

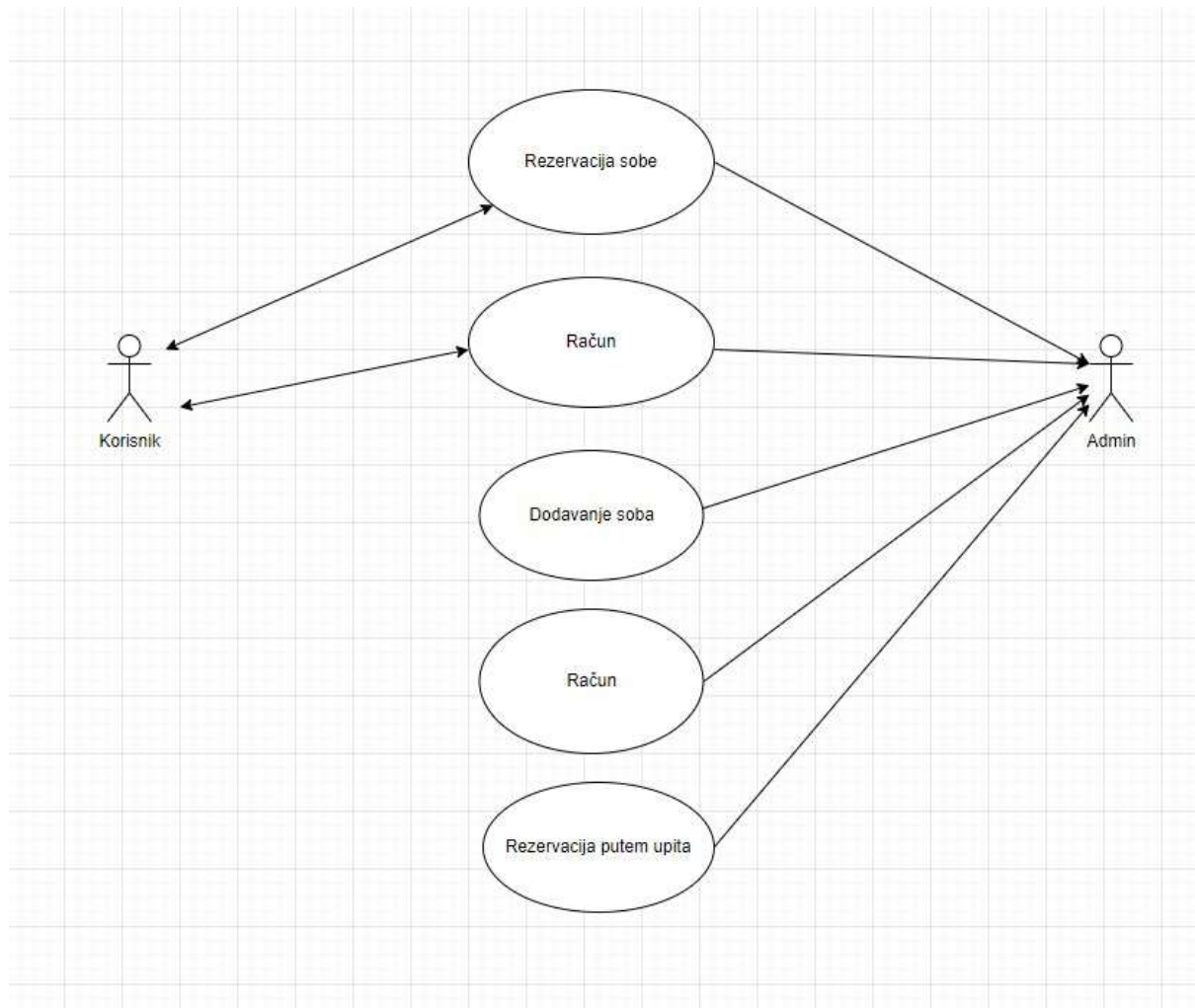
Naziv projekta	<u>Hotelske rezervacije</u>
Broj projekta	<u>TIM04</u>
Broj članovi tima	2
Voditelj tima	Stanko Čolak
Adresa projekta	
Članovi tima	Ljubić Ivan Stanko Čolak
Kratki opis projekta	
<p>Cilj sustava: Potrebno je osmisлити i realizirati bazu podataka koja može učinkovito poslužiti za potrebe rezervacije smještaja unutar zamišljenog hotele MOHOTEL.</p> <p>Potrebno je omogućiti online:</p> <ul style="list-style-type: none"> - pretraživanje po terminima - omogućiti uvid u trenutno slobodne i/ili zauzete sobe u određenom periodu - rezervacija smještaja (sobe, broj soba, osobe i broj osoba, odrasli i djeca i sl.), cijena i sl.; - prijava , registracija i rezervacija; - <p>Djelatnici hotela mogu:</p> <ul style="list-style-type: none"> - prikaz stanja rezervacija i slobodnih soba; - Upravljanje sobama, cijenama i sl; - Kreiranje popusta za pojedine promocije; - Kreirati račun i kreirati PDF verziju računa; - kreiranje ponude na temelju zahtjeva koji je došao nekim drugim putem (ne preko web-a) <p>Sustav mora omogućiti:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Rezervaciju termina (broj soba, broj osoba/odrasli i/ili djeca) - Obračun cijene rezervacije; - Notifikacija i potvrda rezervacije putem email-a - Poništavanje rezervacije; - Izdavanje računa za korištenejna temelju rezervacije; - Omogućiti sučelje za spajanje vanjskih sustava rezervacije (protopit sučelja i vrstu specificirati) <p>Korisnici sustava su:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Online posjetitelji koji mogu pregledavati i pretraživati slobodne termine soba; • Online posjetitelji koji se mogu registrirati svojim email accountom. • Registrirani i prijavljeni korisnik može izvršiti rezervaciju • Sustav generira korisnički račun i omogućava navedene funkcionalnosti; • Djelatnici hotela – upravljaju sobama u smislu rezervaciju, mogu kreirati rezervaciju na temelju upita, mogu zaključiti rezervaciju i generirati račun/ponudu; • Administrator - može upravljati sobama, brisati, kreirati, stornirati i sl <p>Ostale funkcionalnosti po potrebi i u dogovoru.</p> <p><u>Isporuke:</u></p>	

