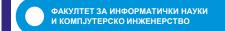
Контролни структури

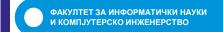
Интернет програмирање

Иван Китановски Бојан Илијоски



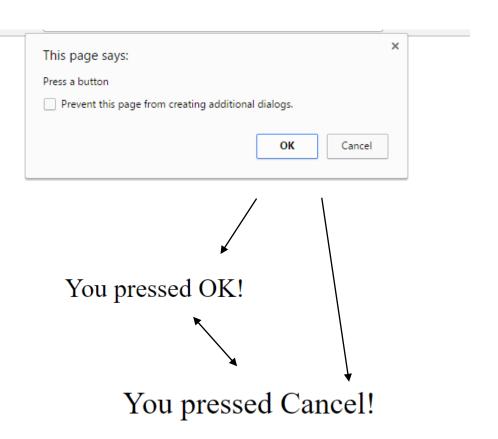
Alert Box

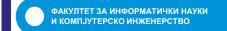
```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
alert("Hello world!")
                                     This page says:
</script>
                                     Hello world!
</body>
                                       Prevent this page from creating additional dialogs.
</html>
                                                                       OK
```



Confirm Box

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var r = confirm("Press a button");
if (r == true) {
  x = "You pressed OK!";
} else {
  x = "You pressed Cancel!";
document.write(x);
</script>
</body>
</html>
```





</html>

Prompt Box

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var person = prompt("Please enter your name", "Harry Potter");
if (person != null) {
  document.write("Hello " + person + "! How are you today?");
</script>
</body>
```

```
This page says:

Please enter your name

John Smith

Prevent this page from creating additional dialogs.

OK Cancel
```

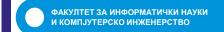
Hello John Smith! How are you today?



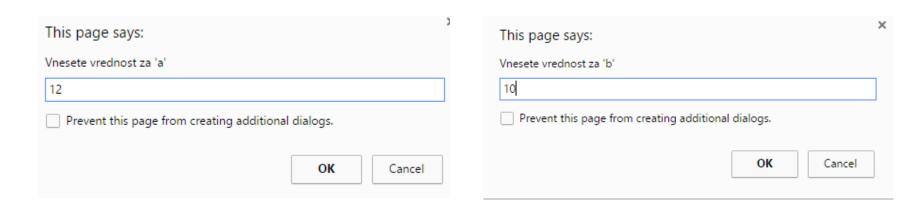
Line breaks

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
alert("Hello\nHow are you?");
</script>
</body>
</html>
```



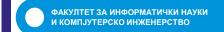


Да се напише програма со која ќе се отпечати максимумот од два броја чии вредности се читаат од тастатура.



Vrednosta na maksimumot e 12

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var a = prompt("Vnesete vrednost za 'a'");
var b = prompt("Vnesete vrednost za 'b'");
a = parseInt(a); // konvertira vo string vo broj
b = parseInt(b); // ima i parseFloat() za decimalni broevi
if (!isNaN(a) && !isNaN(b)) { // proveruva dali se broevi
            if(a>b) {
               document.write("Vrednosta na maksimumot e " + a);
            else {
               document.write("Vrednosta na maksimumot e " + b);
} else {
            document.write("Ne ste vnesile cel broj!")
</script>
</body>
</html>
```



Да се напише програма која проверува дали дадена година која се вчитува од тастатура е престапна или не и на екран печати соодветна порака.

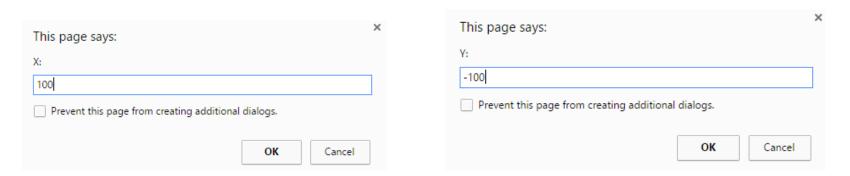
Пример: 1976, 2000, 2004, 2008, 2012...



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var godina = prompt("Vnesete ja godinata");
godina = parseInt(godina);
if (!isNaN(godina)) {
           if((godina%4 == 0 && godina%100 != 0) || godina%400 == 0) {
              document.write(godina + " e prestapna godina");
           } else {
              document.write(godina + " ne e prestapna godina");
} else {
           document.write("Ne ste vnesile cel broj!")
</script>
</body>
</html>
```



Од тастатура се внесуваат координати на една точка. Да се напише програма со која ќе се испечати на кој квадрант или оска припаѓа внесената точка. Ако станува збор за точка која лежи на координатниот почеток, да се испечати соодветна порака.



Cetvrt kvadrant.

