# 两个有序链表的交集

两个有序链表的交集

1651573 刘客

### 功能分析

#### 编译说明

- 一.设计
- 二. NodeList类的部分实现
- 三. 主程序实现
- 四. 程序运行效果
- 五. 错误检测

### 1651573 刘客

### 功能分析

- 输入说明 输入分两行,分别输入两个非降序正整数序列,用-1作结尾(-1不属于这个序列)
- 输出说明 输出两个序列的交集,如果不存在,则输出为NULL

### 编译说明

- 在windows平台下的.exe文件
- 在Linux平台下的out文件

## 一.设计

1. 数据结构设计

题目要求明确,求两个有序链表序列的交集。故数据结构采用链表。

2. 类的设计

# • Node 类

。 成员变量

| 成员名称 | 属性      | 类型    | 描述        |
|------|---------|-------|-----------|
| num  | private | int   | 存储的数值     |
| next | private | Node* | 所链接的下一个节点 |

。 成员函数

| 函数名称    | 返回值类型 | 描述      |
|---------|-------|---------|
| Node    | 无     | 构造函数    |
| getNext | Node* | 获得下一个节点 |
| setNext | void  | 设置下一个节点 |

# • NodeList 类

### 。 成员变量

| 成员名称  | 属性      | 类型    | 描述  |
|-------|---------|-------|-----|
| first | private | Node* | 头结点 |
| tail  | private | Node* | 尾节点 |

#### 。 成员函数

| 函数名称       | 返回值类型 | 描述           |
|------------|-------|--------------|
| NodeList   | 无     | 构造函数         |
| ~NodeList  | 无     | 析构函数         |
| Insert     | void  | 插入一个节点       |
| getFirst   | Node* | 获得头结点        |
| getTail    | Node* | 获得尾结点        |
| deleteNode | void  | 将全部节点删除并释放内存 |
| setTail    | void  | 设置尾结点        |
| setFirst   | void  | 设置头结点        |

# 二 . NodeList类的部分实现

• 构造函数

当开辟内存失败时,输出错误信息

```
NodeList() {
    first = new Node(0);
    if (first == NULL) {
        cerr << "链表首指针动态内存分配失败,请重试" << endl;
        return;
    }
    tail = new Node(0);
    if (tail == NULL) {
        cerr << "链表尾指针动态内存分配失败,请重试" << endl;
        return;
    }
}
```

#### • 析构函数

将链表里的节点全部删除,释放内存

```
NodeList::~NodeList() {
    deleteNode();

    delete getTail();
    delete getFirst();
}
```

#### • 插入函数

首先判断首指针是否有头结点,若没有则初始化头结点,否则则利用尾指针进行插入操作

```
void NodeList::Insert(Node * node) {
    //如果表中无元素,即头指针的子节点为NULL
    if (getFirst()->getNext() == NULL) {
        //则对头结点和尾节点进行初始化
        setFirst(node);
        setTail(node);
    }
    else
    {
        //如果表中有元素,则表明尾节点所指向非空
        Node* tempNode = getTail()->getNext();
        tempNode->setNext(node);
        getTail()->setNext(node);
}
```

#### • 删除函数

利用循环释放内存

```
NodeList::~NodeList() {
    deleteNode();
    delete getTail();
    delete getFirst();
}
```

### 三. 主程序实现

• 函数

| 函数名称            | 返回值类型 | 描述        |
|-----------------|-------|-----------|
| cin_num         | void  | 输入函数      |
| outIntersection | void  | 进行交集操作并输出 |
| main            | int   | 主函数       |

#### • cin\_num 函数实现

利用cout对用户给出提示信息在循环中读取正整数当用户输错数字时,给出提示,并令其重新输入通过将原来的指针删除,新建链表来实现数据的重置

```
void cin_num(NodeList* list) {
   cout << "请输入您的正整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束" << end];
   int num;
   bool minus = false;
   do {
       cin >> num;
       if (num == -1) {
           if(minus){
              cout << "请输入正整数!!!请重新输入\n";
               list->deleteNode();
              minus = false;
              continue;
           }
           break;
       }
       if (num < 0) {
           minus = true;
       }
       Node* tempNode = new Node(num);
       if (tempNode == NULL) {
           cerr << "当前输入节点分配内存失败,请重试";
           return;
       }
       list->Insert(tempNode);
   } while (1);
}
```

#### • outIntersection 函数实现

从两个链表的头结点开始比较,如果数字相同,则将该数字输出(表示在并集中),如果数字不同,则数字小的那个取其下一个节点(有序链表),直到一方为空,循环结束

```
void outIntersection(NodeList* s1, NodeList* s2) {
   //取S1表中首元素(非头结点)
   Node* First1 = s1->getFirst()->getNext();
   //取S2表中首元素(非头结点)
   Node* First2 = s2->getFirst()->getNext();
   //用来计数,看是否在遍历过程中,交集为空
   int count = 0;
   //如果首元素不存在
   if (First1 == NULL || First2 == NULL) {
       cout << "NULL";</pre>
       return;
   }
   do {
       //如果两个元素相等,则输出,并两个表指针同时移动
       if (First1->getNum() == First2->getNum()) {
           cout << First1->getNum() << " ";</pre>
           First1 = First1->getNext();
           First2 = First2->getNext();
           count++;
       }
       //如果S1元素>S2元素,则S2指针移动
       else if (First1->getNum() > First2->getNum()) {
           First2 = First2->getNext();
       }
       //反之,S1指针移动
       else {
           First1 = First1->getNext();
       //当存在一张表被便利完毕时,结束程序
   } while (First1 != NULL && First2 != NULL);
   //如果遍历完之后并集为空,则输出NULL
   if (count == 0) {
       cout << "NULL";</pre>
   }
}
```

# 四. 程序运行效果

• 测试样例1

请输入正整数!!!请重新输入 1 2 5 -1 请输入您的正整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束 2 4 5 8 10 -1 2 5 \_

• 测试样例2

# 文 ■ D:\数据结构课程设计\课程项目2\Project1\Debug\Project1.exe

 $_{-}$ 请输入您的正整数!非降序!序列,输入 $_{-}$ 1则代表输入结束  $_{1}$  3 5  $_{-}$ 1

• 测试样例3

■ D:\数据结构课程设计\课程项目2\Project1\Debug\Project1.exe

请输入您的正整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束 1 2 3 4 5 -1 请输入您的正整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束 1 2 3 4 5 -1 1 2 3 4 5

• 测试样例4

项目功能要求, (要求采用链表)。

■ D:\数据结构课程设计\课程项目2\Project1\Debug\Project1.exe

请输入您的正整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束  $3 \ 5 \ 7 \ -1$  请输入您的正整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束

请输入您的止整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束 2 3 4 5 6 7 8 -1 3 5 7

• 测试样例5

## ■ D:\数据结构课程设计\课程项目2\Project1\Debug\Project1.exe

请输入您的正整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束 -1

请输入您的正整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束 10 100 1000 -1 NULL

### 五. 错误检测

• 当输入负数时

请输入您的正整数!非降序!序列,输入-1则代表输入结束 1 2 5 -2 3 8 -1 请输入正整数!!!请重新输入 1 2 5 -1