

Practica 4 - Investigación sobre trabajo colaborativo

Esta práctica se realizará por parejas, pero ambos alumnos deberán de entregar el PDF en aules. Se va a trabajar la colaboración en proyectos mediante GitHub.

Nombre Alumno1: Omar Llinares

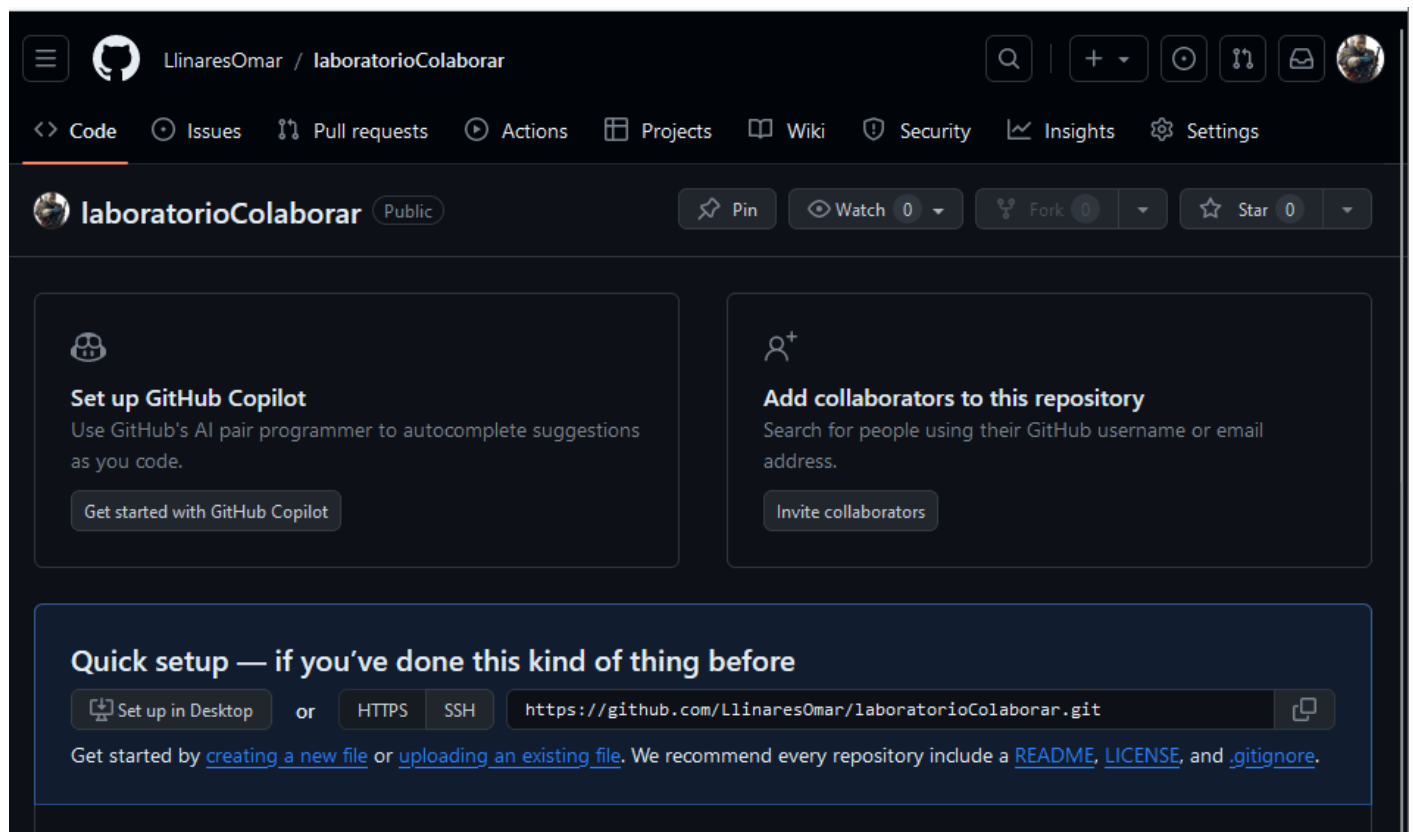
Nombre Alumno2: Isaac Sánchez

URL del repositorio:

El alumno 1 deberá rellenar los apartados que aparece A1, y el alumnos 2 en A2.

