec{V}]_3|$  – площадь параллелограмма, натянутого на вектора  $\vec{V}$  и  $\vec{U}$ .



Из курса аналитической геометрии знаем, что, если кратчайший

поворот от  $\vec{U}$  до  $\vec{V}$  против часовой стрелки, то  $Sign([\vec{U},\vec{V}])=1,$  если по часовой, получим -1.

Будем постепенно соединять вершины, образуя треугольник. Сначала грань через вершины A и C. Если  $Sign([\vec{U},\vec{V}])=1$ , то чтобы соединить C и B, необходимо повернуть налево относительно направления  $\vec{AC}$ . Чтобы замкнуть кривую, необходимо соединить B и A, совершив левый поворот относительно направления  $\vec{CB}$ . Тогда при обратном обходе  $A \to B \to C \to A$  все повороты будут правыми.

При  $Sign([\vec{U},\vec{V}])=-1$  аналогично получаем, что все повороты при  $A\to B\to C\to A$  – левые.

## Сложность алгоритма Convex Hull.

- Сортировка Хоара n точек имеет среднюю сложность  $n \log(n)$ . Один раз сортируем по x координате  $\to n \log(n)$ .
- После сортировки по x координате получили k подпоследовательностей, образованных точками с одинаковой x координатой. Скажем, что длина i ой подпоследовательности есть  $len_i$ . Тогда нам нужно еще  $\sum_{i=1}^k len_i \log(len_i)$  действий.
- ullet Далее n 2 раза проверяем поворот. Тут требуется 11(n-2) действий (для  $L_{upper}$ ).
- ullet Далее n 2 раза проверяем поворот. Тут требуется 11(n-2) действий (для  $L_{lower}$ ).

Итого имеем:  $n \log(n) + \sum_{i=1}^k len_i \log(len_i) + 2 \cdot 11(n-2) = \mathcal{O}(n \log n)$  в среднем.

# 4.Результаты.

