

### 三 逐行剖析 Vue.js 源码

## 1. 前言

到现在，模板编译的三大阶段就已经全部介绍完毕了，接下来本篇文章，就以宏观角度回顾并梳理一下模板编译整个流程是怎样的。

首先，我们需要搞清楚模板编译的最终目的是什么，它的最终目的就是：把用户所写的模板转化成供 Vue 实例在挂载时可调用的 render 函数。或者你可以这样简单的理解为：模板编译就是一台机器，给它输入模板字符串，它就输出对应的 render 函数。

我们把模板编译的最终目的只要牢记在心以后，那么模板编译中间的所有的变化都是在为达到这个目的而努力。

接下来我们就以宏观角度来梳理一下模板编译的整个流程。

## # 2. 整体流程

上文说了，模板编译就是把模板转化成供 Vue 实例在挂载时可调用的 render 函数。那么我们就从 Vue 实例挂载时入手，一步一步从后往前推。我们知道，Vue 实例在挂载时会调用全局实例方法——\$mount 方法(关于该方法后面会详细介绍)。那么我们就先看一下 \$mount 方法，如下：

```
1  Vue.prototype.$mount = function(el) {  
2    const options = this.$options;  
3    // 如果用户没有手写render函数  
4    if (!options.render) {  
5      // 获取模板，先尝试获取内部模板，如果获取不到则获取外部模板  
6      let template = options.template;  
7      if (template) {  
8      } else {  
9        template = getOuterHTML(el);  
10     }  
11     const { render, staticRenderFns } = compileToFunctions(  
12       template,  
13       {  
14         shouldDecodeNewlines,  
15         shouldDecodeNewlinesForHref,  
16         delimiters: options.delimiters,  
17         comments: options.comments
```

js

### 三 逐行剖析 Vue.js 源码

```
20      },
21      options.render = render;
22      options.staticRenderFns = staticRenderFns;
23    }
24  };
```

从上述代码中可以看到，首先从 `Vue` 实例的属性选项中获取 `render` 选项，如果没有获取到，说明用户没有手写 `render` 函数，那么此时，就像上一篇文章中说的，需要 `Vue` 自己将模板转化成 `render` 函数。接着获取模板，先尝试获取内部模板，如果获取不到则获取外部模板。最后，调用 `compileToFunctions` 函数将模板转化成 `render` 函数，再将 `render` 函数赋值给 `options.render`。

显然，上面代码中的核心部分是调用 `compileToFunctions` 函数生成 `render` 函数的部分，如下：

```
1      const { render, staticRenderFns } = compileToFunctions(
2        template,
3        {
4          shouldDecodeNewlines,
5          shouldDecodeNewlinesForHref,
6          delimiters: options.delimiters,
7          comments: options.comments
8        },
9        this
10     );
```

将模板 `template` 传给 `compileToFunctions` 函数就可以得到 `render` 函数，那这个 `compileToFunctions` 函数是怎么来的呢？

我们通过代码跳转发现 `compileToFunctions` 函数的出处如下：

```
1      const { compile, compileToFunctions } = createCompiler(baseOptions);
```

我们发现，`compileToFunctions` 函数是 `createCompiler` 函数的返回值对象中的其中一个，`createCompiler` 函数顾名思义他的作用就是创建一个编译器。那么我们再继续往前推，看看 `createCompiler` 函数又是从哪来的。

`createCompiler` 函数出处位于源码的 `src/compiler/index.js` 文件中，如下：

### 三 逐行剖析 Vue.js 源码

```
2     compiler: Compiler,
3     options: CompilerOptions
4 ): CompiledResult {
5     // 模板解析阶段：用正则等方式解析 template 模板中的指令、class、style等数据，形
6     const ast = parse(template.trim(), options);
7     if (options.optimize !== false) {
8         // 优化阶段：遍历AST，找出其中的静态节点，并打上标记；
9         optimize(ast, options);
10    }
11    // 代码生成阶段：将AST转换成渲染函数；
12    const code = generate(ast, options);
13    return {
14        ast,
15        render: code.render,
16        staticRenderFns: code.staticRenderFns
17    };
18 }
```

可以看到，`createCompiler` 函数是又调用 `createCompilerCreator` 函数返回得到的，`createCompilerCreator` 函数接收一个 `baseCompile` 函数作为参数。我们仔细看这个 `baseCompile` 函数，这个函数就是我们所说的模板编译三大阶段的主函数。将这个函数传给 `createCompilerCreator` 函数就可以得到 `createCompiler` 函数，那么我们再往前推，看一下 `createCompilerCreator` 函数又是怎么定义的。

