



CAHIER DES CHARGES TECHNIQUE

*Développement de la plateforme
“disneyplus.com” (Europe)*



SOMMAIRE

1. Présentation d'ensemble de Disney+	3
2. Contexte	3
3. Les objectifs	3
4. Périmètre du projet	3
a. Besoins fonctionnels	3
b. Besoins techniques	4
5. Réponses aux attentes	4
a. Wireframes	4
b. Maquettes	4
c. Mockup	4
d. Langages utilisés	4
e. Plateforme de partage de code	4
f. Hébergement	4
g. Méthode projet	5
h. Calendrier	5



1. Présentation d'ensemble de Disney+

Disney+ est un service de vidéo à la demande par abonnement payant détenu et exploité par The Walt Disney Company au travers de sa division Walt Disney Direct-to-Consumer and International, et a été lancé en novembre 2019 en Amérique du Nord.

Le service propose principalement des films et des séries télévisées produits par The Walt Disney Studios et Walt Disney Television, avec des hubs de contenu dédiés pour les marques Pixar, les Classiques d'animation Disney, Marvel, Star Wars, National Geographic et, depuis le 23 février 2021 dans plusieurs pays, l'extension Star,. Des films originaux et des séries télévisées y sont également distribués. Elle diffuse pour ses abonnés du contenu déjà connu, comme Les Simpson de 20th Century Studios, mais aussi des productions originales liées aux franchises, comme The Mandalorian pour Star Wars, WandaVision pour Marvel et Le Monde selon Jeff Goldblum pour National Geographic.

2. Contexte

Dans le cadre de son développement en Europe, The Walt Disney Company vous a été sollicité pour créer la page vitrine française et anglaise de leur plateforme Disney+.

3. Les objectifs

Fournir un service de streaming de films, séries TV et documentaires de haute qualité pour les abonnés Disney+

Offrir une expérience utilisateur intuitive et facile d'utilisation pour les abonnés de tous âges

Proposer un contenu varié et adapté à tous les membres de la famille

a. Besoins fonctionnels

Le site vitrine de la plateforme Disney+ devra permettre de présenter le fonctionnement du site de streaming :

- Type de contenu disponible
- Tarifs
- Appareils compatibles
- Fonctionnement



b. Besoins techniques

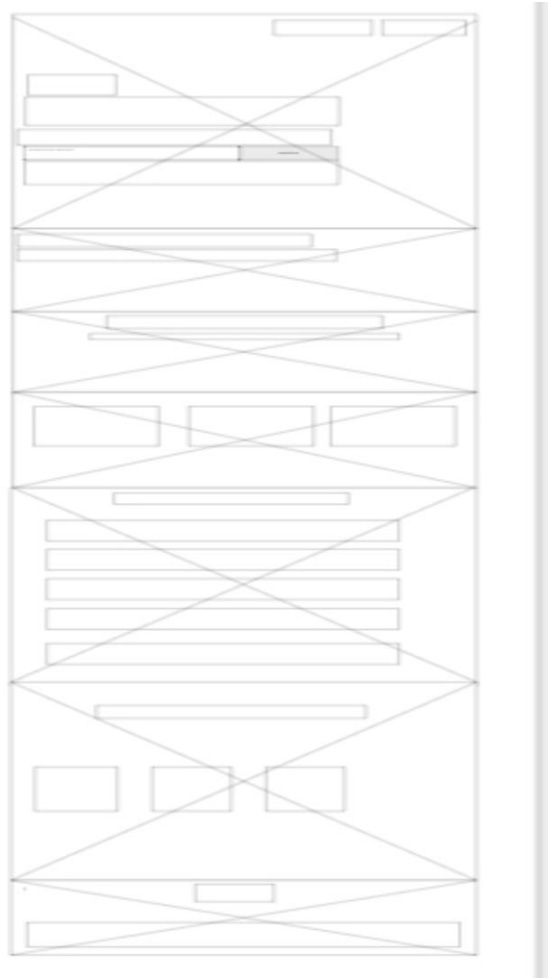
Le site vitrine de la plateforme Disney+ devra être réalisé avec les langages suivants :

- HTML5
- CSS3
- JavaScript

Il devra être hébergé sur la plateforme Netlify.

4. Réponses aux attentes

a. Wireframes





b. Langages utilisés

Les langages utilisés pour le site vitrine de la plateforme Disney+ sont les suivants :

- HTML5
- CSS3
- JavaScript

c. Plateforme de partage de code

L'équipe chargée du développement du site vitrine de Disney+ a utilisé Github pour le partage du code.

d. Hébergement

Le site vitrine de la plateforme Disney+ a été hébergé chez l'hébergeur Netlify.

e. Méthode projet utilisée

L'équipe chargée du développement du site vitrine de Disney+ a choisi la méthode "Waterfall" (ou en cascade) c'est une méthodologie de gestion de projet séquentielle qui divise le projet en plusieurs phases distinctes.

f. Calendrier

Le projet a été fait du 14/05/2023 au 15/05/2023.