# Předpoklady:

Python 3.13.3

Visual Code Studio verze 1.101.0

Windows 11

Všechny scénáře se odehrávají po spuštění programu Visual Code Studio a otevření souboru project\_1.py

# Hlavní menu

**Název: TC\_HM\_1**

Popis: funkce hlavního menu správně zobrazuje možnosti pro přidání, zobrazení a odstranění úkolů a ukončení programu

Vstupní podmínky: možnost spuštění programu

Kroky testu:

1. Spusťte program

Očekávaný výsledek: zobrazí se hlavní menu s funkcemi ve správném pořadí a bez překlepů

Skutečný výsledek: zobrazí se hlavní menu se všemi funkcemi a možností zvolit mezi nimi

Stav: Pass

Poznámky: UX testování, překlepy nebo jiné chyby hned v hlavním menu působí neprofesionálně

**Název: TC\_HM\_2**

Popis: volba 1 v hlavním menu spustí funkci pridat\_ukol

Vstupní podmínky: program zobrazuje hlavní menu

Kroky testu:

1. Spusťte program
2. Zadejte číslo 1 a potvrďte stisknutím klávesy Enter

Očekávaný výsledek: program spustí funkci pridat\_ukol

Skutečný výsledek: funkce byla spuštěna, program vyzývá k zadání názvu úkolu

Stav: Pass

Poznámky: ověřuje základní navigaci a funkčnost

**Název: TC\_HM\_3**

Popis: volba 2 v hlavním menu spustí funkci zobrazit\_ukoly

Vstupní podmínky: program zobrazuje hlavní menu

Kroky testu:

1. Spusťte program
2. Zadejte číslo 2 a potvrďte stisknutím klávesy Enter

Očekávaný výsledek: program spustí funkci zobrazit\_ukoly

Skutečný výsledek: program zobrazí seznam úkolů (momentálně prázdný) a zobrazí opět hlavní menu

Stav: Pass

Poznámky: seznam úkolů je prázdný po novém spuštění programu

**Název: TC\_HM\_4**

Popis: volba 3 v hlavním menu spustí funkci odstranit\_ukol

Vstupní podmínky: program zobrazuje hlavní menu

Kroky testu:

1. Spusťte program
2. Zadejte číslo 3 a potvrďte stisknutím klávesy Enter

Očekávaný výsledek: program spustí funkci odstranit\_ukol

Skutečný výsledek: program spustil funkci (momentálně žádné úkoly k mazání) a zobrazil opět hlavní menu

Stav: Pass

Poznámky: seznam úkolů je prázdný po novém spuštění programu

**Název: TC\_HM\_5**

Popis: volba 4 v hlavním menu ukončí program

Vstupní podmínky: program zobrazuje hlavní menu

Kroky testu:

1. Spusťte program
2. Zadejte číslo 4 a potvrďte stisknutím klávesy Enter

Očekávaný výsledek: program se ukončí

Skutečný výsledek: program se ukončil a již není možné zadávat příkazy

Stav: Pass

Poznámky: ověřuje základní navigaci a funkčnost

**Název: TC\_HM\_6**

Popis: prázdný input je vyhodnocen jako neplatná volba

Vstupní podmínky: program zobrazuje hlavní menu

Kroky testu:

1. Spusťte program
2. Nezadávejte žádný vstup, pouze stiskněte klávesu Enter

Očekávaný výsledek: prázdný input je vyhodnocen jako neplatná volba a uživatel je upozorněn

Skutečný výsledek: program vyzývá ke zvolení platné možnosti

Stav: Pass

Poznámky: ověřuje základní navigaci a funkčnost

**Název: TC\_HM\_7**

Popis: špatně zadaný číselný input je vyhodnocen jako neplatná volba

Vstupní podmínky: program zobrazuje hlavní menu

Kroky testu:

1. Spusťte program
2. Zadejte číslo 5 a stiskněte klávesu Enter

Očekávaný výsledek: špatně zadaný číselný input je vyhodnocen jako neplatná volba a uživatel je upozorněn

Skutečný výsledek: program vyzývá ke zvolení platné možnosti

Stav: Pass

Poznámky: ověřuje základní navigaci a funkčnost

**Název: TC\_HM\_8**

Popis: textový input je vyhodnocen jako neplatná volba

Vstupní podmínky: program zobrazuje hlavní menu

Kroky testu:

1. Spusťte program
2. Napište „ahoj“ a stiskněte klávesu Enter

Očekávaný výsledek: textový input je vyhodnocen jako neplatná volba a uživatel je upozorněn