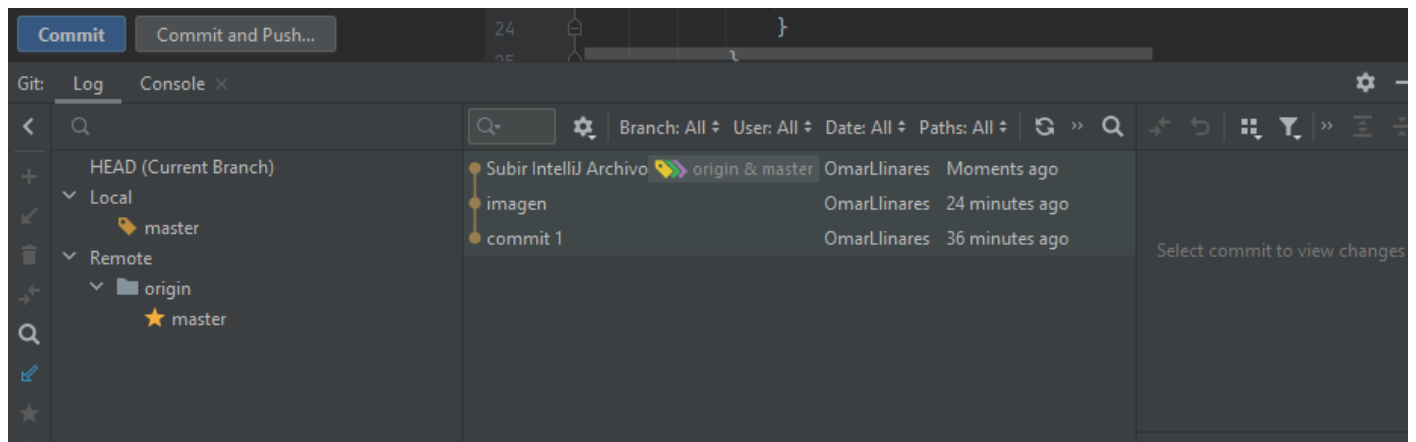
Las imágenes y este mismo archiuvo con su versión PDF deberán estar en GitHub.

1. A1: Cread un repositorio "laboratorioColaborar" en GitHub (Ponedlo público).

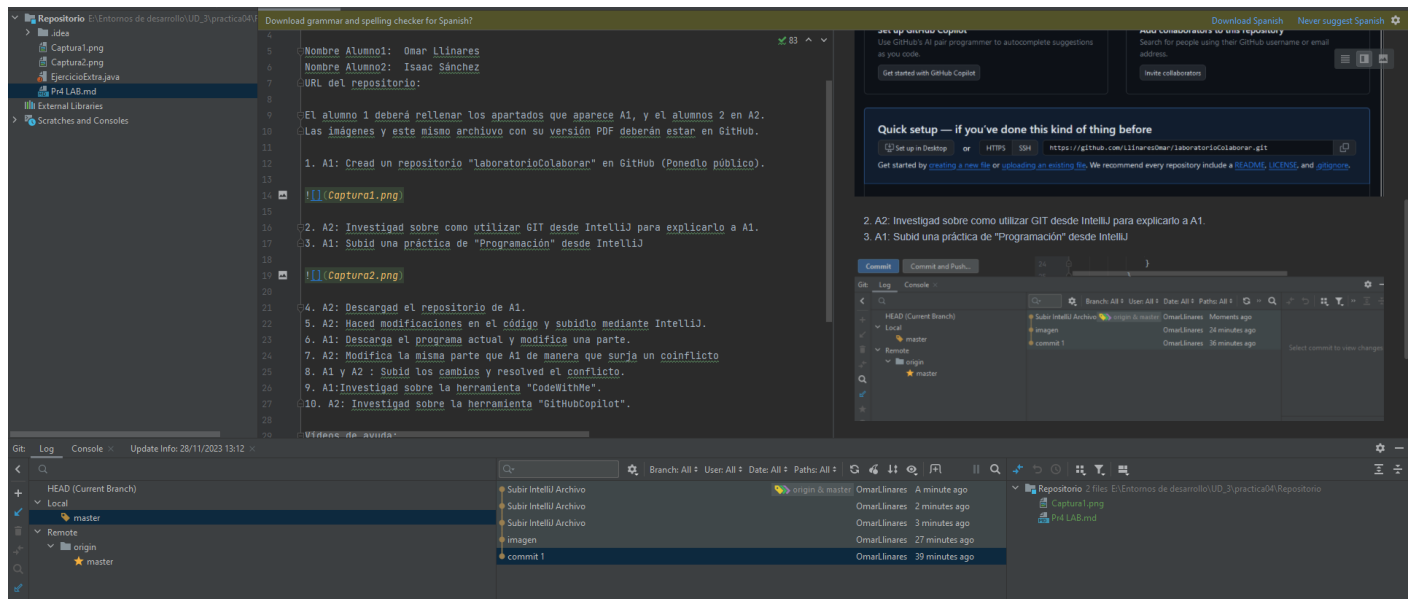
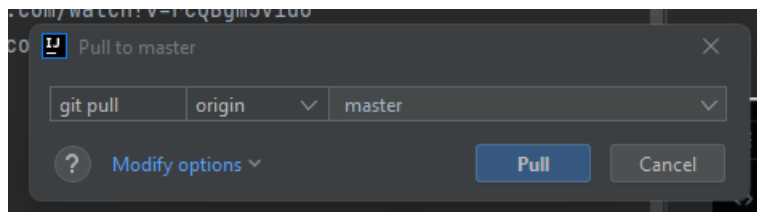