`createCompilerCreator` 函数的定义位于源码的 `src/compiler/create-compiler.js` 文件中，如下：

```
1 export function createCompilerCreator(baseCompile) {
2     return function createCompiler(baseOptions) {};
3 }
```

可以看到，调用 `createCompilerCreator` 函数会返回 `createCompiler` 函数，同时我们也可以看到 `createCompiler` 函数的定义，如下：

```
1 function createCompiler(baseOptions) {
2     function compile() {}
3     return {
4         compile,
5         compileToFunctions: createCompileToFunctionFn(compile)
6     };
7 }
```

### 三 逐行剖析 Vue.js 源码

在 `createCompiler` 函数的内部定义了一个子函数 `compile`，同时返回一个对象，其中这个对象的第二个属性就是我们在开头看到的 `compileToFunctions`，其值对应的是 `createCompileToFunctionFn(compile)` 函数的返回值，那么我们再往前推，看看 `createCompileToFunctionFn(compile)` 函数又是怎样的。

`createCompileToFunctionFn(compile)` 函数的出处位于源码的 `src/compiler/to-function.js` 文件中，如下：

```
1  export function createCompileToFunctionFn(compile) {
2    return function compileToFunctions() {
3      // compile
4      const res = {};
5      const compiled = compile(template, options);
6      res.render = createFunction(compiled.render, fnGenErrors);
7      res.staticRenderFns = compiled.staticRenderFns.map(code => {
8        return createFunction(code, fnGenErrors);
9      });
10     return res;
11   };
12 }
13
14 function createFunction(code, errors) {
15   try {
16     return new Function(code);
17   } catch (err) {
18     errors.push({ err, code });
19     return noop;
20   }
21 }
```

js

可以看到，调用 `createCompileToFunctionFn` 函数就可以得到 `compileToFunctions` 函数了，终于推到头了，原来最开始调用 `compileToFunctions` 函数是在这里定义的，那么我们就来看一下 `compileToFunctions` 函数内部都干了些什么。

`compileToFunctions` 函数内部会调用传入的 `compile` 函数，而这个 `compile` 函数是 `createCompiler` 函数内部定义的子函数，如下：

```
1  function compile(template, options) {
2    const compiled = baseCompile(template, finalOptions);
3    compiled.errors = errors;
```

js

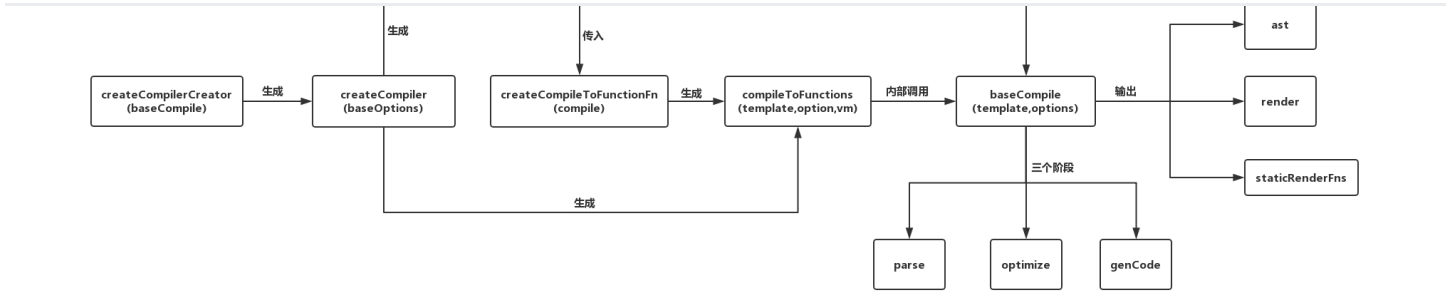
### 三 逐行剖析 Vue.js 源码

在 `compile` 函数内部又会调用传入的 `baseCompile` 函数，而这个 `baseCompile` 函数就是我们所说的模板编译三大阶段的主线函数，如下：

```
1  function baseCompile (js
2    template: string,
3    options: CompilerOptions
4  ): CompiledResult {
5    // 模板解析阶段：用正则等方式解析 template 模板中的指令、class、style等数据，形
6    const ast = parse(template.trim(), options)
7    if (options.optimize !== false) {
8      // 优化阶段：遍历AST，找出其中的静态节点，并打上标记；
9      optimize(ast, options)
10   }
11   // 代码生成阶段：将AST转换成渲染函数；
12   const code = generate(ast, options)
13   return {
14     ast,
15     render: code.render,
16     staticRenderFns: code.staticRenderFns
17   }
18 }
```

