

Programa em C para Simulação de Movimentação de Cubos entre Pilastras

Este programa em C simula a movimentação de cubos entre diferentes pilastras, seguindo uma sequência específica de operações.

Componentes Principais

Função mover_cubo:

- Recebe dois parâmetros: o nome do cubo e o nome da pilastra de destino
- Exibe uma mensagem indicando o movimento sendo realizado

Função main:

- Executa uma sequência pré-definida de movimentos entre as pilastras
- Cada chamada representa uma operação de mover um cubo específico para uma pilastra específica

Sequência de Operações

O programa executa a seguinte sequência de movimentos:

1. Move o primeiro cubo para a terceira pilastra
2. Move o segundo cubo para a segunda pilastra
3. Move o primeiro cubo para a segunda pilastra
4. Move o terceiro cubo para a terceira pilastra
5. Move o primeiro cubo para a primeira pilastra
6. Move o segundo cubo para a terceira pilastra
7. Move o primeiro cubo para a terceira pilastra

Como Usar

- Compile o programa com um compilador C (por exemplo, gcc)

- Execute o programa compilado
- O programa exibirá a sequência de movimentos no console

Observações

- Este programa é uma demonstração simplificada de movimentação de objetos
- Pode ser adaptado para implementar soluções de problemas como a Torre de Hanói
- A função `mover_cubo` atualmente não realiza validações das movimentações