Damian Cygan

Numer indeksu: 12188 Grupa: lab1/BEDS

Wyższa Szkoła Ekonomii i Informatyki w Krakowie

PROJEKT WYPOŻYCZALNIA SAMOCHODÓW

1. Wstęp.

Niniejszy projekt przedstawia system wypożyczalni samochodów na potrzeby zaliczenia zajęć z przedmiotu "Programowanie obiektowe" w Wyższej Szkole Ekonomii i Informatyki w Krakowie.

2. Charakterystyka.

Celem projektu było skonstruowanie poprawnie działającego systemu wypożyczalni samochodów, symulującego pracę prawdziwej firmy.

System opiera się na stworzonej na potrzeby projektu bazie danych, składającej się z sześciu tabel:

- Samochody
- Pracownicy
- Klienci
- Wynajem
- Cennik
- Numery rejestracyjne

W bazie przechowywane są podstawowe dane klientów którzy wypożyczyli samochód, takie jak: imię, nazwisko, adres, oraz dane pracowników, dział w którym pracują, stanowisko i pensja.

Oprócz tego baza przechowuje dane o samochodach w czterech kategoriach:

- auta luksusowe w cenie 500zł/dobe,
- auta miejskie w cenie 100zł/dobę,
- auta rodzinne w cenie 200zł/dobę,
- auta dostawcze w cenie 150zł/dobę

W tej wypożyczalni oferowane są samochody z silnikiem diesel oraz benzynowym. Oprócz tego firma oferuje samochody wyprodukowane tylko po dwutysięcznym roku.

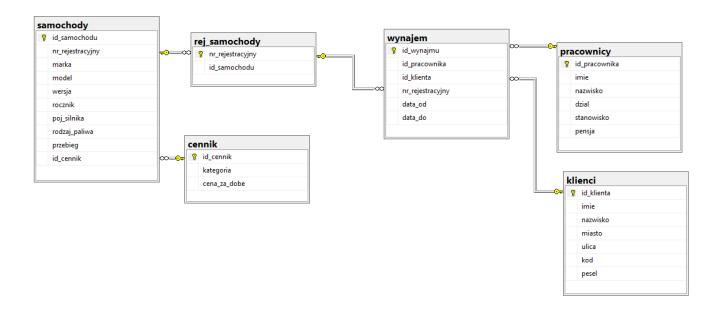
Każde wypożyczenie jest odnotowywane w tabeli "wynajem", która przechowuje identyfikator klienta, pracownika, datę wypożyczenia i zwrócenia auta, oraz numer rejestracyjny, który z kolei reprezentuje konkretny samochód.

Oprócz tego każdy z klientów może dokonać wielu wypożyczeń, każdy pracownik może wypożyczyć samochody wielu klientom, a każdy samochód posiada swój numer rejestracyjny i może być wypożyczony jednemu klientowi.

3. Projekt systemu.

Głównym założeniem projektu jest to, żeby stworzyć aplikację, która będzie dawała możliwość edycji, dodawania oraz usuwania z bazy danych pracowników, klientów bądź samochodów. Ze względu na złożoność projektu z góry zakładam, że aplikacja będzie użytkowana przez administratora, który jako jedyny będzie miał możliwość edycji pracowników w wypożyczalni.

3.1. Diagram bazy danych



3.2. Szata graficzna.

Wizualna część projektu została stworzona z wykorzystaniem struktury interfejsu użytkownika Windows Presentation Foundation (WPF).

Po uruchomieniu aplikacji oczom użytkownika ukazuje się okno główne aplikacji, które pełni rolę nawigatora. Użytkownik może z tego poziomu dostać się do okna: samochodów, wynajmu, pracowników oraz klientów (obraz nr.1).



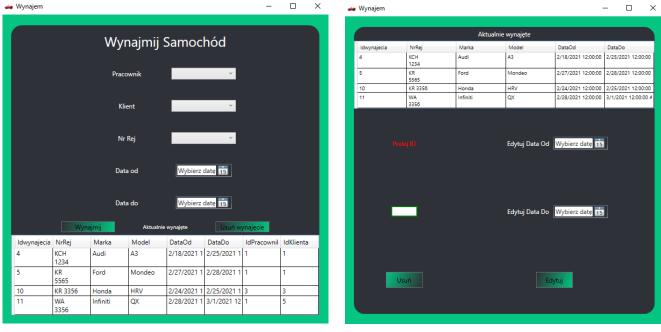
Obraz nr.1

Okno "Samochody" pozwala na edycję rekordów w bazie danych, dodanie do niej nowych rekordów, bądź usunięcie istniejących. Daje także możliwość podglądu rekordów w tabeli "Samochody", zawierającej aktualne dane samochodów m.in. takie jak: numer rejestracyjny, marka, model czy cena za dobę (Obraz nr.2).