Skutečný výsledek: program vyzývá ke zvolení platné možnosti

Stav: Pass

Poznámky: ověřuje základní navigaci a funkčnost

# Přidat úkol

**Název: TC\_PU\_1**

Popis: lze zadat nový úkol obsahující název a popis, po zadání úkolu se zobrazí hlavní menu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol se správně spouští z hlavního menu

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 1 a stiskněte Enter
2. Zadejte neprázdný název úkolu a stiskněte Enter
3. Zadejte neprázdný popis úkolu a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: úkol bude úspěšně přidán do seznamu úkolů a poté zobrazí hlavní menu

Skutečný výsledek: zobrazení Úkol „název“ byl přidán a návrat do hlavního menu

Stav: Pass

Poznámky: testuje klíčovou funkci programu

**Název: TC\_PU\_2**

Popis: ověření, že při zadání prázdného vstupu do „Zadejte název úkolu“ program uživatele upozorní a nechá zadat název znovu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol se správně spouští z hlavního menu

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 1 a stiskněte Enter
2. Po zobrazení výzvy Zadejte název úkolu nechte pole prázdné a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: uživatel bude upozorněn, že nelze zadat prázdný název úkolu, a program ho znovu vyzve zadat název úkolu

Skutečný výsledek: zobrazí se „Zadali jste prázdný název úkolu. Prosím zadejte znovu:“ a uživatel má možnost znovu zadat název úkolu

Stav: Pass

Poznámky: testuje případ kdy uživatel zadá neúplné údaje

**Název: TC\_PU\_3**

Popis: ověření, že při zadání prázdného vstupu do „Zadejte popis úkolu“ program uživatele upozorní a nechá zadat novu název i popis úkolu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol se správně spouští z hlavního menu

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 1 a stiskněte Enter
2. Zadejte neprázdný název úkolu a stiskněte Enter
3. Po zobrazení výzvy Zadejte popis úkolu nechte pole prázdné a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: uživatel bude upozorněn, že nelze zadat prázdný popis úkolu, a program ho znovu vyzve zadat název úkolu i popis úkolu

Skutečný výsledek: zobrazí se „Zadali jste prázdný popis úkolu. Začneme znovu.“ a uživatel je znovu vyzván zadat název úkolu

Stav: Pass

Poznámky: testuje případ kdy uživatel zadá neúplné údaje

**Název: TC\_PU\_4**

Popis: ověření, že při zadání pouze mezer do „Zadejte název úkolu“ program uživatele upozorní a nechá zadat název znovu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol se správně spouští z hlavního menu

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 1 a stiskněte Enter
2. Po zobrazení výzvy Zadejte název úkolu vložte mezeru a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: uživatel bude upozorněn, že nelze zadat prázdný název úkolu, a program ho znovu vyzve zadat název úkolu

Skutečný výsledek: zobrazí se „Zadali jste prázdný název úkolu. Prosím zadejte znovu:“ a uživatel má možnost znovu zadat název úkolu

Stav: Pass

Poznámky: Zde záleží na uživatelské specifikaci, zda má být mezera brána jako platný název úkolu. Pokud ji beru jako prázdný vstup, pak test prošel.

**Název: TC\_PU\_5**

Popis: ověření, že při zadání pouze mezer do „Zadejte popis úkolu“ program uživatele upozorní a nechá zadat novu název i popis úkolu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol se správně spouští z hlavního menu

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 1 a stiskněte Enter
2. Zadejte neprázdný název úkolu a stiskněte Enter
3. Po zobrazení výzvy Zadejte popis úkolu vložte mezeru a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: uživatel bude upozorněn, že nelze zadat prázdný popis úkolu, a program ho znovu vyzve zadat název úkolu i popis úkolu

Skutečný výsledek: zobrazí se „Zadali jste prázdný popis úkolu. Začneme znovu.“ a uživatel je znovu vyzván zadat název úkolu

Stav: Pass

Poznámky: Zde záleží na uživatelské specifikaci, zda má být mezera brána jako platný název úkolu. Pokud ji beru jako prázdný vstup, pak test prošel.

