

Как работает модификатор видимости internal?

internal = Доступ ограничен текущей сборкой.

Внутренние типы или члены доступны только внутри файлов в той же сборке, как в следующем примере:

C#

```
public class BaseClass
```

```
{
```

```
// Only accessible within the same assembly.
```

```
internal static int x = 0;
```

```
}
```