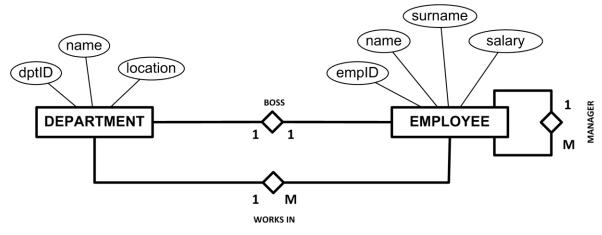


9

## **ТРИГЕРИ**

ЗАДАЧА: Даден е ЕР дијаграмот за организационата шема на некоја фирма.



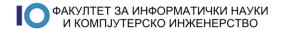
- а) Да се дефинираат релациите за релациониот модел на дадениот ЕР.
- б) Да се напише тригер TR\_update\_manager кој ќе се активира пред промената на шеф на некоја оддел, а преку кој ќе се постави шифрата на новиот шеф за менаџер на сите вработени кои работат во тој оддел.
- в) Да се напише тригер кој ќе го мониторира атрибутот локација во табелата DEPARTMENT, односно пред да се промени неговата вредност, новата вредност треба да биде составена само од големи букви.

Додадете атрибут во релацијата DEPARTMENT со име totalSalary во кој ќе се чува вкупната плата од сите вработени во тој оддел. Напишете ги тригерите за следните настани и одржување на соодветната вредност за атрибутот totalSalary:

- г) Вметнување на нови торки за вработени
- д) Промена на платата на постоечки вработени
- ѓ) Прераспределба на постоечки вработени од еден во друг оддел
- е) Бришење на торки за вработени

Тригерите може да се користат за одржување на референтниот интегритет на базата на податоци.

ж) Да се напише тригер кој ќе го одржува референтниот интегритет на базата и ќе извршува каскадно бришење на сите информации поврзани со одделите кои се бришат од базата.



## РЕШЕНИЕ:

Општата синтакса за дефинирање на тригер е следната:

Деловите ограничени во < > се пополнуваат со конкретни вредности во зависност од барањата за тригерот.

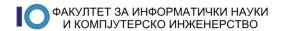
Деловите ограничени во [ ] се опционални и може да се изостават.

<TableName.Attribute> е конкретен атрибут од <TableName> за кој се однесува <triggerEvent>

**OLD** и **NEW** се објекти од типот <TableName> кој ги содржат вредностите пред да се изврши <triggerEvent> (старите вредности во **OLD**) односно после извршувањето на <triggerEvent> (новите вредности во **NEW**)

Тригерот може да биде **ROW** или **STATEMENT**. Подразбираната варијанта е **STATEMENT**. Тригерот треба да биде **ROW** тригер доколку делот <triggerBody> треба да се изврши за секој ред од табелата <TableName> кој е засегнат од <triggerEvent>. Тригерот е **STATEMENT** доколку се извршува само еднаш на ниво на табела доколку се случи <triggerEvent> за табелата <TableName>.

**WHEN** делот се однесува на дополнителни услови кои треба да важат за да се извршат операциите од <triggerBody>.



a) **DEPARTMENT** (dptID, name, location, boss\*) **EMPLOYEE** (empID, name, surname, salary, manager\*, dptID\*)

```
6) CREATE TRIGGER TR_update_manager
BEFORE UPDATE OF boss ON DEPARTMENT
FOR EACH ROW
WHEN NEW.boss IS NOT NULL
BEGIN
UPDATE EMPLOYEE
SET EMPLOYEE.manager = NEW.boss
WHERE EMPLOYEE.dptID = OLD.dptID
END;
```

B) CREATE TRIGGER TR\_caps\_location
BEFORE UPDATE OF location ON DEPARTMENT
FOR EACH ROW
WHEN NEW.location IS NOT NULL
BEGIN
SET NEW.location = upper(NEW.location)
END;

T) CREATE TRIGGER TR\_total1
 AFTER INSERT ON EMPLOYEE
 FOR EACH ROW
 WHEN NEW.dptID IS NOT NULL
 BEGIN
 UPDATE DEPARTMENT
 SET totalSalary = totalSalary + NEW.salary
 WHERE dptID = NEW.dptID
 END;

д) CREATE TRIGGER TR\_total2
AFTER UPDATE OF salary ON EMPLOYEE
FOR EACH ROW
WHEN NEW.dptID = OLD.dptID
BEGIN
UPDATE DEPARTMENT
SET totalSalary = totalSalary + NEW.salary - OLD.salary
WHERE dptID = NEW.dptID
END;

```
AFTER UPDATE OF dptID ON EMPLOYEE
  FOR EACH ROW
  WHEN NEW.dptID IS NOT NULL
  BEGIN
    UPDATE DEPARTMENT
    SET totalSalary = totalSalary + NEW.salary
    WHERE dptID = NEW.dptID;
    UPDATE DEPARTMENT
    SET totalSalary = totalSalary - OLD.salary
    WHERE dptID = OLD.dptID;
  END;
e) CREATE TRIGGER TR total4
  AFTER DELETE ON EMPLOYEE
  FOR EACH ROW
  BEGIN
    UPDATE DEPARTMENT
    SET totalSalary = totalSalary - OLD.salary
    WHERE dptID = OLD.dptID;
  END;
ж) CREATE TRIGGER TR cascade delete
  AFTER DELETE ON DEPARTMENT
  FOR EACH ROW
  BEGIN
    DELETE FROM EMPLOYEE
    WHERE dptID = OLD.dptID;
  END;
```