# PROCESADORES DE LENGUAJES

Prof. Dr. Nicolás Luis Fernández García

Departamento de Informática y Análisis Numérico Escuela Politécnica Superior de Córdoba Universidad de Córdoba

- Tema I.- Introducción
- Tema II .- Análisis Lexicográfico
- Tema III.- Fundamentos Teóricos del Análisis Sintáctico
- Tema IV.- Análisis Sintáctico Descendente
- Tema V.- Análisis Sintáctico Ascendente

- Introducción
- Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- Detección y recuperación de errores

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

# Contenido del tema

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

# Contenido de la sección

- Introducción
  - El análisis léxico en el proceso de traducción
  - Componentes Léxicos
  - Tabla de Símbolos
  - Palabras claves
  - Ejemplo
  - Autonomía del analizador léxico
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos

El análisis léxico en el proceso de traducción

- Primera fase del proceso de traducción
- Lee el código fuente "carácter a carácter"
- Genera los componentes léxicos
- Procedimiento auxiliar del Análisis Sintáctico
- Crea la Tabla de Símbolos
- El Gestor de errores procesa los errores léxicos detectados

El análisis léxico en el proceso de traducción

- Primera fase del proceso de traducción
- Lee el código fuente "carácter a carácter"
- Genera los componentes léxicos
- Procedimiento auxiliar del Análisis Sintáctico
- Crea la Tabla de Símbolos
- El Gestor de errores procesa los errores léxicos detectados

El análisis léxico en el proceso de traducción

- Primera fase del proceso de traducción
- Lee el código fuente "carácter a carácter"
- Genera los componentes léxicos
- Procedimiento auxiliar del Análisis Sintáctico
- Crea la Tabla de Símbolos
- El Gestor de errores procesa los errores léxicos detectados

El análisis léxico en el proceso de traducción

- Primera fase del proceso de traducción
- Lee el código fuente "carácter a carácter"
- Genera los componentes léxicos
- Procedimiento auxiliar del Análisis Sintáctico
- Crea la Tabla de Símbolos
- El Gestor de errores procesa los errores léxicos detectados

El análisis léxico en el proceso de traducción

- Primera fase del proceso de traducción
- Lee el código fuente "carácter a carácter"
- Genera los componentes léxicos
- Procedimiento auxiliar del Análisis Sintáctico
- Crea la Tabla de Símbolos
- El Gestor de errores procesa los errores léxicos detectados

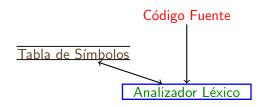
El análisis léxico en el proceso de traducción

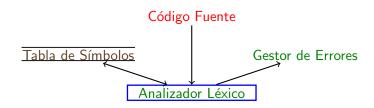
- Primera fase del proceso de traducción
- Lee el código fuente "carácter a carácter"
- Genera los componentes léxicos
- Procedimiento auxiliar del Análisis Sintáctico
- Crea la Tabla de Símbolos
- El Gestor de errores procesa los errores léxicos detectados

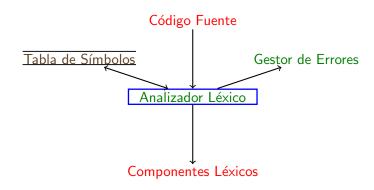
El análisis léxico en el proceso de traducción

Código Fuente









# Contenido de la sección

- Introducción
  - El análisis léxico en el proceso de traducción
  - Componentes Léxicos
  - Tabla de Símbolos
  - Palabras claves
  - Ejemplo
  - Autonomía del analizador léxico
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos



Componentes Léxicos

# Definición (Componente léxico)

Elemento más simple con significado propio de un lenguaje de programación.

#### Eiemplo

- Identificadores: variables, palabras claves,
- Números
- Cadenas de caracteres
- Operadores: aritméticos, relacionales, lógicos,
- Signos de puntuación
- Etc.

Componentes Léxicos

# Definición (Componente léxico)

Elemento más simple con significado propio de un lenguaje de programación.

- Identificadores: variables, palabras claves, ...
- Números
- Cadenas de caracteres
- Operadores: aritméticos, relacionales, lógicos, ...
- Signos de puntuación
- Etc

Componentes Léxicos

# Definición (Componente léxico)

Elemento más simple con significado propio de un lenguaje de programación.

- Identificadores: variables, palabras claves, ...
- Números
- Cadenas de caracteres
- Operadores: aritméticos, relacionales, lógicos, ...
- Signos de puntuación
- Etc

Componentes Léxicos

# Definición (Componente léxico)

Elemento más simple con significado propio de un lenguaje de programación.

- Identificadores: variables, palabras claves, ...
- Números
- Cadenas de caracteres
- Operadores: aritméticos, relacionales, lógicos, ...
- Signos de puntuación
- Etc

Componentes Léxicos

# Definición (Componente léxico)

Elemento más simple con significado propio de un lenguaje de programación.

- Identificadores: variables, palabras claves, ...
- Números
- Cadenas de caracteres
- Operadores: aritméticos, relacionales, lógicos, ...
- Signos de puntuación
- Etc

Componentes Léxicos

# Definición (Componente léxico)

Elemento más simple con significado propio de un lenguaje de programación.

- Identificadores: variables, palabras claves, ...
- Números
- Cadenas de caracteres
- Operadores: aritméticos, relacionales, lógicos, ...
- Signos de puntuación
- Etc

Componentes Léxicos

# Definición (Componente léxico)

Elemento más simple con significado propio de un lenguaje de programación.

- Identificadores: variables, palabras claves, ...
- Números
- Cadenas de caracteres
- Operadores: aritméticos, relacionales, lógicos, ...
- Signos de puntuación
- Etc.

Componentes Léxicos

### Los componentes léxicos

- También se denominan "tokens"
- Son los símbolos terminales de las gramáticas de contexto libre que generan los lenguajes de programación.
- Son en realidad códigos numéricos

Componentes Léxicos

### Los componentes léxicos

- También se denominan "tokens"
- Son los símbolos terminales de las gramáticas de contexto libre que generan los lenguajes de programación.
- Son en realidad códigos numéricos

Componentes Léxicos

### Los componentes léxicos

- También se denominan "tokens"
- Son los símbolos terminales de las gramáticas de contexto libre que generan los lenguajes de programación.
- Son en realidad códigos numéricos

# Contenido de la sección

- Introducción
  - El análisis léxico en el proceso de traducción
  - Componentes Léxicos
  - Tabla de Símbolos
  - Palabras claves
  - Ejemplo
  - Autonomía del analizador léxico
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos

Tabla de Símbolos

#### Tabla de Símbolos

- Se crea durante el Análisis Léxico
- Puede almacenar:
  - + Números
  - + Cadenas
  - + ..
  - + Pero, sobre todo, identificadores

Tabla de Símbolos

#### Tabla de Símbolos

- Cuando el analizador léxico reconoce un identificador:
  - + Se inserta el identificador en la Tabla de Símbolos
  - + Devuelve el componente léxico de identificador y un puntero o índice a su posición en la Tabla de Símbolos
- La información del identificador depende de su naturaleza:
  - + Variable: tipo de dato, valor,
  - + Función: número y tipo de argumentos, ...
  - + Etc

Tabla de Símbolos

#### Tabla de Símbolos

- Cuando el analizador léxico reconoce un identificador:
  - + Se inserta el identificador en la Tabla de Símbolos
  - + Devuelve el componente léxico de identificador y un puntero o índice a su posición en la Tabla de Símbolos
- La información del identificador depende de su naturaleza:
  - + Variable: tipo de dato, valor, ...
  - + Función: número y tipo de argumentos, ...
  - + Etc.

Tabla de Símbolos

# Ejemplo (dividendo = divisor \* cociente + resto)

Nombre	Tipo	Valor	
cociente			
dividendo			
divisor			
resto			

Tabla de Símbolos

#### Nota

La información de los identificadores se completa durante todas las fases del proceso de traducción

# Contenido de la sección

- Introducción
  - El análisis léxico en el proceso de traducción
  - Componentes Léxicos
  - Tabla de Símbolos
  - Palabras claves
  - Ejemplo
  - Autonomía del analizador léxico
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos

Palabras claves

#### Palabras claves o reservadas

- Son identificadores con un significado especial
- Algunos lenguajes de programación también permiten usar las palabras claves como variables
  - + Las palabras claves no serían palabras reservadas
  - + Dificulta la legibilidad de los programas

# Ejemplo (PL/I)

IF(IF > 1) THEN THEN = 0

Palabras claves

#### Palabras claves o reservadas

- Son identificadores con un significado especial
- Algunos lenguajes de programación también permiten usar las palabras claves como variables
  - + Las palabras claves no serían palabras reservadas
  - + Dificulta la legibilidad de los programas

Ejemplo (PL/I)

IF(IF > 1) THEN THEN = 0

Palabras claves

#### Palabras claves o reservadas

- Son identificadores con un significado especial
- Algunos lenguajes de programación también permiten usar las palabras claves como variables
  - + Las palabras claves no serían palabras reservadas
  - + Dificulta la legibilidad de los programas

# Ejemplo (PL/I)

IF (IF > 1) THEN THEN = 0;

Palabras claves

- Tipos de reconocimiento de las palabras claves:
  - 1.- Implícito: preinstalación en la Tabla de Símbolos
  - 2.- Explícito: reconocimiento específico de cada palabra clave.

Palabras claves

- Tipos de reconocimiento de las palabras claves:
  - 1.- Implícito: preinstalación en la Tabla de Símbolos
  - 2.- **Explícito**: reconocimiento específico de cada palabra clave.

Palabras claves

- Tipos de reconocimiento de las palabras claves:
  - 1.- Implícito: preinstalación en la Tabla de Símbolos
  - 2.- **Explícito**: reconocimiento específico de cada palabra clave.

Palabras claves

#### Palabras claves

#### 1.- Preinstalación en la Tabla de Símbolos:

- + Se almacena el nombre y el componente léxico
- + Al reconocer un identificador, se consulta la Tabla de Símbolos para comprobar si es una palabra clave o no.
- + Ventajas
  - La programación del analizador léxico es más sencilla
- + Inconvenientes
  - El reconocimiento es más lento
  - Se necesita más memoria para la Tabla de Símbolos

Palabras claves

- 1.- Preinstalación en la Tabla de Símbolos:
  - + Se almacena el nombre y el componente léxico
  - + Al reconocer un identificador, se consulta la Tabla de Símbolos para comprobar si es una palabra clave o no.
  - + Ventajas
    - La programación del analizador léxico es más sencilla
  - + Inconvenientes
    - El reconocimiento es más lento
    - Se necesita más memoria para la Tabla de Símbolos

Palabras claves

#### Palabras claves

- 1.- Preinstalación en la Tabla de Símbolos:
  - + Se almacena el nombre y el componente léxico

# Ejemplo

Nombre	Componente Léxico	 
if	IF	
while	WHILE	

- + Al reconocer un identificador, se consulta la Tabla de Símbolos para comprobar si es una palabra clave o no.
- + Ventajas
  - La programación del analizador léxico es más sencilla

Palabras claves

- 1.- Preinstalación en la Tabla de Símbolos:
  - + Se almacena el nombre y el componente léxico
  - + Al reconocer un identificador, se consulta la Tabla de Símbolos para comprobar si es una palabra clave o no.
  - + Ventajas
    - La programación del analizador léxico es más sencilla
  - Inconvenientes
    - El reconocimiento es más lento
    - Se necesita más memoria para la Tabla de Símbolos

Palabras claves

- 1.- Preinstalación en la Tabla de Símbolos:
  - + Se almacena el nombre y el componente léxico
  - + Al reconocer un identificador, se consulta la Tabla de Símbolos para comprobar si es una palabra clave o no.
  - + Ventajas
    - La programación del analizador léxico es más sencilla
  - Inconvenientes
    - El reconocimiento es más lento
    - Se necesita más memoria para la Tabla de Símbolos

Palabras claves

- 1.- Preinstalación en la Tabla de Símbolos:
  - + Se almacena el nombre y el componente léxico
  - + Al reconocer un identificador, se consulta la Tabla de Símbolos para comprobar si es una palabra clave o no.
  - + Ventajas
    - La programación del analizador léxico es más sencilla
  - + Inconvenientes
    - El reconocimiento es más lento
    - Se necesita más memoria para la Tabla de Símbolos

Palabras claves

- 2.- Reconocimiento específico de cada palabra clave.
  - + Cada palabra clave es reconocida de forma independiente de los demás identificadores y palabras claves
  - + Ventajas
    - El reconocimiento es más rápido
    - No se necesita aumentar la memoria de la Tabla de Símbolos:
       las palabras claves no se almacenan
  - + Inconvenientes
    - La programación del analizador léxico es más compleja

Palabras claves

- 2.- Reconocimiento específico de cada palabra clave.
  - + Cada palabra clave es reconocida de forma independiente de los demás identificadores y palabras claves
  - + Ventajas
    - El reconocimiento es más rápido
    - No se necesita aumentar la memoria de la Tabla de Símbolos: las palabras claves no se almacenan
  - Inconvenientes
    - La programación del analizador léxico es más compleja

Palabras claves

- 2.- Reconocimiento específico de cada palabra clave.
  - + Cada palabra clave es reconocida de forma independiente de los demás identificadores y palabras claves
  - + Ventajas
    - El reconocimiento es más rápido
    - No se necesita aumentar la memoria de la Tabla de Símbolos: las palabras claves no se almacenan
  - + Inconvenientes
    - La programación del analizador léxico es más compleja

# Contenido de la sección

- Introducción
  - El análisis léxico en el proceso de traducción
  - Componentes Léxicos
  - Tabla de Símbolos
  - Palabras claves
  - Ejemplo
  - Autonomía del analizador léxico
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos

Ejemplo

# Ejemplo

Sentencia del lenguaje C

dividendo = divisor \* cociente + resto ;

- dividendo
  - + Es reconocido como IDENTIFICADOR
  - + Se devuelve el componente léxico y el puntero a la Tabla de Símbolos

Ejemplo

# Ejemplo

- Se eliminan
  - + Espacios en blanco
  - + Tabuladores
  - + Saltos de línea

Ejemplo

# Ejemplo

- Signo =
  - + Se devuelve el token de ASIGNACIÓN

Ejemplo

# Ejemplo

Sentencia del lenguaje C dividendo = divisor \* cociente + resto ;

#### Nota

- El Análisis Sintáctico sólo necesita saber que se ha reconocido el componente léxico ASIGNACIÓN
- No le importa si el símbolo es = o := o cualquier otro
- No interesa el texto concreto, sino la categoría a la que pertenece

Ejemplo

# Ejemplo

- divisor
  - + Es reconocido como IDENTIFICADOR
  - + Se devuelve el componente léxico y el puntero a la Tabla de Símbolos

Ejemplo

# Ejemplo

- Signo \*
  - + Se devuelve el token de PRODUCTO

Ejemplo

# Ejemplo

- cociente
  - + Es reconocido como IDENTIFICADOR
  - + Se devuelve el componente léxico y el puntero a la Tabla de Símbolos

Ejemplo

# Ejemplo

- Signo +
  - + Se devuelve el token de SUMA

Ejemplo

# Ejemplo

- resto
  - + Es reconocido como IDENTIFICADOR
  - + Se devuelve el componente léxico y el puntero a la Tabla de Símbolos

Ejemplo

# Ejemplo

- Signo;
  - + Se devuelve el token de FIN DE SENTENCIA

# Contenido de la sección

- Introducción
  - El análisis léxico en el proceso de traducción
  - Componentes Léxicos
  - Tabla de Símbolos
  - Palabras claves
  - Ejemplo
  - Autonomía del analizador léxico
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos



Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
  - + La separación de tareas facilita el mantenimiento y mejora del traductor
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
  - + Los componentes léxicos pueden ser denotados por Expresiones Regulares
  - + Los Autómatas Finitos Deterministas (AFD) reconocen las palabras denotadas por las expresiones regulares
  - + Los Analizadores Léxicos están basados en los Autómatas Finitos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
  - + Los componentes léxicos pueden ser denotados por Expresiones Regulares
  - + Los Autómatas Finitos Deterministas (AFD) reconocen las palabras denotadas por las expresiones regulares
  - + Los Analizadores Léxicos están basados en los Autómatas Finitos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
  - + Los componentes léxicos pueden ser denotados por Expresiones Regulares
  - + Los Autómatas Finitos Deterministas (AFD) reconocen las palabras denotadas por las expresiones regulares
  - + Los Analizadores Léxicos están basados en los Autómatas Finitos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
  - + El Análisis Léxico es la única fase que tiene contacto con el código fuente
  - + Puede procesar el texto: eliminar espacios en blanco, comentarios
  - + Almacena la posición de los saltos de línea para informar sobre la localización de los errores detectados
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
  - + El Análisis Léxico es la única fase que tiene contacto con el código fuente
  - + Puede procesar el texto: eliminar espacios en blanco, comentarios
  - + Almacena la posición de los saltos de línea para informar sobre la localización de los errores detectados
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
  - + El Análisis Léxico es la única fase que tiene contacto con el código fuente
  - + Puede procesar el texto: eliminar espacios en blanco, comentarios
  - + Almacena la posición de los saltos de línea para informar sobre la localización de los errores detectados
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
  - + Las operaciones de lectura / escritura son computacionalmente muy costosas
  - + Se puede mejorar la eficiencia si se codifican con sentencias de bajo nivel: ensamblador, ...
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
  - + Las operaciones de lectura / escritura son computacionalmente muy costosas
  - + Se puede mejorar la eficiencia si se codifican con sentencias de bajo nivel: ensamblador, ...
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad
  - + La codificación de los caracteres pueden variar de un entorno de ejecución a otro: ASCII, EBCDIC, ...
  - + El cambio de codificación sólo requerirá modificar el Analisis Léxico, no siendo necesario modificar el resto de fases.

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad
  - + La codificación de los caracteres pueden variar de un entorno de ejecución a otro: ASCII, EBCDIC, ...
  - + El cambio de codificación sólo requerirá modificar el Analisis Léxico, no siendo necesario modificar el resto de fases.

Autonomía del analizador léxico

- Modularidad
- Menor complejidad de los componentes léxicos
- Pre-procesamiento del código fuente
- Mejora en la eficiencia del analizador léxico
- Portabilidad

#### Contenido del tema

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

### Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
  - Descripción de los componentes léxicos
  - Palabras y lenguajes formales
  - Expresiones Regulares
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

Descripción de los componentes léxicos

- Elementos básicos de los lenguajes de programación
- Se describen mediante
- + Una descripción informal
  - + Una descripción formal mediante expresiones re
    - Ejemplos o paradigmass

Descripción de los componentes léxicos

- Elementos básicos de los lenguajes de programación
- Se describen mediante
  - + Una descripción informal
  - + Una descripción formal mediante expresiones regulares
  - $+\,\,$  Ejemplos o paradigmas

Descripción de los componentes léxicos

- Elementos básicos de los lenguajes de programación
- Se describen mediante
  - + Una descripción informal
  - + Una descripción formal mediante expresiones regulares
  - Ejemplos o paradigmas

Descripción de los componentes léxicos

- Elementos básicos de los lenguajes de programación
- Se describen mediante
  - + Una descripción informal
  - + Una descripción formal mediante expresiones regulares
    - Ejemplos o paradigmas

Descripción de los componentes léxicos

- Elementos básicos de los lenguajes de programación
- Se describen mediante
  - + Una descripción informal
  - + Una descripción formal mediante expresiones regulares
  - + Ejemplos o paradigmas

Descripción de los componentes léxicos

### Ejemplo (Componentes léxicos en el lenguaje C

. / 7)

- IDENTIFICADOR
- **Descripción informal:** cadenas de caracteres compuestas por letras, cifras y el símbolo de subrayado, pero que no comienza por una cifra.
- Descripción formal:

```
(letra + subrayado)(letra + cifra + subrayado)^*
```

Ejemplos o paradigmas:

dividendo, divisor, cociente, resto, suma\_total, x\_1, ...

Descripción de los componentes léxicos

### Ejemplo (Componentes léxicos en el lenguaje C

(2 / 7)

- NÚMERO
- Descripción informal: números enteros, reales, ...
- Descripción formal:

cifra cifra\* 
$$(\epsilon + .cifra*(\epsilon + (E + e)(\epsilon + " + " + " - ")cifra cifra*))$$

• Ejemplos o paradigmas: *9*, *19.7*, *97.7e2*, ...

Descripción de los componentes léxicos

# Ejemplo (Componentes léxicos en el lenguaje C 3 / 7)

- IF
- **Descripción informal:** palabra clave de la sentencia condicional if
- Descripción formal: if
- Ejemplo o paradigma: if

Descripción de los componentes léxicos

# Ejemplo (Componentes léxicos en el lenguaje C 4/7)

- FOR
- Descripción informal: palabra clave de la sentencia de repetición for
- Descripción formal: for
- Ejemplo o paradigma: for

Descripción de los componentes léxicos

# Ejemplo (Componentes léxicos en el lenguaje C

5 / 7)

- ASIGNACIÓN
- Descripción informal: signo igual para la sentencia de asignación
- Descripción formal: =
- Ejemplo o paradigma: =

Descripción de los componentes léxicos

# Ejemplo (Componentes léxicos en el lenguaje C

- MAYOR\_IGUAL\_QUE
- Descripción informal: operador relacional mayor o igual que
- Descripción formal: >=
- Ejemplo o paradigma: >=

Descripción de los componentes léxicos

# Ejemplo (Componentes léxicos en el lenguaje C 7 / 7)

- FIN\_SENTENCIA
- **Descripción informal:** signo de punto y coma para indicar el fin de una sentencia
- Descripción formal:
- Ejemplo o paradigma:

Descripción de los componentes léxicos

#### Nota

Sólo interesa saber el significado (Componente Léxico) que se asocia a uno o más signos, no cómo son dichos signos.

#### Ejemplo (Lenguaje Fortran)

La expresión regular para el componente léxico  $MAYOR\_IGUAL\_QUE$  es: .(G+g)(E+e).

- .GE.
- .gE.
- .Ge.
- .ge.

### Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
  - Descripción de los componentes léxicos
  - Palabras y lenguajes formales
  - Expresiones Regulares
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Alfabeto o vocabulario)

- Conjunto finito y no vacío de símbolos que permiten formar la palabras pertenecientes a un lenguaje
- Se suele denotar por Σ o V
- $\Sigma = \{\sigma_1, \sigma_2, \cdots, \sigma_n\}$

Palabras y lenguajes formales

#### Ejemplo

- $\Sigma_1 = \{0,1\}$  (Alfabeto binario)
- $\Sigma_2 = \{0, 1, 2, \cdots, 9\}$
- $\bullet \ \Sigma_3 = \{a, b, c, \cdots, z\}$
- $\Sigma_4 = \{if, else\}$
- $\Sigma_5 = \{ab, ca, bbc\}$

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Palabra o cadena)

• Secuencia finita de símbolos pertenecientes a un alfabeto

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Palabra o cadena)

• Secuencia finita de símbolos pertenecientes a un alfabeto

### Ejemplo (Palabras definidas sobre)

- $\bullet$   $\Sigma_1 = \{0,1\}: 0, 1, 00, 01, 10, 11, ..., 010101, ...$
- $\Sigma_3 = \{a, b, c, \dots, z\}$ : aab, valor, punto,...
- $\Sigma_5 = \{ab, ca, bbc\}$ : ab, bbc, abab, abbbc,...

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Longitud de una palabra x)

- Número de símbolos de un alfabeto que componen dicha palabra.
- Se denota por |x|
- $Si \Sigma = \{\sigma_1, \sigma_2, \cdots, \sigma_n\}$   $y x = \sigma_{i_1} \sigma_{i_2} \cdots \sigma_{i_k}$  entonces |x| = k

Palabras y lenguajes formales

#### Nota

La longitud de una palabra depende del alfabeto sobre el que esté definida.

Palabras y lenguajes formales

#### Nota

La longitud de una palabra depende del alfabeto sobre el que esté definida.

### Ejemplo (Longitud de la palabra x = abab definida sobre)

- $\Sigma_3 = \{a, b, c, \cdots, z\}$ : |x| = 4
- $\Sigma_5 = \{ab, ca, bbc\}$ : |x| = 2

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Lenguaje universal definido sobre $\Sigma$ )

- Conjunto de palabras compuestas por cero o más símbolos de Σ.
- Se representa por  $\Sigma^*$ .

Palabras y lenguajes formales

### Ejemplo (Palabras definidas sobre un alfabeto $\Sigma$ )

•  $Si \Sigma = {\sigma_1, \sigma_2, \cdots, \sigma_n}$  entonces  $\Sigma^*$  se puede generar a partir de las palabras de:

```
+ |x| = 0: "palabra vacía" que se denota por \epsilon o \lambda.
```

$$+ |x| = 1$$
:  $x = \sigma_1, x = \sigma_2, \dots, x = \sigma_n$ 

$$+ |x| = 2$$
:  $x = \sigma_1 \sigma_1$ ,  $x = \sigma_1 \sigma_2$ , ...

Palabras y lenguajes formales

## Ejemplo (Palabras definidas sobre $\Sigma = \{a, b, c\}$ )

- $\bullet |x| = 0$ :  $x = \epsilon$ .
- |x| = 1: x = a, x = b, x = c
- |x| = 2: x = aa, x = ab, x = ac, x = ba, ...
- Etc.
- En resumen,  $\Sigma^* = \{\epsilon, a, b, c, aa, ab, ac, ba, \cdots\}$

Palabras y lenguajes formales

## Definición (Lenguajes formales)

• L es un lenguaje formal definido sobre  $\Sigma$  si L  $\subseteq \Sigma^*$ 

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Lenguajes formales)

• L es un lenguaje formal definido sobre  $\Sigma$  si  $L \subseteq \Sigma^*$ 

# Ejemplo (Lenguajes formales definidos sobre $\Sigma$ )

- $L_\emptyset = \emptyset$ .
- Σ
- Σ\*
- $L_{\sigma} = \{\sigma\}$  donde  $\sigma \in \Sigma$
- $L_{\epsilon} = \{\epsilon\}$
- $\Sigma^+ = \{ x | x \in \Sigma^* \land |x| \ge 1 \}$

Palabras y lenguajes formales

#### Nota

• 
$$L_{\epsilon} = \{\epsilon\} \neq L_{\emptyset} = \emptyset$$

$$\bullet \ \epsilon \in \Sigma^+ \Longleftrightarrow \epsilon \in \Sigma$$

Palabras y lenguajes formales

# Ejemplo (Lenguajes formales sobre $\Sigma = \{a, b, c\}$ )

- $L_\emptyset = \emptyset$
- $L_{\epsilon} = \{\epsilon\}$
- $\Sigma = \{a, b, c\}$
- $\Sigma^* = \{\epsilon, a, b, c, aa, ab, ac, \cdots\}$
- $L_a = \{a\}$
- $L = \{a, ab, abb, abbb, \cdots \}$

#### Nota

L puede ser denotado por la expresión regular ab\*

Palabras y lenguajes formales

### Operaciones con palabras

- Concatenación
- Potencia

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Concatenación de palabras)

- Sea  $\Sigma = \{\sigma_1, \sigma_2, \cdots, \sigma_n\}$
- $x = \sigma_{i_1}\sigma_{i_2}\cdots\sigma_{i_p}$ ,  $y = \sigma_{j_1}\sigma_{j_2}\cdots\sigma_{j_q} \in \Sigma^*$
- La concatenación de x con y se denota por x · y o simplemente xy
- $xy = \sigma_{i_1}\sigma_{i_2}\cdots\sigma_{i_p}\sigma_{j_1}\sigma_{j_2}\cdots\sigma_{j_q}$

(Concatenación de palabras sobre  $\Sigma = \{a, b, c\}$ )

Si x = ab, y = bcc entonces xy = abbcc

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Concatenación de palabras)

- Sea  $\Sigma = \{\sigma_1, \sigma_2, \cdots, \sigma_n\}$
- $x = \sigma_{i_1}\sigma_{i_2}\cdots\sigma_{i_p}$ ,  $y = \sigma_{j_1}\sigma_{j_2}\cdots\sigma_{j_q} \in \Sigma^*$
- La concatenación de x con y se denota por x · y o simplemente xy
- $xy = \sigma_{i_1}\sigma_{i_2}\cdots\sigma_{i_p}\sigma_{j_1}\sigma_{j_2}\cdots\sigma_{j_q}$

### Ejemplo (Concatenación de palabras sobre $\Sigma = \{a, b, c\}$ )

 $Si \ x = ab$ , y = bcc entonces xy = abbcc

Palabras y lenguajes formales

#### Propiedades de la concatenación de palabras

- Operación cerrada sobre  $\Sigma^*$ : si  $x, y \in \Sigma^*$  entonces  $xy \in \Sigma^*$
- |xy| = |x| + |y|
- Asociativa: x(yz) = (xy)z = xyz
- Existencia de elemento neutro:  $\epsilon$ .

$$x\epsilon = \epsilon x = x$$

• No conmutativa:  $xy \neq yx$ 

### Ejemplo (No conmutativa)

- Sea  $\Sigma = \{a, b, c\}$
- Si x = ab, y = bcc entonces  $xy = abbcc \neq bccab = yx$

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Potencia de una palabra)

- Sea  $\Sigma = \{\sigma_1, \sigma_2, \cdots, \sigma_n\}$
- $x = \sigma_{i_1}\sigma_{i_2}\cdots\sigma_{i_p} \in \Sigma^*$
- La potencia "i-ésima" de x se denota por x<sup>i</sup>
- $x^i = \underbrace{xx \cdots x}_{i \text{ veces}}$

Palabras y lenguajes formales

# Ejemplo (Potencia una palabra definida sobre $\Sigma = \{a, b, c\}$ )

 $Si x = abb \ entonces$ 

- $\bullet x^0 = \epsilon$
- $x^1 = x = abb$
- $x^2 = xx = abbabb$
- $x^3 = xxx = abbabbabb$
- Etc.

Palabras y lenguajes formales

## Definición (Potencia de una palabra (versión recursiva))

- $x^0 = \epsilon$
- $x^i = xx^{i-1}$

Palabras y lenguajes formales

### Propiedades de la potencia de una de palabra

Operación cerrada sobre Σ\*:

si 
$$x \in \Sigma^*$$
 entonces  $\forall i \in \mathbb{N}, x^i \in \Sigma^*$ 

 $\bullet |x^i| = i|x|$ 

Palabras y lenguajes formales

### Operaciones con lenguajes formales

- Unión
- Concatenación
- Potencia
- Clausura o cierre de Kleene
- Clausura positiva
- Intersección
- Diferencia
- Complementación

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Unión de lenguajes formales)

Si  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$L_1 \cup L_2 = \{x | x \in L_1 \lor x \in L_2\}$$

#### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, bc, bcc\}$$
 y  $L_2 = \{a, bc, abb, ac\}$  entonces  $L_1 \cup L_2 = \{ab, bc, bcc, a, abb, ac\}$ 

#### Nota

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Unión de lenguajes formales)

Si  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$L_1 \cup L_2 = \{x | x \in L_1 \lor x \in L_2\}$$

#### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, bc, bcc\}$$
 y  $L_2 = \{a, bc, abb, ac\}$  entonces  $L_1 \cup L_2 = \{ab, bc, bcc, a, abb, ac\}$ 

#### Nota

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Unión de lenguajes formales)

Si  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$L_1 \cup L_2 = \{x | x \in L_1 \lor x \in L_2\}$$

#### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, bc, bcc\}$$
 y  $L_2 = \{a, bc, abb, ac\}$  entonces  $L_1 \cup L_2 = \{ab, bc, bcc, a, abb, ac\}$ 

#### Nota

Palabras y lenguajes formales

#### Propiedades de la unión de lenguajes

Operación cerrada sobre Σ\*:

si 
$$L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$$
 entonces  $L_1 \cup L_2 \subseteq \Sigma^*$ 

- Asociativa:  $L_1 \cup (L_2 \cup L_3) = (L_1 \cup L_2) \cup L_3 = L_1 \cup L_2 \cup L_3$
- Conmutativa:  $L_1 \cup L_2 = L_2 \cup L_1$
- Existencia de elemento neutro: ∅

$$L \cup \emptyset = \emptyset \cup L = L$$

• Idempotente:  $L \cup L = L$ 

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Concatenación de lenguajes formales)

Si 
$$L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$$
 entonces 
$$L_1L_2 = \{x | x = yz \land y \in L_1 \land z \in L_2\}$$

#### Eiemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, a, bb\}$$
 y  $L_2 = \{bc, c, aa\}$  entonces  $L_1L_2 = \{abbc, abc, abaa, ac, aaa, bbbc, bbc, bbaa\}$ 

#### Nota

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Concatenación de lenguajes formales)

Si 
$$L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$$
 entonces 
$$L_1L_2 = \{x | x = yz \land y \in L_1 \land z \in L_2\}$$

### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, a, bb\}$$
 y  $L_2 = \{bc, c, aa\}$   
entonces  $L_1L_2 = \{abbc, abc, abaa, ac, aaa, bbbc, bbc, bbaa\}$ 

#### Nota

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Concatenación de lenguajes formales)

Si 
$$L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$$
 entonces 
$$L_1L_2 = \{x | x = yz \land y \in L_1 \land z \in L_2\}$$

### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, a, bb\}$$
 y  $L_2 = \{bc, c, aa\}$   
entonces  $L_1L_2 = \{abbc, abc, abaa, ac, aaa, bbbc, bbc, bbaa\}$ 

#### Nota

Palabras y lenguajes formales

### Propiedades de la concatenación de lenguajes

Operación cerrada sobre Σ\*:

si 
$$L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$$
 entonces  $L_1L_2 \subseteq \Sigma^*$ 

- Asociativa:  $L_1(L_2L_3) = (L_1L_2)L_3 = L_1L_2L_3$
- Existencia de elemento neutro:  $L_{\epsilon} = \{\epsilon\}$  $L\{\epsilon\} = \{\epsilon\} L = L$
- No conmutativa:  $L_1L_2 \neq L_2L_1$

#### Nota

La concatenación lenguajes formales **no** es conmutativa porque la concatenación de palabras tampoco lo es

Palabras y lenguajes formales

### Propiedades de la concatenación de lenguajes

Operación cerrada sobre Σ\*:

si 
$$L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$$
 entonces  $L_1L_2 \subseteq \Sigma^*$ 

- Asociativa:  $L_1(L_2L_3) = (L_1L_2)L_3 = L_1L_2L_3$
- Existencia de elemento neutro:  $L_{\epsilon} = \{\epsilon\}$  $L\{\epsilon\} = \{\epsilon\} L = L$
- No conmutativa:  $L_1L_2 \neq L_2L_1$

#### Nota

La concatenación lenguajes formales **no** es conmutativa porque la concatenación de palabras tampoco lo es

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Potencia de un lenguaje formal)

Si 
$$L \subseteq \Sigma^*$$
 e  $i \in \mathbb{N}$  entonces 
$$L^i = \{x | x = x_{j_1} \cdots x_{j_i} \land x_{j_1}, \cdots, x_{j_i} \in L\}$$

#### Ejemplo

$$L^{0} = \{x^{0} | x \in L\} = \{\epsilon\}$$

$$L^{1} = L$$

$$L^{2} = LL$$
...

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Potencia de un lenguaje formal)

Si 
$$L \subseteq \Sigma^*$$
 e  $i \in \mathbb{N}$  entonces 
$$L^i = \{x | x = x_{j_1} \cdots x_{j_i} \land x_{j_1}, \cdots, x_{j_i} \in L\}$$

### Ejemplo

$$L^{0} = \{x^{0} | x \in L\} = \{\epsilon\}$$

$$L^{1} = L$$

$$L^{2} = LL$$

$$...$$

$$L^{i} = LL^{i-1}$$

Palabras y lenguajes formales

### Propiedades de la potencia de un lenguaje formal

Operación cerrada sobre Σ\*:

si  $L \subseteq \Sigma^*$  entonces  $\forall i \in \mathbb{N}$   $L^i \subseteq \Sigma^*$ 

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Clausura de Kleene de un lenguaje formal)

Si  $L \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$L^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i = L^0 \cup L^1 \cup L^2 \cup \cdots$$

Palabras y lenguajes formales

#### Ejemplo

Si  $L = \{a\}$  entonces

$$L^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L^i$$

$$= L^0 \cup L^1 \cup L^2 \cup \cdots$$

$$= \{\epsilon\} \cup \{a\} \cup \{aa\} \cdots$$

$$= \{\epsilon, a, aa, \cdots\}$$

 $L^* = \{a\}^*$  puede ser denotado por la expresión regular  $a^*$ 

Palabras y lenguajes formales

### Propiedades de la clausura de un lenguaje formal

• Operación cerrada sobre  $\Sigma^*$ :

si  $L \subseteq \Sigma^*$  entonces  $L^* \subseteq \Sigma^*$ 

Palabras y lenguajes formales

## Definición (Clausura positiva de un lenguaje formal)

Si 
$$L \subseteq \Sigma^*$$
 entonces

$$\frac{L^+}{L^+} = \bigcup_{i=1}^{\infty} L^i = L^1 \cup L^2 \cup \cdots$$

Palabras y lenguajes formales

### Propiedades de la clausura positiva de un lenguaje formal

Operación cerrada sobre Σ\*:

si 
$$L \subseteq \Sigma^*$$
 entonces  $L^+ \subseteq \Sigma^*$ 

Palabras y lenguajes formales

## Ejemplos (Operaciones con lenguajes formales)

Si 
$$L_1 = \{a\}$$
 y  $L_2 = \{b\}$  entonces
$$L_3 = L_1L_2 = \{ab\}$$

$$L_4 = L_2L_1 = \{ba\}$$

$$L_5 = L_3 \cup L_4 = \{ab, ba\}$$

$$L_6 = L_5^* = \bigcup_{i=0}^{\infty} L_5^i = L_5^0 \cup L_5^1 \cup L_5^2 \cup \cdots$$

$$= \{\epsilon\} \cup \{ab, ba\} \cup \{abab, abba, baab, baba\} \cdots$$

$$= \{\epsilon, ab, ba, abab, abba, baab, baba, \cdots\}$$

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Intersección de lenguajes formales)

Si  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$L_1 \cap L_2 = \{x | x \in L_1 \land x \in L_2\}$$

#### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, bc, bcc\}$$
 y  $L_2 = \{a, bc, abb, ac\}$  entonces  $L_1 \cap L_2 = \{bc\}$ 

#### Nota

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Intersección de lenguajes formales)

Si  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$L_1 \cap L_2 = \{x | x \in L_1 \land x \in L_2\}$$

### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, bc, bcc\}$$
 y  $L_2 = \{a, bc, abb, ac\}$   
entonces  $L_1 \cap L_2 = \{bc\}$ 

#### Nota

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Intersección de lenguajes formales)

Si  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$L_1 \cap L_2 = \{x | x \in L_1 \land x \in L_2\}$$

### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, bc, bcc\}$$
 y  $L_2 = \{a, bc, abb, ac\}$  entonces  $L_1 \cap L_2 = \{bc\}$ 

#### Nota

Palabras y lenguajes formales

### Propiedades de la intersección de lenguajes

Operación cerrada sobre Σ\*:

si 
$$L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$$
 entonces  $L_1 \cap L_2 \subseteq \Sigma^*$ 

- Asociativa:  $L_1 \cap (L_2 \cap L_3) = (L_1 \cap L_2) \cap L_3 = L_1 \cap L_2 \cap L_3$
- Conmutativa:  $L_1 \cap L_2 = L_2 \cap L_1$
- Existencia de elemento neutro: Σ\*

$$L \cap \Sigma^* = \Sigma^* \cap L = L$$

• Idempotente:  $L \cap L = L$ 

Palabras y lenguajes formales

### Definición (Diferencia de lenguajes formales)

Si  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$L_1 - L_2 = \{x | x \in L_1 \land x \not\in L_2\}$$

#### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, bc, bcc\}$$
 y  $L_2 = \{a, bc, abb, ac\}$   
entonces  $L_1 - L_2 = \{ab, bcc\}$ 

Palabras y lenguajes formales

#### Definición (Diferencia de lenguajes formales)

Si  $L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$L_1 - L_2 = \{x | x \in L_1 \land x \not\in L_2\}$$

#### Ejemplo

Si 
$$L_1 = \{ab, bc, bcc\}$$
 y  $L_2 = \{a, bc, abb, ac\}$   
entonces  $L_1 - L_2 = \{ab, bcc\}$ 

Palabras y lenguajes formales

#### Propiedades de la diferencia de lenguajes

Operación cerrada sobre Σ\*:

si 
$$L_1, L_2 \subseteq \Sigma^*$$
 entonces  $L_1 - L_2 \subseteq \Sigma^*$ 

- No asociativa:  $(L_1 L_2) L_3 \neq L_1 (L_2 L_3)$
- No conmutativa:  $L_1 L_2 \neq L_2 L_1$
- No existencia de elemento neutro
- No idempotente:  $L L = \emptyset$

Palabras y lenguajes formales

# Definición (Complementación de un lenguaje formal)

Si  $L \subseteq \Sigma^*$  entonces

$$\overline{L} = \Sigma^* - L = \{x | x \in \Sigma^* \land x \notin L\}$$

Palabras y lenguajes formales

#### Ejemplo

```
Si \Sigma = \{a, b\}

Si L = \{\epsilon, a, ab, abb, abbb, \ldots\}

entonces \overline{L} = \{b, aa, ba, bb, aaa, aab, \ldots\}
```

#### Ejemplo

$$\overline{\emptyset} = \Sigma$$

Palabras y lenguajes formales

#### Ejemplo

```
Si \Sigma = \{a, b\}

Si L = \{\epsilon, a, ab, abb, abbb, \ldots\}

entonces \overline{L} = \{b, aa, ba, bb, aaa, aab, \ldots\}
```

#### Ejemplo

$$\overline{\emptyset} = \Sigma^*$$

$$\overline{\Sigma^*} = \emptyset$$

Palabras y lenguajes formales

#### Propiedades de la complementación de lenguajes

- Operación cerrada sobre Σ\*:
  - si  $L \subseteq \Sigma^*$  entonces  $\overline{L} \subseteq \Sigma^*$
- Doble complementación  $\overline{\overline{L}} = L$

#### Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
  - Descripción de los componentes léxicos
  - Palabras y lenguajes formales
  - Expresiones Regulares
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

**Expresiones Regulares** 

#### Definición (Expresión regular)

Expresiones regulares sobre  $\Sigma = \{\sigma_1, \sigma_2, \cdots, \sigma_n\}$ :

- Ø es una expresión regular
- 2 es una expresión regular
- **3** Si  $\sigma \in \Sigma$  entonces  $\sigma$  es una expresión regular
- **1** Si  $\alpha$  y  $\beta$  son expresiones regulares entonces también son:
  - a)  $\alpha + \beta$
  - b)  $\alpha \cdot \beta$
  - c)  $(\alpha)$   $(o(\beta))$
  - d)  $\alpha^* = \sum_{i=0}^{\infty} \alpha^i = \alpha^0 + \alpha^1 + \alpha^2 + \cdots$

Expresiones Regulares

#### Notas

- La palabra vacía se puede representar por  $\epsilon$  o  $\lambda$
- La alternativa se puede representar por + o por |
- El punto de la concatenación se suele omitir

Expresiones Regulares

# Ejemplos (Expresiones regulares sobre $\Sigma = \{0,1\}$ )

- ∅, ϵ, 0, 1
- $0 + \epsilon$ ,  $\epsilon + 0$ ,  $0\epsilon$ ,  $\epsilon 0$
- $1 + \epsilon$ ,  $\epsilon + 1$ ,  $1\epsilon$ ,  $\epsilon 1$
- $\bullet$  0 + 0, 0 + 1, 1 + 0, 1 + 1
- 00, 01, 10, 11
- 0\*, 1\*
- $\bullet$  (0+1), (0+1)\*, 0\*(0+1)1\*

Expresiones Regulares

# Prioridad de los operadores de las expresiones regulares + Máxima prioridad ( ) \* - Mínima prioridad +

Expresiones Regulares

#### Definición (Lenguaje denotado por una expresión regular)

- $2 L(\epsilon) = \{\epsilon\}$
- **3** Si  $\sigma \in \Sigma$  entonces  $L(\sigma) = {\sigma}$
- Si  $\alpha$  y  $\beta$  son expresiones regulares sobre  $\Sigma$ 
  - a)  $L(\alpha + \beta) = L(\alpha) \cup L(\beta)$
  - b)  $L(\alpha \cdot \beta) = L(\alpha) \cdot L(\beta)$
  - c)  $L((\alpha)) = L(\alpha)$
  - d)  $L(\alpha^*) = L(\sum_{i=0}^{\infty} \alpha^i) = \bigcup_{i=0}^{\infty} L(\alpha^i) = \bigcup_{i=0}^{\infty} (L(\alpha))^i$

