

CV Dzmitry Liaonau

572 623 958

▲ 07.03.1991

Warszawa

Doświadczenie zawodowe

01.2021 – obecnie Indie games developer | LewaDev | Warszawa

(2 lata 3 mies.)

Krótki opis stanowiska:

"Dlaczego nie stworzyć własnej gry mobilnej? Ale jak?" To były pytania, które miałem na początku mojej podróży. Rok później zamieściłem grę w Google Play. W czasie pracy nad grą poznałem silnik Unity i język programowania C#.

Wykształcenie

09.2009 – 07.2018 Białoruski Państwowy Uniwersytet Transportu

(8 lat 11 mies.)

Kierunek: transport Specjalizacja: Transport

Poziom wykształcenia: magister inżynier

Znajomość języków

rosyjski: poziom ojczysty białoruski: poziom ojczysty

polski: poziom średni

Umiejętności

Unity Engine • C# • Adobe Illustrator

Szkolenia, kursy, certyfikaty

03.2022 Unity Learn

Organizator: Unity Technologies

Linki

Mój GitHub

https://github.com/Ljvon4ik/

Moje postępy i osiągnięcia w zaliczeniu kursów można obejrzeć pod tym linkiem.

https://learn.unity.com/u/63334c3bedbc2a281a2f85ff

Moja strona internetowa

https://ljvon4ik.github.io/