

Aufgabe 1.1 Tracetable Cows

| Zeile | i | result | start | length | k | Kommentar |
|-------|---|-------------|-------------------|-------------------|---|--|
| 3 | 0 | | | | | 0<3 |
| 4 | | | Übergabeparameter | Übergabeparameter | | |
| 8 | | | „m“ | 2 | | create Call („m“,2) |
| 9 | | | | | 2 | 2>0 |
| 10 | | | | | | 2!=1 2/2=1 => 2!=1 => nicht erfüllt |
| 12 | | | „mu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 9 | | | | | | zurück zu Schleifenkopf |
| 10 | | | | | | 1=1 1=1 -> wahr |
| 11 | | | „muh“ | | | += => „h“ wird hinzugefügt |
| 12 | | | „muhu“ | | | |
| 14 | | | | | | start wird zurückgeliefert |
| 4 | | „muhu“ | | | | |
| 5 | | | | | | wird ausgegeben |
| 3 | 1 | | | | | 1<3 |
| 8 | | | „m“ | 6 | | create Call („m“,6) |
| 9 | | | | | 6 | 6>0 |
| 10 | | | | | | 6!=1 6/2=3 => 6!=3 => nicht erfüllt |
| 12 | | | „mu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 9 | | | | | 5 | 5>0 |
| 10 | | | | | 5 | 5!=1 5!=3 => nicht erfüllt |
| 12 | | | „muu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 9 | | | | | 4 | 4>0 |
| 10 | | | | | 4 | 4!=1 4!=3 => nicht erfüllt |
| 12 | | | „muuu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 9 | | | | | 3 | 3>0 |
| 10 | | | | | | 3!=1 3=3 => erfüllt |
| 11 | | | „muuuu“ | | | += => „h“ wird hinzugefügt |
| 12 | | | „muuuuh“ | | | |
| 9 | | | | | 2 | 2>0 |
| 10 | | | | | | 2!=1 2!=3 => nicht erfüllt |
| 12 | | | „muuuuhuu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 9 | | | | | 1 | 1>0 |
| 10 | | | | | | 1=1 |
| 11 | | | „muuuuhuu“ | | | += => „h“ wird hinzugefügt |
| 12 | | | „muuuuhuuu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 9 | | | | | 0 | k>0 false |
| 14 | | | | | | start wird zurückgeliefert |
| 4 | | „muuuuhuuu“ | | | | |
| 5 | | | | | | wird ausgegeben |
| 3 | 2 | | | | | 2<3 |
| 8 | | | „m“ | | 5 | create Call („m“,5) |
| 9 | | | | | 5 | 5>0 |
| 10 | | | | | | 5!=1 5!=2.5 => nicht erfüllt |
| 12 | | | „mu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |

| Zeile | i | result | start | length | k | Kommentar |
|-------|---|-----------|-----------|--------|---|---------------------------------|
| 9 | | | | | 4 | 4>0 |
| 10 | | | | | | 4!=1 4!=2.5 => nicht erfüllt |
| 12 | | | „uuu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 9 | | | | | 3 | 3>0 |
| 10 | | | | | | 3!=1 3!=2.5 => nicht erfüllt |
| 12 | | | „uuuu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 9 | | | | | 2 | 2>0 |
| 10 | | | | | | 2!=1 2!=2.5 => nicht erfüllt |
| 12 | | | „uuuuu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 9 | | | | | 1 | 1>0 |
| 10 | | | | | | 1=1-> wahr |
| 11 | | | „uuuuuh“ | | | += => „h“ wird hinzugefügt |
| 12 | | | „uuuuuhu“ | | | += => „u“ wird hinzugefügt |
| 14 | | | | | | start wird zurückgeliefert |
| 4 | | „uuuuuhu“ | | | | |
| 5 | | | | | | wird ausgegeben |
| 3 | 3 | | | | | 3!<3 false |

