

### 1. Vježba

- Instalirati razvojno okruženje STM32Cube 1.15.1
- Upoznati se sa dokumentacijom evaluacione pločice NUCLEO-F446ZE (*User Manual*)
- Upoznati se sa dokumentacijom mikrokontrolera (*Datasheet, Reference Manual, ...*)

### 2. Vježba

- Pogledati readme.txt primjera *GPIO\_IOToggle* i razumjeti šta je ideja ovog primjera.
- Pokrenuti primjer *GPIO\_IOToggle* u STM32Cube okruženju, iskompajlirati i isprogramirati mikrokontroler.
- Upoznati se sa sors kodom *main()* funkcije i korištenim funkcijama iz HAL drajvera.
- Izmjeniti sors kod dodajući druge dvije LED diode.

### 3. Vježba

- Pogledati readme.txt primjera *CORTEXM\_SysTick* i razumjeti šta je ideja ovog primjera.
- Pokrenuti primjer na pločici i konstatovati da radi dobro.
- Uporediti primjere *GPIO\_IOToggle* i *CORTEXM\_SysTick* i korištene funkcije u *main()* funkciji.
- Mijenjati primjer po želji i testirati.