Expresiones Regulares

# Ejemplos (Lenguajes denotados

. / 5)

Dado  $\Sigma = \{0,1\}$ 

- $L(0) = \{0\}$
- $L(0+1) = L(0) \cup L(1) = \{0\} \cup \{1\} = \{0,1\}$
- $L(01) = L(0)L(1) = \{0\}\{1\} = \{01\}$

Expresiones Regulares

# Ejemplo (Lenguaje denotado 2 / 5 ) $L(1^*) = L(\sum_{i=0}^{\infty} 1^i) = \bigcup_{i=0}^{\infty} L(1^i)$ $= \bigcup_{i=0}^{\infty} (L(1))^i = \bigcup_{i=0}^{\infty} \{1\}^i$ $= \{\epsilon, 1, 11, 111, \cdots \}$

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Lenguaje denotado

(2 / 5)

$$L(1^*) = L(\sum_{i=0}^{\infty} 1^i) = \bigcup_{i=0}^{\infty} L(1^i)$$
$$= \bigcup_{i=0}^{\infty} (L(1))^i = \bigcup_{i=0}^{\infty} \{1\}^i$$
$$= \{\epsilon, 1, 11, 111, \dots\}$$

Palabras compuestas por cero o más unos

Expresiones Regulares

```
Ejemplo (Lenguaje denotado 3/5)
L((0+1)1^*) = L((0+1))L(1^*)
= L(0+1)L(1^*)
= \{0,1\}\{\epsilon,1,11,111,\cdots\}
= \{0,01,011,0111,\cdots,1,11,111,\cdots\}
```

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Lenguaje denotado

/ 5)

$$L((0+1)1^*) = L((0+1))L(1^*)$$

$$= L(0+1)L(1^*)$$

$$= \{0,1\}\{\epsilon,1,11,111,\cdots\}$$

$$= \{0,01,011,0111,\cdots,1,11,111,\cdots\}$$

Palabras que comienza por cero o por uno y van seguidas por cero o más unos

**Expresiones Regulares** 

```
Ejemplo (Lenguaje denotado  L(0^*(11)0^*) = L(0^*)L((11))L(0^*) 
= \{\epsilon, 0, 00, 000, \cdots\}\{11\}\{\epsilon, 0, 00, 000, \cdots\} 
= \{11, 011, 0011, 00011, \cdots\}\{\epsilon, 0, 00, 000, \cdots\} 
= \{11, 0110, 00110, \cdots 00110, 001100, \cdots\}
```

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Lenguaje denotado

( 5)

```
L(0^*(11)0^*) = L(0^*)L((11))L(0^*)
= \{\epsilon, 0, 00, 000, \dots\}\{11\}\{\epsilon, 0, 00, 000, \dots\}\}
= \{11, 011, 0011, 00011, \dots\}\{\epsilon, 0, 00, 000, \dots\}
= \{11, 0110, 00110, \dots 00110, 001100, \dots\}
```

Palabras que contienen a la cadena 11 y comienzan y terminan por una secuencia de ceros, posiblemente nula

Expresiones Regulares

# Ejemplo (Lenguaje denotado 5 / 5) $Dado \Sigma = \{a, b, c, \dots, z\}$ $L(a+b+c+\dots+z) = L(a) \cup L(b) \cup L(c) \cup \dots L(z)$ $= \{a\} \cup \{b\} \cup \{c\} \cup \dots \cup \{z\}$ $= \{a, b, c, \dots, z\}$

Expresiones Regulares

#### Definición (Definición regular)

- Identificador que se asocia a una expresión regular
- Puede ser utilizado para definir nuevas expresiones regulares

Expresiones Regulares

#### Ejemplos

- $letra = (a + b + c + \cdots + z)$
- $cifra = (0 + 1 + \cdots + 9)$
- $\bullet$  guion = -
- subrayado = \_

**Expresiones Regulares** 

#### Ejemplos (Identificadores de lenguajes de programación)

• Pascal:

• C:

Cobol:

**Expresiones Regulares** 

```
Ejemplos (Números en el Lenguaje C)

número = parte\_entera (\epsilon + parte\_decimal)

donde

parte\_entera = cifra cifra^*

parte\_decimal

= punto cifra^*(\epsilon + (E + e)(\epsilon + " - " + " + ")cifra cifra^*)
```

Expresiones Regulares

#### Nota (Abreviaturas)

- $\alpha$ ? =  $\alpha + \epsilon = \epsilon + \alpha$
- $\bullet$   $\alpha^+ = \alpha \ \alpha^* = \alpha^* \alpha$

#### Ejemplo (Números en el Lenguaje C)

número = parte\_entera parte\_decimal

Expresiones Regulares

#### Nota (Abreviaturas)

- $\alpha$ ? =  $\alpha + \epsilon = \epsilon + \alpha$
- $\bullet \ \alpha^+ = \alpha \ \alpha^* = \alpha^* \alpha$

#### Ejemplo (Números en el Lenguaje C)

número = parte\_entera parte\_decimal?

Expresiones Regulares

#### Nota

Palabras claves: existe una expresión regular para cada palabra clave.

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Palabras claves en C

- COMPONENTE LÉXICO: IF
- Expresión regular: if
- Paradigma: if

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Palabras claves en C

- COMPONENTE LÉXICO: WHILE
- Expresión regular: while
- Paradigma: while

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Palabras claves en C

- COMPONENTE LÉXICO: FOR
- Expresión regular: for
- Paradigma: for

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Palabras claves en FORTRAN

- COMPONENTE LÉXICO: DO
- Expresión regular: (D+d)(O+o)
- Paradigma: DO, Do, dO, do

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Palabras claves en FORTRAN

- COMPONENTE LÉXICO: FORMAT
- Expresión regular: (F+f)(O+o)(R+r)(M+m)(A+a)(T+t)
- Paradigma: FORMAT, ..., Format, ..., format

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Palabras claves en FORTRAN

- COMPONENTE LÉXICO: REAL
- Expresión regular: (R+r)(E+e)(A+a)(L+l)
- Paradigma: REAL, ..., Real, ... real

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Palabras claves en Pascal

1/3

- COMPONENTE LÉXICO: INTEGER
- Expresión regular: (I+i)(N+n)(T+t)(E+e)(G+g)(E+e)(R+r)
- Paradigma: INTEGER, ..., Integer, ..., integer

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Palabras claves en Pascal

2/3

- COMPONENTE LÉXICO: THEN
- Expresión regular: (T+t)(H+h)(E+e)(N+n)
- Paradigma: THEN, ..., Then, ..., then

Expresiones Regulares

#### Ejemplo (Palabras claves en Pascal

- COMPONENTE LÉXICO: VAR
- Expresión regular: (V+v)(A+a)(R+r)
- Paradigma: VAR, ..., Var, ..., var

Expresiones Regulares

## Ejemplo (Operadores aritméticos en C)

COMPONENTE LÉXICO	Expresión regular	Paradigma
SUMA	+	+
RESTA	-	-
MULTIPLICACIÓN	*	*
DIVISIÓN	/	/
RESTO_DIVISIÓN_ENTERA	%	%

Expresiones Regulares

### **Ejemplo** (Operadores aritméticos en FORTRAN)

COMPONENTE LÉXICO	Expresión regular	Paradigma
SUMA	+	+
RESTA	-	-
MULTIPLICACIÓN	*	*
DIVISIÓN	/	/
POTENCIA	**	**

Expresiones Regulares

### Ejemplo (Operadores aritméticos en PASCAL)

COMPONENTE LÉXICO	Expresión regular	Paradigma
SUMA	+	+
RESTA	-	-
MULTIPLICACIÓN	*	*
DIVISIÓN	/	/
RESTO_DIVISIÓN_ENTERA	mod	mod
COCIENTE_DIVISIÓN_ENTERA	div	div

Expresiones Regulares

### Ejemplo (Operadores relacionales en C)

COMPONENTE LÉXICO	Expresión regular	Paradigma
MENOR_QUE	<	<
MENOR_IGUAL_QUE	<=	<=
MAYOR_QUE	>	>
MAYOR_IGUAL_QUE	>=	>=
IGUAL	==	==
DISTINTO	!=	!=

**Expresiones Regulares** 

### Ejemplo (Operadores relacionales en FORTRAN)

COMPONENTE LÉXICO	Expresión regular	Paradigma
MENOR_QUE	L(L+I)(T+t).	.LT.,lt.
$MENOR\_IGUAL\_QUE$	.(L+I)(E+e).	.LE.,le.
$MAYOR_{-}QUE$	G(G+g)(T+t).	.GT.,gt.
$MAYOR\_IGUAL\_QUE$	G+g(E+e).	.GE.,ge.
IGUAL	L(E+e)(Q+q).	.EQ.,eq.
DISTINTO	.(N+n)(E+e).	.NE.,ne.

**Expresiones Regulares** 

### Ejemplo (Operadores relacionales en Pascal)

COMPONENTE LÉXICO	Expresión regular	Paradigma
MENOR_QUE	<	<
MENOR_IGUAL_QUE	<=	<=
MAYOR_QUE	>	>
MAYOR_IGUAL_QUE	>=	>=
IGUAL	=	=
DISTINTO	<>	<>

Expresiones Regulares

## Ejemplo (Operadores lógicos en C)

COMPONENTE LÉXICO	Expresión regular	Paradigma
NEGACIÓN_LÓGICA	!	!
CONJUNCIÓN_LÓGICA	&&	&&
DISYUNCIÓN₋LÓGICA		

**Expresiones Regulares** 

### Ejemplo (Operadores lógicos en FORTRAN)

COMPONENTE LÉXICO	Expresión regular	Paradigma
NEGACIÓN_LÓGICA	.(N+n)(O+o)(T+t).	.NOT,not.
CONJUNCIÓN_LÓGICA	.(A+a)(N+n)(D+d).	.AND.,and.
DISYUNCIÓN_LÓGICA	.(O+o)(R+r).	.OR.,or.

**Expresiones Regulares** 

### Ejemplo (Operadores lógicos en PASCAL)

COMPONENTE LÉXICO	Expresión regular	Paradigma
NEGACIÓN_LÓGICA	(N+n)(O+o)(T+t)	NOT, not
CONJUNCIÓN_LÓGICA	(A+a)(N+n)(D+d)	AND, and
DISYUNCIÓN_LÓGICA	(O+o)(R+r)	OR, or

Expresiones Regulares

#### Nota

- El analizador sintáctico sólo necesita saber cuál es el componente léxico reconocido
- No necesita saber cómo es dicho componente léxico.

Expresiones Regulares

### Definición (Equivalencia de expresiones regulares)

 $\alpha$  y  $\beta$  son **equivalentes** si y sólo si denotan el mismo lenguaje:

$$L(\alpha) = L(\beta)$$

$$\alpha \equiv \beta \iff L(\alpha) = L(\beta)$$

Expresiones Regulares

### Ejemplo

Se verifica que

$$aa^* \equiv a^*a$$

porque

$$L(aa^*) = L(a)L(a^*)$$

$$= \{a\}\{\epsilon, a, aa, \dots\}$$

$$= \{a, aa, aaa, \dots\}$$

$$= \{\epsilon, a, aa, \dots\}\{a\}$$

$$= L(a^*)L(a)$$

$$= L(a^*a)$$

**Expresiones Regulares** 

- 1.- Disyunción idempotente:  $\alpha + \alpha = \alpha$
- 2.- Disyunción asociativa:  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$
- 3.- Disyunción conmutativa:  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$
- 4.- Concatenación asociativa:  $\alpha$  ( $\beta$   $\gamma$ ) = ( $\alpha$   $\beta$ )  $\gamma$
- 5.- Concatenación no conmutativa:  $\alpha \beta \neq \beta \alpha$
- 6.- Distributiva:  $\alpha (\beta + \gamma) = \alpha \beta + \alpha \gamma$
- 7.- Elemento neutro de la disyunción:  $\alpha + \emptyset = \emptyset + \alpha = \alpha$
- 8.- Elemento neutro de la concatenación:  $\alpha \epsilon = \epsilon \alpha = \alpha$

**Expresiones Regulares** 

- 1.- Disyunción idempotente:  $\alpha + \alpha = \alpha$
- 2.- Disyunción asociativa:  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$
- 3.- Disyunción conmutativa:  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$
- 4.- Concatenación asociativa:  $\alpha$  ( $\beta$   $\gamma$ ) = ( $\alpha$   $\beta$ )  $\gamma$
- 5.- Concatenación no conmutativa:  $\alpha \beta \neq \beta \alpha$
- 6.- Distributiva:  $\alpha (\beta + \gamma) = \alpha \beta + \alpha \gamma$
- 7.- Elemento neutro de la disyunción:  $\alpha + \emptyset = \emptyset + \alpha = \alpha$
- 8.- Elemento neutro de la concatenación:  $\alpha \epsilon = \epsilon \alpha = \alpha$

**Expresiones Regulares** 

- 1.- Disyunción idempotente:  $\alpha + \alpha = \alpha$
- 2.- Disyunción asociativa:  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$
- 3.- Disyunción conmutativa:  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$
- 4.- Concatenación asociativa:  $\alpha$  ( $\beta$   $\gamma$ ) = ( $\alpha$   $\beta$ )  $\gamma$
- 5.- Concatenación no conmutativa:  $\alpha \beta \neq \beta \alpha$
- 6.- Distributiva:  $\alpha (\beta + \gamma) = \alpha \beta + \alpha \gamma$
- 7.- Elemento neutro de la disyunción:  $\alpha + \emptyset = \emptyset + \alpha = \alpha$
- 8.- Elemento neutro de la concatenación:  $\alpha \epsilon = \epsilon \alpha = \alpha$

**Expresiones Regulares** 

- 1.- Disyunción idempotente:  $\alpha + \alpha = \alpha$
- 2.- Disyunción asociativa:  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$
- 3.- Disyunción conmutativa:  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$
- 4.- Concatenación asociativa:  $\alpha$  ( $\beta$   $\gamma$ ) = ( $\alpha$   $\beta$ )  $\gamma$
- 5.- Concatenación no conmutativa:  $\alpha \beta \neq \beta \alpha$
- 6.- Distributiva:  $\alpha (\beta + \gamma) = \alpha \beta + \alpha \gamma$
- 7.- Elemento neutro de la disyunción:  $\alpha + \emptyset = \emptyset + \alpha = \alpha$
- 8.- Elemento neutro de la concatenación:  $\alpha \epsilon = \epsilon \alpha = \alpha$

**Expresiones Regulares** 

- 1.- Disyunción idempotente:  $\alpha + \alpha = \alpha$
- 2.- Disyunción asociativa:  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$
- 3.- Disyunción conmutativa:  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$
- 4.- Concatenación asociativa:  $\alpha$  ( $\beta$   $\gamma$ ) = ( $\alpha$   $\beta$ )  $\gamma$
- 5.- Concatenación no conmutativa:  $\alpha \beta \neq \beta \alpha$
- 6.- Distributiva:  $\alpha (\beta + \gamma) = \alpha \beta + \alpha \gamma$
- 7.- Elemento neutro de la disyunción:  $\alpha + \emptyset = \emptyset + \alpha = \alpha$
- 8.- Elemento neutro de la concatenación:  $\alpha \epsilon = \epsilon \alpha = \alpha$

**Expresiones Regulares** 

- 1.- Disyunción idempotente:  $\alpha + \alpha = \alpha$
- 2.- Disyunción asociativa:  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$
- 3.- Disyunción conmutativa:  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$
- 4.- Concatenación asociativa:  $\alpha$  ( $\beta$   $\gamma$ ) = ( $\alpha$   $\beta$ )  $\gamma$
- 5.- Concatenación no conmutativa:  $\alpha \beta \neq \beta \alpha$
- 6.- Distributiva:  $\alpha (\beta + \gamma) = \alpha \beta + \alpha \gamma$
- 7.- Elemento neutro de la disyunción:  $\alpha + \emptyset = \emptyset + \alpha = \alpha$
- 8.- Elemento neutro de la concatenación:  $\alpha \epsilon = \epsilon \alpha = \alpha$

**Expresiones Regulares** 

- 1.- Disyunción idempotente:  $\alpha + \alpha = \alpha$
- 2.- Disyunción asociativa:  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$
- 3.- Disyunción conmutativa:  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$
- 4.- Concatenación asociativa:  $\alpha$  ( $\beta$   $\gamma$ ) = ( $\alpha$   $\beta$ )  $\gamma$
- 5.- Concatenación no conmutativa:  $\alpha \beta \neq \beta \alpha$
- **6.-** Distributiva:  $\alpha (\beta + \gamma) = \alpha \beta + \alpha \gamma$
- 7.- Elemento neutro de la disyunción:  $\alpha + \emptyset = \emptyset + \alpha = \alpha$
- 8.- Elemento neutro de la concatenación:  $\alpha \epsilon = \epsilon \alpha = \alpha$

**Expresiones Regulares** 

- 1.- Disyunción idempotente:  $\alpha + \alpha = \alpha$
- 2.- Disyunción asociativa:  $\alpha + (\beta + \gamma) = (\alpha + \beta) + \gamma$
- 3.- Disyunción conmutativa:  $\alpha + \beta = \beta + \alpha$
- 4.- Concatenación asociativa:  $\alpha$  ( $\beta$   $\gamma$ ) = ( $\alpha$   $\beta$ )  $\gamma$
- 5.- Concatenación no conmutativa:  $\alpha \beta \neq \beta \alpha$
- 6.- **Distributiva**:  $\alpha$  ( $\beta$  +  $\gamma$ ) =  $\alpha$   $\beta$  +  $\alpha$   $\gamma$
- 7.- Elemento neutro de la disyunción:  $\alpha + \emptyset = \emptyset + \alpha = \alpha$
- 8.- Elemento neutro de la concatenación:  $\alpha \epsilon = \epsilon \alpha = \alpha$

Expresiones Regulares

9.- 
$$\alpha \emptyset = \emptyset \alpha = \emptyset$$

$$10.-\epsilon^*=\epsilon$$

$$11.- \emptyset^* = \epsilon$$

12.- 
$$\alpha^* \alpha^* = \alpha^*$$

13.- 
$$\alpha \alpha^* = \alpha^* \alpha = \alpha^+$$

14.- 
$$(\alpha^*)^* = \alpha^*$$

15.- 
$$\alpha^* = \epsilon + \alpha \alpha^*$$

Expresiones Regulares

9.- 
$$\alpha \emptyset = \emptyset \alpha = \emptyset$$

10.- 
$$\epsilon^* = \epsilon$$

$$11.- \emptyset^* = \epsilon$$

12.- 
$$\alpha^* \alpha^* = \alpha^*$$

13.- 
$$\alpha \alpha^* = \alpha^* \alpha = \alpha^+$$

14.- 
$$(\alpha^*)^* = \alpha^*$$

15.- 
$$\alpha^* = \epsilon + \alpha \alpha^*$$

Expresiones Regulares

9.- 
$$\alpha \emptyset = \emptyset \alpha = \emptyset$$

10.- 
$$\epsilon^* = \epsilon$$

11.- 
$$\emptyset^* = \epsilon$$

$$12.- \alpha^* \alpha^* = \alpha^*$$

13.- 
$$\alpha \alpha^* = \alpha^* \alpha = \alpha^+$$

14.- 
$$(\alpha^*)^* = \alpha^*$$

15.- 
$$\alpha^* = \epsilon + \alpha \alpha^*$$

**Expresiones Regulares** 

9.- 
$$\alpha \emptyset = \emptyset \alpha = \emptyset$$
  
10.-  $\epsilon^* = \epsilon$ 

11.- 
$$\emptyset^* = \epsilon$$

$$L(\emptyset^*) = (L(\emptyset))^* = (\emptyset)^*$$

$$= \bigcup_{i=0}^{\infty} \emptyset^i = \emptyset^0 \cup \emptyset^1 \cup \emptyset^2 \cdots$$

$$= \{\epsilon\} \cup \emptyset \cup \emptyset \cdots$$

$$= \{\epsilon\} = L(\epsilon)$$

12.- 
$$\alpha^* \alpha^* = \alpha^*$$
  
13.-  $\alpha \alpha^* = \alpha^* \alpha = \alpha^+$   
14.-  $(\alpha^*)^* = \alpha^*$ 

Expresiones Regulares

9.- 
$$\alpha \emptyset = \emptyset \alpha = \emptyset$$

10.- 
$$\epsilon^* = \epsilon$$

11.- 
$$\emptyset^* = \epsilon$$

12.- 
$$\alpha^* \alpha^* = \alpha^*$$

13.- 
$$\alpha \alpha^* = \alpha^* \alpha = \alpha^+$$

14.- 
$$(\alpha^*)^* = \alpha^*$$

15.- 
$$\alpha^* = \epsilon + \alpha \alpha^*$$

Expresiones Regulares

9.- 
$$\alpha \emptyset = \emptyset \alpha = \emptyset$$

10.- 
$$\epsilon^* = \epsilon$$

11.- 
$$\emptyset^* = \epsilon$$

12.- 
$$\alpha^* \alpha^* = \alpha^*$$

13.- 
$$\alpha \alpha^* = \alpha^* \alpha = \alpha^+$$

14.- 
$$(\alpha^*)^* = \alpha^*$$

15.- 
$$\alpha^* = \epsilon + \alpha \alpha^*$$

Expresiones Regulares

9.- 
$$\alpha \emptyset = \emptyset \alpha = \emptyset$$

10.- 
$$\epsilon^* = \epsilon$$

11.- 
$$\emptyset^* = \epsilon$$

12.- 
$$\alpha^* \alpha^* = \alpha^*$$

13.- 
$$\alpha \alpha^* = \alpha^* \alpha = \alpha^+$$

14.- 
$$(\alpha^*)^* = \alpha^*$$

15.- 
$$\alpha^* = \epsilon + \alpha \alpha^*$$

Expresiones Regulares

9.- 
$$\alpha \emptyset = \emptyset \alpha = \emptyset$$

10.- 
$$\epsilon^* = \epsilon$$

11.- 
$$\emptyset^* = \epsilon$$

12.- 
$$\alpha^* \alpha^* = \alpha^*$$

13.- 
$$\alpha \alpha^* = \alpha^* \alpha = \alpha^+$$

14.- 
$$(\alpha^*)^* = \alpha^*$$

15.- 
$$\alpha^* = \epsilon + \alpha \alpha^*$$

**Expresiones Regulares** 

### Capacidad de las expresiones regulares

- Denotan los componentes léxicos
- Pueden denotar
  - + Un número fijo de repeticiones: aaaaa
  - + Un número **arbitrario** de repeticiones: **a**\*
  - + Repeticiones no coordinadas

#### Ejemplo

```
L_1 = \{a^i \ b^j | i, j \ge 0\}
= \{\epsilon, a, aa, aaa, \dots b, ab, aab, \dots\}
= \{\epsilon, a, aa, aaa, \dots\} \{\epsilon, b, bb, bbb\}
= L(a^*b^*)
```

**Expresiones Regulares** 

### Capacidad de las expresiones regulares

- Denotan los componentes léxicos
- Pueden denotar
  - + Un número fijo de repeticiones: aaaaa
  - + Un número arbitrario de repeticiones: a\*
  - + Repeticiones no coordinadas

### Ejemplo

```
L_1 = \{a^i \ b^j | i, j \ge 0\}
= \{\epsilon, a, aa, aaa, \dots b, ab, aab, \dots\}
= \{\epsilon, a, aa, aaa, \dots\} \{\epsilon, b, bb, bbb\}
= L(a^*b^*)
```

**Expresiones Regulares** 

### Nota (Limitaciones de las expresiones regulares)

- No pueden denotar características sintácticas
- No pueden denotar repeticiones coordinadas

**Expresiones Regulares** 

### Nota (Limitaciones de las expresiones regulares)

- No pueden denotar características sintácticas
- No pueden denotar repeticiones coordinadas

#### Ejemplo

Lenguaje que no puede ser denotado por una expresión regular

$$L_2 = \{a^i \ b^i | i \ge 0\} = \{\epsilon, ab, aabb, aaabbb, \cdots\}$$
  
 $L_2$  no es un lenguaje regular.

