# Definición del proyecto

## Objetivo, ámbito y límites

El objetivo principal del proyecto es desarrollar una aplicación web que permita buscar cervecerías en la ciudad de Gijón dada la ubicación del usuario. Esta búsqueda podrá ser acotada por él, al que se le permitirá interactuar con diferentes filtros:

* Un slider cuyos extremos sean “calidad de la cerveza” y “cercanía del local”.
* También se ofrecerá la posibilidad de especificar el tipo y marca de las cervezas buscadas.

Además de interactuar con la configuración de búsqueda el usuario podrá valorar un establecimiento, incluyendo una descripción y una nota entre 1 y 5 puntos, siendo 1 la valoración más baja y 5 la valoración más alta.

El usuario también podrá indicar al sistema que quiere regresar a su casa, dándose diferentes comportamientos dependiendo de si el sistema conoce esa información:

* El sistema no conoce donde vive el usuario: en este caso se consultará la parada de taxis más cercana y se le indicará como llegar hasta ella.
* El sistema sabe donde vive el usuario (el usuario es un usuario registrado y ha incluido donde vive): en este caso se le indicará tanto la parada de taxis más cercana como el autobús que le deje más cerca de su casa.

## Actores del sistema

* Usuario no registrado: podrá valorar un establecimiento y registrarse en el sistema.
* Usuario registrado: podrá valorar un establecimiento, incluir información sobre la ubicación de su vivienda, consultar las valoraciones que ha realizado y editarlas.
* Gerente de un local: podrá incluir una descripción de su establecimiento, el horario en el que permanece abierto y un catálogo con las cervezas que se sirven con sus precios.

## Servicios utilizados

Para el desarrollo del proyecto se utilizarán los siguientes servicios:

* Taxis: para consultar la información de los taxis se utilizará la API <https://observa.gijon.es>, que cuenta con más de 700 conjuntos de datos abiertos
* Servicio propio: se creará un servicio propio con un base de datos local donde se mantendrá la información referente a las cervecerías y las votaciones.
* Zonas verdes: como servicio WMS externo se han escogido las zonas verdes de Gijón (las diferentes capas que ofrece el servicio se pueden consultar en la siguiente dirección http://ide.gijon.es/visor/)
* Autobús urbano: en este caso se utilizará la combinación de los siguientes servicios, <http://docs.gijon.es/sw/busgijon.asmx> para la información sobre las paradas y <http://datos.gijon.es/doc/transporte/busgijontr.json> para conocer las posiciones de los autobuses en tiempo real.

# Prototipo

## Funcionalidades implementadas

## Diseño

## Formato de los marcadores

## Cuestiones de implementación

# Despliegue de la aplicación

# Referencias

Balsamiq Mockup: <https://balsamiq.com/>

Json Editor Online: <https://jsoneditoronline.org/>

Maps JavaScript API: <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/tutorial>

Paradas de Taxis de Gijón: <https://observa.gijon.es/explore/dataset/paradas-de-taxis/?flg=es>

Visor IDE Gijón: <http://ide.gijon.es/visor/>

Formato del JSON

{

"guid": "Guid",

"name": "Nombre del bar",

"location": {

"latitud": 12341234,

"longitud": 123412341234

},

"imageUrl": "image location",

"votes": [

{

"value": 4,

"msg": "Que bonico"

}

]

}

Servicios (Para el prototipo)

GetAllMarkers(string ciudad) -> Bares y Taxis (con toda la información)

PublishVote(id bar??????)