Aufgabe 1.2 Tracetable Boxes

| Zeile | Kommentar | n: number | c: string | x: number | y: number | i: number | a: number |
|---------------------------|---------------------------------------|---------------|-----------|-----------|---------------|----------------|------------------|
| Globale Variablen: | | | | | | | |
| 2 | Variable deklarieren + initialisieren | | | | | | |
| 3 | Variable deklarieren | 5 | | | | | |
| 4 | Variable deklarieren + initialisieren | | | 0 | | | |
| 5 | Variable deklarieren + initialisieren | | | | 0 | | |
| Hauptprogramm: | | | | | | | |
| 7 | for - Schleife beginnt: 0<5 true | | | | | 0 | |
| 8 | i != 2 --> +50 dh. y wird verändert | | | | 50 | | |
| 9 | x wird verändert | | | 170 | | | |
| 10 | switch case startet | | | | | | |
| 11 | case 0 --> true | | | | | | |
| 12 | | | #ff0000 | | | | |
| 23 | for - Schleife beginnt: 50 > 0 true | | | | | | 5 |
| 24 | Aufruf Funktion placeDiv | | | | | | |
| placeDiv: | | | | | | | |
| Zeile | Kommentar | color: string | x: number | y: number | width: number | height: number | style: string |
| 31 | Parameter werden übergeben | #ff0000 | 170 | 50 | 50 | 50 | |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | | |
| 36 | border | | | | | | thin solid black |
| 37 | position | | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor string c | | | | | | #ff0000 |
| 39 | width number: a | | | | | | 50px |
| 40 | height number: a | | | | | | 50px |
| 41 | left number: x | | | | | | 170px |
| 42 | top number: y | | | | | | 50px |
| Hauptprogramm: | | | | | | | |
| 25 | i==4 false | | | | | | |
| 23 | a dekrement um 20 | | | | | | 3 |
| 24 | Aufruf Funktion placeDiv | | | | | | |