Obraz nr.2

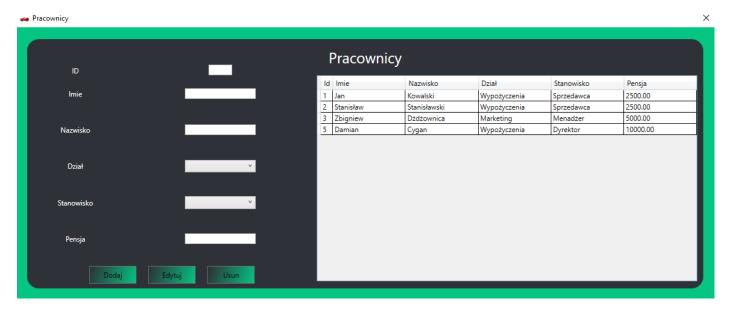
Okno "Wynajem" pozwala na wynajęcie dla klienta konkretnego modelu samochodu. Daje także możliwość podglądu rekordów w tabeli "Wynajem" zawierającej aktualnie wynajęte samochody (Obraz nr.3). Po kliknięciu w przycisk "Usuń wynajęcie" program przekierowuje nas do strony z formularzem, w którym daje możliwość usunięcia rekordu z wynajmem, bądź też ewentualną zmianą daty danego wynajęcia, w przypadku pomyłki (Obraz nr.4).



Obraz nr.3 Obraz nr.4

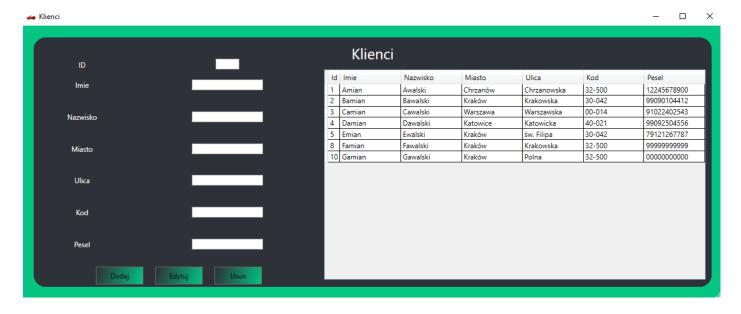
W oknie "Pracownicy"

stworzonego z myślą o funkcji dostępnej tylko dla administratora, możliwe jest usunięcie rekordu zawierającego dane pracownika, bądź też jego edycja lub dodanie nowego całkowicie nowego pracownika (Obraz nr.5).



Obraz nr.5

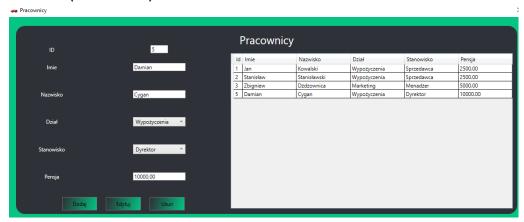
W oknie "Klienci" możliwe jest usunięcie rekordu zawierającego dane klienta, bądź też jego edycja lub dodanie nowego klienta (Obraz nr.6).



Obraz nr.6

3.3. Kod.

Każde z okien ingerujących w bazę danych, dla ułatwienia wprowadzanych danych zostało wyposażone w automatyczne wypełnianie formularza po wpisaniu numeru ID rekordu (Obraz nr.7).



Obraz nr.7

Wykorzystana została do tego funkcja tb_GotFocus, która wywoływana jest w pliku XAML w elemencie TextBox zawierającym ID danego rekordu. Kiedy tylko w polu ID formularza znajduje się cyfra, za pomocą polecenia LINQ funkcja wyciąga dane z bazy danych dla konkretnego ID i wpisuje je do odpowiednich pól w formularzu programu (Obraz nr.8).

Obraz nr.8

Program blokuje także możliwość wpisywania niepożądanych znaków do formularza, aby zapobiec błędnemu wprowadzaniu danych do bazy. Odpowiadająca za to funkcja "Walidacja" wywoływana jest w pliku XAML w tych elementach, w których dane muszą być tylko liczbami (Obraz nr.9).

```
private void Walidacja_numer(System.Object sender, System.Windows.Input.TextCompositionEventArgs e)
{
    e.Handled = IsTextNumeric(e.Text);
}
ireference
private static bool IsTextNumeric(string str)
{
    System.Text.RegularExpressions.Regex reg = new System.Text.RegularExpressions.Regex("[^0-9]");
    return reg.IsMatch(str);
}
```

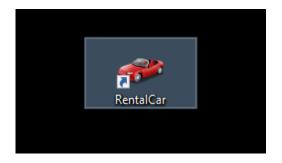
Obraz nr.9

3.4. Język programowania, wykorzystywane narzędzia, biblioteki.

- Język C#,
- Windows Presentation Foundation (WPF),
- Microsoft SQL Server Management,
- Entity Framework,
- LINQ,

3.5. Instalator.

Aplikacja zawiera także plik instalacyjny "Setup.exe" pozwalający na zainstalowanie programu na dowolnym komputerze.



4. Bibliografia.

- 1. https://docs.microsoft.com/pl-pl/ef/
- 2. https://www.youtube.com/watch?v=mTkh3sgh6tl&t=289s&ab_channel=asmak9