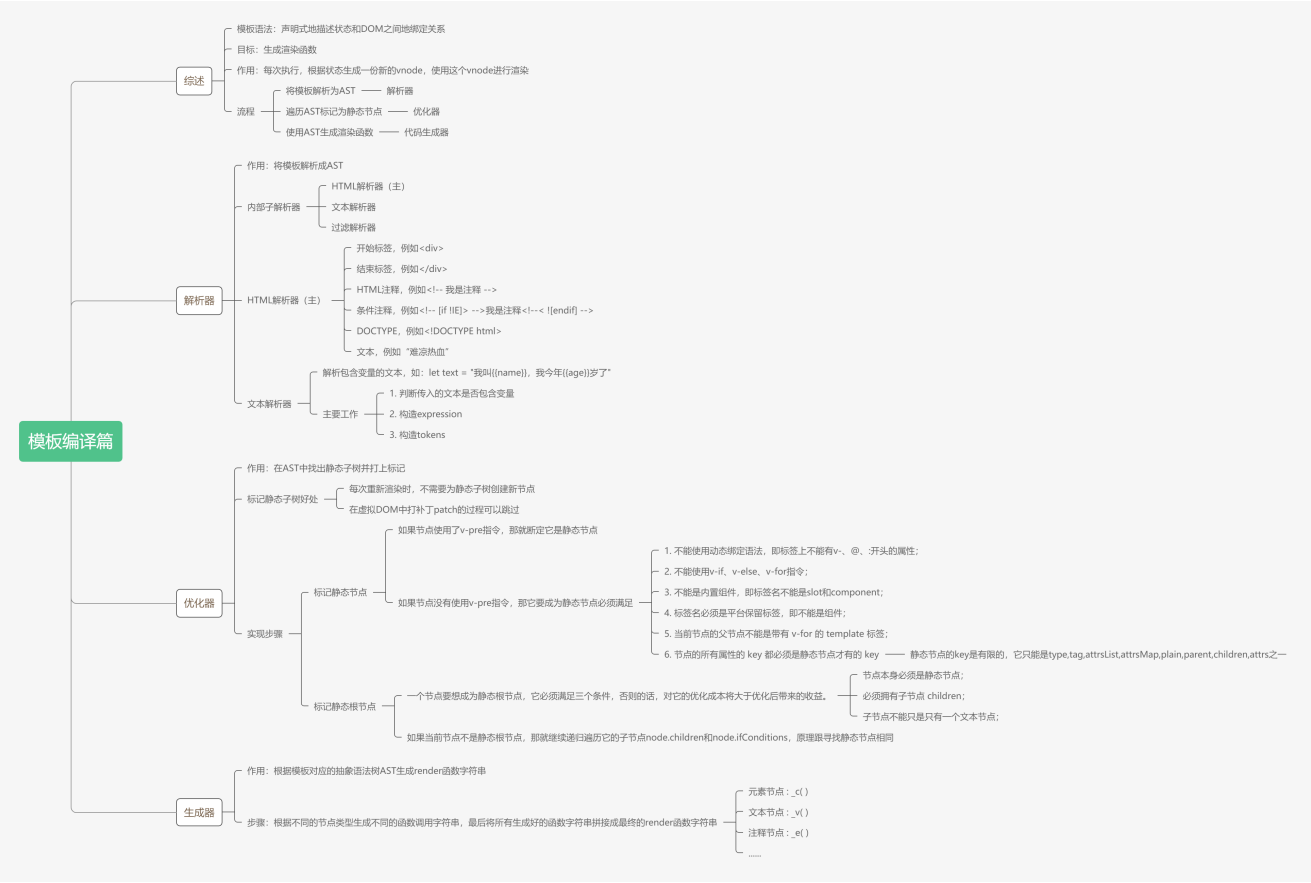
那么现在就清晰了，最开始调用的 `compileToFunctions` 函数内部调用了 `compile` 函数，在 `compile` 函数内部又调用了 `baseCompile` 函数，而 `baseCompile` 函数返回的是代码生成阶段生成好的 `render` 函数字符串。所以在 `compileToFunctions` 函数内部调用 `compile` 函数就可以拿到生成好的 `render` 函数字符串，然后在 `compileToFunctions` 函数内部将 `render` 函数字符串传给 `createFunction` 函数从而变成真正的 `render` 函数返回出去，最后将其赋值给 `options.render`。为了便于更好的理解，我们画出了其上述过程的流程图，如下：

### 三 逐行剖析 Vue.js 源码



以上，就是模板编译的整体流程。

### 3. 整体导图



在 GitHub 上编辑此页

上次更新: 3/24/2020, 5:37:47 AM

← 代码生成阶段

综述 →