- a) Funkcijsku specifikaciju sustava (Specifikaciju zahtjeva za sustavom, docx format, s uključenim UML dijagramima (UML uc, ad, class, sd...)), te procese rada sustava u nekom od dijagrama (uml ili tok podataka);
- b) Jedinstveni model podataka i prijedlog rješenja sustava koji će se iskoristiti za kasniju izradu sustava, model ili sl. (ER ili sl i ostali dijagrami po potrebi) ;
- c) Implementirati sustav;
 - Tjedne isporuke i iteracije;
- d) Testiranje i produkcija rada sustava;
 - Tjedne isporuke i iteracije;
- e) smjernice za daljnji razvoj sustava (docx format)

Dodatne informacije:

- Preferirano korištenje OO tehnologije prilikom implementacije sustava

USE CASE



1. Use Case – Rezervacija sobe

Korisnik popunjava svoje osobne podatke kao što su ime, prezime, kontakt broj, adresa itd.. Nakon popunjavanja svih potrebnih osobnih podataka, korisnik odabire broj osoba i označava da li su odrasli ili djeca. Nakon tih podataka ispisuju mu se sve raspoložive sobe u zadanom check-in/check-out. Zbog više klasa soba (Standard, premium, deluxe...) cijene dosta variraju. Nakon odabira sobe korisnik ima mogućnost odabira posebnih mogućnosti kao što su doručak, ručak, večera, bazen, sauna, possluga u sobu, TV itd.). Tu rezervaciju administrator prima te ako su svi podaci dobri sprema rezervaciju u bazu podataka.

2. Use Case – Račun

Nakon rezerviranja sobe korisnik dolazi na checkout stranicu. Na stranici se nalazi račun koji se sastoji od kratkog opisa sobe i svih dodatnih pogodnosti za koje se korisnik odlučio. Ako je sve u redu, korisnik odabire hoće li platiti karticom ili na recepciji. Ukoliko se korisnik odlučio za plaćanje karticom, račun dobije u .pdf obliku.