**Expresiones Regulares** 

### Nota (Limitaciones de las expresiones regulares)

- No pueden denotar características sintácticas
- No pueden denotar repeticiones coordinadas

### Ejemplo

 $L_2 = \{a^i \ b^i | i \ge 0\}$  representa a muchas estructuras sintácticas de los lenguajes de programación:

- + Balanceo de paréntesis, llaves o corchetes.
- + Paso de parámetros
- + Etc.

#### Contenido del tema

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

### Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
  - Autómatas finitos
  - Autómatas finitos deterministas: AFD
  - Autómatas finitos NO deterministas: AFN
  - Minimización de autómatas finitos deterministas
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

# Reconocimiento de componentes léxicos

Autómatas finitos

#### **COMPONENTES LÉXICOS**

Autómatas finitos

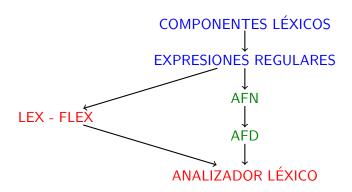
COMPONENTES LÉXICOS

EXPRESIONES REGULARES









- Expresiones regulares: denotan componentes léxicos.
- Autómatas finitos: reconocen componentes léxicos:
  - + Autómata finito no determinista: AFN
  - + Autómata finito determinista: AFD
- Generación de autómatas finitos a partir de expresiones regulares:
- Paso 1.- Algoritmo de **Thompson**: genera un AFN a partir de una expresión regular
- Paso 2.- Algoritmo de **Construcción de subconjuntos**: genera un AFD a partir de un AFN.

- Expresiones regulares: denotan componentes léxicos.
- Autómatas finitos: reconocen componentes léxicos:
  - + Autómata finito no determinista: AFN
  - + Autómata finito determinista: AFD
- Generación de autómatas finitos a partir de expresiones regulares:
- Paso 1.- Algoritmo de **Thompson**: genera un AFN a partir de una expresión regular
- Paso 2.- Algoritmo de **Construcción de subconjuntos**: genera un AFD a partir de un AFN.

- Expresiones regulares: denotan componentes léxicos.
- Autómatas finitos: reconocen componentes léxicos:
  - + Autómata finito no determinista: AFN
  - + Autómata finito determinista: AFD
- Generación de autómatas finitos a partir de expresiones regulares:
- Paso 1.- Algoritmo de **Thompson**: genera un AFN a partir de una expresión regular
- Paso 2.- Algoritmo de **Construcción de subconjuntos**: genera un AFD a partir de un AFN.

#### Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
  - Autómatas finitos
  - Autómatas finitos deterministas: AFD
  - Autómatas finitos NO deterministas: AFN
  - Minimización de autómatas finitos deterministas
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

Autómatas finitos deterministas: AFD

- Descripción general
- Definición formal
- Función de transición para palabras
- Representación gráfica
- Lenguaje reconocido por un AFD

Autómatas finitos deterministas: AFD

- Descripción general
- Definición formal
- Función de transición para palabras
- Representación gráfica
- Lenguaje reconocido por un AFD

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Definición (Autómata finito determinista: AFD)

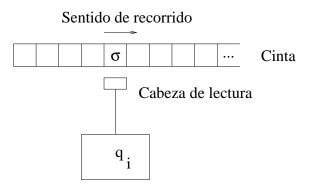
- Dispositivo formal que permite reconocer si una palabra pertenece o no a un lenguaje regular.
- También se denomina "máquina reconocedora o aceptadora"

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Componentes de un AFD

- Cinta de lectura:
  - + Dividida en celdas.
  - + Infinita hacia la derecha.
- Cabeza de lectura:
  - + Lee el símbolo actual de la cinta.
  - + Sólo se puede mover hacia la derecha.
- Alfabeto de la cinta
- Unidad de control de estados: indica el estado actual.

Autómatas finitos deterministas: AFD



Unidad de control de estados

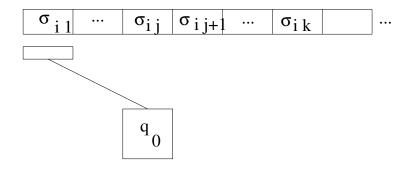
Componentes básicos de un autómata finito determinista.

Autómatas finitos deterministas: AFD

Pasos del AFD para reconocer a  $x = \sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_j} \sigma_{i_{j+1}} \dots \sigma_{i_k} \in \Sigma^*$ 

Autómatas finitos deterministas: AFD

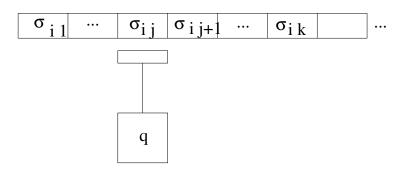
Pasos del AFD para reconocer a  $x = \sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_i} \sigma_{i_{i+1}} \dots \sigma_{i_k} \in \Sigma^*$ 



Configuración inicial

Autómatas finitos deterministas: AFD

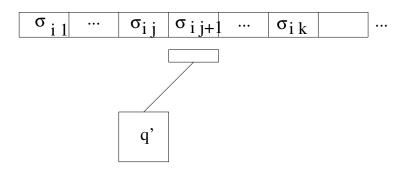
Pasos del AFD para reconocer a  $x = \sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_i} \sigma_{i_{i+1}} \dots \sigma_{i_k} \in \Sigma^*$ 



Transición: situación anterior

Autómatas finitos deterministas: AFD

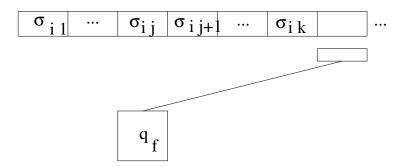
Pasos del AFD para reconocer a  $x = \sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_l} \sigma_{i_{l+1}} \dots \sigma_{i_k} \in \Sigma^*$ 



Transición: situación posterior

Autómatas finitos deterministas: AFD

Pasos del AFD para reconocer a  $x = \sigma_{i_1} \dots \sigma_{i_i} \sigma_{i_{i+1}} \dots \sigma_{i_k} \in \Sigma^*$ 



Configuración final

Autómatas finitos deterministas: AFD

- Descripción general
- Definición formal
- Función de transición para palabras
- Representación gráfica
- Lenguaje reconocido por un AFD

Autómatas finitos deterministas: AFD

### Definición (Autómata finito determinista)

$$A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

#### donde

- Q: conjunto finito de estados
- Σ: alfabeto de símbolos de entrada
- δ: función de transición entre estados:

$$\delta: Q \times \Sigma \longrightarrow Q$$
$$\delta(q, \sigma) = q'$$

- $q_0 \in Q$ : estado inicial
- $F \subseteq Q$ : conjunto de estados **finales**

Autómatas finitos deterministas: AFD

# Ejemplo (AFD que reconoce identificadores de COBOL)

Autómatas finitos deterministas: AFD

## Ejemplo (AFD que reconoce identificadores de COBOL)

Los componentes del autómata son:

- $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$
- $F = \{q_1\}$
- El símbolo "→" indica el estado inicial.
- El símbolo "←" indica los estados finales.
- $\Sigma = \{l, d, g\}$  donde: l = letra, d = digito y g = guion.

Autómatas finitos deterministas: AFD

- Descripción general
- Definición formal
- Función de transición para palabras
- Representación gráfica
- Lenguaje reconocido por un AFD

Autómatas finitos deterministas: AFD

## Definición (Función de transición para palabras)

$$\hat{\delta}: Q \times \Sigma^* \longrightarrow Q$$

$$\begin{array}{lcl} \hat{\delta}(q,\epsilon) & = & q \in Q \\ \hat{\delta}(q,x\sigma) & = & \delta(\hat{\delta}(q,x),\sigma) \in Q \quad \forall x \in \Sigma^* \land \sigma \in \Sigma \end{array}$$

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Notas

•  $\hat{\delta}$  y  $\delta$  coinciden sobre símbolos de  $\Sigma$ :

$$\hat{\delta}(q,\sigma) = \hat{\delta}(q,\epsilon \cdot \sigma) = \delta(\hat{\delta}(q,\epsilon),\sigma) = \delta(q,\sigma) \quad \forall \sigma \in \Sigma$$

• 
$$\hat{\delta}(q, xy) = \hat{\delta}(\hat{\delta}(q, x), y) \quad \forall x, y \in \Sigma^*$$

• 
$$\hat{\delta}(q, \sigma x) = \hat{\delta}(\hat{\delta}(q, \sigma), x) = \hat{\delta}(\delta(q, \sigma), x)$$

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Ejemplo

$$\hat{\delta}(q_0, x) = \hat{\delta}(q_0, llgd) = \hat{\delta}(\delta(q_0, l), lgd) 
= \hat{\delta}(q_1, lgd) = \hat{\delta}(\delta(q_1, l), gd) 
= \hat{\delta}(q_1, gd) = \hat{\delta}(\delta(q_1, g), d) 
= \hat{\delta}(q_2, d) = \delta(q_2, d) 
= q_1 \in F$$

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Nota

x = l l g d es reconocida por el AFD porque  $q_1$  es un estado final.

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Nota

Existe una **notación más simple** para el reconocimiento de un AFD.

#### Eiemplo

$$(q_0, ||gd) \vdash (q_1, ||gd)$$
 $\vdash (q_1, gd)$ 
 $\vdash (q_2, d)$ 
 $\vdash (q_1, \epsilon)$ 

o simplemente

 $(q_0, llgd) \vdash^* (q_1, \epsilon)$ 

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Nota

Existe una **notación más simple** para el reconocimiento de un AFD.

#### **Ejemplo**

$$(q_0, llgd) \vdash (q_1, lgd)$$
 $\vdash (q_1, gd)$ 
 $\vdash (q_2, d)$ 
 $\vdash (q_1, \epsilon)$ 

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Nota

Existe una **notación más simple** para el reconocimiento de un AFD.

#### Ejemplo

o simplemente

$$egin{array}{lll} (q_0, \emph{llgd}) & dash & (q_1, \emph{lgd}) \\ & dash & (q_1, \emph{gd}) \\ & dash & (q_2, \emph{d}) \\ & dash & (q_1, \epsilon) \end{array}$$
 $(q_0, \emph{llgd}) & dash^* & (q_1, \epsilon) \end{array}$ 

Autómatas finitos deterministas: AFD

- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Lenguaje reconocido por un AFD

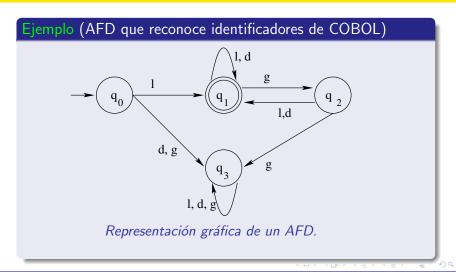
Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Definición (Representación gráfica de un AFD)

#### Grafo dirigido:

- Número de nodos = cardinal(Q).
- Etiqueta de cada nodo  $\in Q$ .
- Estado inicial:
- Estados finales:
- $Si \ \delta(q, \sigma) = q' \ entonces$
- Se agrupan las aristas que enlazan los mismos estados.

Autómatas finitos deterministas: AFD



Autómatas finitos deterministas: AFD

- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Lenguaje reconocido por un AFD

Autómatas finitos deterministas: AFD

# Definición (Lenguaje reconocido por un AFD)

$$L(A) = \{x | x \in \Sigma^* \land \hat{\delta}(q_0, x) \in F\}$$

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### **Notas**

- Si F = Q entonces  $L(A) = \Sigma^*$
- Si  $F = \emptyset$  entonces  $L(A) = \emptyset$
- $q_0 \in F$  si y sólo si  $\epsilon \in L(A)$

Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Ejemplo

$$L(A) = L(I(I + d + g(I + d))^*)$$

Lenguaje reconocido por un AFD que reconoce identificadores de COBOL

Autómatas finitos deterministas: AFD



#### Función de transición

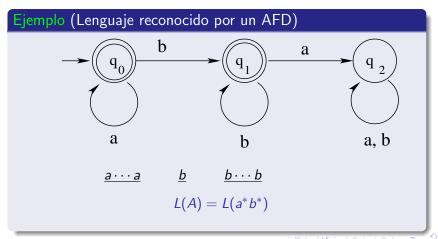
$$\begin{array}{c|ccccc}
 & \delta & a & b \\
 & & q_0 & q_0 & q_1 \\
 & \leftarrow & \hline
 & q_1 & q_2 & q_1 \\
 & q_2 & q_2 & q_2
\end{array}$$

Autómatas finitos deterministas: AFD

# Ejemplo (Lenguaje reconocido por un AFD)

Los componentes del autómata son:

- $Q = \{q_0, q_1, q_2\}$
- $F = \{q_0, q_1\}$
- $\Sigma = \{a, b\}$



Autómatas finitos deterministas: AFD

#### Nota

El estado q<sub>2</sub> es inútil o superfluo

Autómatas finitos deterministas: AFD

## Ejemplo (Lenguaje reconocido por un AFD)

$$\hat{\delta}(q_0, aabb) = \hat{\delta}(\delta(q_0, a), abb) 
= \hat{\delta}(\delta(q_0, a), bb) 
= \hat{\delta}(\delta(q_0, b), b) 
= \hat{\delta}(q_1, b) 
= \delta(q_1, b) 
= q_1 \in F$$

Autómatas finitos deterministas: AFD

# Ejemplo (Lenguaje reconocido por un AFD)

$$(q_0, aabb) \vdash (q_0, abb)$$
 $\vdash (q_0, bb)$ 
 $\vdash (q_1, b)$ 
 $\vdash (q_1, \epsilon)$ 

Autómatas finitos deterministas: AFD

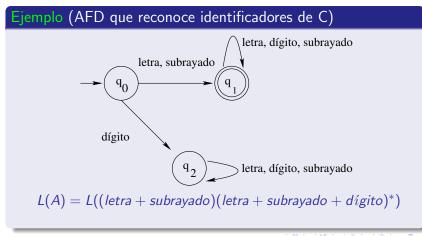
# Ejemplo (AFD que reconoce identificadores de C)

#### Función de transición

	$\delta$	letra	subrayado	dígito
$\rightarrow$	$q_0$	$q_1$	$q_1$	<b>q</b> <sub>2</sub>
$\leftarrow$	$q_1$	$q_1$	$q_1$	$q_1$
	$q_2$	$q_2$	$q_2$	$q_2$

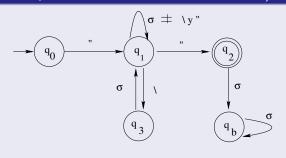
#### Nota

El estado q<sub>2</sub> es superfluo



Autómatas finitos deterministas: AFD

# Ejemplo (AFD que reconoce cadenas de caracteres)



$$L(A) = L("(letra + \cdots)(BARRA" + letra + \cdots)*")$$

#### Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
  - Autómatas finitos
  - Autómatas finitos deterministas: AFD
  - Autómatas finitos NO deterministas: AFN
  - Minimización de autómatas finitos deterministas
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Función de transición para palabras
- Lenguaje reconocido por un AFN
- Equivalencia entre AFN y AFD
- Equivalencia entre expresiones regulares y autómatas finitos

- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Función de transición para palabras
- Lenguaje reconocido por un AFN
- Equivalencia entre AFN y AFD
- Equivalencia entre expresiones regulares y autómatas finitos

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Definición (Autómata finito NO determinista: AFN)

- Un autómota finito es **no** determinista si posee alguna de las siguientes transiciones:
  - Transición €: no lee el símbolo actual pero cambia de estado
  - Transición múltiple: puede cambiar a más de un estado.
- Estos tipos de transiciones no son excluyentes.

- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Función de transición para palabras
- Lenguaje reconocido por un AFN
- Equivalencia entre AFN y AFD
- Equivalencia entre expresiones regulares y autómatas finitos

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Definición (Autómata finito NO determinista: AFN)

$$A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$$

- Q: conjunto finito de estados
- Σ: alfabeto de símbolos de entrada
- δ: función de transición entre estados:

$$egin{aligned} \delta: Q imes (\Sigma \cup \{\epsilon\}) &\longrightarrow \mathcal{P}(Q) \ \delta(q,\epsilon) \subseteq Q \ \delta(q,\sigma) \subseteq Q \end{aligned}$$

- $q_0 \in Q$ : estado inicial
- $F \subseteq Q$ : conjunto de estados finales
- $\mathcal{P}(Q)$ : conjunto de las partes de Q

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Definición (Transición ( $\epsilon$ ) trivial)

$$q \in \delta(q, \epsilon) \quad \forall q \in Q$$

#### Nota

Las transiciones triviales siempre existen y se suponen tácitamente por defecto.

#### Definición (Transición ( $\epsilon$ ) **no** trivial)

$$q' \in \delta(q, \epsilon) \quad \land \quad q \neq q'$$

#### Not:

Si existen, estas transiciones se han de indicar expresamente.

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Definición (Transición ( $\epsilon$ ) trivial)

$$q \in \delta(q, \epsilon) \quad \forall q \in Q$$

#### Nota

Las transiciones triviales siempre existen y se suponen tácitamente por defecto.

#### Definición (Transición $(\epsilon)$ **no** trivial)

$$q' \in \delta(q, \epsilon) \quad \land \quad q \neq q'$$

#### Not.

Si existen, estas transiciones se han de indicar expresamente.

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Definición (Transición $(\epsilon)$ trivial)

$$q \in \delta(q, \epsilon) \quad \forall q \in Q$$

#### Nota

Las transiciones triviales siempre existen y se suponen tácitamente por defecto.

# Definición (Transición ( $\epsilon$ ) **no** trivial)

$$q' \in \delta(q, \epsilon) \quad \land \quad q \neq q'$$

#### Not

Si existen, estas transiciones se han de indicar expresamente

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Definición (Transición $(\epsilon)$ trivial)

$$q \in \delta(q, \epsilon) \quad \forall q \in Q$$

#### Nota

Las transiciones triviales siempre existen y se suponen tácitamente por defecto.

## Definición (Transición ( $\epsilon$ ) no trivial)

$$q' \in \delta(q, \epsilon) \quad \land \quad q \neq q'$$

#### Nota

Si existen, estas transiciones se han de indicar expresamente.

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo

	$\delta$	а	Ь	$\epsilon$
$\rightarrow$	$q_0$	$\{q_1\}$	Ø	$\{q_0,q_1\}$
	$q_1$	Ø	$\{q_3,q_4\}$	$\{q_1,q_2\}$
	$q_2$	Ø	$\{q_5\}$	{ <b>q</b> <sub>2</sub> }
	<b>q</b> 3	$\{q_2\}$	Ø	{ <b>q</b> <sub>3</sub> }
	$q_4$	$\{q_4,q_5\}$	Ø	$\{q_2,q_4\}$
$\leftarrow$	<b>q</b> 5	Ø	$\{q_5\}$	$\{q_3,q_5\}$

Las transiciones triviales se pueden omitir.

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Nota

Un AFD puede considerarse un caso especial de AFN:

- No existen transiciones- $\epsilon$  no triviales.
- y no existen transiciones múltiples, es decir,

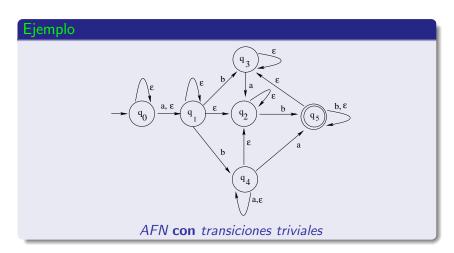
$$\delta(q,\sigma) = \{q'\}$$

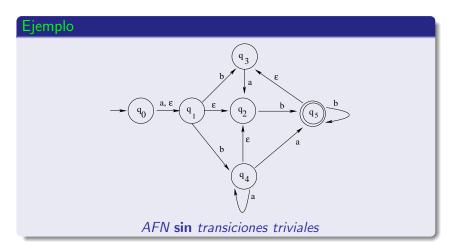
- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Función de transición para palabras
- Lenguaje reconocido por un AFN
- Equivalencia entre AFN y AFD
- Equivalencia entre expresiones regulares y autómatas finitos

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Definición (AFN: representación gráfica)

- Número de nodos del grafo = cardinal(Q).
- Etiqueta de cada nodo  $\in Q$ .
- Estado inicial:  $q_0$
- Estados finales:
- $Si \ q' \in \delta(q, \sigma)$  entonces
- Si  $q' \in \delta(q, \epsilon)$  entonces
- Las aristas de las transiciones- $\epsilon$  triviales se pueden omitir.
- Se agrupan las aristas que enlazan los mismos estados.





- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Función de transición para palabras
- Lenguaje reconocido por un AFN
- Equivalencia entre AFN y AFD
- Equivalencia entre expresiones regulares y autómatas finitos

- Función de transición para palabras en un AFN:
  - + Clausura  $\epsilon$  aplicada a estados
  - + Clausura  $\epsilon$  aplicada a conjuntos de estados
  - + Función de transición para palabras:  $\hat{\delta}$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Definición (Clausura - $\epsilon$ aplicada a estados)

$$\begin{aligned} \textit{clausura} &- \epsilon : Q \longrightarrow \mathcal{P}(Q) \\ &\text{Si } q \in Q \\ &+ q \in \textit{clausura} - \epsilon(q) \\ &+ \text{Si } q' \in \textit{clausura} - \epsilon(q) \land q'' \in \delta(q', \epsilon) \\ &\text{entonces } q'' \in \textit{clausura} - \epsilon(q) \end{aligned}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Definición (Clausura - $\epsilon$ aplicada a estados)

Segunda versión

$$clausura - \epsilon: Q \longrightarrow \mathcal{P}(Q)$$

clausura 
$$-\epsilon(q) = \{q'|q' \in Q \land \exists un \ camino \ de \ q \ a \ q' \ con \ las \ aristas \ etiquetadas \ con \ \epsilon\}$$

#### Nota

Siempre se verifica que  $q \in clausura - \epsilon(q)$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplos (Clausura- $\epsilon$ de los estados del AFN anterior)

$$clausura - \epsilon(q_0) = \{q_0, q_1, q_2\}$$
  
 $clausura - \epsilon(q_1) = \{q_1, q_2\}$   
 $clausura - \epsilon(q_2) = \{q_2\}$   
 $clausura - \epsilon(q_3) = \{q_3\}$   
 $clausura - \epsilon(q_4) = \{q_2, q_4\}$   
 $clausura - \epsilon(q_5) = \{q_3, q_5\}$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Definición (Clausura - $\epsilon$ aplicada a conjuntos de estados)

$$\begin{aligned} \textit{clausura} &- \epsilon: \mathcal{P}(Q) \longrightarrow \mathcal{P}(Q) \\ &\text{Si } P \subseteq Q \\ &+ &P \in \textit{clausura} - \epsilon(P) \\ &+ &\text{Si } q' \in \textit{clausura} - \epsilon(P) \land q'' \in \delta(q', \epsilon) \\ &\text{entonces } q'' \in \textit{clausura} - \epsilon(P) \end{aligned}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Definición (Clausura - $\epsilon$ aplicada a conjuntos de estados)

Segunda versión

Si  $P \subseteq Q$  entonces

$$clausura - \epsilon(P) = \bigcup_{q \in P} clausura - \epsilon(q)$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Clausura- $\epsilon$ de un conjunto de estados)

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\{q_1, q_3\}) & = & \bigcup_{q \in \{q_1, q_3\}} \textit{clausura} - \epsilon(q) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(q_1) \cup \textit{clausura} - \epsilon(q_3) \\ \\ & = & \{q_1, q_2\} \cup \{q_3\} \\ \\ & = & \{q_1, q_2, q_3\} \end{array}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Clausura- $\epsilon$ de un conjunto de estados)

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\{q_0, q_5\}) & = & \bigcup_{q \in \{q_0, q_5\}} \textit{clausura} - \epsilon(q) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(q_0) \cup \textit{clausura} - \epsilon(q_5) \\ \\ & = & \{q_0, q_1, q_2\} \cup \{q_3, q_5\} \\ \\ & = & \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_5\} \end{array}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Definición (Función de transición para palabras)

$$\hat{\delta}: Q \times \Sigma^* \longrightarrow \mathcal{P}(Q)$$

$$\hat{\delta}(q,\epsilon) = ext{clausura} - \epsilon(q)$$
 $\hat{\delta}(q,x\sigma) = ext{clausura} - \epsilon \left( igcup_{q' \in \hat{\delta}(q,x)} \delta(q',\sigma) 
ight)$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Definición (Función de transición para palabras)

En particular

$$+ \hat{\delta}(q,\sigma) = clausura - \epsilon \left( \bigcup_{q' \in \hat{\delta}(q,\epsilon)} \delta(q',\sigma) \right)$$

$$= clausura - \epsilon \left( \bigcup_{q' \in clausura - \epsilon(q)} \delta(q',\sigma) \right)$$

Ejemplo (Reconocimiento de una palabra: 
$$1/8$$
)
$$\hat{\delta}(q_0,x) = \hat{\delta}(q_0,abb)$$

$$= clausura - \epsilon \left(\bigcup_{q' \in \hat{\delta}(q_0,ab)} \delta(q',b)\right)$$

Ejemplo (Reconocimiento de una palabra: 
$$2/8$$
) 
$$\hat{\delta}(q_0, ab) = clausura - \epsilon \left( \bigcup_{q' \in \hat{\delta}(q_0, a)} \delta(q', b) \right)$$

Ejemplo (Reconocimiento de una palabra: 
$$3/8$$
) 
$$\hat{\delta}(q_0,a) = clausura - \epsilon \left(\bigcup_{q' \in \hat{\delta}(q_0,\epsilon)} \delta(q',a)\right)$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Reconocimiento de una palabra:

$$\hat{\delta}(q_0, \epsilon) = clausura - \epsilon(q_0)$$
  
=  $\{q_0, q_1, q_2\}$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Reconocimiento de una palabra: Se sustituye $\hat{\delta}(q_0, \epsilon)$ en $\hat{\delta}(q_0, a)$ : $\hat{\delta}(q_0, a) = clausura - \epsilon \left( \bigcup_{q' \in \hat{\delta}(q_0, \epsilon)} \delta(q', a) \right)$ = $clausura - \epsilon \left( \bigcup_{q' \in \{q_0, q_1, q_2\}} \delta(q', a) \right)$ = clausura $-\epsilon(\delta(q_0,a)\cup\delta(q_1,a)\cup\delta(q_2,a))$ = clausura $-\epsilon(\lbrace q_1\rbrace \cup \emptyset \cup \emptyset)$ $= \{q_1, q_2\}$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Reconocimiento de una palabra: Se sustituye $\hat{\delta}(q_0, a)$ en $\hat{\delta}(q_0, ab)$ : $\hat{\delta}(q_0, ab) = clausura - \epsilon \left( \bigcup_{q' \in \hat{\delta}(q_0, a)} \delta(q', b) \right)$ = clausura $-\epsilon \left( igcup_{q' \in \{q_1,q_2\}} \delta(q',b) ight)$ = $clausura - \epsilon(\delta(q_1, b) \cup \delta(q_2, b))$ = $clausura - \epsilon(\lbrace q_3, q_4 \rbrace \cup \lbrace q_5 \rbrace)$ = $clausura - \epsilon(\lbrace q_3, q_4, q_5 \rbrace)$ $= \{q_2, q_3, q_4, q_5\}$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Reconocimiento de una palabra: Por último, se sustituye $\hat{\delta}(q_0, ab)$ en $\hat{\delta}(q_0, abb)$ : $\hat{\delta}(q_0, abb) = clausura - \epsilon \left( \bigcup_{q' \in \hat{\delta}(q_0, ab)} \delta(q', b) \right)$ = $clausura - \epsilon \left( \bigcup_{q' \in \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5\}} \delta(q', b) \right)$ = clausura $-\epsilon(\delta(q_2,b)\cup\delta(q_3,b)\cup\delta(q_4,b)\cup\delta(q_5,b))$ = $clausura - \epsilon(\lbrace q_5 \rbrace \cup \emptyset \cup \emptyset \cup \lbrace q_5 \rbrace)$

 $= clausura - \epsilon(\{q_5\}) = \{q_3, q_5\}$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Reconocimiento de una palabra: 8 / 8) $x = abb \in L(A)$ porque $\hat{\delta}(q_0, abb) \cap F = \{q_3, q_5\} \cap F = \{q_5\} \neq \emptyset$

- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Función de transición para palabras
- Lenguaje reconocido por un AFN
- Equivalencia entre AFN y AFD
- Equivalencia entre expresiones regulares y autómatas finitos

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Definición (Lenguaje reconocido por un AFN)

$$L(A) = \{x | x \in \Sigma^* \land \hat{\delta}(q_0, x) \cap F \neq \emptyset\}$$

- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Función de transición para palabras
- Lenguaje reconocido por un AFN
- Equivalencia entre AFN y AFD
- Equivalencia entre expresiones regulares y autómatas finitos

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Necesidad de convertir AFN en AFD

- Calcular  $\hat{\delta}(q_0, x)$  en un AFN es muy tedioso.
- Se suele evitar el uso de AFN.
- AFN y AFD tienen la misma capacidad de reconocimiento.
- Paso de AFN a AFD: algoritmo de Construcción de subconjuntos.
- Se ha de extender la definición de la función de transición a subconjuntos de Q.

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Definición (Extensión de $\delta$ a subconjuntos de Q)

$$\delta: \mathcal{P}(Q) \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \longrightarrow \mathcal{P}(Q)$$
$$\delta(P, \sigma) = \bigcup_{q \in P} \delta(q, \sigma)$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Aplicación de $\delta$ a $p \subseteq Q$ )

Sea el AFN anterior y  $p = \{q_0, q_3\}$ :

$$\delta(p, a) = \delta(\{q_0, q_3\}, a) 
= \bigcup_{q \in \{q_0, q_3\}} \delta(q, a) 
= \delta(q_0, a) \cup \delta(q_3, a) 
= \{q_1\} \cup \{q_2\} 
= \{q_1, q_2\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Teorema

Dado un AFN  $A_N$ , se puede construir otro AFD  $A_D$  equivalente:

$$L(A_N) = L(A_D)$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Demostración

Algoritmo de Construcción de subconjuntos



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Algoritmo (Construcción de subconjuntos)

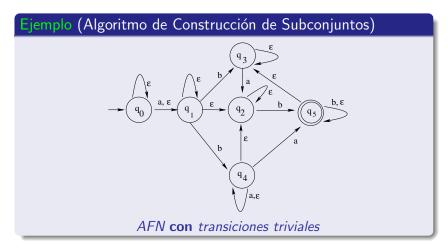
- Entrada:  $A_N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$
- Salida:  $A_D = (Q_D, \Sigma, \delta_D, p_0, F_D)$

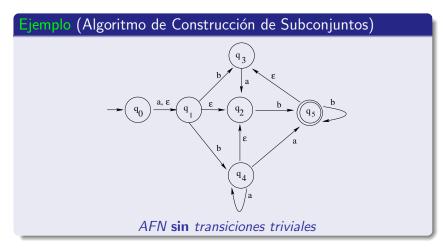
## Algoritmo (Construcción de subconjuntos)

#### inicio

fin

$$p_0 \leftarrow clausura - \epsilon(q_0)$$
;  $Q_D \leftarrow \{p_0\}$  y  $p_0$  no marcado mientras haya un estado  $p \in Q_D$  no marcado hacer Marcar a  $p$ 
para cada  $\sigma \in \Sigma$  hacer
 $p' \leftarrow clausura - \epsilon(\delta_N(p,\sigma))$ 
si  $p' \notin Q_D$  entonces
 $Q_D \leftarrow Q_D \cup \{p'\}$  y  $p'$  no marcado fin\_si
Definir  $\delta_D(p,\sigma) \leftarrow p'$ 
fin para
fin mientras
 $F_D \leftarrow \{p_i | F_N \cap p_i \neq \emptyset\}$ 





Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

Paso 0: Estado inicial del AFD:

$$p_0 = clausura - \epsilon(q_0) = \{q_0, q_1, q_2\}$$
  
 $Q_D = \{p_0\}$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)



**Paso 0**: estado inicial  $p_0$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 1:** *Transiciones de*  $p_0 = \{q_0, q_1, q_2\}$ 

Se marca el estado  $p_0$ :

$$Q_D = \{\underline{p}_0\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

Paso 1: Transiciones de 
$$p_0 = \{q_0, q_1, q_2\}$$

$$clausura - \epsilon(\delta_N(p_0, a)) =$$

$$= clausura - \epsilon(\bigcup_{q \in p_0} \delta_N(q, a))$$

$$= clausura - \epsilon(\bigcup_{q \in \{q_0, q_1, q_2\}} \delta_N(q, a))$$

$$= clausura - \epsilon(\delta_N(q_0, a) \cup \delta_N(q_1, a) \cup \delta_N(q_2, a))$$

$$= clausura - \epsilon(\{q_1\} \cup \emptyset \cup \emptyset)$$

$$= clausura - \epsilon(\{q_1\}) = \{q_1, q_2\} = p_1$$
Por tanto,  $\delta_D(p_0, a) = p_1$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 1:** *Transiciones de*  $p_0 = \{q_0, q_1, q_2\}$ 

Como  $p_1 \notin Q_D$ :

$$Q_D = Q_D \cup \{p_1\} = \{p_0, p_1\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

Paso 1: Transiciones de 
$$p_0 = \{q_0, q_1, q_2\}$$
 $clausura - \epsilon(\delta_N(p_0, b)) =$ 
 $= clausura - \epsilon(\bigcup_{q \in p_0} \delta_N(q, b))$ 
 $= \cdots$ 
 $= clausura - \epsilon(\delta_N(q_0, b) \cup \delta_N(q_1, b) \cup \delta_N(q_2, b))$ 
 $= clausura - \epsilon(\emptyset \cup \{q_3, q_4\} \cup \{q_5\})$ 
 $= clausura - \epsilon(\{q_3, q_4, q_5\})$ 
 $= \{q_2, q_3, q_4, q_5\} = p_2$ 
 $\delta_D(p_0, b) = p_2$ 

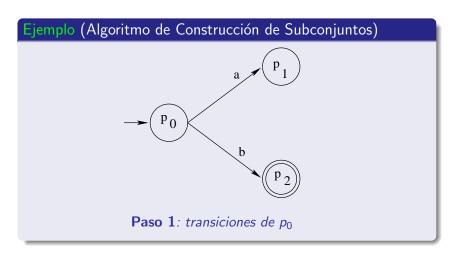
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 1:** *Transiciones de*  $p_0 = \{q_0, q_1, q_2\}$ 

Como  $p_2 \notin Q_D$ :

$$Q_D = Q_D \cup \{p_2\} = \{p_0, p_1, p_2\}$$



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 2:** Transiciones de  $p_1 = \{q_1, q_2\}$ 

Se marca el estado p<sub>1</sub>:

$$Q_D = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, p_2\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 2:** Transiciones de  $p_1 = \{q_1, q_2\}$ 

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_{N}(p_{1}, a)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_{1}} \delta_{N}(q, a)) \\ \\ & = & \cdots \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_{N}(q_{1}, a) \cup \delta_{N}(q_{2}, a)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset \cup \emptyset) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset) = \emptyset \end{array}$$

Por tanto,  $\delta_D(p_1, a) = -$ , es decir, está indefinida.

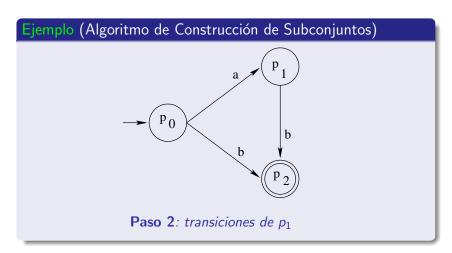
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 2:** Transiciones de 
$$p_1 = \{q_1, q_2\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(p_1,b)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_1} \delta_N(q,b)) \\ & = & \cdots \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_1,b) \cup \delta_N(q_2,b)) \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_3,q_4\} \cup \{q_5\}) \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_3,q_4,q_5\}) \\ & = & \{q_2,q_3,q_4,q_5\} = p_2 \end{array}$$

$$\delta_D(p_1,b)=p_2$$



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 3:** *Transiciones de*  $p_2 = \{q_2, q_3, q_4, q_5\}$ 

Se marca el estado p2:

$$Q_D = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 3:** *Transiciones de* 
$$p_2 = \{q_2, q_3, q_4, q_5\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(p_2, a)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_2} \delta_N(q, a)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{\{q_2, q_3, q_4, q_5\}} \delta_N(q, a)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_2, a) \cup \dots \cup \delta_N(q_5, a)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset \cup \{q_2\} \cup \{q_4, q_5\} \cup \emptyset) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_2, q_4, q_5\}) \\ \\ & = & \{q_2, q_3, q_4, q_5\} = p_2 \end{array}$$

$$\delta_D(p_2,a)=p_2$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 3:** *Transiciones de* 
$$p_2 = \{q_2, q_3, q_4, q_5\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(p_2,b)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_2} \delta_N(q,b)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{\{q_2,q_3,q_4,q_5\}} \delta_N(q,a)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_2,b) \cup \cdots \cup \delta_N(q_5,b)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_5\} \cup \emptyset \cup \emptyset \cup \{q_5\})) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_5\}) \\ \\ & = & \{q_3,q_5\} = p_3 \end{array}$$

$$\delta_D(p_2,b)=p_3$$

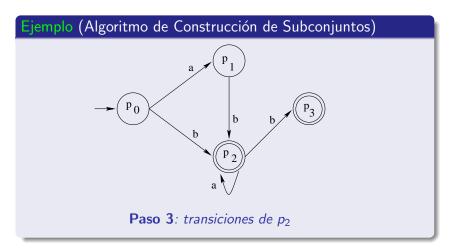
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 3:** *Transiciones de*  $p_2 = \{q_2, q_3, q_4, q_5\}$ 

Como  $p_3 \notin Q_D$ 

$$Q_D = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2, p_3\}$$



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 4:** Transiciones de  $p_3 = \{q_3, q_5\}$ 

Se marca el estado p3:

$$Q_D = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2, \underline{p}_3\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 4:** Transiciones de 
$$p_3 = \{q_3, q_5\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(p_3, a)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_3} \delta_N(q, a)) \\ \\ & = & \cdots \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_3, a) \cup \delta_N(q_5, a)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_2\} \cup \emptyset) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_2\}) \\ \\ & = & \{q_2\} = p_4 \end{array}$$

 $\delta_D(p_3, a) = p_4$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 4:** Transiciones de  $p_3 = \{q_3, q_5\}$ 

Como  $p_4 \notin Q_D$ 

$$Q_D = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2, \underline{p}_3, p_4\}$$

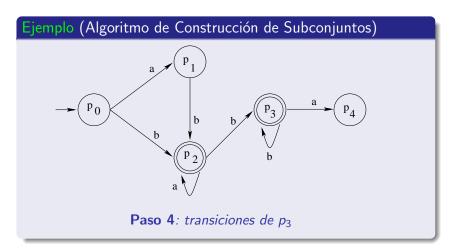
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 4:** Transiciones de 
$$p_3 = \{q_3, q_5\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_{N}(p_{3},b)) &=& \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_{3}} \delta_{N}(q,b)) \\ &=& \cdots \\ &=& \textit{clausura} - \epsilon(\delta_{N}(q_{3},b) \cup \delta_{N}(q_{5},b)) \\ &=& \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset \cup \{q_{5}\}) \\ &=& \textit{clausura} - \epsilon(\{q_{5}\}) \\ &=& \{q_{3},q_{5}\} = p_{3} \end{array}$$

 $\delta_D(p_3,b)=p_3$ 



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 5:** Transiciones de  $p_4 = \{q_2\}$ 

Se marca el estado p<sub>4</sub>

$$Q_D = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2, \underline{p}_3, \underline{p}_4\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 5:** Transiciones de  $p_4 = \{q_2\}$ 

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(p_4, a)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_4} \delta_N(q, a)) \\ \\ & = & \cdots \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_2, a)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset) = \emptyset \end{array}$$

$$\delta_D(p_4,a) = -$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 5:** Transiciones de  $p_4 = \{q_2\}$ 

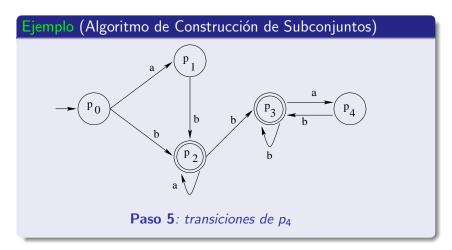
clausura 
$$-\epsilon(\delta_N(p_4, b))$$
 = clausura  $-\epsilon(\bigcup_{q \in p_4} \delta_N(q, b))$   
=  $\cdots$   
= clausura  $-\epsilon(\delta_N(q_2, b))$   
= clausura  $-\epsilon(\{q_5\})$   
=  $\{q_3, q_5\} = p_3$ 

$$\delta(p_4,b)=p_3$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

Nota (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

El algoritmo finaliza al estar marcados todos los estados de  $Q_D$ .



