



CV Dzmitry Liaonau

✉ Ljvon4ik@gmail.com

☎ 572 623 958

🎂 07.03.1991

📍 Warszawa

Doświadczenie zawodowe

01.2021 – obecnie **Indie games developer** | LewaDev | Warszawa

(2 lata 3 mies.)

Krótki opis stanowiska:

"Dlaczego nie stworzyć własnej gry mobilnej? Ale jak?" To były pytania, które miałem na początku mojej podróży. Rok później zamieściłem grę w Google Play. W czasie pracy nad grą poznałem silnik Unity i język programowania C#.

Wykształcenie

09.2009 – 07.2018 **Białoruski Państwowy Uniwersytet Transportu**

(8 lat 11 mies.)

Kierunek: transport

Specjalizacja: Transport

Poziom wykształcenia: magister inżynier

Znajomość języków

rosyjski: poziom ojczysty

białoruski: poziom ojczysty

polski: poziom średni

Umiejętności

Unity Engine • C# • Adobe Illustrator

Szkolenia, kursy, certyfikaty

03.2022 **Unity Learn**

Organizator: Unity Technologies

Linki

Mój GitHub

<https://github.com/Ljvon4ik/>

Moje postępy i osiągnięcia w zaliczeniu kursów można obejrzeć pod tym linkiem.

<https://learn.unity.com/u/63334c3bedbc2a281a2f85ff>

Moja pierwsza gra

[https://play.google.com/store/apps/details?](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.LewaDev.StrangefoxTheBattlefortheChicken&gl=PL)

[id=com.LewaDev.StrangefoxTheBattlefortheChicken&gl=PL](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.LewaDev.StrangefoxTheBattlefortheChicken&gl=PL)

Jeden z najnowszych prototypów

<https://play.unity.com/mg/other/webgl-z7x>