



• Hang kann über Kurve beschrieben werden.

• Position Bäume beliebig auf Kurve

$$f(x) = 2x + t$$

$$\text{Steigung} = 2$$

$$\text{Offset} = t$$

• Zufallswerte zwischen 0 und 320 ?

- Erstellung Oberklasse für zeichnbare Objekte = draw

- Subklassen überschreiben Methode

- Attribute x und y für Position

- Objekte in Array speichern

- je größer Index im Array, desto später wird gezeichnet → liegt somit weiter oben