2. A2: Investigad sobre como utilizar GIT desde IntelliJ para explicarlo a A1.
3. A1: Subid una práctica de "Programación" desde IntelliJ

Practica 4 Git Omar y Isaac



4. A2: Descargad el repositorio de A1.



5. A2: Haced modificaciones en el código y subidlo mediante IntelliJ.

```
public static Scanner sc = new Scanner(System.in);

public static void main(String[] args) {

    int numero1, numero2;

    System.out.println("Introduce un número");
    numero1 = validaInt();
    do{
        System.out.println("Introduce el segundo numero,
        numero2 = validaInt();
    } while (numero2 <= numero1);

    System.out.print("[");

    for (int i = numero1; i <= numero2; i++) {
        System.out.print(i);
        if (i < numero2) {
            System.out.print(", ");
        }
    }
}
```

```
public static Scanner sc = new Scanner(System.in);

public static void main(String[] args) {

    int numero1, numero2;

    System.out.println("Modificación de Isaac prueba de git con IntelliJ");
    System.out.println("Introduce un número");
    numero1 = validaInt();
    do{
        System.out.println("Introduce el segundo numero, debe ser mayor que el primero:");
        numero2 = validaInt();
    } while (numero2 <= numero1);

    System.out.print("[");

    for (int i = numero1; i <= numero2; i++) {
        System.out.print(i);
        if (i < numero2) {
            System.out.print(", ");
        }
    }
}
```

6. A1: Descarga el programa actual y modifica una parte.

```
for (int i = numero1; i <= numero2; i++) {
    System.out.print(i);
    if (i < numero2) {
        System.out.print("/ ");
    }
}
```

7. A2: Modifica la misma parte que A1 de manera que surja un conflicto

```
for (int i = numero1; i <= numero2; i++) {  
    System.out.print(i);  
    if (i < numero2) {  
        System.out.print("* ");  
    }  
}
```

8. A1 y A2 : Subid los cambios y resolved el conflicto.

<pre>for (int i = numero1; i <= numero2; i++) { System.out.print(i); if (i < numero2) { System.out.print("* "); } }</pre>	<pre>20 20 21 21 22 22 23 23 X>> 24 24 25 25</pre>	<pre>for (int i = numero1; i <= numero2; i++) { System.out.print(i); if (i < numero2) { System.out.print("/ "); } }</pre>	<pre>20 21 22 23 24 << X 25</pre>	<pre>for (int i = numero1; i <= numero2; i++) { System.out.print(i); if (i < numero2) { System.out.print("/ "); } }</pre>
---	--	---	---	---

9. A1: Investigad sobre la herramienta "CodeWithMe".

Es una funcionalidad para los IDE de Jet Brains, para poder ver, editar, debugear etc... el código de forma compartida y a tiempo real.

10. A2: Investigad sobre la herramienta "GitHubCopilot".

Herramienta IA basada en la nube desarrollada por Open AI y GitHub. El objetivo es asistir a los usuarios de JetBrains con un autocompletado del código.

Enlace a Repositorio: <https://github.com/LlinaresOmar/laboratorioColaborar.git>



created with the free version of **Markdown Monster**