3. Use Case – Dodavanje soba

Administrator ima mogućnost dodavanja novih soba ali i ažuriranje podataka već postojećih soba. Ako se odluči za dodavanje nove sobe, treba popuniti sve podatke koji su potrebni (klasa sobe, broj osoba koje soba može primiti, pogled itd..) i nakon toga sprema sobu u bazu podataka.

4. Use Case – Spremanje rezervacije

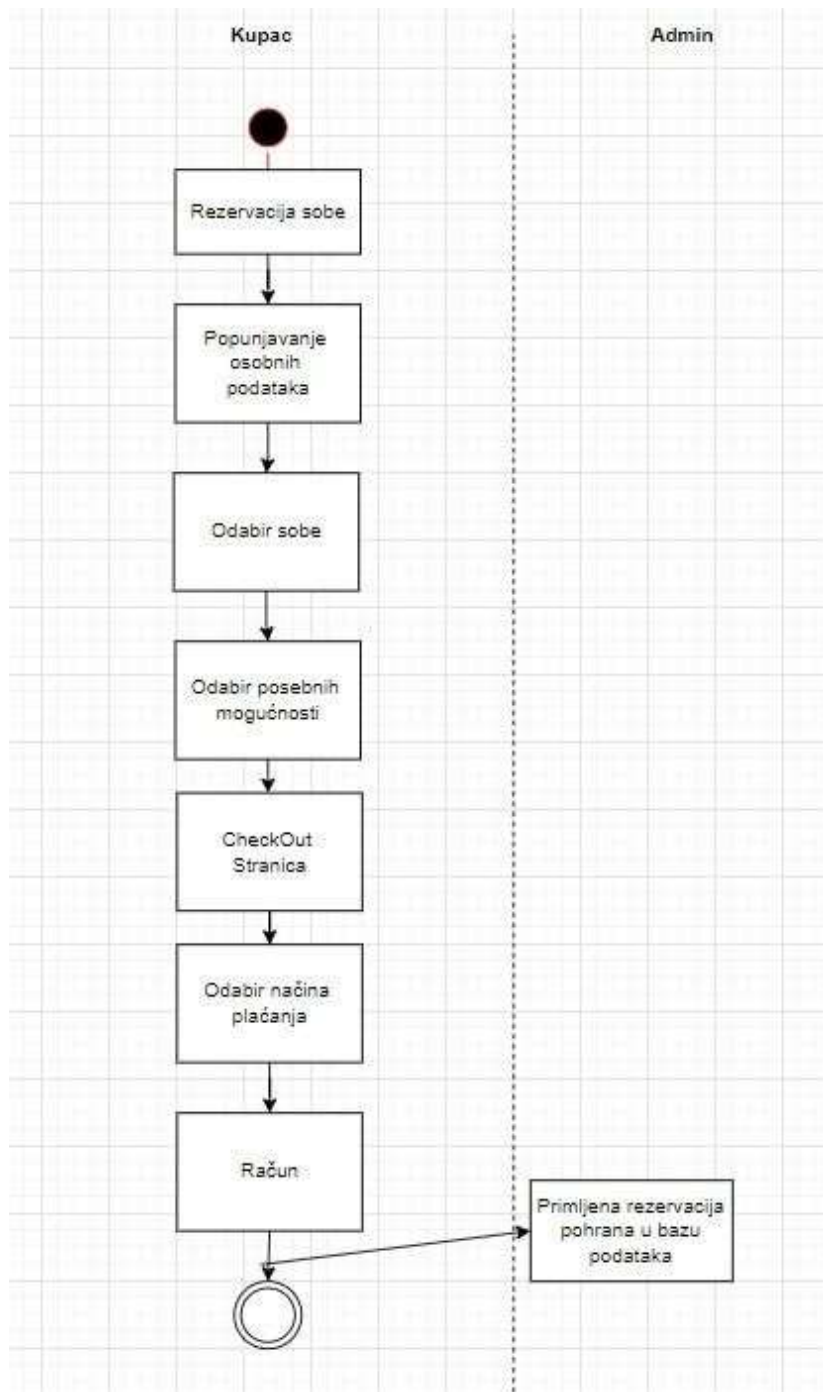
Nakon što administrator primi rezervaciju koju je korisnik popunio, pregledava je i ako su svi podaci u redu sprema je u bazu podataka. Administrator također postavlja tu rezerviranu sobu da je zauzeta u određenom razdoblju kako bi se izbjeglo rezerviranje iste sobe u isto vrijeme.