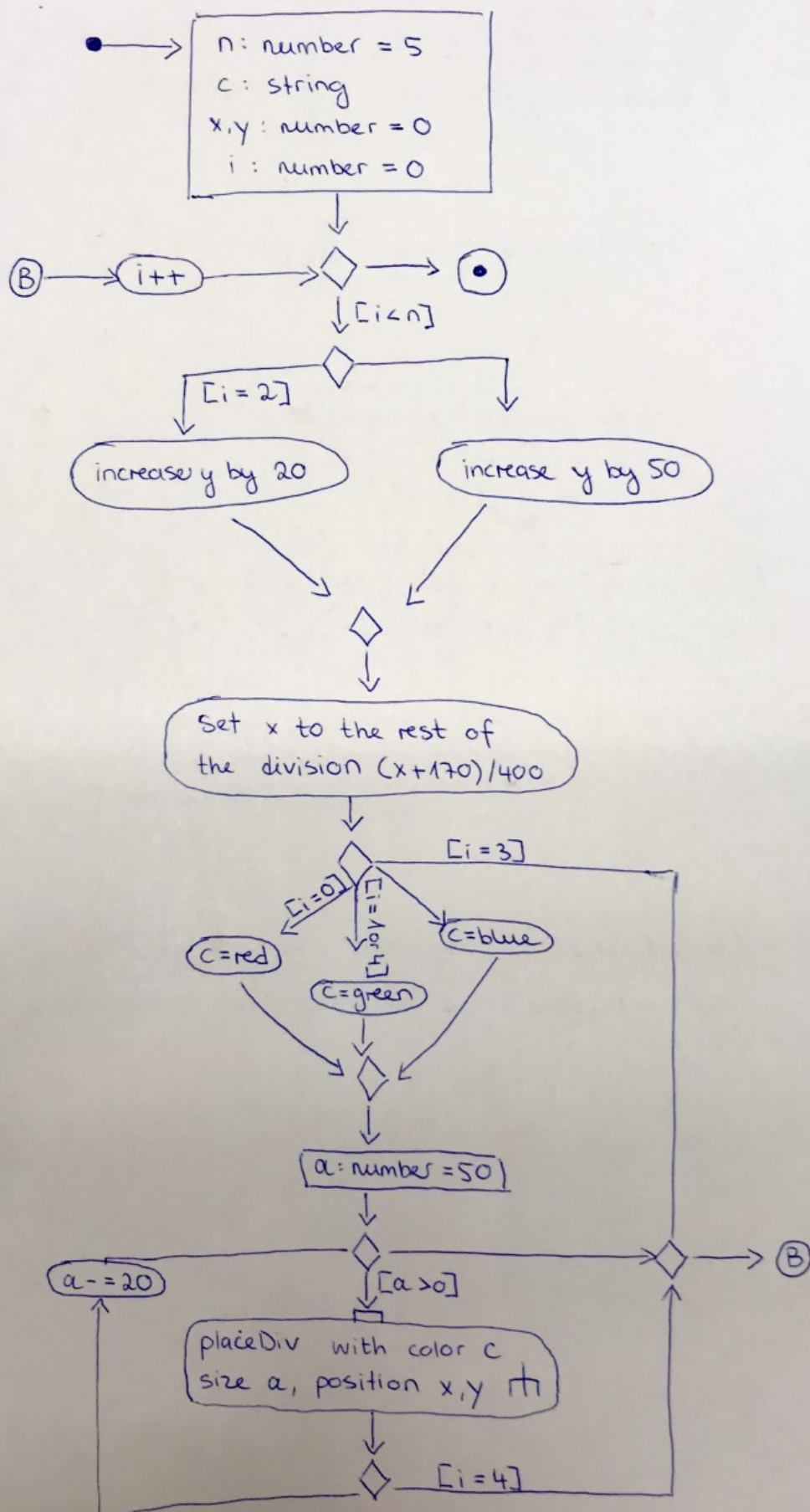
| | | | | | | | |
|---------------|---|---------|---------|-----|-----|----|----------------|
| laceDiv: | | | | | | | |
| 31 | Parameter werden übergeben | #ff0000 | 170 | 50 | 30 | 30 | |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | | |
| 36 | border | | | | | | thin solid bla |
| 37 | position | | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor strin c | | | | | | #ff0000 |
| 39 | width number: a | | | | | | 30px |
| 40 | height number: a | | | | | | 30px |
| 41 | left number: x | | | | | | 170px |
| 42 | top number: y | | | | | | 50px |
| auptprogramm: | | | | | | | |
| 25 | i==4 false | | | | | | |
| 23 | a dekrement um 20 | | | | | | |
| 24 | Aufruf Funktion placeDiv | | | | | | |
| laceDiv: | | | | | | | |
| 31 | Parameter werden übergeben | #ff0000 | 170 | 50 | 10 | 10 | |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | | |
| 36 | border | | | | | | thin solid bla |
| 37 | position | | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor strin c | | | | | | #ff0000 |
| 39 | width number: a | | | | | | 10px |
| 40 | height number: a | | | | | | 10px |
| 41 | left number: x | | | | | | 170px |
| 42 | top number: y | | | | | | 50px |
| auptprogramm: | | | | | | | |
| 25 | i==4 false | | | | | | |
| 23 | a dekrement um 20 --> -10 > 0 --> false | | | | | | - |
| 7 | i inkrement, 1<5 --> true | | | | | | 1 |
| 8 | i != 2 --> +50 dh y wird verändert | | | | 100 | | |
| 9 | x wird verändert | | | 340 | | | |
| 10 | switch case startet | | | | | | |
| 15 | case 4 --> true & case 1 leer | | | | | | |
| 16 | | | #00ff00 | | | | |
| 23 | for - Schleife beginnt: 50 > 0 true | | | | | | |
| 24 | Aufruf Funktion placeDiv | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---------------|--------------------------------|---------|-----|-----|----|----|------------------|
| aceDlv: | | | | | | | |
| 31 | Parameter werden übergeben | #00ff00 | 340 | 100 | 50 | 50 | |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | | |
| 36 | border | | | | | | thin solid black |
| 37 | position | | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor string | | | | | | #00ff00 |
| 39 | width number: a | | | | | | 50px |
| 40 | height number: a | | | | | | 50px |
| 41 | left number: x | | | | | | 340px |
| 42 | top number: y | | | | | | 100px |
| auptprogramm: | | | | | | | |
| 25 | i==4 false | | | | | | |
| 23 | a dekrement um 20 | | | | | | 30 |
| 24 | Aufruf Funktion placeDlv | | | | | | |
| aceDlv: | | | | | | | |
| 31 | Parameter werden übergeben | #00ff00 | 340 | 100 | 30 | 30 | |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | | |
| 36 | border | | | | | | thin solid black |
| 37 | position | | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor string | | | | | | #00ff00 |
| 39 | width number: a | | | | | | 30px |
| 40 | height number: a | | | | | | 30px |
| 41 | left number: x | | | | | | 340px |
| 42 | top number: y | | | | | | 100px |
| auptprogramm: | | | | | | | |
| 25 | i==4 false | | | | | | |
| 23 | a dekrement um 20 | | | | | | 10 |
| 24 | Aufruf Funktion placeDlv | | | | | | |