# Zobrazit úkoly

**Název: TC\_ZU\_1**

Popis: ověření, že program správně zobrazí prázdný seznam úkolů a po zobrazení pokračuje nabídkou hlavního menu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce zobrazit\_ukoly se správně spouští z hlavního menu, prázdný seznam úkolů

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 2 a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: uživatel dostane upozornění, že seznam úkolů je prázdný a zobrazí se hlavní menu

Skutečný výsledek: zobrazí se „Momentálně tu nejsou žádné úkoly.“ a poté se zobrazí hlavní menu

Stav: Pass

Poznámky: testování hraničního případu u klíčové funkce programu

**Název: TC\_ZU\_2**

Popis: ověření, že program správně zobrazí seznam s jedním úkolem a po zobrazení pokračuje nabídkou hlavního menu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce zobrazit\_ukoly se správně spouští z hlavního menu, v seznamu úkolů je uložen jeden úkol

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 2 a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: správně se zobrazí seznam s jedním úkolem, zobrazí se název i popis úkolu, a poté se zobrazí hlavní menu

Skutečný výsledek: zobrazí se seznam úkolů, v němž je uložen jeden úkol (zobrazuje se číslo, název i popis úkolu), poté se zobrazí hlavní menu

Stav: Pass

Poznámky: testuje základní funkci programu

**Název: TC\_ZU\_3**

Popis: ověření, že program správně zobrazí seznam úkolů s více úkoly a po zobrazení pokračuje nabídkou hlavního menu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce zobrazit\_ukoly se správně spouští z hlavního menu, seznam úkolů obsahující alespoň 2 úkoly

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 2 a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: zobrazí se seznam všech úkolů, u všech úkolů se zobrazí název i popis, poté se zobrazí hlavní menu

Skutečný výsledek: zobrazí se očíslovaný seznam všech uložených úkolů včetně názvu i popisu, poté se zobrazí hlavní menu

Stav: Pass

Poznámky: testuje základní funkci programu

# Odstranit úkol

**Název: TC\_OU\_1**

Popis: ověření, že program správně zobrazí seznam úkolů, odstraní existující úkol ze seznamu více úkolů a poté zobrazí hlavní menu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol, zobrazit\_ukoly a odstranit\_ukol se správně spouští z hlavního menu, seznam úkolů obsahující 2 úkoly

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 3 a stiskněte Enter
2. Vyberte úkol č.2 stisknutím 2 a Enter
3. Po návratu do hlavního menu zobrazte seznam úkolů stisknutím 2 a Enter

Očekávaný výsledek: 1) zobrazí se seznam všech úkolů, 2) po smazání vybraného úkolu se zobrazí potvrzující zpráva a zobrazí se hlavní menu. 3) Při opětovném zobrazení seznamu úkolů skrz funkci Zobrazení úkolů v hlavním menu se zobrazí správně aktualizovaný seznam úkolů (bez námi smazaného úkolu).

Skutečný výsledek: zobrazil se očíslovaný seznam úkolů (vč. názvů i popisů), po smazání úkolu č.2 se zobrazilo, že úkol č.2 (název úkolu) byl odstraněn. Zobrazilo se hlavní menu, po vyvolání seznamu úkolů se zobrazuje pouze první úkol.

Stav: Pass

Poznámky: testuje klíčovou funkci programu

**Název: TC\_OU\_2**

Popis: ověření, že program správně odstraní úkol na vybrané pozici

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol, zobrazit\_ukoly a odstranit\_ukol se správně spouští z hlavního menu, seznam úkolů obsahující 2 úkoly

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 3 a stiskněte Enter
2. Vyberte úkol č.1 stisknutím 1 a Enter
3. Po návratu do hlavního menu zobrazte seznam úkolů stisknutím 2 a Enter

Očekávaný výsledek: 1) zobrazí se seznam všech úkolů, 2) po smazání vybraného úkolu se zobrazí potvrzující zpráva a zobrazí se hlavní menu. 3) Při opětovném zobrazení seznamu úkolů skrz funkci Zobrazení úkolů v hlavním menu se zobrazí správně aktualizovaný seznam úkolů (bez námi smazaného úkolu). Úkol, který byl původně na druhé pozici, je nyní na první pozici.

Skutečný výsledek: zobrazil se očíslovaný seznam úkolů (vč. názvů a popisů), po smazání úkolu č.1 se zobrazilo potvrzení, že byl úkol odstraněn, a zobrazilo se hlavní menu. Po vyvolání seznamu úkolů je původní úkol č.2 na pozici 1.

Stav: Pass

Poznámky: testuje klíčovou funkci programu

**Název: TC\_OU\_3**

Popis: ověření, že program správně odstraní jediný úkol v seznamu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol, zobrazit\_ukoly a odstranit\_ukol se správně spouští z hlavního menu, seznam úkolů obsahující 1 úkol

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 3 a stiskněte Enter
2. Vyberte úkol č.1 stisknutím 1 a Enter
3. Po návratu do hlavního menu zobrazte seznam úkolů stisknutím 2 a Enter

Očekávaný výsledek: zobrazí se seznam s jediným úkolem, po smazání úkolu se zobrazí potvrzující zpráva o smazání a zobrazí se hlavní menu. Seznam úkolů bude prázdný.