```
else if(x < 0) {
<!DOCTYPE html>
                                                                        if(y > 0)
<html>
<head>
                                                             document.write("Vtor kvadrant.\n");
                                                                        else if(y < 0)
</head>
<body>
                                                             document.write("Tret kvadrant.\n");
<script type="text/javascript">
                                                                        else
var x = prompt("X:");
var y = prompt("Y:");
                                                             document.write("Neg. x oska.\n");
x = parseInt(x);
                                                             else{
y = parseInt(y);
                                                                        if(y > 0)
if (!isNaN(x) && !isNaN(y)) {
     if(x > 0) {
                                                             document.write("Poz. y oska.\n");
           if(y > 0)
                                                                        else if(y < 0)
             document.write("Prv Kvadrant.\n");
                                                             document.write("Neg. y oska.\n");
           else if(y < 0)
                                                                        else
             document.write("Cetvrt kvadrant.\n");
           else document.write("Poz. x oska.\n");
                                                             document.write("Koord. pocetok\n");
           }
                                                      } else {
>
                                                             document.write("Ne ste vnesile cel
</html>
                                                 broj!")
                                                  </script>
                                                  </body
```



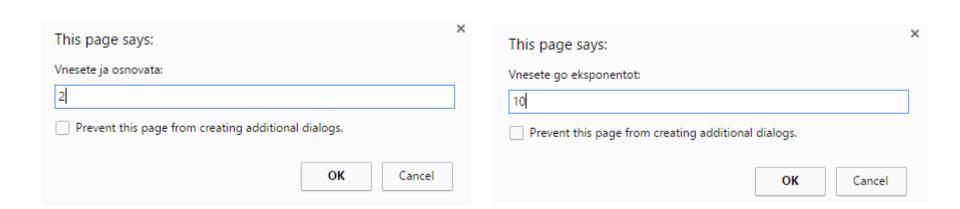
Да се напише програма која за внесен број на поени од испит ќе генерира соодветна оценка според следната табела

```
0-50 -> 5
51-60 -> 6
61-70 -> 7
71-80 -> 8
81-90 -> 9
91-100 -> 10
```

```
<!DOCTYPE html>
<html><head></head>
<body>
<script type="text/javascript">
var i = prompt("Vnesete poeni:");
i = parseInt(i);
if (!isNaN(i)) {
           ocenka = 0;
           if (i>=0 \&\& i<=50) ocenka = 5;
           else if (i > 50 \& i < = 60) ocenka = 6;
           else if (i > 60 \&\& i < = 70) ocenka = 7;
           else if (i>70 && i<=80 ) ocenka = 8;
           else if (i > 80 \& i < = 90) ocenka = 9;
           else if (i>90 && i<=100 ) ocenka = 10;
           else document.write("Vnesen e pogreshen broj za poenite!!\n");
           if (ocenka )
                       document.write("Studentot dobil ocena " + ocenka);
} else {
           document.write("Ne ste vnesile cel broj!")
</script>
</body>
</html>
```

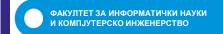


Да се напише програма за пресметување на у = x^n за даден природен број n, n >= 1 и реален број x.



$$2 \land 10 = 1024$$

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var x = prompt("Vnesete ja osnovata:");
var n = prompt("Vnesete go eksponentot:");
x = parseInt(x);
n = parseInt(n);
var brojac, y;
if (!isNaN(x) && !isNaN(n)) {
           for (var brojac = 1, y = x; brojac < n; brojac ++) {
                                 x *= y ;
           document.write(y + " ^ " + n + " = " + x);
} else {
           document.write("Ne ste vnesile cel broj!")
</script>
</body>
</html>
```

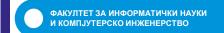


Да се напише програма која броеви (внесени од тастатура) 'ке го определи бројот на броеви што се деливи со 3, при делењето со 3 имаат остаток 1, односно 2. Броеви се внесуваат се додека корисникот не внесе знак.

Пр.

Vnesevote **4** broevi koi imaat ostatok 0 pri delenje so 3 Vnesevote **6** broevi koi imaat ostatok 1 pri delenje so 3 Vnesevote **2** broevi koi imaat ostatok 2 pri delenje so 3

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var n1=0, n2=0, n3=0;
                                       document.write("Vnesevote <strong>" + n1
                                       + "</strong> broevi koi imaat ostatok 0 pri delenje so 3<br>");
var x = prompt("Vnesete broj:");
                                       document.write("Vnesevote <strong>" + n2
x = parseInt(x);
                                       + "</strong> broevi koi imaat ostatok 1 pri delenje so 3<br>");
while(!isNaN(x)) {
                                       document.write("Vnesevote <strong>" + n3
           if(x \% 3 == 0) {
                                       + "</strong> broevi koi imaat ostatok 2 pri delenje so 3<br>");
                      n1 += 1;
                                       </script>
           } else if(x % 3 == 1) {
                                       </body>
                                       </html>
                      n2 += 1;
           } else {
                      n3 += 1;
           x = prompt("Vnesete broj:");
           x = parseInt(x);
}
```



Да се напише програма која од непознат број на цели броеви кои се внесуваат од тастатура ќе го определи бројот со максимална вредност. Програмата завршува ако наместо број се внесе знак што не е цифра

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
var max = prompt("Vnesete broj:");
max = parseInt(max);
var x = max;
while(!isNaN(x)) {
           if(x > max) {
                      max = x;
           x = prompt("Vnesete broj:");
           x = parseInt(x);
document.write("Najgolemiot broj sto go vnesovte e " + max);
</script>
</body>
</html>
```