5. Use Case – Rezervacija putem upita

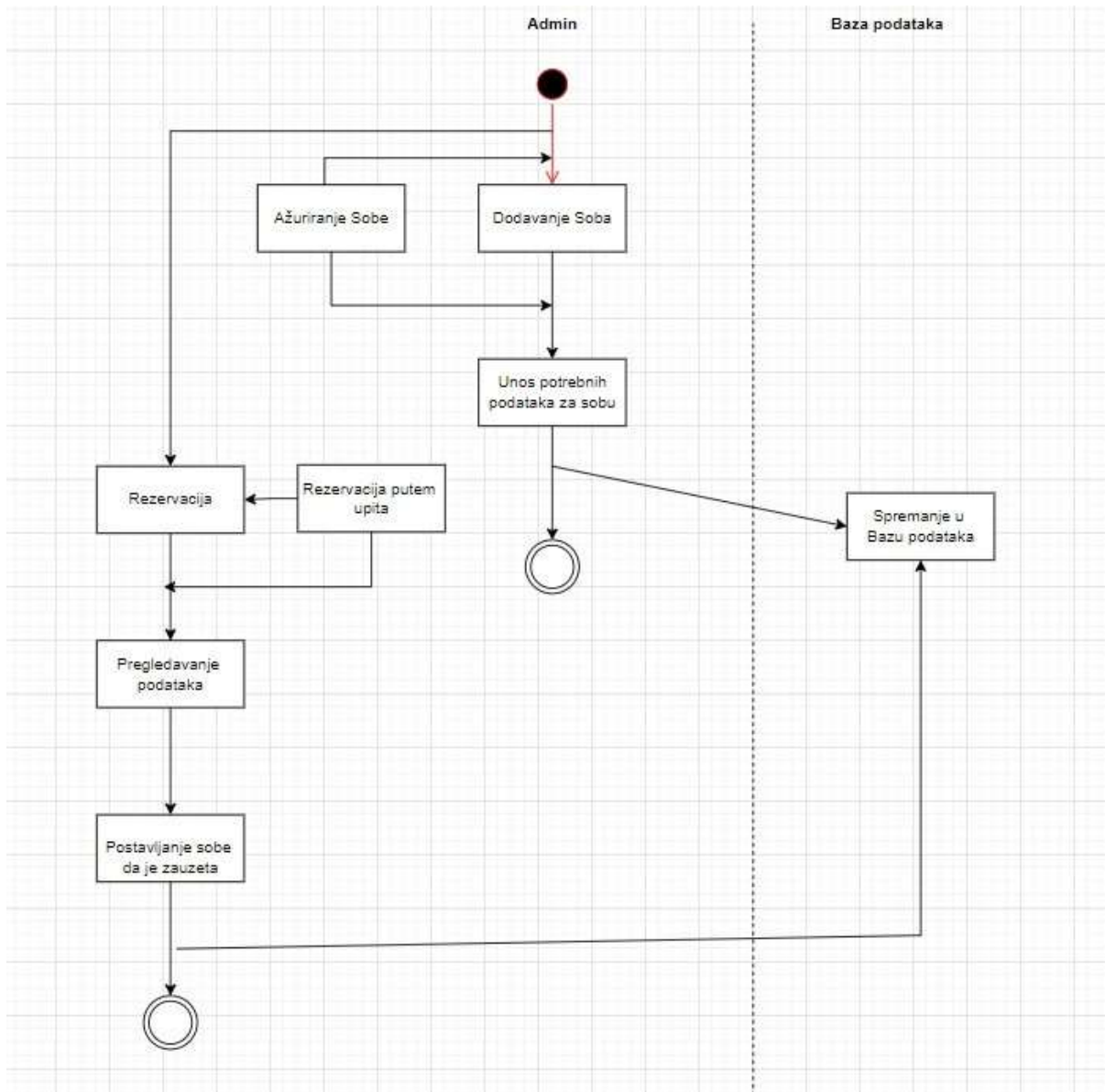
Administrator također ima mogućnost unosa rezervacije putem upita. Postupak je isti kao i dodavanje nove rezervacije (popunjeni podaci se spremaju u bazu podataka te se generira račun).

