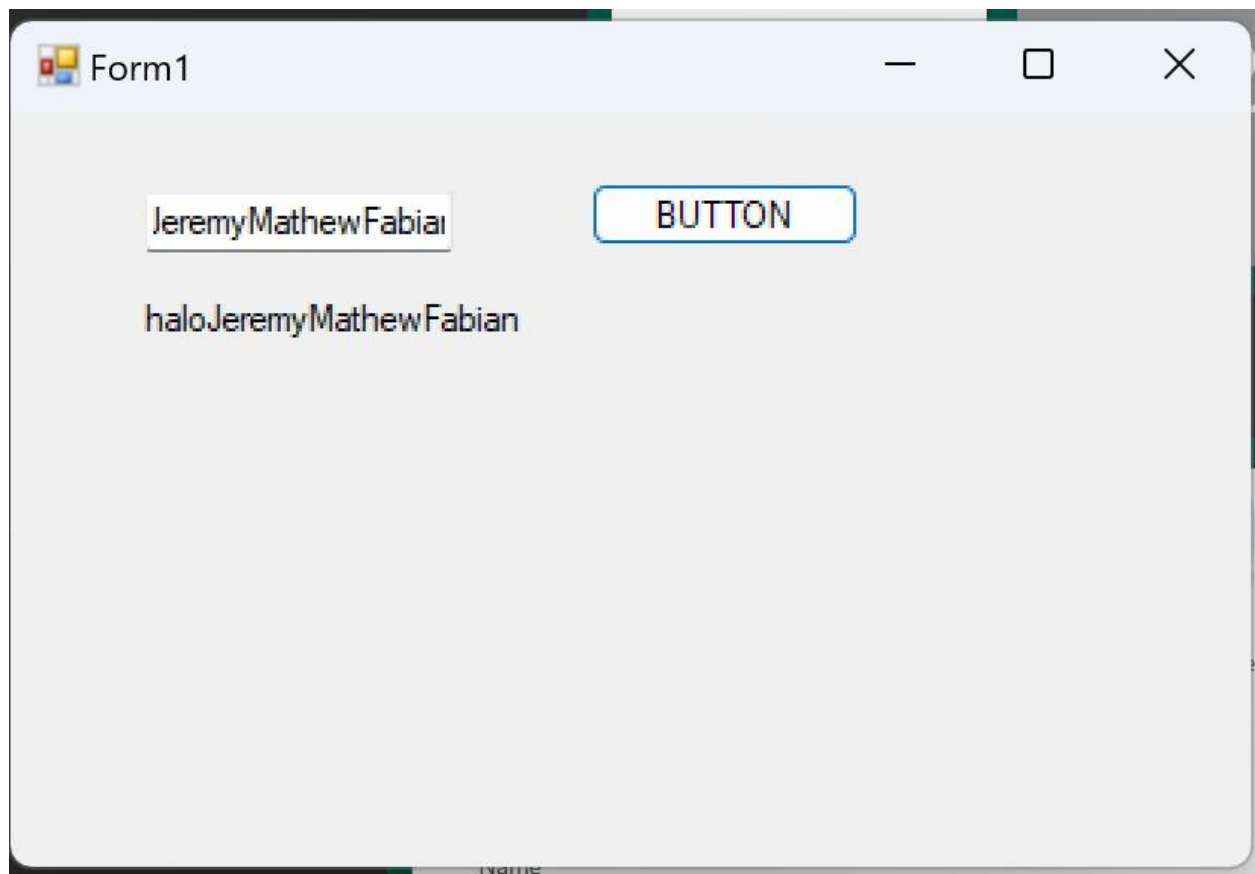


Nama : Jeremy Mathew Fabian Sitepu

Kelas : SE – 46 - 01 / 1302220143

GUI :



```

1  using System;
2  using System.Collections.Generic;
3  using System.ComponentModel;
4  using System.Data;
5  using System.Drawing;
6  using System.Linq;
7  using System.Text;
8  using System.Threading.Tasks;
9  using System.Windows.Forms;
10
11 namespace TP3_1302220143
12 {
13     3 references
14     public partial class Form1 : Form
15     {
16         1 reference
17         public Form1()
18         {
19             InitializeComponent();
20
21         0 references
22         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
23         {
24
25         0 references
26         private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
27         {
28
29         0 references
30         private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
31         {
32

```

```

33     }
34
35     0 references
36     private void textBox2_TextChanged(object sender, EventArgs e)
37     {
38
39
40     0 references
41     private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
42     {
43
44
45     1 reference
46     private void textBox1_TextChanged_1(object sender, EventArgs e)
47     {
48
49
50     1 reference
51     private void button2_Click_1(object sender, EventArgs e)
52     {
53         string namaPraktikan = textBox1.Text;
54         label1.Text = "halo" + namaPraktikan;
55     }
56 }
57

```

\*/ penjelasan dari codingan ini adalah diberikan sebuah kondisi Dimana pada bagian tombol button memberikan sebuah tipe data string dengan nama variable namaPraktikan yang di tempatkan pada textbox. Lalu pada bagian output atau label1.text akan menghasilkan sebuah kata halo + namaPraktikan.