

# Documentação - Código Fonte 3: Pseudocódigo de Palavra Cruzada

Descrição: Este é um pseudocódigo que descreve o mesmo algoritmo do gerador de palavras cruzadas do Código Fonte 2, porém em uma linguagem mais abstrata e independente de linguagem de programação específica.

Estrutura:

- Define variáveis e estruturas de dados necessárias
- Organiza o algoritmo em etapas lógicas

Funcionalidades:

1. Inicialização:

- Cria matriz 15x15 preenchida com pontos
- Define lista de palavras e direções possíveis

2. Inserção de palavras:

- Seleciona direção e posição aleatórias
- Verifica se a posição é válida para inserção
- Insere a palavra se possível

3. Finalização:

- Preenche espaços vazios com letras aleatórias
- Exibe a matriz resultante

Variáveis:

- matriz: array bidimensional 15x15 de caracteres
- palavras: array de strings com palavras pré-definidas
- direcoes: array com valores 0 (horizontal) e 1 (vertical)

Operações Principais:

- ALEATÓRIO(): gera números aleatórios para posicionamento
- TAMANHO(): retorna o tamanho de uma string
- CARACTERE\_ALEATÓRIO(): gera letras aleatórias

- ESCREVER(): exibe conteúdo na saída

Vantagens do Pseudocódigo:

- Mais legível para não-programadores
- Independente de linguagem específica
- Focado na lógica do algoritmo
- Pode ser facilmente traduzido para qualquer linguagem de programação