



ERİM ÇAKIR

Yeditepe Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği bölümünden 3.06 CGPA ortalaması ile mezun oldum. Yazılım geliştirme, yapay zeka ve Nesnelerin İnterneti (IoT) alanlarında sağlam bir altyapıya sahibim. Eğitim hayatım boyunca edindiğim teorik bilgileri çeşitli projelerde uygulayarak teknik yetkinliklerimi ve problem çözme becerilerimi geliştirdim. Yenilikçi teknolojilerle çalışmaya istekliyim ve dinamik ekip ortamlarında etkin bir şekilde katkı sağlamaya motiveyim. Çözüm odaklı yaklaşımım, sorumluluk bilincim ve analitik düşünme yeteneğimle teknoloji alanında hızlıca uyum sağlayarak başarılı olabileceğime inanıyorum.

Eğitim

Mühendislik Fakültesi

Yeditepe Üniversitesi, İstanbul

Eyl 2019 - Haz 2024

Deneyim

Analist Yazılımcı

RHG Enertürk Enerji, İstanbul

Şub 2024 - May 2024

Ana Sorumluluklar:

- Elektrikli araç şarj istasyonları için ödeme sistemi yazılım geliştirme sürecine katıldım.

Başarılar ve Katkılar:

- Elektrikli araç şarj istasyonları için ödeme sistemini entegre eden bir uygulamanın geliştirilmesine katkı sağladım.
- Projelerin sorunsuz ve zamanında ilerlemesini sağlamak amacıyla ekip planlama ve koordinasyon süreçlerinde aktif rol aldım.
- Yazılım geliştirme sürecinde daha verimli çözümler üreterek teknik becerilerimi geliştirdim.

Analist Yazılımcı

Erciyes Anadolu Holding, İstanbul

Eki 2023 - Şub 2024

Ana Sorumluluklar:

- UiPath kullanarak Robotic Process Automation (RPA) geliştirdim.
- İş akışlarını sadeleştirmek amacıyla süreç analizi gerçekleştirdim.

Başarılar ve Katkılar:

- Şirketin iş süreçlerini hızlandırmaya yönelik RPA çözümleri geliştirdim. Süreçleri analiz ederek akış şemaları ve adım adım planlar oluşturdum, ardından bu süreçleri otomatikleştirmek için kodlama yaptım.
- Uyguladığım otomasyon çözümleri, süreçlerin yürütülme sürelerini önemli ölçüde azaltarak verimliliği artırdı.

Yazılım Stajyeri

RHG Enertürk Enerji, İstanbul

Tem 2023 - Eyl 2023

Ana Sorumluluklar:

- .NET ve C# kullanarak yazılım geliştirme süreçlerinde aktif rol aldım.
- Uygulamaların tasarımı, geliştirilmesi ve test edilmesinden sorumluydum.
- Yazılım çözümleri ve şirket projelerine katkı sağladım.

Başarılar ve Katkılar:

- Vardiya devriye personelini takip etmek amacıyla QR kod tabanlı bir mobil uygulama geliştirdim. Bu uygulama, görevlerin ve personel hareketlerinin gerçek zamanlı takibini mümkün kılarak verimliliği artırdı.
- Personel hareketlerini gösteren, yöneticilere kullanıcı dostu bir arayüz sunan C# tabanlı bir yönetim paneli oluşturdum. Bu panel, personel faaliyetlerinin kolayca izlenmesini ve yönetilmesini sağladı.

Stajyer Öğrenci

Yeditepe Üniversitesi, İstanbul

Haz 2022 - Ağu 2022

YUCAMP.com adlı üniversitenin erişilebilir web sayfasının yazılım mimarisini tasarladım.

- Web sitesini tasarladım ve geliştirdim; yazılımın testlerini gerçekleştirerek hataları giderdim.

KİŞİSEL

İsim

ERİM ÇAKIR

Adres

Zühtüpaşa Mh, Kadıköy, İstanbul
34724 İstanbul

Telefon numarası

05379541860

E-posta

faghfour.b@gmail.com

Doğum tarihi

26-06-2001

Cinsiyet

Erkek

Sürücü ehliyeti

B

LinkedIn

linkedin.com/in/erim-çakır-
953181249

Dil

Türkçe

Ana dil

İngilizce

B2

Almanca

A2

Projeler

Dil Modeli Uygulaması: Soru-Cevap Platformu Geliştirme

Yeditepe Üniversitesi'nde bitirme projesi kapsamında, kullanıcının doğal dildeki sorularına gerçek zamanlı ve bağlama uygun yanıtlar veren bir Soru-Cevap (QA) sistemi geliştirdim. Proje kapsamında, hem web hem de mobil platformlar için Python, Django ve Flutter teknolojileri kullanılarak bir kitap öneri sohbet botu tasarladım.

Sistem, kullanıcı girdilerini analiz etmek ve kişiselleştirilmiş, doğru kitap önerileri sunmak için derin öğrenme tabanlı Doğal Dil İşleme (NLP) ve Varlık Adı Tanıma (NER) modellerinden yararlanmaktadır. Temel özellikler arasında güvenli şifreleme, dinamik veri akışı yönetimi ve etkileşimli kullanıcı arayüzü yer almaktadır. Algoritma, kullanıcı geri bildirimlerini dikkate alarak kendini sürekli geliştirir ve önerilerin doğruluğunu artırır.

Sezgisel Algoritma Tabanlı 7x7 Yapboz Oyunu (AI ve Kullanıcı Etkileşimli)

Bu projede, oyuncuların hamlelerini sezgisel algoritmalarla değerlendiren bir yapay zekaya karşı oynadığı 7x7 boyutunda bir masa oyunu geliştirdim. Kullanıcı arayüzü, oyuncuların kolayca hamle yapabilmesini ve yapay zekanın yanıtlarını anlık olarak gözlemleyebilmesini sağlayacak şekilde tasarladım.

P2P Dosya Transferi

Java kullanarak, istemciler arasında güvenli ve doğrudan dosya paylaşımını mümkün kılan bir P2P (Peer-to-Peer) dosya transfer sistemi geliştirdim. Bu sistem, verimli iletişim protokolleri aracılığıyla dosya aktarımını sağlar.

Arkanoid, Arcade Oyunu

Java diliyle geliştirilen Arkanoid adlı arcade oyununun yazılım mimarisini tasarladım ve oyunun kodunu yazdım.

Yetenekler & Sertifikalar

Python	<div><div></div></div>
Java	<div><div></div></div>
C	<div><div></div></div>
C++	<div><div></div></div>
C#	<div><div></div></div>
.NET	<div><div></div></div>
SQL	<div><div></div></div>
HTML	<div><div></div></div>
UiPath	<div><div></div></div>
Microsoft Word	<div><div></div></div>
Microsoft Excel	<div><div></div></div>

Etkinlikler

Yetkili Üye

Yeditepe Üniversitesi Ekonomi ve Finans Klübü

Eyl 2022 - Eyl 2023

Üye

Elektrik ve Elektronik Mühendisleri Enstitüsü Kulübü (IEEE)

Eyl 2020 - Haz 2024

Üye

Yeditepe Üniversitesi Arama ve Kurtarma Klübü

Eyl 2019 - Eyl 2021

Üye

Eyl 2021 - Haz 2024

