

Planificación Juego de Memoria

Código

1º Crear el tablero del juego en el que preguntes al usuario de que tamaño lo quiere en consecuencia se cree de ese tamaño.

2º Colocar elementos dentro del tablero, que vayan de 2 en 2 (por parejas)

3º Poder colocar más elementos en ese tablero no solo de un tipo

4º Que los emojis se coloquen de manera random.

5º Colocar un máximo de 10 emojis distintos.

6º Que aparezcan un número equitativo de elementos que no predomine un tipo de emoji si no que aparezcan equitativamente.

7º. Que el tablero cada vez que se inicie o reinicie se genera aleatoriamente los emojis y no siempre en el mismo sitio