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

La función de transición del AFD es:

$$\begin{array}{c|ccccc}
\delta & a & b \\
\hline
p_0 & p_1 & p_2 \\
\hline
p_1 & - & p_2 \\
\leftarrow & p_2 & p_2 & p_3 \\
\leftarrow & p_3 & p_4 & p_3 \\
\hline
p_4 & - & p_3
\end{array}$$

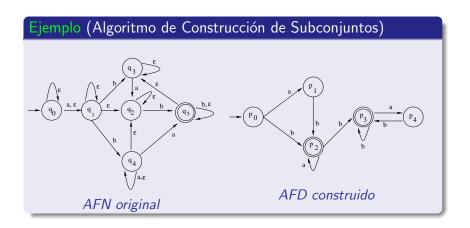
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

Los dos únicos estados finales son  $p_2$  y  $p_3$  porque

$$p_2 \cap F_N = \{q_2, q_3, q_4, q_5\} \cap \{q_5\} = \{q_5\} \neq \emptyset$$

$$p_3 \cap F_N = \{q_3, q_5\} \cap \{q_5\} = \{q_5\} \neq \emptyset$$



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

Análisis de x = abb usando el AFD construido:

$$(p_0, abb) \vdash (p_1, bb) \\ \vdash (p_2, b) \\ \vdash (p_3, \epsilon)$$

 $x \in L(A_D)$  porque  $p_3 \in F_D$ 

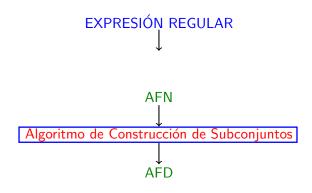
- Descripción general
- Definición formal
- Representación gráfica
- Función de transición para palabras
- Lenguaje reconocido por un AFN
- Equivalencia entre AFN y AFD
- Equivalencia entre expresiones regulares y autómatas finitos

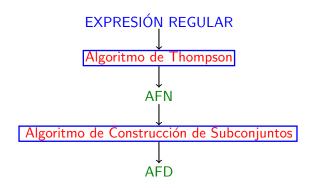
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

**AFN** 









Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Teorema

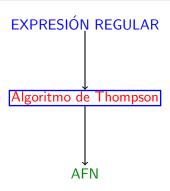
Dada una **expresión regular**  $\alpha$ , se puede construir un **AFN**  $A_N$  equivalente:

$$L(\alpha)=L(A_N)$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Demostración

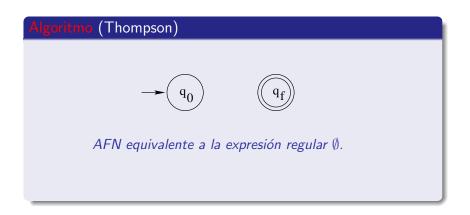
Algoritmo de Thompson

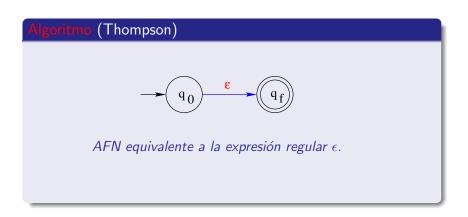


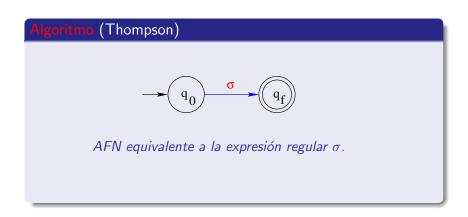
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

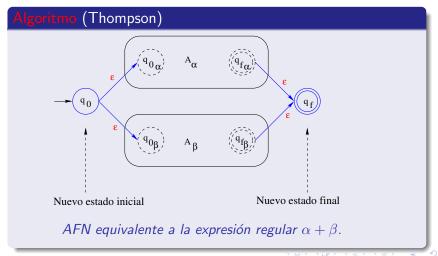
#### Algoritmo (Thompson)

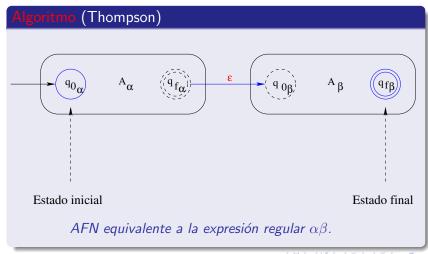
- Entrada: expresión regular  $\alpha$ .
- Salida: **AFN**  $A_N = (Q_N, \Sigma, \delta_N, q_0, F_N)$

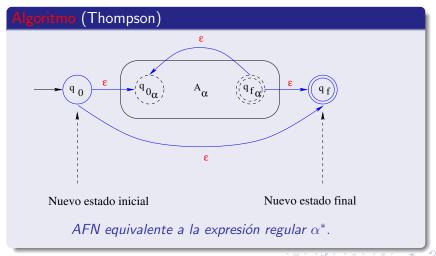












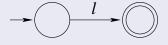
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Nota (Algoritmo de Thompson)

$$L((\alpha)) = L(\alpha) = L(A_N)$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

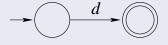
Ejemplo (Algoritmo de Thompson aplicado a  $\alpha = I(I+d)^*$ )



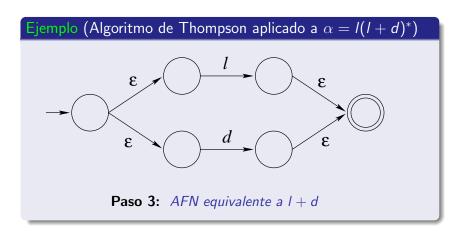
Paso 1: AFN equivalente a l

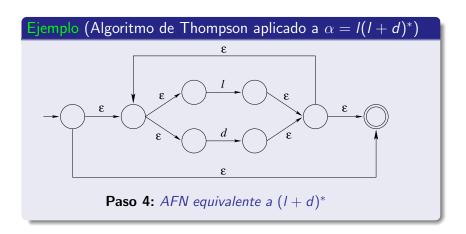
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

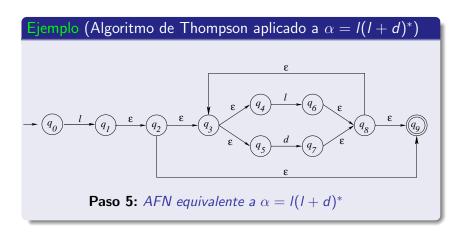
Ejemplo (Algoritmo de Thompson aplicado a  $\alpha = I(I+d)^*$ )



Paso 2: AFN equivalente a d







Autómatas finitos NO deterministas: AFN

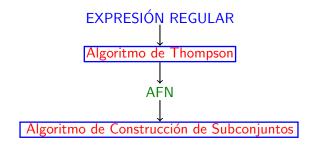
#### **EXPRESIÓN REGULAR**

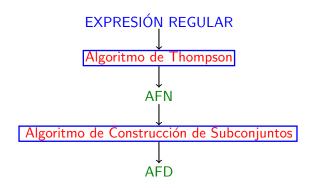
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

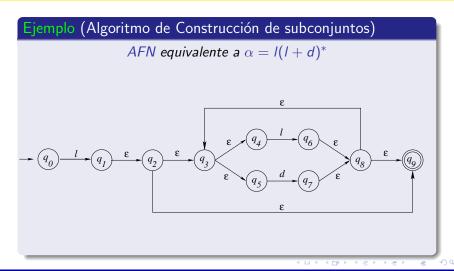
EXPRESIÓN REGULAR

Algoritmo de Thompson









Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

Paso 0: Estado inicial del AFD:

$$p_0 = clausura - \epsilon(q_0) = \{q_0\}$$

$$Q_D = \{p_0\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)



**Paso 0:** *estado inicial*  $p_0$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 1:** Transiciones de  $p_0 = \{q_0\}$ 

Se marca el estado  $p_0$ :

$$Q_D = \{\underline{p}_0\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

Paso 1: Transiciones de 
$$p_0 = \{q_0\}$$

$$clausura - \epsilon(\delta_N(p_0, l)) =$$

$$= clausura - \epsilon(\bigcup_{q \in p_0} \delta_N(q, l))$$

$$= clausura - \epsilon(\bigcup_{q \in \{q_0\}} \delta_N(q, l))$$

$$= clausura - \epsilon(\delta_N(q_0, l))$$

$$= clausura - \epsilon(\{q_1\})$$

$$= \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_9\} = p_1$$

Por tanto,  $\delta_D(p_0, I) = p_1$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 1:** Transiciones de  $p_0 = \{q_0\}$ 

Como  $p_1 \notin Q_D$ :

$$Q_D = Q_D \cup \{p_1\} = \{\underline{p}_0, p_1\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

Paso 1: Transiciones de 
$$p_0 = \{q_0\}$$

$$clausura - \epsilon(\delta_N(p_0, d)) =$$

$$= clausura - \epsilon(\bigcup_{q \in p_0} \delta_N(q, d))$$

$$= clausura - \epsilon(\bigcup_{q \in \{q_0\}} \delta_N(q, d))$$

$$= clausura - \epsilon(\delta_N(q_0, d)))$$

$$= clausura - \epsilon(\emptyset)$$

$$= \emptyset$$

$$\delta_D(p_0, d) = -$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

# Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)



**Paso 1:** *transiciones de p* $_0$ 

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 2:** Transiciones de  $p_1 = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_9\}$ 

Se marca el estado p1:

$$Q_D = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 2:** Transiciones de 
$$p_1 = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_9\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(p_1, I)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_1} \delta(q, I)) \\ \\ & = & \cdots \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_1, I) \cup \cdots \cup \delta_N(q_9, I)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset \cup \emptyset \cup \emptyset \cup \{q_6\} \cup \emptyset) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_6\}) \\ \\ & = & \{q_3, q_4, q_5, q_6, q_8, q_9\} = p_2 \end{array}$$

Por tanto, 
$$\delta_D(p_1, l) = p_2$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 2:** Transiciones de  $p_1 = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_9\}$ 

Como  $p_2 \notin Q_D$ :

$$Q_D = Q_D \cup \{p_2\} = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, p_2\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 2:** Transiciones de 
$$p_1 = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_9\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(p_1,d)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_1} \delta(q,d)) \\ & = & \cdots \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_1,d) \cup \cdots \cup \delta_N(q_9,d)) \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset \cup \emptyset \cup \emptyset \cup \{q_7\} \cup \emptyset) \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_7\}) \\ & = & \{q_3,q_4,q_5,q_7,q_8,q_9\} = p_3 \end{array}$$

Por tanto, 
$$\delta_D(p_1,d)=p_3$$

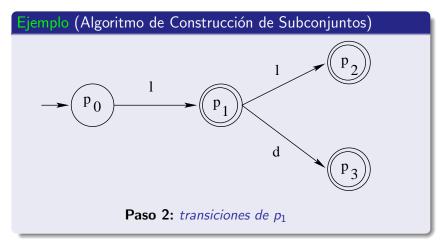
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 2:** Transiciones de  $p_1 = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_9\}$ 

Como  $p_3 \notin Q_D$ :

$$Q_D = Q_D \cup \{p_3\} = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, p_2, p_3\}$$



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 3:** Transiciones de  $p_2 = \{q_3, q_4, q_5, q_6, q_8, q_9\}$ 

Se marca el estado p<sub>2</sub>:

$$Q_D = \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2, p_3\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 3:** Transiciones de 
$$p_2 = \{q_3, q_4, q_5, q_6, q_8, q_9\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(p_2, l)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_2} \delta_N(q, l)) \\ \\ & = & \cdots \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_3, l) \cup \cdots \cup \delta_N(q_9, l)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset \cup \{q_6\} \cup \emptyset \cup \emptyset \cup \emptyset)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_6\}) \\ \\ & = & \{q_3, q_4, q_5, q_6, q_8, q_9\} = p_2 \end{array}$$

$$\delta_D(p_2,I)=p_2$$

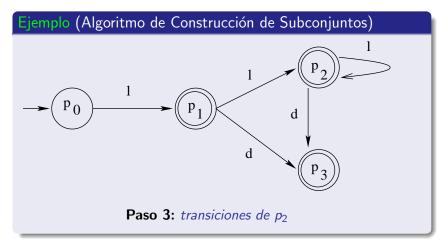
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 3:** *Transiciones de* 
$$p_2 = \{q_3, q_4, q_5, q_6, q_8, q_9\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(p_2, d)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_2} \delta_N(q, d)) \\ \\ & = & \cdots \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_3, d) \cup \cdots \cup \delta_N(q_9, d)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset \cup \emptyset \cup \{q_7\} \cup \emptyset \cup \emptyset) \cup \emptyset) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_7\}) \\ \\ & = & \{q_3, q_4, q_5, q_7, q_8, q_9\} = p_3 \end{array}$$

$$\delta_D(p_2,d)=p_3$$



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 4:** Transiciones de  $p_3 = \{q_3, q_4, q_5, q_7, q_8, q_9\}$ 

Se marca el estado p3:

$$Q_D = \{\underline{\rho}_0, \underline{\rho}_1, \underline{\rho}_2, \underline{\rho}_3\}$$

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 4:** Transiciones de 
$$p_3 = \{q_3, q_4, q_5, q_7, q_8, q_9\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta(p_3, I)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_3} \delta(q, I)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_3, I) \cup \dots \cup \delta_N(q_9, I)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset \cup \{q_6\} \cup \emptyset \cup \emptyset \cup \emptyset \cup \emptyset)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_6\}) \\ \\ & = & \{q_3, q_4, q_5, q_6, q_8, q_9\} = p_2 \end{array}$$

$$\delta_D(p_3,I)=p_2$$

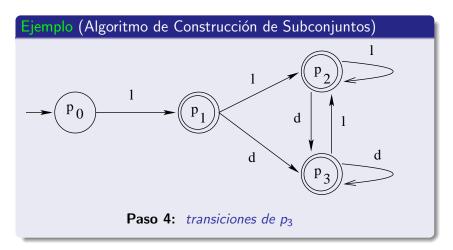
Autómatas finitos NO deterministas: AFN

### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

**Paso 4:** Transiciones de 
$$p_3 = \{q_3, q_4, q_5, q_7, q_8, q_9\}$$

$$\begin{array}{lll} \textit{clausura} - \epsilon(\delta(p_3,d)) & = & \textit{clausura} - \epsilon(\bigcup_{q \in p_3} \delta(q,d)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\delta_N(q_3,d) \cup \dots \cup \delta_N(q_8,d)) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\emptyset \cup \emptyset \cup \{q_7\} \cup \emptyset \cup \emptyset) \cup \emptyset) \\ \\ & = & \textit{clausura} - \epsilon(\{q_7\}) \\ \\ & = & \{q_3,q_4,q_5,q_7,q_8,q_9\} = p_3 \end{array}$$

$$\delta_D(p_3,d)=p_3$$



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

Nota (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

El algoritmo finaliza al estar marcados todos los estados de  $Q_D$ .

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

#### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

#### Función de transición del AFD

Autómatas finitos NO deterministas: AFN

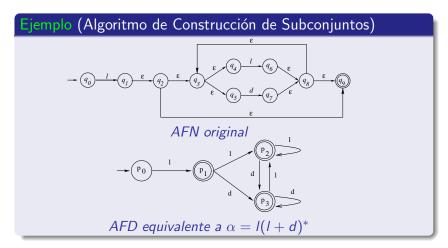
### Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)

Estados finales:  $p_1$ ,  $p_2$  y  $p_3$ 

$$p_1 \cap F_N = \{q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_9\} \cap \{q_9\} = \{q_9\} \neq \emptyset$$

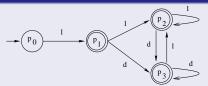
$$p_2 \cap F_N = \{q_3, q_4, q_5, q_6, q_8, q_9\} \cap \{q_9\} = \{q_9\} \neq \emptyset$$

$$p_3 \cap F_N = \{q_3, q_4, q_5, q_7, q_8, q_9\} \cap \{q_9\} = \{q_9\} \neq \emptyset$$



Autómatas finitos NO deterministas: AFN

## Ejemplo (Algoritmo de Construcción de Subconjuntos)



AFD equivalente a  $\alpha = I(I + d)^*$ 



AFD minimizado y equivalente a  $\alpha = I(I + d)^*$ 

#### Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
  - Autómatas finitos
  - Autómatas finitos deterministas: AFD
  - Autómatas finitos NO deterministas: AFN
  - Minimización de autómatas finitos deterministas
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

Minimización de autómatas finitos deterministas

#### Definición

Dos autómatas son equivalentes si reconocen el mismo lenguaje:

$$A \equiv A' \Leftrightarrow L(A) = L(A')$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

#### Razones para minimizar un AFD

- Un lenguaje regular puede ser reconocido por varios autómatas finitos deterministas equivalentes.
- Se debe usar el AFD con el menor número de estados.
- La Minimización permite generar el AFD que reconoce un lenguaje regular con el menor número de estados.
- La minimización está basada en una relación de equivalencia entre estados.
- El autómata cociente de la relación de equivalencia es el AFD mínimo.

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Definición (Equivalencia entre estados)

Se dice que dos estados  $q, q' \in Q$  son equivalentes (qEq') si se verifica que:

$$\forall x \in \Sigma^* \ (\hat{\delta}(q, x) \in F \Leftrightarrow \hat{\delta}(q', x) \in F)$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

#### E es una relación de quivalencia

 $\forall x \in \Sigma^* \land \forall q, q' \in Q$ :

- Reflexiva:  $qEq \ \hat{\delta}(q,x) \in F \Leftrightarrow \hat{\delta}(q,x) \in F$
- Simétrica:  $qEq' \Longrightarrow q'Eq$

$$(\hat{\delta}(q,x) \in F \Leftrightarrow \hat{\delta}(q',x) \in F) \Longrightarrow (\hat{\delta}(q',x) \in F \Leftrightarrow \hat{\delta}(q,x) \in F)$$

• Transitiva:  $qEq' \land q'Eq'' \Longrightarrow qEq''$ 

$$\begin{pmatrix}
(\hat{\delta}(q,x) \in F \Leftrightarrow \hat{\delta}(q',x) \in F) \\
(\hat{\delta}(q',x) \in F \Leftrightarrow \hat{\delta}(q'',x) \in F)
\end{pmatrix} \Rightarrow (\hat{\delta}(q,x) \in F \Leftrightarrow \hat{\delta}(q'',x) \in F)$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

### Definición (Clase de equivalencia de un estado)

Si  $q \in Q$ , la clase de equivalencia de q respecto de la relación E se define como:

$$E[q] = \{q'|qEq'\} = \{q' \mid \forall x \in \Sigma^* \ (\hat{\delta}(q,x) \in F \Leftrightarrow \hat{\delta}(q',x) \in F)\}$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Propiedades de la relación de equivalencia E

- $\forall q \in Q \ q \in E[q]$
- Si  $q' \notin E[q]$  entonces  $E[q'] \cap E[q] = \emptyset$
- $Q = \bigcup_{q \in Q} E[q]$
- $|Q_{|_E}| \le |Q|$

Minimización de autómatas finitos deterministas

#### Definición (Autómata cociente)

$$A_{|_{E}} = (Q_{|_{E}}, \Sigma, \delta_{|_{E}}, E[q_{0}], F_{|_{E}})$$

- $Q_{|_E} = \{E[q]|q \in Q\}$
- La función de transición  $\delta_{|_E}$  se define como:

$$\delta_{|_{\mathcal{E}}}: Q_{|_{\mathcal{E}}} \times \Sigma \longrightarrow Q_{|_{\mathcal{E}}}$$

$$\delta_{|_{\mathcal{E}}}(p, \sigma) = p' \in Q_{|_{\mathcal{E}}} \iff \begin{cases} \exists q, q' \in Q \\ p = E[q] \land p' = E[q'] \\ \land \delta(q, \sigma) = q' \end{cases}$$

- $E[q_0]$  es el estado inicial y
- $\bullet \ F_{|_E} = \{E[q_f] | q_f \in F\},$

Minimización de autómatas finitos deterministas

#### Nota

La función  $\hat{\delta}_{|_{E}}$  se define de manera similar a  $\hat{\delta}$ .

Minimización de autómatas finitos deterministas

#### **Teorema**

Todo AFD es equivalente a su autómata cociente:

$$L(A)=L(A_{\mid_{E}})$$

#### Demostración

$$x \in L(A) \Leftrightarrow \hat{\delta}(q_0, x) \in F$$

$$\Leftrightarrow \exists q_f \in F \ \hat{\delta}(q_0, x) = q_f$$

$$\Leftrightarrow p_0 = E[q_0] \land \exists q_f \in F \ p_f = E[q_f] \land \hat{\delta}_{|_{\mathcal{E}}}(p_0, x) = p_f$$

$$\Leftrightarrow \hat{\delta}_{|_{\mathcal{E}}}(p_0, x) = p_f \in F_{|_{\mathcal{E}}}$$

$$\Leftrightarrow x \in L(A|_{F})$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

#### **Teorema**

Todo AFD es equivalente a su autómata cociente:

$$L(A)=L(A_{\mid_E})$$

#### Demostración

$$\begin{array}{lll} x \in L(A) & \Leftrightarrow & \hat{\delta}(q_0,x) \in F \\ & \Leftrightarrow & \exists q_f \in F \ \hat{\delta}(q_0,x) = q_f \\ & \Leftrightarrow & p_0 = E[q_0] \land \exists q_f \in F \ p_f = E[q_f] \land \hat{\delta}_{\mid_E}(p_0,x) = p_f \\ & \Leftrightarrow & \hat{\delta}_{\mid_E}(p_0,x) = p_f \in F_{\mid_E} \\ & \Leftrightarrow & x \in L(A_{\mid_E}) \end{array}$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

#### Demostración

Algoritmo de Construcción del Autómata Cociente

Minimización de autómatas finitos deterministas

# Algoritmo (Construcción del Autómata Cociente)

- Entrada:  $A = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ .
- Salida:  $A_{|E} = (Q_{|E}, \Sigma, \delta_{|E}, E[q_0], F_{|E})$ , Autómata cociente

# Algoritmo (Construcción del Autómata Cociente)

```
inicio
```

```
p_0 \leftarrow Q - F, p_1 \leftarrow F
Nuevo \leftarrow \{p_0, p_1\} y p_0 y p_1 no marcados
mientras \exists p \in Nuevo \ no \ marcado \ hacer
     Marcar a p
     para cada \sigma \in \Sigma hacer
           Dividir p en subconjuntos de forma que sus estados
           qi y qi estarán en el mismo subconjunto
           si \delta(q_i, \sigma) y \delta(q_i, \sigma) pertenecen al mismo subconjunto
     fin para
     si se ha dividido p en subconjuntos
           entonces
                Sustituir p por los nuevos subconjuntos
                Desmarcar todos los estados de Nuevo
     fin si
```

fin

fin mientras

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplos (Minimización de AFD)

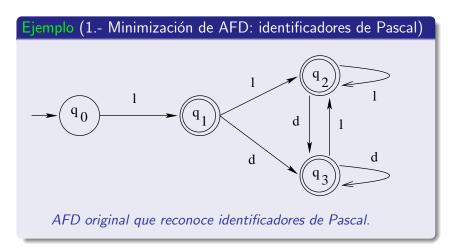
- AFD que reconoce identificadores de Pascal.
- **②** AFD que reconoce componentes de arrays.
- **③** AFD que reconoce algunas cadenas de ceros y unos.

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplos (Minimización de AFD)

- AFD que reconoce identificadores de Pascal.
- AFD que reconoce componentes de arrays.
- **3** AFD que reconoce algunas cadenas de ceros y unos.

Minimización de autómatas finitos deterministas



Minimización de autómatas finitos deterministas

### Ejemplo (1.- Minimización de AFD: identificadores de Pascal)

- Estados **no** finales:  $p_0 = Q F = \{q_0\}$
- Estados finales:  $p_1 = F = \{q_1, q_2, q_3\}$
- *Nuevo* =  $\{p_0, p_1\}$
- Los estados de Nuevo no están marcados.

