

Aufgabe 1.1 Tracetable Cows

Zeile	i	result	start	length	k	Kommentar
3	0					0<3
4			Übergabeparameter	Übergabeparameter		createCall ("m",2)
8			"m"	2		
9					2	2>0
10						2#1 oder 2#1 --> false
12			"mu"			
9					1	1>0
10						1=1 oder 1=1 --> true
11			"muh"			
12			"muhu"			
14						Start wird zurückgeliefert
4		"muhu"				
5						Ausgabe
3	1					1<3
8			"muhum"	6		createCall ("m" , 6)
9					6	6>0
10						6#1 oder 6/2=3 --> 6#3 false!
12			"muhumu"			+= --> "u" wird hinzugefügt
9						zurück zu Schleifenkopf
10						5#1 oder 5#2,5 --> false
12			"muhumuu"			+= --> "u" wird hinzugefügt
9						zurück zu Schleifenkopf
10						4#1 oder 4/2=2 --> 4#2 --> false
12			"muhumuuu"			+= --> "u" wird hinzugefügt
9						zurück zu Schleifenkopf
10						3#1 oder 3/2=1,5 --> 3#1,5 --> nicht erfüllt
12			"muhumuuuu"			+= --> "u" wird hinzugefügt
9						zurück zu Schleifenkopf
10						2#1 oder 2/2=1 --> 2#1 --> false
12			"muhumuuuuu"			+= --> "u" wird hinzugefügt
9						zurück zu Schleifenkopf
10			"muhumuuuuuh"			1=1 oder 1=1 --> true / += --> "h" wird hinzugefügt
12			"muhumuuuuuhu"			start wird zurückgeliefert
14						
4		"muhumuuuuuhu"				Ausgabe
5						2<3
3	2				5	createCall ("m", 8)
8			"muhumuuuuuhum"		5	5>0
9						5#1 oder 5#2,5 --> false
10						+= --> "u" wird hinzugefügt
12			"muhumuuuuuhumu"			zurück zu Schleifenkopf
9						4#1 oder 4/2#2 --> 4#2 --> false
10						+= --> "u" wird hinzugefügt
12			"muhumuuuuuhumuu"			zurück zu Schleifenkopf
9						3#1 oder 3/2=1,5 --> 3#1,5 --> false
10						+= --> "u" wird hinzugefügt
12			"muhumuuuuuhumuuu"			2#1 oder 2/2=1 --> 2#1 --> false
9						2#1 oder 2/2=1 --> 2#1 --> false
10						+= --> "u" wird hinzugefügt
12			"muhumuuuuuhumuuuu"			zurück zu Schleifenkopf
9						1=1 oder 1=1 --> wahr
10						+= --> "h" wird hinzugefügt
11			"muhumuuuuuhumuuuuh"			+= --> "u" wird hinzugefügt
12			"muhumuuuuuhumuuuuhu"			start wird zurückgeliefert
14						
4		"muhumuuuuuhumuuuuu"				
5						Ausgabe

Aufgabe 1.2 Tracetable Boxes

Zeile	Kommentar	n: number	c: string	x: number	y: number	i: number	a: number
Globale Variablen:							
2	Variable deklarieren + initialisieren						
3	Variable deklarieren	5					
4	Variable deklarieren + initialisieren			0			
5	Variable deklarieren + initialisieren				0		
Hauptprogramm:							
7	for - Schleife beginnt: 0<5 true					0	
8	i != 2 --> +50 dh. y wird verändert				50		
9	x wird verändert			170			
10	switch case startet						
11	case 0 --> true						
12			#ff0000				
23	for - Schleife beginnt: 50 > 0 true						5
24	Aufruf Funktion placeDiv						
placeDiv:							
Zeile	Kommentar	color: string	x: number	y: number	width: number	height: number	s:div.style
31	Parameter werden übergeben	#ff0000	170	50	50	50	
32	div als HTML Element erzeugen						
33	div zu Body hinzufügen						
35	div Element Styles hinzufügen:						
36	border						thin solid black
37	position						absolute
38	backgroundColor string c						#ff0000
39	width number: a						50px
40	height number: a						50px
41	left number: x						170px
42	top number: y						50px
Hauptprogramm:							
25	i==4 false						
23	a dekrement um 20						3
24	Aufruf Funktion placeDiv						

laceDiv:							
31	Parameter werden übergeben	#ff0000	170	50	30	30	
32	div als HTML Element erzeugen						
33	div zu Body hinzufügen						
35	div Element Styles hinzufügen:						
36	border						thin solid bla
37	position						absolute
38	backgroundColor strin c						#ff0000
39	width number: a						30px
40	height number: a						30px
41	left number: x						170px
42	top number: y						50px
auptprogramm:							
25	i==4 false						
23	a dekrement um 20						
24	Aufruf Funktion placeDiv						
laceDiv:							
31	Parameter werden übergeben	#ff0000	170	50	10	10	
32	div als HTML Element erzeugen						
33	div zu Body hinzufügen						
35	div Element Styles hinzufügen:						
36	border						thin solid bla
37	position						absolute
38	backgroundColor strin c						#ff0000
39	width number: a						10px
40	height number: a						10px
41	left number: x						170px
42	top number: y						50px
auptprogramm:							
25	i==4 false						
23	a dekrement um 20 --> -10 > 0 --> false						-
7	i inkrement, 1<5 --> true						1
8	i != 2 --> +50 dh y wird verändert				100		
9	x wird verändert			340			
10	switch case startet						
15	case 4 --> true & case 1 leer						
16			#00ff00				
23	for - Schleife beginnt: 50 > 0 true						
24	Aufruf Funktion placeDiv						