Dijagram Aktivnosti

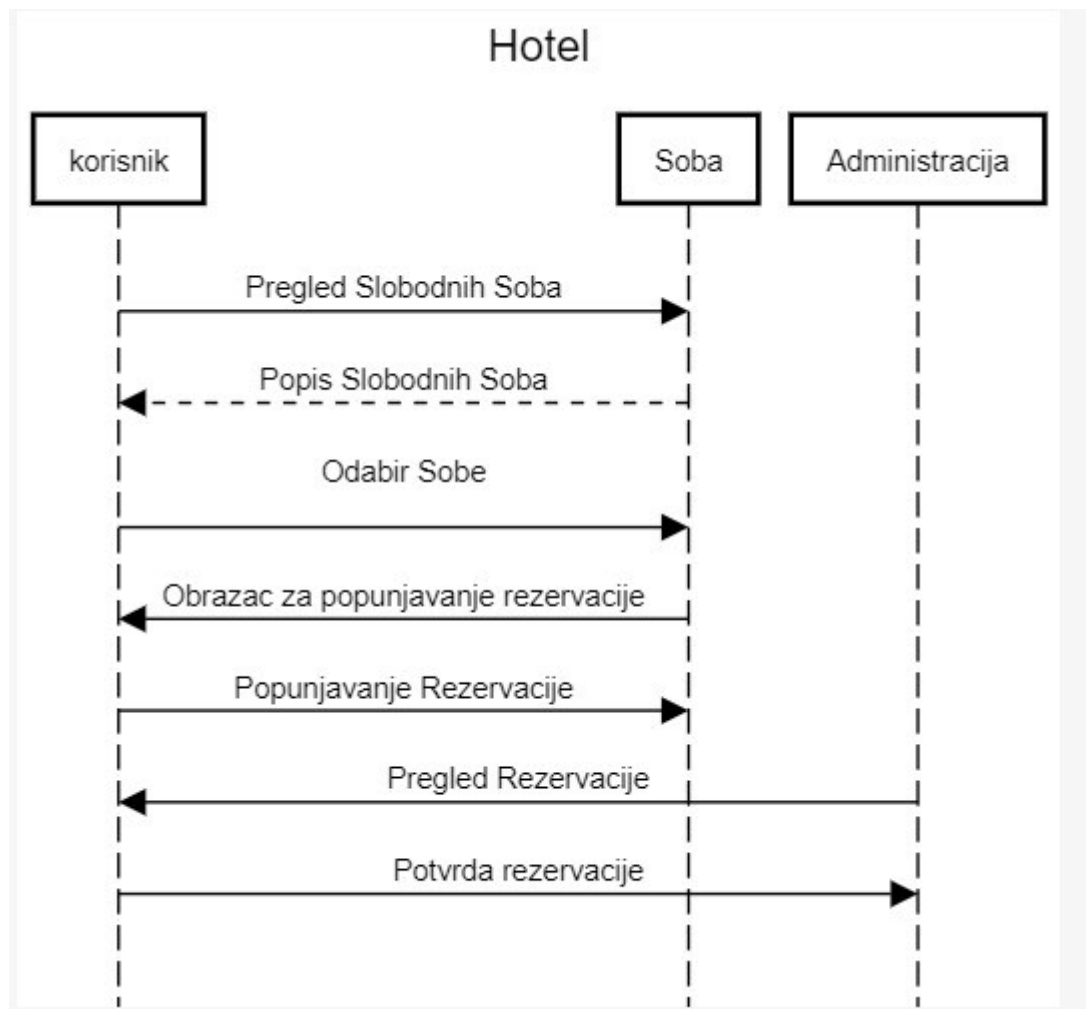
Korisnik



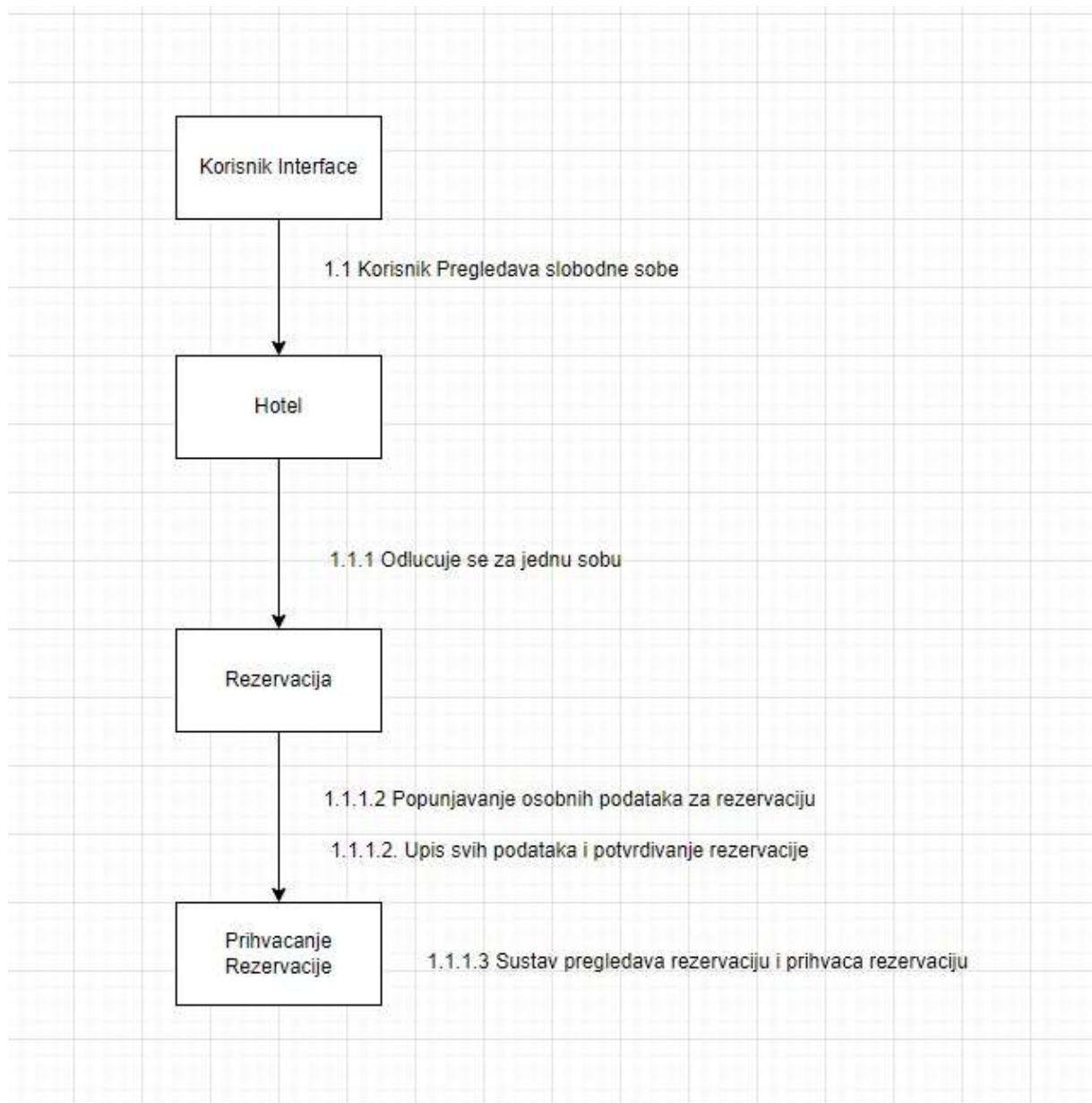
Admin



Sequence Diagram



Communication Diagram (suradnje)



Dijagram Komponenti