Skutečný výsledek: úkol byl úspěšně smazán, po zobrazení seznamu úkolů je tento prázdný

Stav: Pass

Poznámky: testování hraničního případu u klíčové funkce programu

**Název: TC\_OU\_4**

Popis: ověření, že program uživatele upozorní při pokusu smazání úkolu z prázdného seznamu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol, zobrazit\_ukoly a odstranit\_ukol se správně spouští z hlavního menu, prázdný seznam úkolů

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 3 a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: zobrazí se upozornění, že seznam úkolů je prázdný, poté se zobrazí hlavní menu

Skutečný výsledek: zobrazí se „Momentálně tu nejsou žádné úkoly k mazání.“ a zobrazí se hlavní menu

Stav: Pass

Poznámky: testování hraničního případu u klíčové funkce programu

**Název: TC\_OU\_5**

Popis: ověření, že program uživatele upozorní při pokusu o odstranění neexistujícího úkolu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol, zobrazit\_ukoly a odstranit\_ukol se správně spouští z hlavního menu, seznam úkolů obsahující 1 úkol

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 3 a stiskněte Enter
2. Vyberte úkol č. 2 stisknutím 2 a Enter

Očekávaný výsledek: program uživatele upozorní, že se snaží smazat neexistující úkol

Skutečný výsledek: program uživatele upozorní („Chyba. Pokoušíte se smazat neexistující úkol.“) a znovu ho vyzve k zadání úkolu, který si uživatel přeje smazat

Stav: Pass

Poznámky: testuje případ kdy uživatel zadá neplatné údaje

**Název: TC\_OU\_6**

Popis: ověření, že program uživatele upozorní při zadání nesmyslného čísla úkolu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol, zobrazit\_ukoly a odstranit\_ukol se správně spouští z hlavního menu, neprázdný seznam úkolů

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 3 a stiskněte Enter
2. Jako číslo úkolu zadejte záporné číslo a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: program uživatele upozorní, že zadává neplatné hodnoty

Skutečný výsledek: program uživatele upozorní, že zadal neplatné číslo úkolu, a znovu ho vyzve k zadání úkolu, který si uživatel přeje smazat

Stav: Pass

Poznámky: testuje případ kdy uživatel zadá neplatné údaje

**Název: TC\_OU\_7**

Popis: ověření, že program uživatele upozorní při pokusu o smazání nultého úkolu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol, zobrazit\_ukoly a odstranit\_ukol se správně spouští z hlavního menu, neprázdný seznam úkolů

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 3 a stiskněte Enter
2. Jako číslo úkolu zadejte 0 a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: program uživatele upozorní, že zadává neplatné hodnoty

Skutečný výsledek: program uživatele upozorní, že zadal neplatné číslo úkolu, a znovu ho vyzve k zadání úkolu, který si uživatel přeje smazat

Stav: Pass

Poznámky: testuje případ kdy uživatel zadá neplatné údaje

**Název: TC\_OU\_8**

Popis: ověření, že program uživatele upozorní při zadání desetinného čísla jako čísla úkolu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol, zobrazit\_ukoly a odstranit\_ukol se správně spouští z hlavního menu, seznam úkolů s alespoň 2 úkoly

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 3 a stiskněte Enter
2. Jako číslo úkolu zadejte 1.5 a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: program uživatele upozorní, že zadává neplatné hodnoty

Skutečný výsledek: program uživatele upozorní, že má zadat celé kladné číslo, a vyzve ho znovu k zadání čísla úkolu

Stav: Pass

Poznámky: testuje případ kdy uživatel zadá neplatné údaje

**Název: TC\_OU\_9**

Popis: ověření, že program uživatele upozorní při zadávání slov jako čísla úkolu

Vstupní podmínky: program je spuštěný v hlavním menu, program zobrazuje hlavní menu, funkce pridat\_ukol, zobrazit\_ukoly a odstranit\_ukol se správně spouští z hlavního menu, neprázdný seznam úkolů,

Kroky testu:

1. Zadejte číslo 3 a stiskněte Enter
2. Jako číslo úkolu zadejte „ahoj“ a stiskněte Enter

Očekávaný výsledek: zobrazí se chybová hláška upozorňující uživatele, že musí vybrat platné číslo úkolu

Skutečný výsledek: program uživatele upozorní, že má zadat celé kladné číslo, a vyzve ho znovu k zadání čísla úkolu ke smazání

Stav: Pass

Poznámky: testuje případ kdy uživatel zadá neplatné údaje