Minimización de autómatas finitos deterministas

### Ejemplo (1.- Minimización de AFD: identificadores de Pascal)

**Paso 1**: Análisis de  $p_0 = \{q_0\}$ 

- Se marca  $p_0$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, p_1\}$
- ullet  $p_0$  sólo contiene un estado y no se puede descomponer más.
- Transiciones "provisionales" de p<sub>0</sub>:

$$\delta_{|E}(p_0, I) = E[\delta(q_0, I)] = E[q_1] = p_1$$
  
 $\delta_{|E}(p_0, d) = E[\delta(q_0, d)] = E[-] = -$ 

Minimización de autómatas finitos deterministas

### Ejemplo (1.- Minimización de AFD: identificadores de Pascal)

**Paso 2**: Análisis de  $p_1 = \{q_1, q_2, q_3\}$ 

- Se marca  $p_1$ : Nuevo  $= \{\underline{p}_0, \underline{p}_1\}$
- Se comprueban que los estados de p<sub>1</sub> son homogéneos:

$$\begin{array}{c|cccc}
\delta & I & d \\
\hline
q_1 & p_1 & p_1 \\
\hline
q_2 & p_1 & p_1 \\
\hline
q_3 & p_1 & p_1
\end{array}$$

• Transiciones de  $p_1$ :  $\delta_{|E}(p_1, I) = p1$ ,  $\delta_{|E}(p_1, d) = p1$ 

Minimización de autómatas finitos deterministas

### Ejemplo (1.- Minimización de AFD: identificadores de Pascal)

- El algoritmo finaliza porque todos los estados de Nuevo están marcados.
- Los estados generados son:

$$+ p_0 = \{q_0\}$$

$$+ p_1 = \{q_1, q_2, q_3\}$$

- El estado inicial es  $p_0$  porque  $q_0 \in p_0$ .
- $F_{|_F} = \{p_1\}$  porque  $p_1 \cap F = \{q_1, q_2, q_3\} \neq \emptyset$

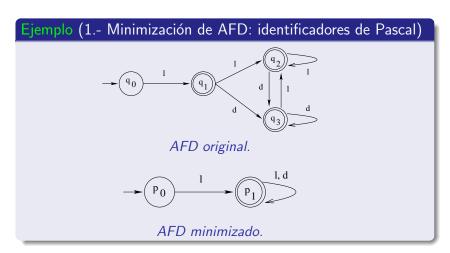
Minimización de autómatas finitos deterministas

#### Ejemplo (1.- Minimización de AFD: identificadores de Pascal)

• Función de transición del autómata minimizado

$$\begin{array}{c|ccccc}
\delta & I & d \\
\hline
\rightarrow p_0 & p_1 & - \\
\leftarrow p_1 & p_1 & p_1
\end{array}$$

Minimización de autómatas finitos deterministas



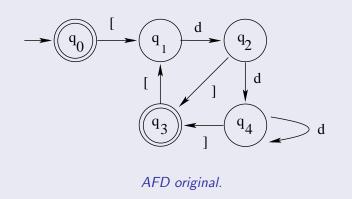
Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplos (Minimización de AFD)

- AFD que reconoce identificadores de Pascal.
- **②** AFD que reconoce componentes de arrays.
- **3** AFD que reconoce algunas cadenas de ceros y unos.

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)



Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)

- Estados **no** finales:  $p_0 = Q F = \{q_1, q_2, q_4\}$
- *Estados* **finales**:  $p_1 = F = \{q_0, q_3\}$
- *Nuevo* =  $\{p_0, p_1\}$
- Los estados p<sub>0</sub> y p<sub>1</sub> no están marcados

Minimización de autómatas finitos deterministas

Nota (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)

El estado inicial  $q_0$  pertenece a  $p_1$  porque también es un estado final

Minimización de autómatas finitos deterministas

# Ejemplo (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)

**Paso 1**: Análisis de  $p_0 = \{q_1, q_2, q_4\}$ 

- Se marca  $p_0$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, p_1\}$
- Se comprueban las transiciones de los estados de p<sub>0</sub>:

$\delta$	[	d	]
$q_1$	_	$p_0$	_
$q_2$	_	$p_0$	$p_1$
$q_4$	_	$p_0$	$p_1$

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)

**Paso 1**: Análisis de  $p_0 = \{q_1, q_2, q_4\}$ 

- q<sub>1</sub> **no** es equivalente a q<sub>2</sub> y q<sub>4</sub>.
- El antiguo estado  $p_0$  se divide en dos nuevos estados:

$$p_0 = \{q_1\}$$
 $p_2 = \{q_2, q_4\}$ 

- Nuevo =  $\{p_0, p_1, p_2\}$
- Todos los estados están desmarcados.

Minimización de autómatas finitos deterministas

# Ejemplo (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)

Paso 2: Segundo análisis de  $p_0 = \{q_1\}$ 

- Se marca  $p_0$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, p_1, p_2\}$
- p<sub>0</sub> sólo contiene un estado y no se puede descomponer más.
- Transiciones "provisionales" de p<sub>0</sub>:

$$\delta_{|_{E}}(p_{0}, [) = E[\delta(q_{1}, [)] = E[-] = -$$

$$\delta_{|_{E}}(p_{0}, d) = E[\delta(q_{1}, d)] = E[q_{2}] = p_{2}$$

$$\delta_{|_{E}}(p_{0}, [) = E[\delta(q_{1}, [)]] = E[-] = -$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

### Ejemplo (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)

**Paso 3**: Análisis de  $p_1 = \{q_0, q_3\}$ 

- Se marca  $p_1$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, \underline{p}_1, p_2\}$
- Se comprueban que los estados de p<sub>1</sub> son homogéneos:

• Transiciones "provisionales" de p<sub>1</sub>:

$$\begin{aligned} \delta_{|_{E}}(p_{1},[) &= E[\delta(q_{0},[)] = E[q_{1}] = p_{0} \\ \delta_{|_{E}}(p_{1},d) &= E[\delta(q_{0},d)] = E[-] = - \\ \delta_{|_{E}}(p_{1},]) &= E[\delta(q_{0},])] = E[-] = - \end{aligned}$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

### Ejemplo (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)

**Paso 4**: Análisis de  $p_2 = \{q_2, q_4\}$ 

- Se marca  $p_2$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2\}$
- Se comprueban que los estados de p<sub>1</sub> son homogéneos:

• Transiciones de p<sub>2</sub>:

$$\begin{aligned} \delta_{|E}(p_1, [) &= E[\delta(q_2, [)] = E[-] = -\\ \delta_{|E}(p_1, d) &= E[\delta(q_2, d)] = E[q_4] = p_2\\ \delta_{|E}(p_1, ]) &= E[\delta(q_2, ])] = E[q_3] = p_1 \end{aligned}$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)

- El algoritmo finaliza porque todos los estados de Nuevo están marcados.
- Los estados generados son:

$$+ p_0 = \{q_1\}$$
  
 $+ p_1 = \{q_0, q_3\}$   
 $+ p_2 = \{q_2, q_4\}$ 

- El estado inicial es  $p_1$  porque  $q_0 \in p_1$ .
- $F_{|_{E}} = \{p_1\}$  porque  $p_1 \cap F = \{q_0, q_3\} \neq \emptyset$

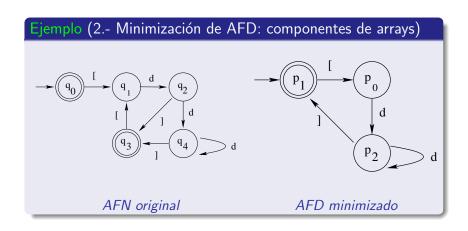
Minimización de autómatas finitos deterministas

# Ejemplo (2.- Minimización de AFD: componentes de arrays)

• Función de transición del autómata minimizado

δ	[	d	]
$p_0$	_	<i>p</i> <sub>2</sub>	-
$\stackrel{ ightarrow}{\leftarrow} p_1$	<i>p</i> <sub>0</sub>		-
$p_2$	_	<i>p</i> <sub>2</sub>	$p_1$

Minimización de autómatas finitos deterministas



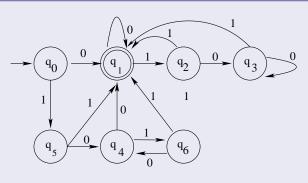
Minimización de autómatas finitos deterministas

#### Ejemplos (Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

- AFD que reconoce identificadores de Pascal.
- **②** AFD que reconoce componentes de arrays.
- **3** AFD que reconoce algunas cadenas de ceros y unos.

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)



AFD que se va a minimizar.

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

- Estados **no** finales:  $p_0 = Q F = \{q_0, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6\}$
- *Estados* **finales**:  $p_1 = F = \{q_1\}$
- *Nuevo* =  $\{p_0, p_1\}$
- Los estados p<sub>0</sub> y p<sub>1</sub> no están marcados

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

**Paso 1**: Análisis de  $p_0 = \{q_0, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6\}$ 

- Se marca  $p_0$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, p_1\}$
- Se comprueban las transiciones de los estados de  $p_0$ :

$\delta$	0	1
<b>q</b> 0	$p_1$	<i>p</i> <sub>0</sub>
$q_2$	$p_0$	$p_1$
$q_3$	$p_0$	$p_1$
$q_4$	$p_1$	$p_0$
<b>q</b> 5	$p_0$	$p_1$
<b>q</b> 6	$p_0$	$p_1$

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

**Paso número 1**: Análisis de  $p_0 = \{q_0, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6\}$ 

- q<sub>0</sub> y q<sub>4</sub> tienen transiciones diferentes de los otros estados
- El antiguo estado p<sub>0</sub> se divide en dos nuevos estados:

$$p_0 = \{q_0, q_4\}$$
  
 $p_2 = \{q_2, q_3, q_5, q_6\}$ 

- Nuevo =  $\{p_0, p_1, p_2\}$
- Todos los estados están desmarcados.

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

Paso 2: Segundo análisis de  $p_0 = \{q_0, q_4\}$ 

- Se marca  $p_0$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, p_1, p_2\}$
- Se comprueban si las transiciones de los estados contenidos en p<sub>0</sub> son homogéneas:

$$\begin{array}{c|cccc}
\delta & 0 & 1 \\
\hline
q_0 & p_1 & p_2 \\
\hline
q_4 & p_1 & p_2
\end{array}$$

• Transiciones "provisionales" de p<sub>0</sub>:

$$\delta_{|_{E}}(p_{0},0) = E[\delta(q_{0},0)] = E[q_{1}] = p_{1}$$
  
$$\delta_{|_{E}}(p_{0},1) = E[\delta(q_{0},1)] = E[q_{5}] = p_{2}$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

**Paso 3**: Análisis de  $p_1 = \{q_1\}$ 

- Se marca  $p_1$ : Nuevo  $= \{\underline{p}_0, \underline{p}_1, p_2\}$
- ullet p<sub>1</sub> sólo contiene un estado y no se puede descomponer más.
- Transiciones "provisionales" de p<sub>1</sub>:

$$\delta_{|_{\mathcal{E}}}(p_1, 0) = E[\delta(q_1, 0)] = E[q_1] = p_1$$
  
 $\delta_{|_{\mathcal{E}}}(p_1, 1) = E[\delta(q_1, 1)] = E[q_2] = p_2$ 

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

**Paso 4**: Análisis de  $p_2 = \{q_2, q_3, q_5, q_6\}$ 

- Se marca  $p_2$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2\}$
- Se comprueban si son homogéneas las transiciones de los estados contenidos en p<sub>2</sub>:

$$\begin{array}{c|cccc} \delta & 0 & 1 \\ \hline q_2 & p_2 & p_1 \\ \hline q_3 & p_2 & p_1 \\ \hline q_5 & p_0 & p_1 \\ \hline q_6 & p_0 & p_1 \\ \hline \end{array}$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

**Paso 4**: Análisis de  $p_2 = \{q_2, q_3, q_5, q_6\}$ 

- q<sub>2</sub> y q<sub>3</sub> tienen transiciones diferentes de los otros estados
- El antiguo estado p<sub>2</sub> se divide en dos nuevos estados:

$$p_2 = \{q_2, q_3\}$$
  
 $p_3 = \{q_5, q_6\}$ 

- Nuevo =  $\{p_0, p_1, p_2, p_3\}$
- Todos los estados están desmarcados.

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

Paso 5: Tercer análisis de  $p_0 = \{q_0, q_4\}$ 

- Se marca  $p_0$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, p_1, p_2, p_3\}$
- Se comprueban si las transiciones de los estados contenidos en p<sub>0</sub> son homogéneas:

$$\begin{array}{c|cccc}
\delta & 0 & 1 \\
\hline
q_0 & p_1 & p_3 \\
\hline
q_4 & p_1 & p_3
\end{array}$$

• Transiciones "provisionales" de p<sub>0</sub> han cambiado:

$$\delta_{|E}(p_0, 0) = E[\delta(q_0, 0)] = E[q_1] = p_1$$
  
$$\delta_{|E}(p_0, 1) = E[\delta(q_0, 1)] = E[q_5] = p_3$$

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

**Paso 6**: Segundo análisis de  $p_1 = \{q_1\}$ 

- Se marca  $p_1$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, \underline{p}_1, p_2, p_3\}$
- El estado p<sub>1</sub> no se puede dividir porque sólo contiene a q<sub>1</sub>
- Se comprueba si han cambiado las transiciones "provisionales" de p<sub>1</sub>:

$$\delta_{|_{\mathcal{E}}}(p_1, 0) = E[\delta(q_1, 0)] = E[q_1] = p_1$$
  
 $\delta_{|_{\mathcal{E}}}(p_1, 1) = E[\delta(q_1, 1)] = E[q_2] = p_2$ 

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

**Paso número 7**: **Segundo** análisis de  $p_2 = \{q_2, q_3\}$ 

- Se marca  $p_2$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2, p_3\}$
- Se comprueban si son homogéneas las transiciones de los estados contenidos en p<sub>2</sub>:

$$\begin{array}{c|cccc} \delta & 0 & 1 \\ \hline q_2 & p_2 & p_1 \\ \hline q_3 & p_2 & p_1 \end{array}$$

 Los estados q<sub>2</sub> y q<sub>3</sub> son equivalentes y no se requiere ninguna división.

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

Paso número 8: Análisis de  $p_3 = \{q_5, q_6\}$ 

- Se marca  $p_3$ : Nuevo =  $\{\underline{p}_0, \underline{p}_1, \underline{p}_2, \underline{p}_3\}$
- Se comprueban si son homogéneas las transiciones de los estados contenidos en p<sub>3</sub>:

$$\begin{array}{c|cccc} \delta & 0 & 1 \\ \hline q_5 & p_0 & p_1 \\ \hline q_6 & p_0 & p_1 \end{array}$$

• Los estados q<sub>5</sub> y q<sub>6</sub> son equivalentes y no se requiere ninguna división.

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

- El algoritmo finaliza porque todos los estados de Nuevo están marcados.
- Los estados generados son:

$$+ p_0 = \{q_0, q_4\}$$

$$+ p_1 = \{q_1\}$$

$$+ p_2 = \{q_2, q_3\}$$

$$+ p_3 = \{q_5, q_6\}$$

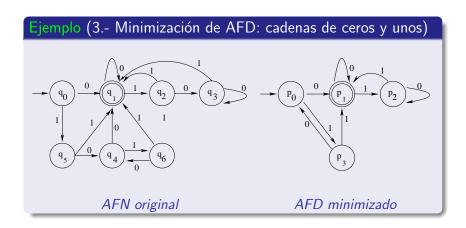
- El estado inicial es  $p_0$  porque  $q_0 \in p_0$ .
- $F_{|_F} = \{p_1\}$  porque  $p_1 \cap F = \{q_1\} \neq \emptyset$

Minimización de autómatas finitos deterministas

## Ejemplo (3.- Minimización de AFD: cadenas de ceros y unos)

• Función de transición del autómata minimizado

Minimización de autómatas finitos deterministas



## Contenido del tema

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

## Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
  - Introducción
  - Codificación manual del analizador léxico
  - Generación automática del analizador léxico
- 5 Detección y recuperación de errores

Introducción

#### Definición

Se denomina implementación de un analizador léxico a su codificación en un lenguaje de programación.

Introducción

#### Nota

Se recuerda que el analizador léxico suele ser una función o procedimiento auxiliar del analizador sintáctico.

Introducción

#### Tareas del analizador léxico

- Reconocer todos los componentes léxicos:
  - + Palabras reservadas
  - Identificadores
  - + números
  - + Operadores aritméticos, relacionales, etc.
  - + Etc.
- Enviar al analizador sintáctico los componentes léxicos reconocidos.
- Procesar los errores léxicos que pueda detectar.

Introducción

Nota (Primer paso para implementar el analizador léxico)

Definir una expresión regular para denotar cada componente léxico

Introducción

## Tipo de reconocimiento de las palabras reservadas

#### Implícito

- + Se pre-instalan en la tabla de símbolos.
- + Se procesan inicialmente como identificadores.
- Se reconocen como palabras claves al buscarlas en la tabla de símbolos.

#### Explícito

- + Se reconocen de forma independiente a los identificadores
- + Siempre se utiliza el lexema más largo: if ifa
- + En caso de igualdad de longitudes, se escoge el componente léxico que se haya especificado en primer lugar.

Introducción

## Métodos de implementación del Analizador Léxico

- Codificación manual utilizando un lenguaje de programación.
- Utilización de un generador automático del analizador léxico:
  - + lex: lenguaje C y unix.
  - + flex: lenguaje C y linux.
  - + pclex: lenguaje C y MSDOS.
  - + Jlex: lenguaje java y multiplataforma.

## Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
  - Introducción
  - Codificación manual del analizador léxico
  - Generación automática del analizador léxico
- 5 Detección y recuperación de errores

Codificación manual del analizador léxico

#### Características

- Se utiliza un lenguaje de programación:
  - + Alto nivel: C, C++, Pascal, Java, etc.
  - + Bajo nivel: ensamblador.
- Se codifica una función que combina todos los AFDs transformados.

Codificación manual del analizador léxico

## Lenguaje de programación de alto nivel

- Ventajas
  - + Computacionalmente eficiente.
  - + Permite la detección y recuperación específica de errores.
- Inconvenientes
  - + Requiere un gran esfuerzo de programación.
  - + Las modificaciones pueden ser dificultosas.

Codificación manual del analizador léxico

## Lenguaje de programación de bajo nivel

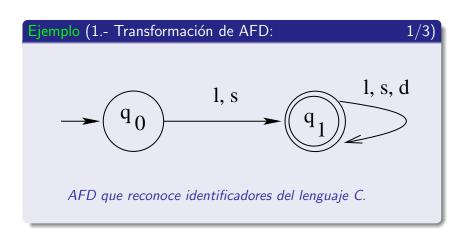
- Ventajas
  - + Computacionalmente muy eficiente: permite controlar de forma directa la Entrada / Salida.
  - + Permite la detección y recuperación específica de errores.
- Inconvenientes
  - + Requiere un esfuerzo de programación muy elevado.
  - + Las modificaciones son muy dificultosas.

Codificación manual del analizador léxico

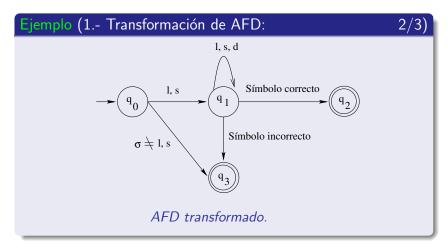
# Combinación de los Autómatas Finitos Deterministas transformados

- Se transforma cada AFD para que:
  - + reconozca el componente léxico
  - + compruebe si es necesario procesar el símbolo que sigue al componente léxico:
    - Si el símbolo es correcto, se devuelve al "buffer" de entrada.
    - Si el símbolo es incorrecto, se procesa el error detectado.
  - + devuelva el componente léxico reconocido.
  - + y continúe el análisis léxico.
- Se combinan todos los Autómatas Finitos Deterministas transformados.

Codificación manual del analizador léxico



Codificación manual del analizador léxico



Codificación manual del analizador léxico

## Ejemplo (1.- Transformación de AFD:

3/3)

- El estado q<sub>2</sub> debe:
  - + Devolver el componente léxico reconocido.
  - + Devolver al "buffer" de entrada el símbolo correcto que no pertenece al identificador de C:
    - espacio en blanco
    - punto y coma,
    - etc.
- El estado q<sub>3</sub> debe procesar el error detectado.

Codificación manual del analizador léxico

#### Nota

Las celdas vacías de la función de transición se completan con "rutinas" de tratamiento de errores:

	δ	 $\sigma_j$	
$\rightarrow$	$q_0$		
	qi	Error	

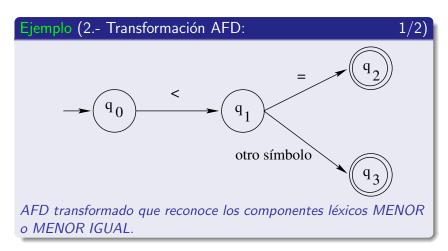
Error representa una función o procedimiento que permite el tratamiento del error detectado.

Codificación manual del analizador léxico

#### Nota

- Algunas veces no es necesario comprobar el símbolo que sigue al componente léxico.
- Suele ocurrir con los componentes léxicos más simples:
  - Punto y coma
  - Espacio en blanco, tabular o salto de línea
  - Operadores aritméticos
  - Etc.

Codificación manual del analizador léxico



Codificación manual del analizador léxico

# Ejemplo (2.- Transformación AFD:

(2/2)

- q<sub>2</sub> reconoce el componente léxico MENOR IGUAL
  - + No se necesita procesar el símbolo siguiente, porque no ha sido leído.
- q<sub>3</sub> reconoce el componente léxico MENOR.
  - + El "otro símbolo" debe ser devuelto al "buffer" de entrada.

Codificación manual del analizador léxico

## Estrategias de la codificación manual

- Utilizar directamente las tablas de la función de transición de los AFDs.
- Simular el funcionamiento de los AFDs mediante sentencias de control.