| | | | | | | | |
|-----------------------|---|---------|-----|-----|-----|----|----------------|
| PlaceDiv: | | | | | | | |
| 31 | Parameter werden übergeben | #00ff00 | 340 | 100 | 10 | 10 | |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | | |
| 36 | border | | | | | | thin solid bla |
| 37 | position | | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor strin c | | | | | | #00ff00 |
| 39 | width number: a | | | | | | 10px |
| 40 | height number: a | | | | | | 10px |
| 41 | left number: x | | | | | | 340px |
| 42 | top number: y | | | | | | 100px |
| | | | | | | | |
| Hauptprogramm: | | | | | | | |
| 25 | i==4 false | | | | | | |
| 23 | a dekrement um 20 --> -10 > 0 --> false | | | | | | -1 |
| | | | | | | | |
| 7 | i inkrement, 2<5 --> true | | | | | 2 | |
| 8 | i == 2 --> +20 dh y wird verändert | | | | 120 | | |
| 9 | x wird verändert | | | 110 | | | |
| 20 | default --> kein case 2 | | | | | | |
| 21 | | #0000ff | | | | | |
| 23 | for - Schleife beginnt: 50 > 0 true | | | | | | 5 |
| 24 | Aufruf Funktion placeDiv | | | | | | |
| | | | | | | | |
| PlaceDiv: | | | | | | | |
| 31 | Parameter werden übergeben | #0000ff | 110 | 120 | 50 | 50 | |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | | |
| 36 | border | | | | | | thin solid bla |
| 37 | position | | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor strin c | | | | | | #00ff00 |
| 39 | width number: a | | | | | | 50px |
| 40 | height number: a | | | | | | 50px |
| 41 | left number: x | | | | | | 110px |
| 42 | top number: y | | | | | | 120px |
| | | | | | | | |
| Hauptprogramm: | | | | | | | |
| 25 | i==4 false | | | | | | |
| 23 | a dekrement um 20 | | | | | | 3 |
| 24 | Aufruf Funktion placeDiv | | | | | | |
| | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---------------------|---|---------|-----|-----|-----|----|----------------|
| ceDiv: | | | | | | | |
| 31 | Parameter werden übergeben | #0000ff | 110 | 120 | 30 | 30 | |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | | |
| 36 | border | | | | | | thin solid bla |
| 37 | position | | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor string | | | | | | #00ff00 |
| 39 | width number: a | | | | | | 30px |
| 40 | height number: a | | | | | | 30px |
| 41 | left number: x | | | | | | 110px |
| 42 | top number: y | | | | | | 120px |
| | | | | | | | |
| µptprogramm: | | | | | | | |
| 25 | i==4 false | | | | | | |
| 23 | a dekrement um 20 | | | | | | |
| 24 | Aufruf Funktion placeDiv | | | | | | |
| | | | | | | | |
| ceDiv: | | | | | | | |
| 31 | Parameter werden übergeben | #0000ff | 110 | 120 | 10 | 10 | |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | | |
| 36 | border | | | | | | thin solid bla |
| 37 | position | | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor string | | | | | | #00ff00 |
| 39 | width number: a | | | | | | 10px |
| 40 | height number: a | | | | | | 10px |
| 41 | left number: x | | | | | | 110px |
| 42 | top number: y | | | | | | 120px |
| | | | | | | | |
| µptprogramm: | | | | | | | |
| 25 | i==4 false | | | | | | |
| 23 | a dekrement um 20 --> -10 > 0 --> false | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 7 | i inkrement, 3 < 5 --> true | | | | | | 3 |
| 8 | i != 2 --> +50 dh y wird verändert | | | | 170 | | |
| 9 | x wird verändert | | | 280 | | | |
| 10 | switch case startet | | | | | | |
| 18 | case 3 --> true | | | | | | |
| 19 | continue --> Schleifendurchlauf wird übersprungen | | | | | | |

| | | | | | | |
|---------------------|-------------------------------------|---------|---------|-----|-----|---------------|
| 7 | i inkrement, 4<5 --> true | | | | | 4 |
| 8 | i != 2 --> +50 dh y wird verändert | | | | 220 | |
| 9 | x wird verändert | | | 50 | | |
| 10 | switch case startet | | | | | |
| 15 | case 4 --> true | | | | | |
| 16 | | | #00ff00 | | | |
| 23 | for - Schleife beginnt: 50 > 0 true | | | | | |
| 24 | Aufruf Funktion placeDiv | | | | | |
| placeDiv: | | | | | | |
| 31 | Parameter werden übergeben | #00ff00 | 50 | 220 | 50 | 50 |
| 32 | div als HTML Element erzeugen | | | | | |
| 33 | div zu Body hinzufügen | | | | | |
| 35 | div Element Styles hinzufügen: | | | | | |
| 36 | border | | | | | thin solid bl |
| 37 | position | | | | | absolute |
| 38 | backgroundColor strin c | | | | | #00ff00 |
| 39 | width number: a | | | | | 50px |
| 40 | height number: a | | | | | 50px |
| 41 | left number: x | | | | | 50px |
| 42 | top number: y | | | | | 220px |
| uptprogramm: | | | | | | |
| 25 | i==4 true | | | | | |
| 26 | break | | | | | |
| ogramm Endel | | | | | | |
| 7 | i inkrement, 5 < 5 --> false | | | | | 5 |



place Div

-color : string
-x, -y : number
-width, -height : number



create div-Element div



append div to body



formate div with background-color c
size width & height, position -x -y (rt)

