

Nama : Jeremy Mathew Fabian Sitepu
Kelas : SE – 46 – 01 / 1302220143

Code

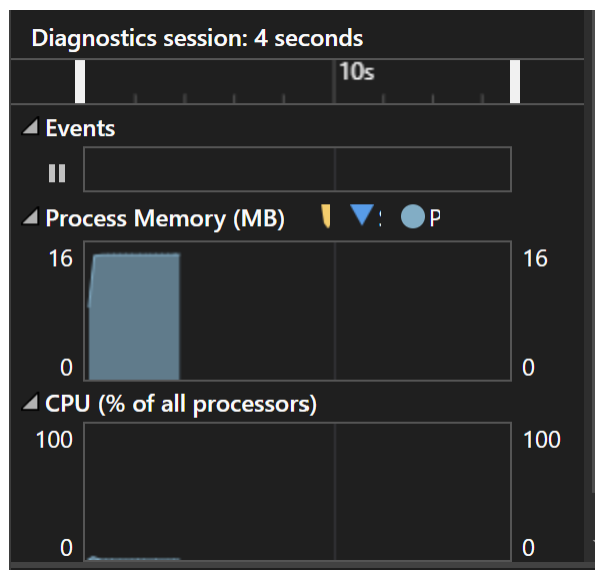
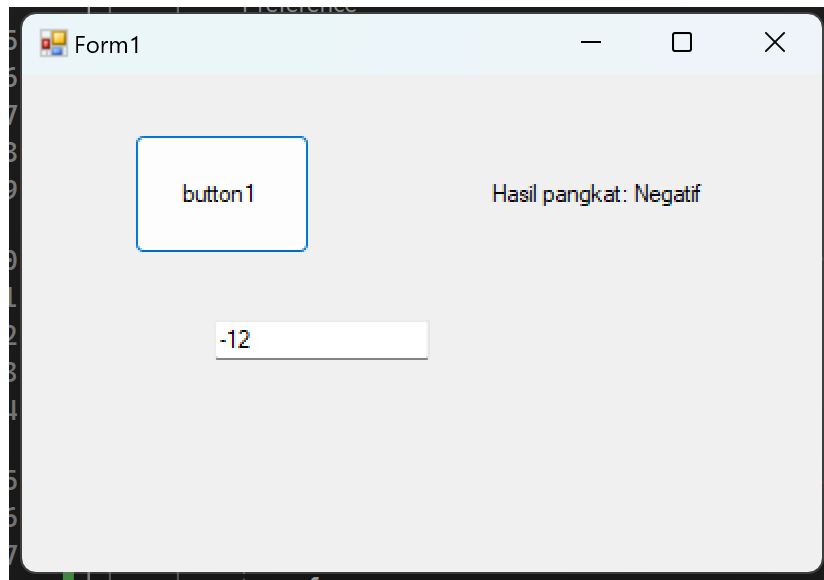
```
3 references
public partial class Form1 : Form
{
    1 reference
    public string CariTandaBilangan(int a)
    {
        if (a < 0)
            return "Negatif";
        else if (a > 0)
            return "Positif";
        else
            return "Nol";
    }
    1 reference
    public Form1()
    {

```

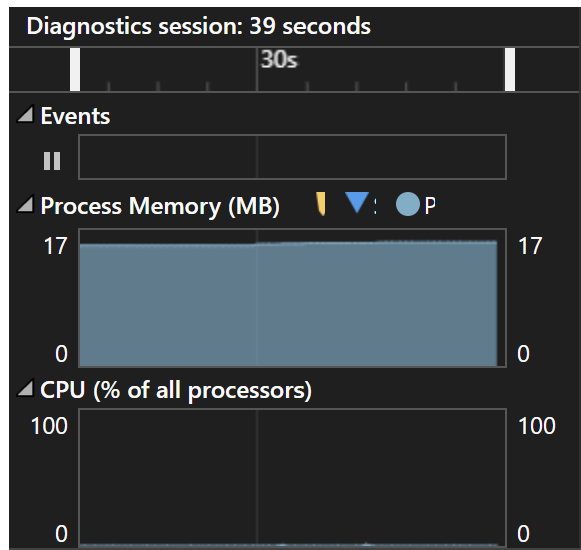
Ini untuk bagian fungsi CariTandaBilangan disini saya memakai case jika input A lebih besar dari 0 maka hasilnya positif maka sebaliknya kalo A lebih kecil dari 0 akan mengeluarkan hasil negatif dan jika 0 maka akan mengembalikan -0

```
30 1 reference
31 private void label1_Click(object sender, EventArgs e)
32 {
33 }
34
35 1 reference
36 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
37 {
38     if (int.TryParse(textBox1.Text, out int input))
39     {
40         string hasil = CariTandaBilangan(input);
41         label1.Text = $"Hasil pangkat: {hasil}"; // Menggunakan label1.Text, bukan label1_Click.Text
42     }
43     else
44     {
45         MessageBox.Show("Masukkan angka yang valid.");
46     }
47 }
48 1 reference
49 private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
50 {
51 }
52 }
```

GUI



Belom di Input



Setelah di input

```
1  using Microsoft.VisualStudio.TestTools.UnitTesting;
2  using System;
3  using System.Collections.Generic;
4  using System.Linq;
5  using System.Threading.Tasks;
6  using Tp12_1302220143.Form1;
7
8
9
10 namespace UnitTest1
11 {
12     [TestClass]
13     public class UnitTest1
14     {
15         [TestMethod]
16         [DataRow(-5, "Negatif")] // Input negatif
17         [DataRow(5, "Positif")] // Input positif
18         [DataRow(0, "Nol")] // Input nol
19         public void CariTandaBilangan_ValidInput_ReturnsExpected(int input, string expectedOutput)
20         {
21             // Arrange
22             Form1 form = new Form1 ();
23
24             // Act
25             string actualOutput = form.CariTandaBilangan(input);
26
27             // Assert
28             Assert.AreEqual(expectedOutput, actualOutput);
29         }
30     }
31 }
32
```

Di unit testing ini saya menguji beberapa kasus uji seperti input -5, 5 , 0 serta output yang diberikan apakah menjadi negatif, positif, dan nol.

Disini saya tidak dapat melakukan tampilan testing unitnya dikarenakan ada sesuatu yang bermasalah dengan desktop saya. Tetapi saya sudah menyesuaikan file dan nama file untuk bagian using Tp12_1302220143.