Codificación manual del analizador léxico

# Ejemplo (Uso de la tabla de la función de transición)

```
INICIO ESTADO ← INICIAL
LEER (CARÁCTER)
MIENTRAS (FINAL(ESTADO) = FALSO Y CARÁCTER ≠ FIN-DE-FICHERO)
  HACER
   ESTADO \leftarrow M(ESTADO, CARÁCTER)
   LEER (CARÁCTER)
FIN MIENTRAS
```

Codificación manual del analizador léxico

# Ejemplo (Uso de la tabla de la función de transición)

```
INICIO ESTADO ← INICIAL
LEER (CARÁCTER)

MIENTRAS (FINAL(ESTADO) = FALSO Y CARÁCTER ≠ FIN-DE-FICHERO)

HACER

ESTADO ← M(ESTADO, CARÁCTER)

LEER (CARÁCTER)

FIN MIENTRAS

SI ERROR(ESTADO) = VERDADERO ENTONCES

PROCESAR-ERROR(ESTADO)

SI NO
```

SI DEVOLVER-CARÁCTER (ESTADO) ENTONCES

FIN SI

COMPONENTE-LÉXICO(ESTADO)

DEVOLVER (CARÁCTER)

FIN

Codificación manual del analizador léxico

## Ejemplo (Simulación con sentencias de control:

1/3)

```
yylex()
int c;
/* Salta blancos y tabuladores */
while((c=getchar())==', ', || c=='\t', ); /* Sentencia nula */
 if (c == EOF)
   printf("\n Fin de la ejecución de %s \n", progname);
   return 0;
else if (c == '.' || isdigit(c))
  { /* El símbolo leído se devuelve al buffer de entrada
  para leerlo como parte de un número */
   ungetc(c,stdin);
   /* Lee el número */
   scanf("%lf",&yylval.val);
   return NUMBER;
```

Codificación manual del analizador léxico

## Ejemplo (Simulación con sentencias de control:

2/3)

```
else if (isalpha(c))
 { /* comprueba si lee un identificador */
  Symbol *s;
  char sbuf[100],*p=sbuf;
  do {
    *p++=c;
   } while((c=getchar()) != EOF && isalnum(c));
  /* Devuelve el símbolo que no pertenece al identificador */
  ungetc(c,stdin);
  /* Cadena correcta: carácter nulo al final */
  *p='\0';
  /* Si no está en la tabla de símbolos, lo instala */
  if ((s=lookup(sbuf))==0) s = install(sbuf,INDEFINIDA,0.0);
  yylval.sym=s;
  return s->tipo==INDEFINIDA ? VAR : s->tipo;
```

Codificación manual del analizador léxico

```
Ejemplo (Simulación con sentencias de control: 3/3)

else if (c=='\n')
    {
    lineno++;
    return FIN;
    }
    else if (c==';') return FIN;

/* Devuelve el código ASCII de los demás caracteres */
    return c;
}
```

## Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
  - Introducción
  - Codificación manual del analizador léxico
  - Generación automática del analizador léxico
- 5 Detección y recuperación de errores

Generación automática del analizador léxico

## Características de la generación automática

- Los componentes léxicos se denotan mediante expresiones regulares.
- El generador léxico crea automáticamente el código a partir de las expresiones regulares.
- Generadores léxicos: lex, flex, pclex, jlex, ...

Generación automática del analizador léxico

## **COMPONENTES LÉXICOS**

Generación automática del analizador léxico

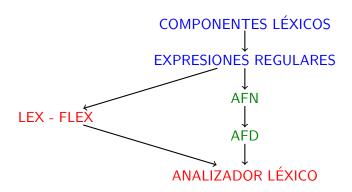
COMPONENTES LÉXICOS

EXPRESIONES REGULARES





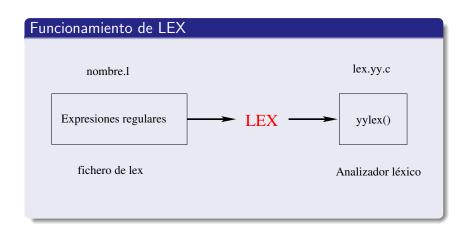




Generación automática del analizador léxico

#### **LEX**

- Creado por M. E. Lesk y E. Schmidt (Bell Laboratories).
- Genera analizadores léxicos para C, Fortran, Raftor.
- Hay versiones para Unix, Linux, DOS, etc.



#### Funcionamiento de LEX

- Unix
  - > lex nombre.l
  - > cc -g lex.yy.c -ll -o nombre.exe
- Linux
  - > flex nombre.l
  - > gcc -g lex.yy.c -lfl -o nombre.exe

## Ejecución

- > ./nombre.exe
- Redirigiendo la entrada y la salida
  - > ./nombre.exe < fichero\_entrada
  - > ./nombre.exe < fichero\_entrada > fichero\_salida
- Usando argumentos desde la línea de comandos
  - > ./nombre.exe fichero\_entrada
  - > ./nombre.exe fichero\_entrada fichero\_salida

#### Estructura del fichero de LEX

declaraciones (opcional)

%%

reglas de traducción de las expresiones regulares

%%

funciones auxiliares (opcional)

## LEX: expresiones regulares

- Símbolos especiales:
  - + : disyunción
  - + ( ): agrupación de expresiones regulares
  - + \*: repetición de un patrón cero o más veces.
  - + +: repetición de un patrón una o más veces.
  - + ?: el patrón puede aparecer cero o una vez.
  - + "": delimitadores de cadenas
  - + .: cualquier carácter distinto del salto de línea ( $\n$ ).
  - + \n: salto de línea
  - + \$ : carácter de final de línea
  - + []: delimitadores de clases de caracteres
  - + ^: inicio de línea y complementario de una clase.

## Nota (LEX: expresiones regulares)

Si se antepone la barra \ delante de un símbolo especial entonces sólo se representa a sí mismo:

 $\setminus$ .  $\rightarrow$  sólo representa el punto.

Ejemplo (LEX: expresiones regulares			1 / 3)
	Expresión regular	Significado	
	a b	a, b	
	[ab]	a, b	
	ab	ab	
	ab+	ab, abb, abbb, · · ·	
	(ab)+	ab, abab, ababab, · · ·	
	ab*	a, ab, abb, · · ·	
	(ab)*	$\epsilon$ , ab, abab, $\cdots$	
	ab{1,3}	ab, abb, abbb	

# Ejemplo (LEX: expresiones regulares

Expresión regular	Significado	
[a-z]	a, b, c, · · · , z	
[a \-z]	a, -, z	
[-az]	-, a, z	
[az-]	a, z, —	
[a-zA-Z]	a, b, · · · , z, A, B, · · · , Z	
[a-zA-Z0-9]	a, b, ···, z, A, B, ···, Z, 0, 1, ···, 9	
[a-zA-Z0-9]*	cero o más veces a, b, c, ···, 9	
[a-zA-Z0-9]+	una o más veces a, b, c, ···, 9	

#### Ejemplo (LEX: expresiones regulares Expresión regular Significado $\backslash t \backslash n$ espacio en blanco, tabulador y salto de línea cualquier carácter distinto de a o b aba, acento circunflejo, b a/b a sólo si va seguido de b a\$ a si va seguido del carácter \n $a/\n$ a si va seguido del carácter \n ^ abc

[\40-\176]

abc si está escrito al principio de la línea

caracteres ASCII imprimibles desde octal 40 (espacio) hasta octal 176 (tilde ~ )

#### LEX: Zona de declaraciones

(opcional)

- Código extendido de lenguaje C delimitado por %{ y } %
  - + Ficheros de cabecera.
  - + Macros.
  - + Prototipos de funciones.
  - + Variables globales
  - + Etc.
- Directivas de lex: %x, %a, %n %o, %p, ...
- Declaración de definiciones regulares.

#### LEX: Zona de declaraciones

opcional)

- Directivas de lex (tablas internas):
  - + %x ESTADO: permite activar reglas condicionales (véase el ejemplo del comentario).
  - + %a número: cambia el número de transiciones empaquetadas.
  - + %n número: cambia el número de transiciones.
  - + %e número: cambia el número de nodos.
  - + %p número: cambia el número de posiciones.
  - + Etc

```
Ejemplo (Definiciones regulares 1/2)

numero [0-9]

letra [a-zA-Z]

identificador {letra}({letra}|{numero})*
```

## Ejemplo (Definiciones regulares

(2/2)

La definición regular identificador definida como

$${letra}({letra}|{numero})*$$

es transformada en

$$[a - zA - Z]([a - zA - Z]|[0 - 9])*$$

# LEX: Zona de reglas de traducción expresión regular sentencia de lenguaje C expresión regular { sentencias de lenguaje C }

## LEX: resolución de ambigüedades

- Si una secuencia de caracteres se puede emparejar con varias expresiones regulares,
  - 1 tiene preferencia la expresión regular que denote la cadena de caracteres de mayor longitud.
  - si la longitud de la cadena es igual, tiene preferencia la que aparezca en primer lugar.

# Ejemplo (Lex: resolución de la ambigüedad de if)

```
% %
if
{ return IF; }
{identificador}
    { Symbol *s;
        if ((s=lookup(yytext)) == 0)
            s = install (yytext, INDEFINIDA, 0.0);
        yylval.sym = s;
        return s->tipo == INDEFINIDA ? VAR : s->tipo;
}
```

## LEX: comandos especiales

- ECHO: imprime por pantalla el texto reconocido.
- BEGIN: cambia a un estado definido por el programador (véase el ejemplo del comentario).
- REJECT: rechaza el texto reconocido para que pueda ser procesado por otra regla (véase el ejemplo de pink).

## Ejemplo (ECHO)

Imprime por pantalla todos los caracteres

```
% %
.|\n ECHO;
% %

Equivalencia
% %
.|\n printf("%s",yytext);
% %
```

#### LEX: Zona de funciones auxiliares

(opcional)

- Código de funciones auxiliares utilizadas por las reglas de traducción
- También se pueden incluir
  - + Ficheros de cabecera.
  - + Macros.
  - + Prototipos de funciones.
  - + Declaración de variables globales
  - + Etc.

### LEX: variables globales predefinidas

- yytext: cadena que contiene el texto reconocido (tipo: char \*)
- yyleng: longitud de yytext (tipo: int)
- yyin:
  - Puntero al fichero de entrada
  - Tipo: FILE \*
  - Valor por defecto: stdin, el teclado
- yyout:
  - Puntero al fichero de salida
  - Tipo: FILE \*
  - Valor por defecto: stdout, la pantalla

## LEX: funciones predefinidas

- yylex(): contiene el analizador léxico generado por flex o lex
- yymore(): indica a lex que añada el siguiente componente léxico al componente léxico actual (véase el ejemplo hiper).
- yywrap(): se ejecuta cuando el analizar léxico encuentra el fin de fichero:
  - Si devuelve 0, el analizador léxico continúa explorando.
  - Si devuelve 1 (valor por defecto), el analizador léxico devuelve un componente léxico nulo para indicar el fin del fichero.
  - Esta función puede ser redefinida por el programador.
- yyless(n): retiene los primeros n caracteres de yytext y devuelve el resto al dispositivo de lectura.

```
Ejemplo (Lex: zona de declaraciones
%{
#include "macros.h"
#include "hoc3.h"
#include "y.tab.h"
extern char *progname;
extern int lineno;
%}
/* definiciones regulares */
                [0-9]
numero
letra
                [a-zA-Z]
identificador {letra}({letra}|{numero})*
```

```
Ejemplo (Lex: zona de reglas
%%
[\t]
              { ; } /* saltar los espacios y los tabuladores */
\{numero\}+\.?|\{numero\}*\.\{numero\}+
                                  sscanf(yytext, "%lf", &yylval.val);
                                  return NUMBER:
{identificador} { Symbol *s;
                 if ((s=lookup(yytext)) == 0)
                      s = install (yytext, INDEFINIDA, 0.0);
                 vvlval.svm = s;
                 return s->tipo == INDEFINIDA ? VAR : s->tipo;
        {return FIN ;}
        {lineno++; return FIN;}
\n
        {return yytext[0];} /* Devuelve cualquier otro carácter */
```

# Implementación de los analizadores léxicos

```
Ejemplo (Lex: zona de funciones auxiliares
/**** Zona de funciones auxiliares ****/
extern FILE *yyin, *yyout;
main(int cantidad, char *palabras[])
     switch(cantidad)
    case 2: yyin=fopen(palabras[1], ''r');
       break:
    case 3: yyin=fopen(palabras[1], ''r');
       yyout=fopen(palabras[2], ''w');
yylex();
```

### Contenido del tema

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores

# Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores
  - Clasificación de los errores del proceso de traducción
  - Errores léxicos
  - Tratamiento de los errores
  - Métodos de recuperación de los errores léxicos

Clasificación de los errores del proceso de traducción

### Tipos de errores

- Invisibles: errores que no pueden ser detectados por el procesador de lenguajes
- Visibles: errores que sí pueden ser detectados

Clasificación de los errores del proceso de traducción

# Ejemplo (Error invisible)

Se ha tecleado

$$a = b + c$$

en vez

$$a = b * c$$

Clasificación de los errores del proceso de traducción

### **Errores invisibles**

- Suelen ser errores "conceptuales" o "algorítmicos"
- No pueden ser detectados porque no infrigen ninguna norma del lenguaje de programación.
- Podrían ser detectados si se incluyen técnicas de verificación en el procesador de lenguajes:
  - + Poseen gran complejidad
  - + Su coste computacional es muy elevado
- En la práctica, estos errores son "detectados" y "corregidos" manualmente

Clasificación de los errores del proceso de traducción

### **Errores visibles**

- Pueden ser detectados:
  - + durante el proceso de traducción
  - + o durante la ejecución del programa ejecutable.
- Son producidos porque no se ha tenido suficiente "cuidado" al programar:
  - + **falta de comprensión o desconocimiento** de las características del lenguaje
  - + o **confusión** con las características de otro lenguaje.
- Se caracterizan por
  - + Ser errores de **ortografía**
  - + Ser errores que **omiten** requisitos formales del lenguaje de programación.

Clasificación de los errores del proceso de traducción

### **Errores visibles**

Se clasifican según la fase en que son detectados:

- Errores léxicos: no se reconoce un componente léxico correcto.
- Errores sintácticos:
  - + Sentencia que no respeta las reglas gramaticales del lenguaje de programación
  - + Se origina al procesar un componente léxico "inesperado"
- Errores semánticos: el significado de un componente léxico es incorrecto o inapropiado.
- Errores de ejecución:
  - + Funcionamiento incorrecto del programa.
  - + No detectables durante el proceso de compilación.

Clasificación de los errores del proceso de traducción

# Ejemplos (Errores visibles)

- Errores léxicos:
  - + Componente léxico mal escrito.
  - + Componente léxico con símbolos no permitidos.
- Errores sintácticos:
  - + Sentencias de control incompletas o mal escritas.
  - + Parámetros incorrectos, paréntesis no balanceados, ...
- Errores semánticos:
  - + Identificador usado incorrectamente o no declarado.
  - + Valor fuera de rango, ...
- Errores de ejecución:
  - + Bucles infinitos.
  - + Flujo de control incorrecto, ...

# Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores
  - Clasificación de los errores del proceso de traducción
  - Errores léxicos
  - Tratamiento de los errores
  - Métodos de recuperación de los errores léxicos

Errores léxicos

# Tipos de errores léxicos

Componentes léxicos

- o con símbolos ilegales.
- incompletos o muy largos.
- mal escritos: infrigen alguna restricción del lenguaje de programación

Errores léxicos

# Ejemplos (Errores léxicos

1/3)

- Componentes léxicos con símbolos ilegales
  - + Símbolo no permitido en un identificador: dato\$
  - + Símbolo no permitido en un número: 3.17#10

Errores léxicos

# Ejemplos (Errores léxicos 2/3) • Componentes léxicos incompletos + Cadenas de caracteres no cerradas /\* faltan las comillas finales \*/ static char \*nombre = ''Almudena ...; + Comentarios no cerrados. /\* Este es un ejemplo maravilloso de comentario que no tiene cierre final

Errores léxicos



Errores léxicos

### Características de los errores de los componentes léxicos

- Son provocados por una escritura incorrecta.
- Son los más frecuentes.
- El Análisis Léxico no puede detectar todos los errores de los componentes léxicos.
- Muchos errores de los componentes léxicos son detectados durante las demás fases.
- Pueden provocar errores sintácticos, semánticos o de ejecución.

Errores léxicos

# Ejemplo (1.- Error no detectable durante el análisis léxico)

Palabra reservada mal escrita

```
fi (x >= 0) valor_absoluto = x;
  else valor_absoluto = -x;
```

### Nota

- El análisis léxico genera para fi el componente léxico IDENTIFICADOR en vez de IF.
- Este error podrá ser detectado durante el análisis sintáctico

Errores léxicos

# Ejemplo (1.- Error no detectable durante el análisis léxico)

Palabra reservada mal escrita

```
fi (x >= 0) valor_absoluto = x;
else valor_absoluto = -x;
```

### Nota

- El análisis léxico genera para fi el componente léxico IDENTIFICADOR en vez de IF.
- Este error podrá ser detectado durante el análisis sintáctico

Errores léxicos

# Ejemplo (2.- Error no detectable durante el análisis léxico)

Omisión de símbolo de fin de sentencia

```
/* falta el punto y coma */
if (x >= 0) valor_absoluto = x
  else valor_absoluto = -x;
```

### Nota

Este error puede ser detectado durante el análisis sintáctico.

Errores léxicos

## Ejemplo (2.- Error no detectable durante el análisis léxico)

Omisión de símbolo de fin de sentencia

```
/* falta el punto y coma */
if (x >= 0) valor_absoluto = x
  else valor_absoluto = -x;
```

### Nota

Este error puede ser detectado durante el análisis sintáctico.

Errores léxicos

# Ejemplo (3.- Error no detectable durante el análisis léxico)

Índice de un array que posee un valor que fuera de rango

$$a[-999999] = 10;$$

### Nota

Este error puede ser detectado durante el análisis semántico.

Errores léxicos

# Ejemplo (3.- Error no detectable durante el análisis léxico)

Índice de un array que posee un valor que fuera de rango

$$a[-999999] = 10;$$

### Nota

Este error puede ser detectado durante el análisis semántico.

Errores léxicos

# Ejemplo (4.- Error no detectable durante el análisis léxico)

Argumento erróneo de una función

valor = 
$$log(-10)$$
;

### Nota

- Este error se detectará durante la ejecución.
- Podría ser detectado con técnicas de verificación

Errores léxicos

# Ejemplo (4.- Error no detectable durante el análisis léxico)

Argumento erróneo de una función

valor = 
$$log(-10)$$
;

### Nota

- Este error se detectará durante la ejecución.
- Podría ser detectado con técnicas de verificación

# Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores
  - Clasificación de los errores del proceso de traducción
  - Errores léxicos
  - Tratamiento de los errores
  - Métodos de recuperación de los errores léxicos

Tratamiento de los errores

- Informar del error
  - + Localización: ubicación del error dentro del código.
  - + Descripción: motivo o características del error
- Evitar la cascada de errores
  - + Informar una sola vez de cada error.
  - + Si un error es producido por otro entonces sólo se debe informar del primero.
- Reparar el error, si es posible, e informar de la corrección realizada.
- Continuar con el proceso de traducción para detectar otros posibles errores.

Tratamiento de los errores

- Informar del error
  - + Localización: ubicación del error dentro del código.
  - + Descripción: motivo o características del error
- Evitar la cascada de errores
  - + Informar una sola vez de cada error.
  - + Si un error es producido por otro entonces sólo se debe informar del primero.
- Reparar el error, si es posible, e informar de la corrección realizada.
- Continuar con el proceso de traducción para detectar otros posibles errores.

Tratamiento de los errores

- Informar del error
  - + Localización: ubicación del error dentro del código.
  - + Descripción: motivo o características del error
- Evitar la cascada de errores
  - + Informar una sola vez de cada error.
  - + Si un error es producido por otro entonces sólo se debe informar del primero.
- Reparar el error, si es posible, e informar de la corrección realizada.
- Continuar con el proceso de traducción para detectar otros posibles errores.

Tratamiento de los errores

- Informar del error
  - + Localización: ubicación del error dentro del código.
  - + Descripción: motivo o características del error
- Evitar la cascada de errores
  - + Informar una sola vez de cada error.
  - + Si un error es producido por otro entonces sólo se debe informar del primero.
- Reparar el error, si es posible, e informar de la corrección realizada.
- Continuar con el proceso de traducción para detectar otros posibles errores.

Tratamiento de los errores

### Nota

Los criterios "generales" para el tratamiento de los errores son aplicables a todos los tipos de errores.

Tratamiento de los errores

# Nota (Reparación del error)

- Siempre debe ser revisada después por el programador.
- Sólo **propone** una solución, que no tiene por qué ser la correcta.
- Sólo pretende que el proceso de traducción continúe ... para detectar más errores.

# Contenido de la sección

- Introducción
- 2 Especificación de componentes léxicos
- 3 Reconocimiento de componentes léxicos
- 4 Implementación de los analizadores léxicos
- 5 Detección y recuperación de errores
  - Clasificación de los errores del proceso de traducción
  - Errores léxicos
  - Tratamiento de los errores
  - Métodos de recuperación de los errores léxicos

Métodos de recuperación de los errores léxicos

### Métodos de procesamiento de los errores léxicos

- Modo de pánico o de sincronización
- Método de la mínima distancia

Métodos de recuperación de los errores léxicos

### Modo de pánico o de sincronización

- Se eliminan los caracteres de la entrada hasta que se encuentra un componente léxico bien formado
- Es **sencillo** de aplicar
- Puede provocar errores en el análisis sintáctico al suprimir otros componentes léxicos correctos.
- Es útil en un entorno interactivo.

Métodos de recuperación de los errores léxicos

### Método de la mínima distancia

- **Supone** que la mayoría de los errores léxicos son provocados por una **única** transformación.
- Se realizan transformaciones relativamente simples:
  - + Eliminar un carácter: dato\$1 ⇒ dato1
  - + **Insertar** un carácter: include ⇒ #include
  - + **Permutar** dos caracteres: => ⇒ >=
  - + Modificar un carácter: /# ⇒ /\*
- Es costoso de implementar.
- Es adecuado para un entorno local o interactivo.

Métodos de recuperación de los errores léxicos

### Nota

- Se debe informar de la transformación realizada.
- La transformación no pretende corregir el error, sino continuar con el análisis léxico.
- Posteriormente, el programador deberá supervisar la transformación realizada.

# PROCESADORES DE LENGUAJES

Prof. Dr. Nicolás Luis Fernández García

Departamento de Informática y Análisis Numérico Escuela Politécnica Superior de Córdoba Universidad de Córdoba