

Выпуклая оболочка.

Гащук Елизавета, 332 группа

1. Постановка задачи. Дан набор точек на плоскости. Требуется вычислить выпуклую оболочку данного множества точек.

2.1. Алгоритм.

Псевдокод:

Ввод: множество P точек на плоскости (запись координат точек в файл `points.txt`).

Вывод: массив, содержащий вершины выпуклой оболочки (запись вершин выпуклой оболочки в файл `hull.txt`).

1. отсортировать точки по координате x , получили последовательность точек p_0, \dots, p_{n-1} .
2. отсортировать подпоследовательности, образованные одинаковой координатой x , по y .
3. положить точки p_0 и p_1 в лист L_{upper} , сделав p_0 первой.
4. **for** $i \leftarrow 2$ **to** $n - 1$
5. **do** добавить p_i в L_{upper} .
6. **while** L_{upper} содержит более двух точек **and** последние три точки из L_{upper} не образуют правый поворот
7. **do** удалить среднюю точку среди последних трех из L_{upper} .
8. положить точки p_{n-1} and p_{n-2} в лист L_{lower} , сделав p_{n-1} первой.
9. **for** $i \leftarrow n - 3$ **downto** 0
10. **do** добавить p_i to L_{lower} .
11. **while** L_{lower} содержит более двух точек **and** последние три точки из L_{lower} не образуют правый поворот
12. **do** удалить среднюю точку среди последних трех из L_{lower} .
13. удалить первую и последнюю точки в L_{lower} , так как они дублируются в L_{upper}
14. **вернуть** $L_{upper} + L_{lower}$ (запись вершин выпуклой оболочки в файл `hull.txt`)

2.2. Подалгоритмы:

а). сортировка подмассивов:

$\text{points} = p_0, \dots, p_{n-1}$ - массив наших точек, отсортированных по координате x .

$\text{count} = 0$ - количество точек, имеющих одинаковую x - координату.

for $i \leftarrow 1$ **to** $n - 1$

if $\text{count} == n - 1$

do сортировать точки массива points , отсортированного по x - координате, начиная с той, что под номером 0, заканчивая с той, что под номером $n - 1$;

if $p_{i-1}(x) == p(x)$

increase count ;

if $i == n - 1$

do сортировать точки массива points , отсортированного по x - координате, начиная с той, что под номером $i - \text{count}$, заканчивая с той, что под номером i ;

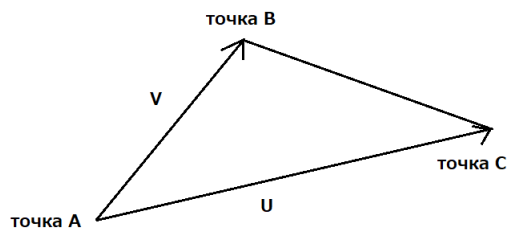
else

do сортировать точки массива points , отсортированного по x - координате, начиная с той, что под номером $i - 1 - \text{count}$, заканчивая с той, что под номером $i - 1$;

$\text{count} = 0$;

б). "поворот правый или левый?":

Без ограничения общности будем считать, что точки лежат на плоскости $z = 0$.



Пусть $V = (v_x, v_y, 0)$, $U = (u_x, u_y, 0)$. Рассмотрим векторное произведение векторов \vec{V} и \vec{U} . Если $[\vec{U}, \vec{V}]$, то получим положительно ориентированную тройку, если $[\vec{V}, \vec{U}]$ - иначе. Разберем случай $[\vec{U}, \vec{V}]$:

$$[\vec{U}, \vec{V}] = \begin{pmatrix} u_y & 0 \\ v_y & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & u_x \\ 0 & v_x \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} u_x & u_y \\ v_x & v_y \end{pmatrix} = (0, 0, \begin{vmatrix} u_x & u_y \\ v_x & v_y \end{vmatrix})$$

$Sign([\vec{U}, \vec{V}]) = 1$. Распишем подробнее, что такое $\begin{vmatrix} u_x & u_y \\ v_x & v_y \end{vmatrix}$:

$$\begin{vmatrix} u_x & u_y \\ v_x & v_y \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} C_x - A_x & C_y - A_y \\ B_x - A_x & B_y - A_y \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 1 & A_x & A_y \\ 1 & B_x & B_y \\ 1 & C_x & C_y \end{vmatrix}.$$

Если взять отрицательно ориентированную тройку, расписать все то же самое для нее, то получим:

$$[\vec{V}, \vec{U}]_z = \begin{vmatrix} 1 & A_x & A_y \\ 1 & B_x & B_y \\ 1 & C_x & C_y \end{vmatrix}.$$

Т.е. если взять третью координату векторного произведения и посмотреть на знак, то мы сможем отличить правый поворот от левого.

$$\text{Итого имеем: } \begin{cases} -1 & \text{при правом повороте;} \\ 1 & \text{при левом повороте;} \end{cases}$$

В программе данную проверку выполняет функция `right turn`.

в). сортировка : использую метод сортировки Хоара.

3.Сложность.

- Сортировка Хоара имеет сложность $n \log(n)$. Один раз сортируем по x координате $\rightarrow n \log(n)$.
- После сортировки по x - координате получили k подпоследовательностей, образованных точками с одинаковой x - координатой. Скажем, что длина i - ой подпоследовательности есть len_i . Тогда нам нужно еще $\sum_{i=1}^k len_i \log(len_i)$.

- Далее n - 2 раза проверяем поворот. Тут требуется $11(n - 2)$ действий (для L_{upper}).

- Далее n - 2 раза проверяем поворот. Тут требуется $11(n - 2)$ действий (для L_{lower}).

Итого имеем: $n \log(n) + \sum_{i=1}^k len_i \log(len_i) + 2 \cdot 11(n - 2)$