aceDlv:							
31	Parameter werden übergeben	#00ff00	340	100	50	50	
32	div als HTML Element erzeugen						
33	div zu Body hinzufügen						
35	div Element Styles hinzufügen:						
36	border						thin solid black
37	position						absolute
38	backgroundColor string						#00ff00
39	width number: a						50px
40	height number: a						50px
41	left number: x						340px
42	top number: y						100px
auptprogramm:							
25	i==4 false						
23	a dekrement um 20						30
24	Aufruf Funktion placeDlv						
aceDlv:							
31	Parameter werden übergeben	#00ff00	340	100	30	30	
32	div als HTML Element erzeugen						
33	div zu Body hinzufügen						
35	div Element Styles hinzufügen:						
36	border						thin solid black
37	position						absolute
38	backgroundColor string						#00ff00
39	width number: a						30px
40	height number: a						30px
41	left number: x						340px
42	top number: y						100px
auptprogramm:							
25	i==4 false						
23	a dekrement um 20						10
24	Aufruf Funktion placeDlv						

PlaceDiv:							
31	Parameter werden übergeben	#00ff00	340	100	10	10	
32	div als HTML Element erzeugen						
33	div zu Body hinzufügen						
35	div Element Styles hinzufügen:						
36	border						thin solid bla
37	position						absolute
38	backgroundColor strin c						#00ff00
39	width number: a						10px
40	height number: a						10px
41	left number: x						340px
42	top number: y						100px
Hauptprogramm:							
25	i==4 false						
23	a dekrement um 20 --> -10 > 0 --> false						-1
7	i inkrement, 2<5 --> true					2	
8	i == 2 --> +20 dh y wird verändert				120		
9	x wird verändert			110			
20	default --> kein case 2						
21			#0000ff				
23	for - Schleife beginnt: 50 > 0 true						5
24	Aufruf Funktion placeDiv						
PlaceDiv:							
31	Parameter werden übergeben	#0000ff	110	120	50	50	
32	div als HTML Element erzeugen						
33	div zu Body hinzufügen						
35	div Element Styles hinzufügen:						
36	border						thin solid bla
37	position						absolute
38	backgroundColor strin c						#00ff00
39	width number: a						50px
40	height number: a						50px
41	left number: x						110px
42	top number: y						120px
Hauptprogramm:							
25	i==4 false						
23	a dekrement um 20						3
24	Aufruf Funktion placeDiv						

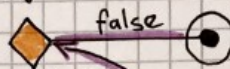
ceDiv:							
31	Parameter werden übergeben	#0000ff	110	120	30	30	
32	div als HTML Element erzeugen						
33	div zu Body hinzufügen						
35	div Element Styles hinzufügen:						
36	border						thin solid bla
37	position						absolute
38	backgroundColor string						#00ff00
39	width number: a						30px
40	height number: a						30px
41	left number: x						110px
42	top number: y						120px
µptprogramm:							
25	i==4 false						
23	a dekrement um 20						
24	Aufruf Funktion placeDiv						
ceDiv:							
31	Parameter werden übergeben	#0000ff	110	120	10	10	
32	div als HTML Element erzeugen						
33	div zu Body hinzufügen						
35	div Element Styles hinzufügen:						
36	border						thin solid bla
37	position						absolute
38	backgroundColor string						#00ff00
39	width number: a						10px
40	height number: a						10px
41	left number: x						110px
42	top number: y						120px
µptprogramm:							
25	i==4 false						
23	a dekrement um 20 --> -10 > 0 --> false						
7	i inkrement, 3 < 5 --> true						3
8	i != 2 --> +50 dh y wird verändert				170		
9	x wird verändert			280			
10	switch case startet						
18	case 3 --> true						
19	continue --> Schleifendurchlauf wird übersprungen						

7	i inkrement, 4<5 --> true					4
8	i != 2 --> +50 dh y wird verändert				220	
9	x wird verändert			50		
10	switch case startet					
15	case 4 --> true					
16			#00ff00			
23	for - Schleife beginnt: 50 > 0 true					
24	Aufruf Funktion placeDiv					
placeDiv:						
31	Parameter werden übergeben	#00ff00	50	220	50	50
32	div als HTML Element erzeugen					
33	div zu Body hinzufügen					
35	div Element Styles hinzufügen:					
36	border					thin solid bl
37	position					absolute
38	backgroundColor strin c					#00ff00
39	width number: a					50px
40	height number: a					50px
41	left number: x					50px
42	top number: y					220px
uptprogramm:						
25	i==4 true					
26	break					
ogramm Endel						
7	i inkrement, 5 < 5 --> false					5

Aktivitätsdiagramm:

n: number = 5
x: number = 0
c: String
y: number = 0

i: number = 0



i < 5
true

y += 20

i ≠ 2

y += 30

(x += 170)
400

case 0

case 1

case 2

case 3

default

red

green

blue

a = 50

i > 0
true

Place Div

true

a = 20

i++

placeDiv

color: string
x: number
y: number
width: number
height: number

div: HTMLDivElement

div → child von body

s: CSS Style Declaration

s. border
s. position

